



Руководство по эксплуатации Domination Client для Linux

Версия 1.3.0

Оглавление

1.	Лицензионное соглашение	3
2.	Минимальные системные требования	4
3.	Установка и запуск программы.....	4
4.	Вход в программу.....	5
5.	Обозначение кнопок на главной панели	5
6.	Общие настройки	6
6.1.	Пароль для входа в общие настройки	6
6.2.	Локальные профили	6
6.3.	Дополнительные настройки	7
7.	О программе	7
8.	Использование нескольких мониторов	8
9.	Подключение сервера	9
10.	Рабочая область	11
11.	Виджеты	11
11.1.	Добавление и удаление виджетов на рабочей области	11
11.2.	Виджет «Видеопанель»	12
11.2.1.	Описание виджета «Видеопанель»	12
11.2.2.	Настройка виджета «Видеопанель»	13
11.2.2.1.	Добавление/удаление вида.....	13
11.2.2.2.	Редактирование название вида.....	13
11.2.2.3.	Изменение количества строк и колонок для вида.....	13
11.2.2.4.	Добавление камер на вид видеопанели	14
11.2.2.5.	Объединение ячеек на виде	15
11.2.2.6.	Добавление вида на панель избранных видов.....	16
11.2.3.	Рабочий режим «Видеопанели»	17
11.2.3.1.	Управление поворотной камерой	17
11.2.3.2.	Функция «зум» – программное увеличение изображения.....	19

11.2.3.3.	Изменение настроек вывода изображения	19
11.2.3.4.	Сохранение снимка.....	19
11.2.3.5.	Воспроизведение архива	19
11.2.3.6.	Экспорт видео.....	20
11.2.3.7.	Автосмена видов	20
11.3.	Виджет «Тревожный монитор»	21
11.3.1.	Описание виджета «Тревожный монитор»	21
11.3.2.	Настройка виджета «Тревожный монитор»	21
11.3.2.1.	Создание и удаление профиля для «тревожного монитора»	21
11.3.2.2.	Изменение названия профиля «тревожного монитора»	22
11.3.2.3.	Добавление источника в профиль «тревожного монитора»	22
11.3.2.4.	Описание настроек источника событий «тревожного монитора».....	22
11.3.2.5.	Настройка вида для «тревожного монитора»	22
11.4.	Виджет «События видеоаналитики»	23
11.4.1.	Описание виджета «События видеоаналитики»	23
11.4.2.	Настройка виджета «События видеоаналитики»	23
11.4.3.	Рабочий режим виджета «События видеоаналитики».....	25
11.5.	Виджет «Распознавание лиц»	26
11.5.1.	Описание виджета «Распознавание лиц».....	26
11.5.2.	Настройка виджета «Распознавание лиц».....	26
11.5.3.	Рабочий режим виджета «Распознавание лиц».....	27
11.6.	Виджет «Распознавание автомобильных номеров».....	31
11.6.1.	Описание виджета «Распознавания автомобильных номеров»	31
11.6.2.	Настройка виджета «Распознавание автомобильных номеров»	31
11.6.3.	Рабочий режим виджета «Распознавание автомобильных номеров»	32
11.6.3.1.	Режим «Парковка».....	35
12.	Поиск событий.....	37
12.1.	Поиск событий аналитики.....	38
12.2.	Поиск системных событий	40
13.	Окно событий	40
14.	Настройки программы.....	41
14.1.	Вкладка «Видео»	41
14.2.	Вкладка «Звуковые уведомления»	42
14.3.	Вкладка «Джойстик»	43

14.4. Вкладка «Разное» 44

15. Удаление программы 44



Продукт непрерывно подвергается модернизации с целью улучшения его потребительских свойств. Не исключено, что данное руководство может несколько не соответствовать текущей версии продукта. За последними обновлениями обращайтесь к поставщику или к производителю оборудования.

1. Лицензионное соглашение

Настоящее Лицензионное соглашение является документом, регулирующим правила использования программного продукта Domination (далее «Программа») лицом, обладающим правоммерно изготовленным и введенным в гражданский оборот экземпляром данного продукта («Лицензиатом»).

Настоящее Лицензионное соглашение действует в течение всего срока эксплуатации Лицензиатом Программы и/или нахождения у него экземпляров Программы. Устанавливая Программу, осуществляя ее запись в память ЭВМ, Лицензиат признает правила настоящего Лицензионного соглашения.

По настоящему Лицензионному соглашению Лицензиат получает право использовать Программу способами, описанными ниже.

АВТОРСКИЕ ПРАВА

Программа защищена национальными законами и международными соглашениями об авторском праве. Все исключительные авторские права на Программу принадлежат правообладателю. При распространении программы обязательно указывается имя правообладателя, его контактная информация и сайт правообладателя.

ПРАВА УСТАНОВКИ И ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Лицензиат имеет право устанавливать и использовать Программу на компьютерах:

- при приобретении Программы в комплекте с видеосервером на материальном носителе на неограниченном количестве компьютеров;

- при приобретении Программы через Интернет на неограниченном количестве компьютеров.

После установки Программы Лицензиат получает право использовать Программу и ее компоненты бесплатно, без лицензионных отчислений неограниченное время согласно условиям данного Лицензионного соглашения.

Программа поставляется «как есть».

Лицензиат обязуется не допускать нарушений исключительных прав правообладателя на Программу, в частности, не совершать и не допускать совершения следующих действий без специального письменного разрешения правообладателя:

- 1) распространять части программы, ее компоненты отдельно от остальных компонентов программы;
 - 2) запрещено коммерческое распространение Программы (за распространение Программы запрещено брать деньги);
 - 3) вносить какие-либо изменения в код Программы, за исключением тех, которые вносятся штатными средствами, входящими в состав Программы и описанными в сопроводительной документации;
 - 4) осуществлять доступ к информационной базе Программы и построение систем на основе Программы с помощью средств и технологических решений, не предусмотренных в сопроводительной документации;
 - 5) совершать действия, результатом которых является устранение или снижение эффективности технических средств защиты авторских прав, применяемых правообладателем Программы, включая применение программных и технических средств «мультиплексирования», средств, изменяющих алгоритм работы программных или аппаратных средств защиты Программы, а также использовать Программу с устраненными или измененными без разрешения Правообладателя средствами защиты;
 - 6) восстанавливать исходный код, декомпилировать и/или деассемблировать программную часть системы, менять что-либо в ней и дополнять ее новыми функциями, за исключением тех случаев, и лишь в той степени, в какой такие действия специально разрешены действующим законодательством.
- Программа может включаться в состав платных сборников, помещаться на сайтах, отличных от сайта правообладателя только с разрешения правообладателя.

ОГРАНИЧЕНИЕ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

Программа может содержать ошибки. Правообладатель не несет ответственность за возможные ошибки Программы.

Правообладатель не гарантирует, что функции, содержащиеся в Программе, будут удовлетворять заявленным требованиям, или что работа Программы не прервется из-за ошибки.

Правообладатель намеренно отказывается от всех письменно заявленных и предполагаемых по умолчанию гарантийных обязательств, включая ограничения в применении гарантийных обязательств после определенного срока и годности Программы к продаже.

Ни при каких обстоятельствах правообладатель не несет обязательств перед пользователем за любой вред, физический или коммерческий, нанесенный данной Программой, включая упущенную прибыль, потерю данных, ущерб репутации или другой побочный, или косвенный вред, произошедший из-за использования или неспособности использования данной Программы. Также не принимаются иски на любые другие имущественные требования пользователя Программы.

КОНТРОЛЬ НАД СОБЛЮДЕНИЕМ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

Это Лицензионное соглашение соответствует национальным законам об авторском праве. Данное Лицензионное соглашение основано на новой редакции этих законов, что отменяет все остальные договоренности и соглашения, ранее применяемые по отношению к данной Программе. Все спорные вопросы решаются по взаимной договоренности сторон, а если соглашения не было достигнуто, то в судебном порядке в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

Контактная информация

ООО «ВИПАКС+»

Юридический адрес: 115162, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Якиманка, ул. Мытная, д.40, к.4, кв. 135

Фактический адрес: 614015, г. Пермь, ул. Краснова, 24

Почтовый адрес: 614015, г. Пермь, а/я 1662

Тел. 8-800-101-01-32

E-mail: info@vipaks.com

Сайт: <https://vipaks.com/>

2. Минимальные системные требования

Требования к клиентскому ПК:

- Архитектура: x86-64.
- Операционная система: Astra Linux, Debian, Fedora Linux, Linux Mint, Ubuntu.
- Процессор: не ниже Intel Celeron G530.
- Оперативная память: 4 GB.
- Свободное место на диске для программы: не менее 1 GB.

Требования к видеосерверу Domination:

- Версия: не ниже 2.1.4.5.
- Дата производства: 11.01.2021 и новее.



Для добавления поддержки видеосервером клиента для Linux необходимо обратиться в техническую поддержку.

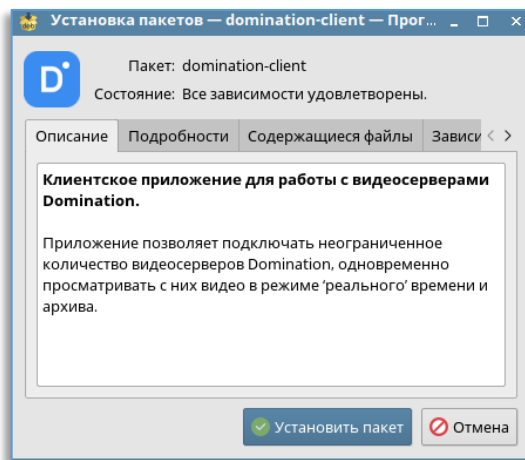
Поддерживаемые кодеки: H.264, G.711 uLaw, G.711 aLaw, PCM.

3. Установка и запуск программы

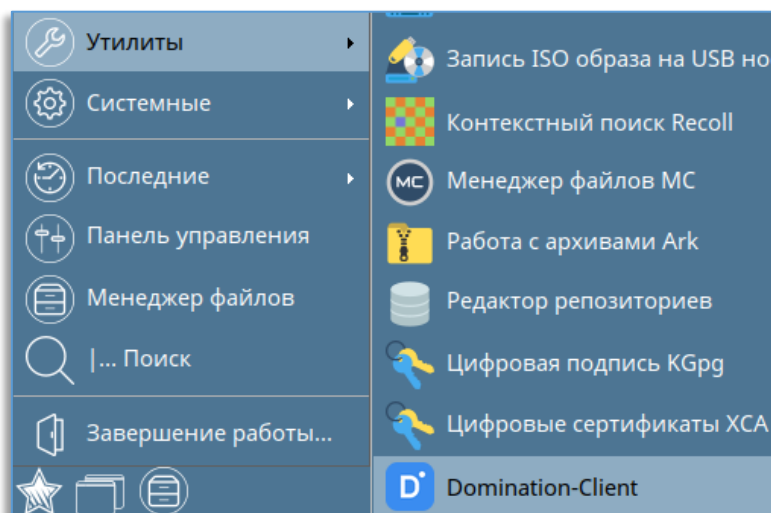
Для установки deb пакета необходимо из консоли прописать «sudo dpkg -I «путь до пакета»».

Для установки RPM пакета необходимо из консоли прописать «sudo rpm -I «путь до пакета»».

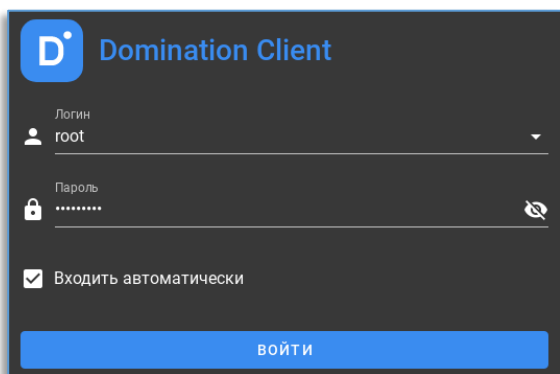
Либо воспользоваться графической оболочкой, открыть установочный пакет. При запуске в окне для продолжения установки необходимо нажать на кнопку «**Установить пакет**».



После окончания установки на рабочем столе появится ярлык для запуска программы с названием **Domination Client**. Если на рабочем столе ярлыка не появилось, то следует искать его в меню «**Пуск – Утилиты**».




4. Вход в программу



После запуска Domination Client откроется окно авторизации. В нём указывается имя и пароль для подключения к видеосерверам Domination и серверам аналитики.

По умолчанию на видеосервере доступно два пользователя:
 - «**root**» [максимальный уровень доступа] с паролем «**masterkey**».
 - «**guest**» [минимальный уровень доступа] с паролем «**guest**».

Кнопка  в строке, где указывается пароль, служит для просмотра введённого пароля.

Чтобы в дальнейшем при запуске клиента Domination меню авторизации больше не появлялось, необходимо поставить «галку» напротив текста «**Входить автоматически**».







После входа в программу, в правом верхнем углу отображается имя пользователя, под которым был выполнен вход.



Там же расположена кнопка, которая позволяет зайти под другим пользователем.



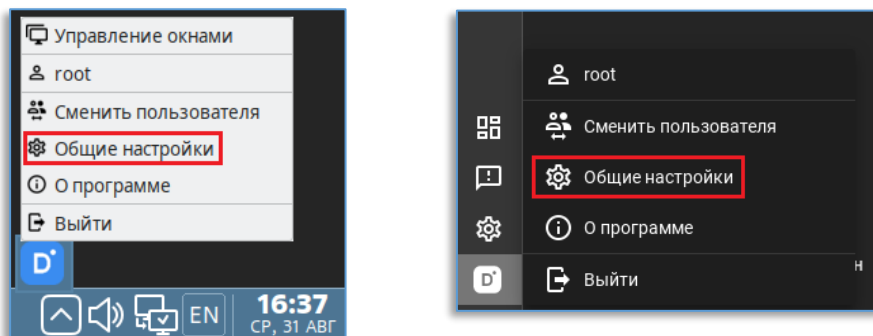
5. Обозначение кнопок на главной панели

-  - Рабочая область, в которой находятся основные функции, такие как: просмотр «живого» видео, получение событий аналитики, «тревожный» монитор.
-  - Поиск событий видеосервера.
-  - Меню выбора и настройки виджетов.
-  - Просмотр событий, полученных при работе программы.
-  - Настройки программы, среди которых: подключение серверов, параметры отображения и т. д.
-  - Меню с отображением текущего имени пользователя, смены пользователя, выхода, информации о версии и входе в общие настройки*.

*По умолчанию кнопка не отображается, так как дублирует меню программы из трее. Для отображения кнопки нужно в настройках программы на вкладке «Разное» включить опцию «Показывать кнопку панели управления».

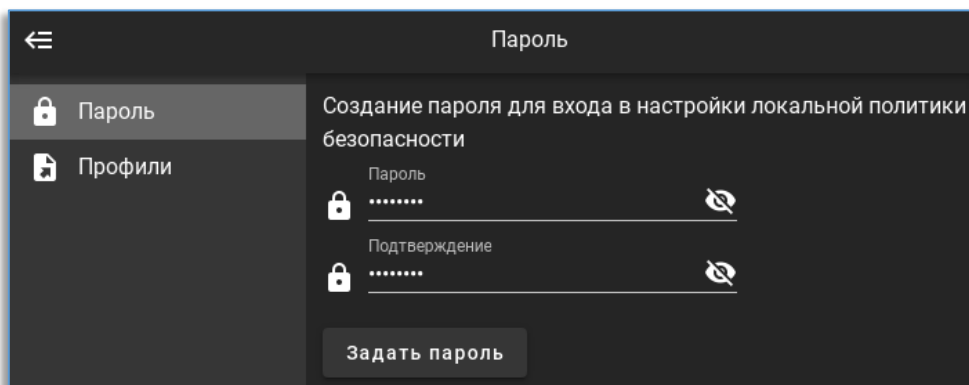
6. Общие настройки

Открыть общие настройки можно через меню в трее, либо в главной панели программы.



6.1. Пароль для входа в общие настройки

В данном пункте имеется возможность задать пароль для входа в общие настройки. По умолчанию пароль не используется, каждый может зайти и изменить общие настройки программы. Для создания пароля используется кнопка «Задать пароль».




Далее требуется ввести пароль и подтверждение пароля, нажать на кнопку «Задать пароль».

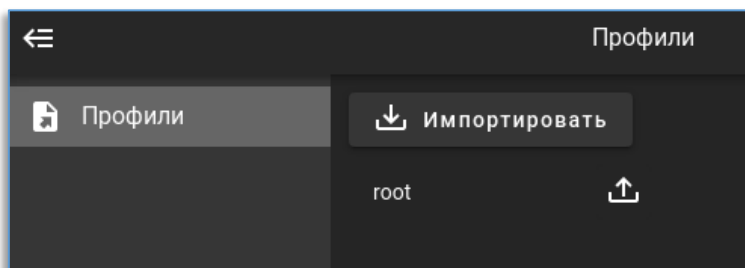
Если пароль уже создан, то его можно изменить или удалить в этом же пункте меню.

6.2. Локальные профили

Позволяет экспортировать и импортировать профили программы. В профиле сохраняются все подключенные серверы, настроенные виджеты, добавленные камеры на вид и т. д.

Для экспорта профиля нужно выделить название профиля и в строке нажать на кнопку .

Для экспорта профиля нужно нажать на кнопку .

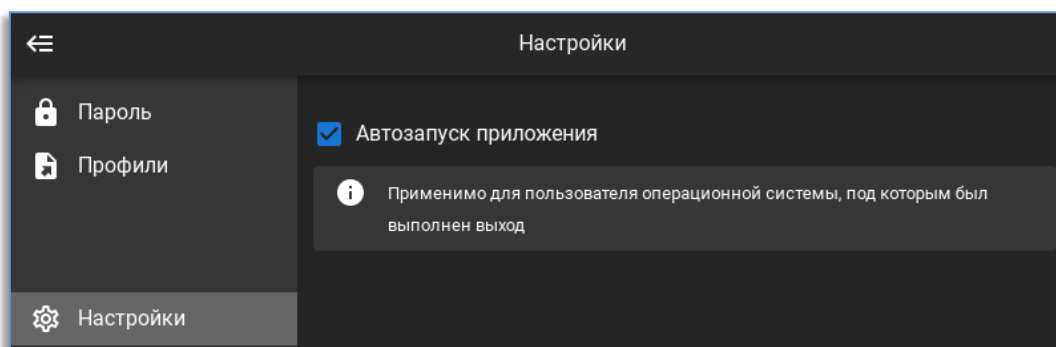


Далее нужно указать директорию для сохранения и нажать «Сохранить».


Чтобы импортировать профиль, нужно нажать на кнопку «Импортировать» и указать расположение профиля.

6.3. Дополнительные настройки

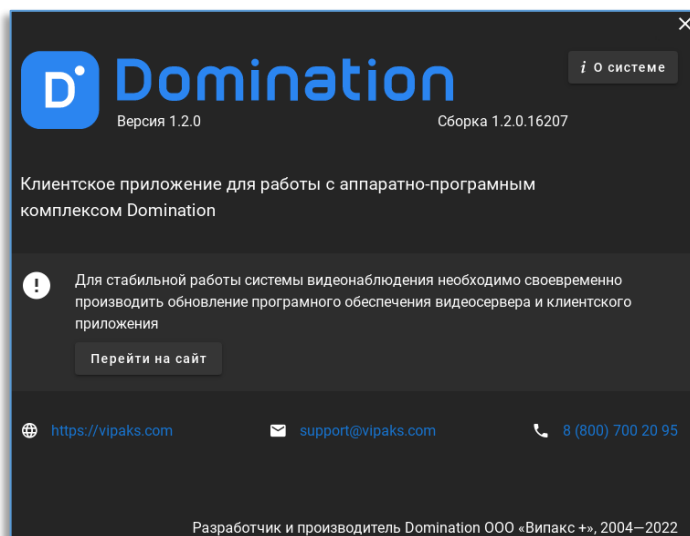
Позволяет изменять параметры автозапуска приложения после входа пользователя в ОС.



7. О программе

В системном трее (область уведомлений) после запуска программы присутствует значок Domination . При нажатии правой клавиши по нему из меню находится раздел «О программе».

При входе откроется окно с информацией о текущей версии клиента и сборке. Дополнительно указана контактная информация.



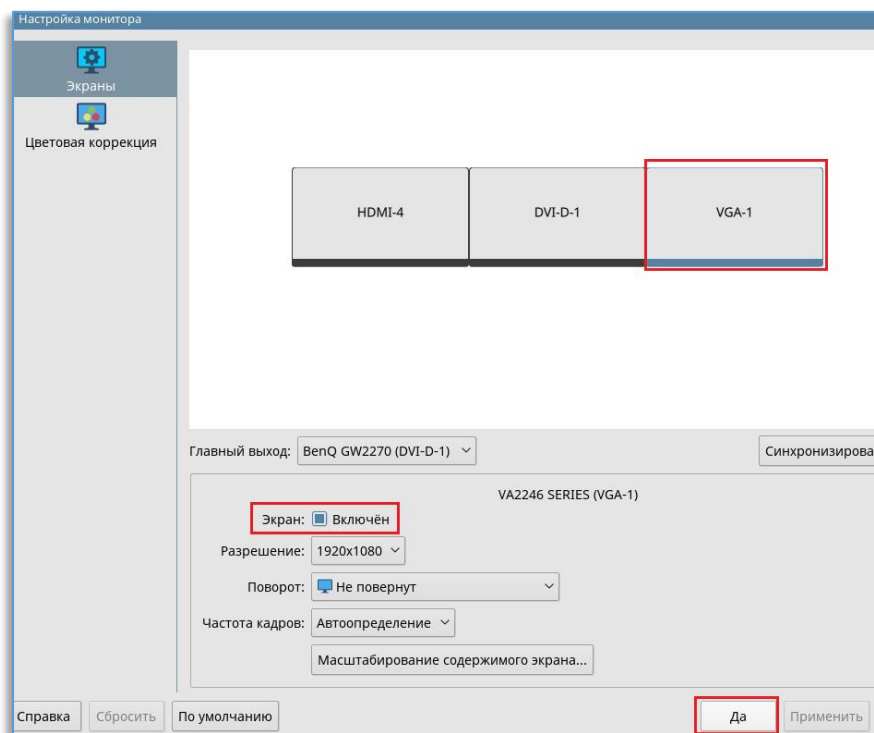
При нажатии на кнопку «**О системе**» откроется окно с системными данными о компьютере, которые можно скопировать, нажав на «**Скопировать в буфер обмена**». Данная информация может понадобиться при обращении в техническую поддержку.

В этом же окне доступна кнопка «**Открыть папку с журналом**», при нажатии на которую откроется папка с журналом от текущего клиента, события которого тоже могут понадобиться при обращении в техническую поддержку.

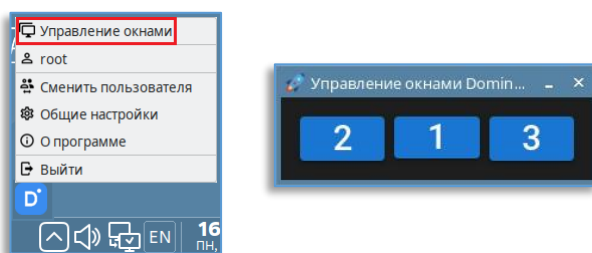
8. Использование нескольких мониторов

Программа позволяет запускать независимую рабочую область приложения на любом мониторе компьютера.

Используется то расположение мониторов, которое указано в настройках монитора ОС Linux.




Для открытия рабочей области на дополнительном мониторе нужно из области уведомлений программы нажать на «**Управление окнами**» и в появившемся окне выбрать монитор.



После нажатия на мониторе запустится независимая рабочая область программы со своим набором настроек.

Чтобы прекратить отображение рабочей области на мониторе, достаточно нажать ещё раз по монитору, с которого требуется убрать отображение рабочей области.

 Количество запущенных рабочих областей зависит от количества одновременно подключенных мониторов к компьютеру.

9. Подключение сервера



Все серверы подключаются через меню настроек. Кнопка «**Настройка**» находится в столбце слева.

В данном меню на вкладке «**Подключения**» доступны две кнопки:



«**Автопоиск серверов**» - служит для автопоиска серверов в пределах прямой сетевой видимости.



«**Добавить сервер вручную**» - служит для подключения сервера, который находится за шлюзом.

Добавление сервера

IP или домен
192.168.0.100

Показать настройки портов Закреть Добавить

Для работы клиента для Linux дополнительно используются порты: 80 (HTTP), 7002 (порт для поиска видеосервера), 7004 (порт управления), 7006 (порт получения видео), 1900 (для поиска серверов аналитики).

При подключении через интернет, если внешние порты отличаются от внутренних, при установки «галки» на «**Показать настройки портов**» отображаются поля для заполнения данных портов.



Добавление сервера




IP или домен 192.168.0.100	HTTP порт 80
Порт видео 7006	Порт управления 7004

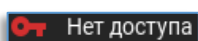
Показать настройки портов Закреть Добавить

При удачном подключении сервера статус в столбце «**Состояние**» изменится на «**Подключен**». В столбце «**Название**» отобразится название сервера, который был подключен.

Устройства в таблице подключения делятся на видеосерверы Domination и на серверы видеоаналитики.

Видеосервер Domination			
Название	Адрес сервера	Состояние	Управление
Демо Видеосервер	192.168.0.17:7010	 Подключено	<input checked="" type="checkbox"/>
192.168.0.11	192.168.0.11:7000	 Нет доступа	<input checked="" type="checkbox"/>

Сервер видеоаналитики Domination			
Название	Адрес сервера	Состояние	Управление
104	192.168.0.104:5000	 Подключено	<input checked="" type="checkbox"/>
84	192.168.0.84:5000	 Не подключено	<input type="checkbox"/> 




Состояние **«Нет доступа»** отображается в случаях, когда не хватает прав на подключение к серверу, либо неверно введён логин или пароль для подключения.



Состояние **«Не подключено»**, когда кнопка-переключатель напротив активна, может означать о недоступности сервера. Причины такого состояния:

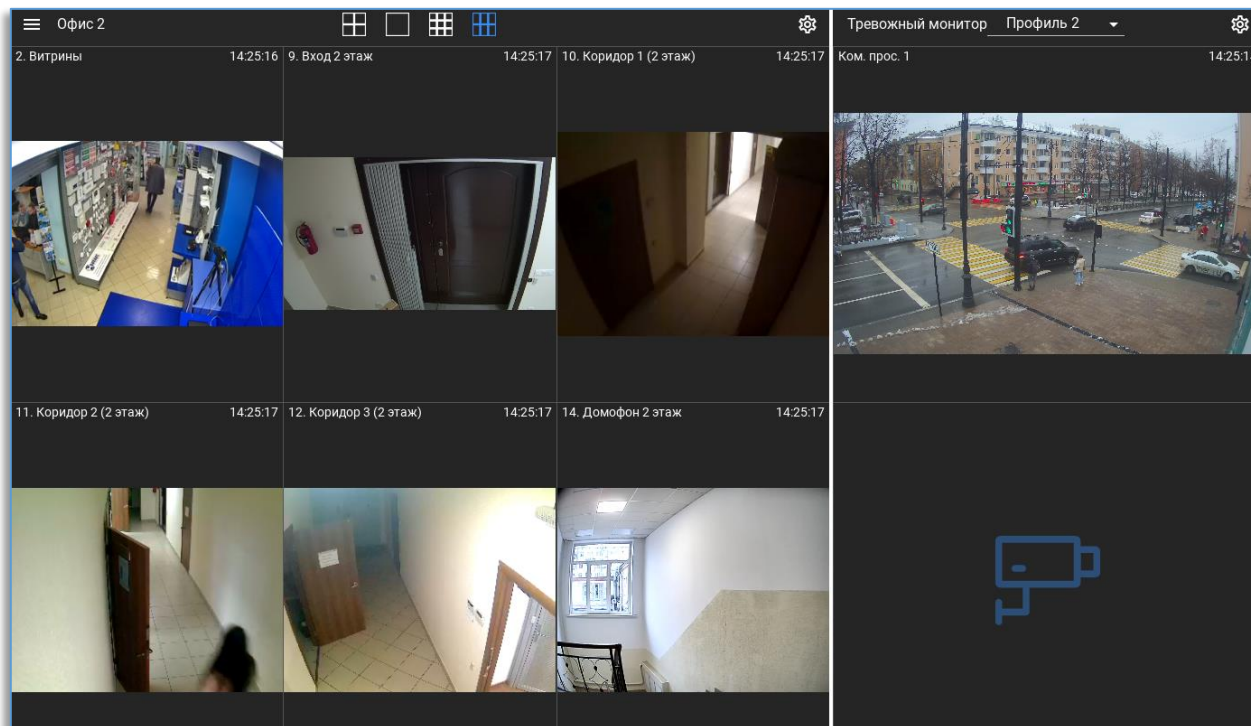
- Неверные настройки сети.
- Сервер перезапускается.
- Сервер выключен.
- Сервер имеет старую версию ПО, которая несовместима с клиентом для ОС Linux.

Для удаления сервера из списка используется кнопка - . Отображается кнопка только при наведении курсором «мыши» на строку сервера.

10. Рабочая область

Рабочая область состоит из виджетов, отдельных элементов интерфейса. Каждый виджет имеет свою функцию и назначение, и работает независимо от других виджетов.

Пример настроенной рабочей области:







Для входа и выхода из полноэкранного режима используется сочетание клавиш Alt + Enter на клавиатуре.

11. Виджеты

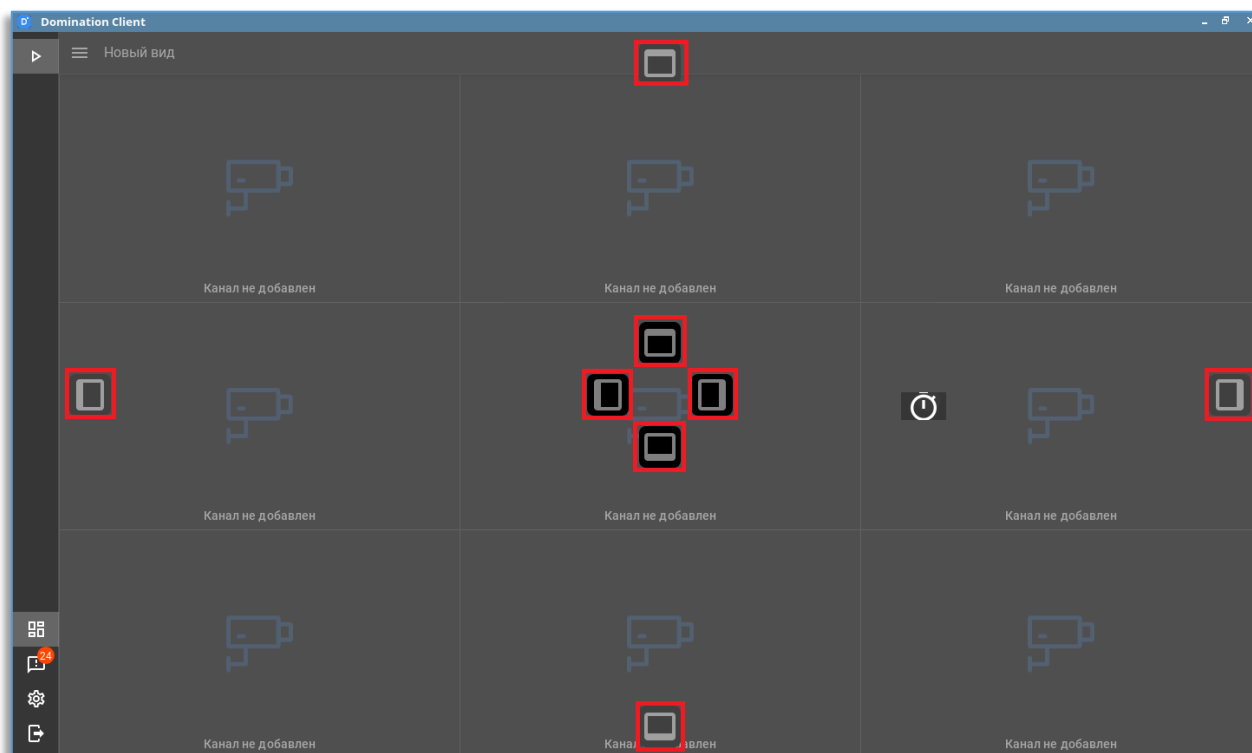
11.1. Добавление и удаление виджетов на рабочей области

В новом профиле пользователя, под которым был выполнен вход в программу, по умолчанию добавлен один виджет «Видеопанель».


Для открытия меню с виджетами используется кнопка , доступная в столбце слева. На выбор доступны следующие виджеты:

-  - Видеопанель
-  - Тревожный монитор
-  - События видеоаналитики

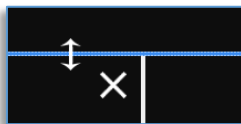
Для добавления нужного виджета, нужно нажать левой клавишей «мыши» виджет из меню и перетащить на рабочую область в одну из предложенных сторон.





Количество виджетов на рабочей области не ограничено.

Чтобы удалить виджет, справа сверху у виджета используется кнопка .

Размер виджета можно редактировать перемещением границы между виджетами – вверх/вниз, либо вправо/влево, захватив границу курсором «мыши» по левой клавише.



Если виджетов на рабочей области добавлено два и более, то на каждом из них справа сверху в углу доступна кнопка для разворота виджета на всю рабочую область - . Для сворачивания виджета используется кнопка .

11.2. Виджет «Видеопанель»

11.2.1. Описание виджета «Видеопанель»

Виджет позволяет просматривать видео путём добавления каналов с видеосервера Domination на ячейки видеопанели. Дополнительные функции:


- Управление PTZ камерами
- Воспроизведение архива на ячейке
- Экспорт видео из архива
- Зумирование изображения
- Сохранение кадра

В настройках виджета имеется возможность создавать и редактировать виды, на которые добавляются каналы видеосервера. Количество видов неограниченно.

Максимальное количество ячеек на виде: 144, 12 по горизонтали (строк) и 12 по вертикали (столбцов). Добавленную камеру на ячейке в любой момент можно переключить в режим воспроизведения архива. При этом остальные камеры на виде будут продолжать показывать видео в «реальном» времени.

В интерфейсе виджета видеопанели присутствует общий список видов и панель избранных видов, которая доступна всегда по центру сверху виджета для быстрого перехода.

11.2.2. Настройка виджета «Видеопанель»

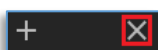
По умолчанию виджет «Видеопанель» уже добавлен на рабочую область при первом запуске приложения. Перед тем, как начать работать с виджетом, нужно [подключить серверы](#) в настройках программы. Далее, следует войти в настройки виджета, нажав на иконку , которая находится в правом верхнем углу виджета. После этого, открывается редактор, который позволяет:

- [Добавить/удалить вид](#)
- [Отредактировать название вида](#)
- [Изменить количество строк и столбцов для вида](#)
- [Добавить камеры с видеосервера Domination на вид](#)
- [Добавить виды на панель избранных](#)

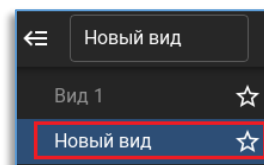
11.2.2.1. Добавление/удаление вида



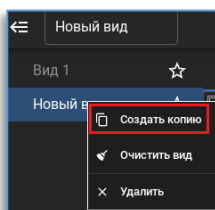
Для добавления нового вида в нижнем левом углу присутствует иконка добавления вида, при нажатии на которую он создаётся и добавляется в полный список видов, который доступен в верхнем левом углу редактора.



Для удаления вида нужно сначала выделить вид, затем нажать на кнопку удаления выбранного вида.



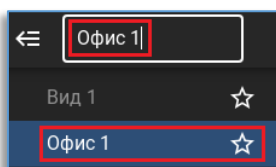
Через контекстное меню по названию камеры доступно создание копии выбранного вида.



11.2.2.2. Редактирование название вида

Для редактирования названия вида следует сначала выбрать вид из списка, который нужно переименовать, затем в строке над списком видов прописать для него новое название.



Подтверждений для сохранения не требуется, название вида сразу применяется при вводе текста.



11.2.2.3. Изменение количества строк и колонок для вида

Внизу вида находится настройка количество строк и колонок.



Кнопка  добавляет строку или колонку, а кнопка  удаляет.

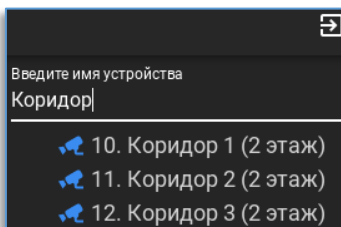
Максимальное количество строк и колонок: 12. Максимальное количество ячеек: 144.

11.2.2.4. Добавление камер на вид видеопанели

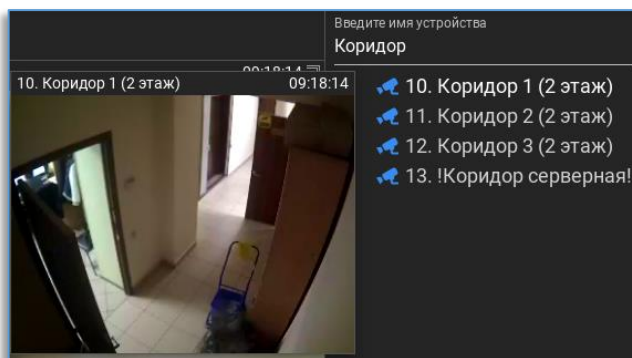
Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя, под которым был выполнен вход в программу.

Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.

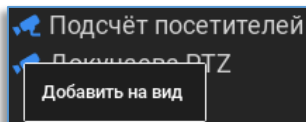


При наведении курсором «мыши» на название канала всплывает окно с предпросмотром видео с этого канала.



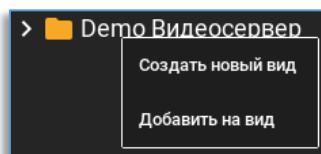
Добавить камеру на вид можно несколькими способами:

1. Через меню по правой клавише «мыши» на камере:



2. Двойным щелчком левой клавишей «мыши» по названию камеры.
3. Перетаскиванием (Drag-and-drop), путём удержания камеры и перемещением на ячейку.

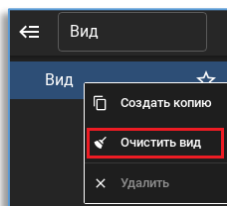
Кроме этого, через меню по правой клавише по названию видеосервера есть возможность создать новый вид со всеми камерами, либо добавить на свободные ячейки выбранного вида.



Убрать камеру с вида можно:

1. Клавишей Delete на клавиатуре при выделенной ячейке.
2. Через контекстное меню по ячейке и выбором «Убрать из вида».
3. Перетаскиванием (Drag-and-drop), путём удержания камеры и перемещением на список устройств справа.

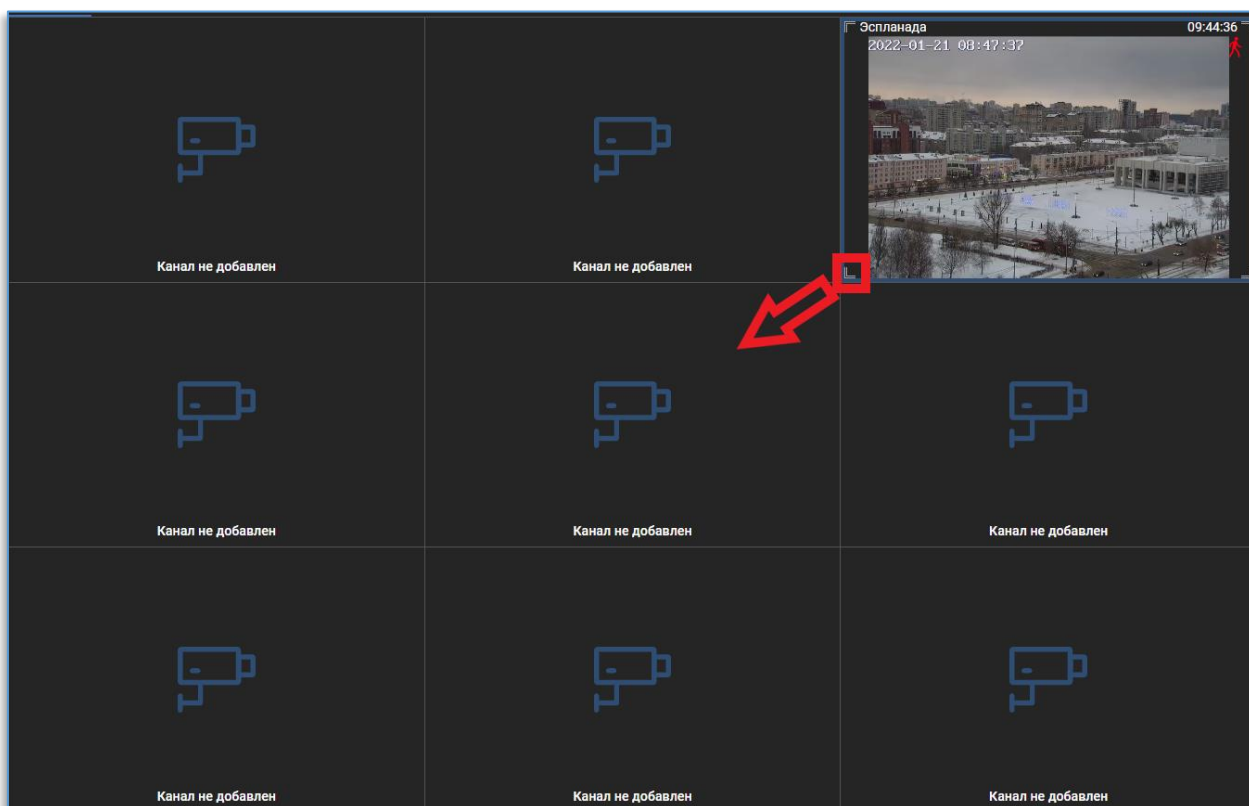
Для очистки всех элементов на виде в контекстном меню вида следует нажать на «Очистить вид».




Добавлять или убирать камеры с вида можно только в режиме редактирования виджета.

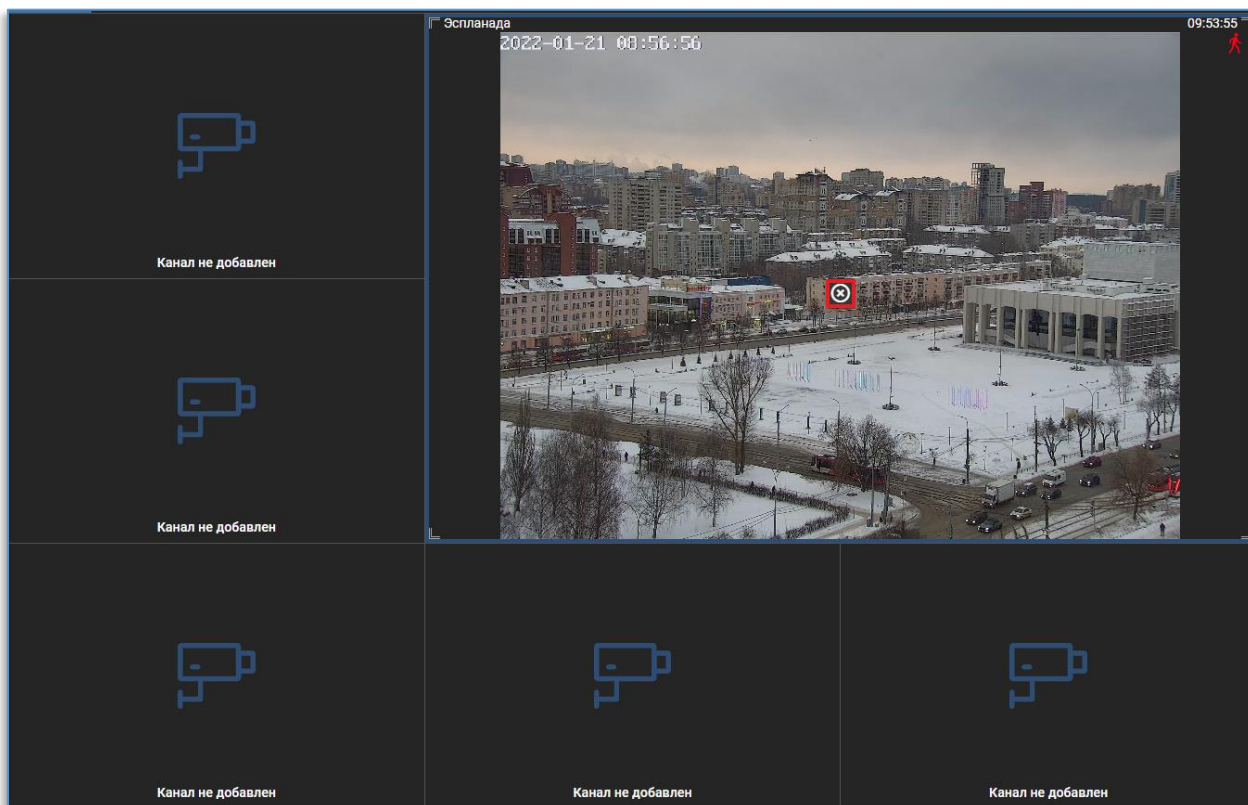
11.2.2.5. Объединение ячеек на виде

Для объединения ячеек на виде необходимо добавить камеру на ячейку, после чего с помощью зажатия левой клавиши «мыши» потянуть угол ячейки в сторону соседней ячейки, с которой требуется её объединить. Объединять возможно, как с одной ячейке, так и с несколькими сразу.

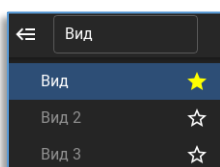


Второй способ объединения ячейки — это нажатие кнопки , которая позволит объединить ячейку с соседней.

Для отмены объединения ячеек на виде нужно нажать крестик на выбранной ячейке. 



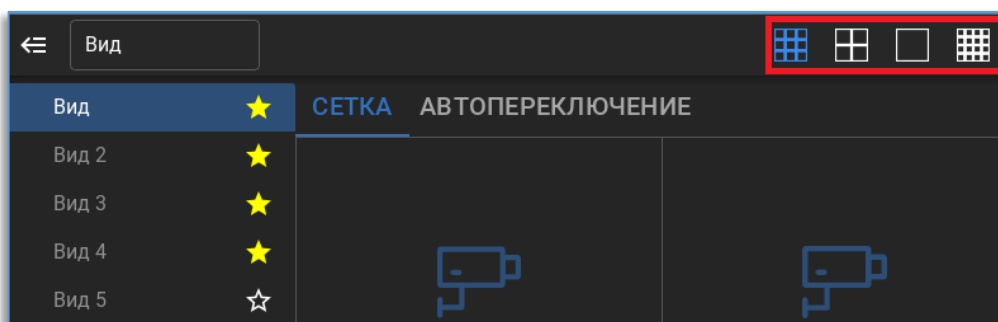
11.2.2.6. Добавление вида на панель избранных видов



В режиме редактирования виджета «Видеопанель» в списке видов напротив названия каждого вида присутствует кнопка добавления вида на панель избранных.



Панель избранных видов находится по центру над виджетом «Видеопанель».





Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

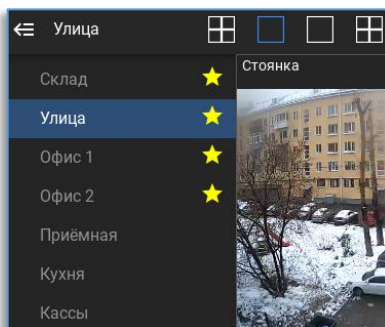
11.2.3. Рабочий режим «Видеопанели»

В правом верхнем углу расположены кнопки для входа в настройки виджета и изменения его размера.



Как и в настройках виджета, в рабочем режиме слева доступен список всех видов, который открывается нажатием на кнопку . Для закрытия списка используется кнопка .

Для открытия нужного вида достаточно нажать на название вида из списка.

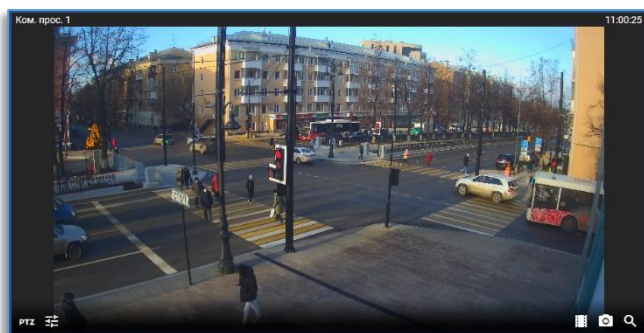


По центру сверху доступны избранные виды, которые открываются одним нажатием по иконке.




Чтобы развернуть или свернуть ячейку с камерой в мультикартинке используется двойной щелчок левой клавиши «мыши».

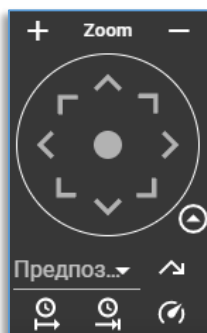
При выделенной ячейке отображаются кнопки с определённым набором функций, среди которых:




- [Управление поворотной камерой](#)
- [Зумирование изображения](#)
- [Сохранение снимка](#)
- [Воспроизведение архива](#)
- [Экспорт видео](#)
- [Изменение настроек вывода изображения](#)

11.2.3.1. Управление поворотной камерой

Если камера является поворотной и у пользователя программы имеется доступ для её управления, то на ячейке с камерой в левом нижнем углу отображается кнопка , при нажатии на которую появляется меню управления камерой.



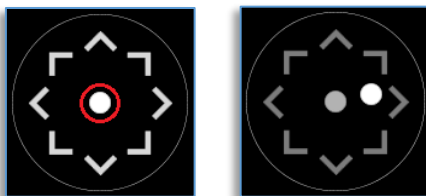
Кнопка  переключает меню PTZ в упрощённый режим. В упрощённом режиме отображаются только кнопки для поворота камеры и приближения/отдаления.







Для управления камерой в нужную сторону используются соответствующие кнопки.




В центре кнопок управления расположен виртуальный джойстик, при зажатии которого левой клавишей «мыши» и увода в сторону, производится управление камерой.

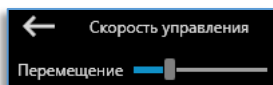


Кнопки  и  рядом с надписью «Zoom» управляют приближением и отдалением. Для перехода к позиции поворотной камеры следует в строку «Позиция» ввести номер позиции или её название и нажать на кнопку перехода -  или клавишу «Enter» на клавиатуре.

Для запуска функции автотур на поворотной камере используется кнопка .

Для остановки автотура служит кнопка .


При нажатии на кнопку  откроется меню выбора скорости для поворота камеры.





Настройка скорости каждой камеры сохраняется для каждого пользователя локально.


Кроме управления камерой цифровыми клавишами, имеется возможность управлять с помощью USB джойстика. Назначить клавиши для управления USB джойстиком можно в настройках программы, на вкладке «Джойстик».

11.2.3.2. Функция «зум» – программное увеличение изображения


Для включения функция «зум» (программного увеличения изображения) используется кнопка , доступная на ячейке с камерой, либо нажатием на кнопку «мыши» mouse3 («колесо»).

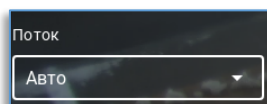
Для увеличения изображения используется «колесо» «мыши» - «WheelUp» (прокрутка «колеса» вверх). Для уменьшения используется кнопка «колесо» «мыши» - «WheelDown» (прокрутка «колеса» вниз). Центром зумирования изображения является позиция курсора - .

Если уровень увеличения изображения изменён хоть на один шаг, на ячейке справа сверху появится индикатор , который сообщает пользователю, что перед ним не полное изображение с камеры. Данный индикатор продолжит отображаться на ячейке даже когда осуществляется взаимодействие с другой ячейкой на текущем виде.

Чтобы выйти из режима увеличения изображения, нужно нажать на кнопку , либо нажатием на кнопку «мыши» mouse3 («колесо»).


11.2.3.3. Изменение настроек вывода изображения

На каждой ячейке с камерой в левом нижнем углу отображается кнопка , при нажатии на которую открывается меню с выбором потока.




По умолчанию для настройки «**Поток**» выбрано «**Авто**». В данном случае в режиме просмотра мультикартинки будет выводиться второй поток (низкое качество), а при разворачивании ячейки на весь вид первый поток (максимальное качество).


11.2.3.4. Сохранение снимка

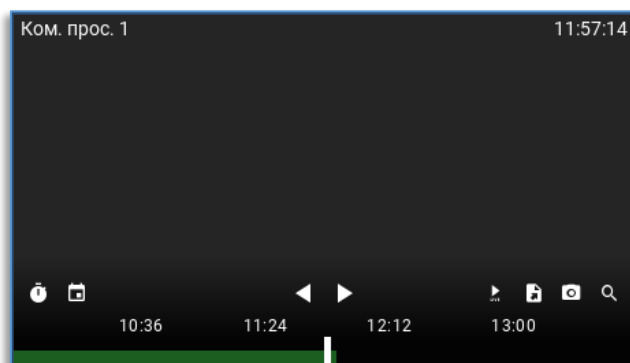
Кнопка  на ячейке с камерой сохраняет изображение текущего видеокadra.

При нажатии на кнопку сохранения кадра откроется окно с выбором расположения сохранения снимка.



11.2.3.5. Воспроизведение архива


Кнопка  на ячейке с камерой позволяет переключиться в режим просмотра архива. Таким образом можно переключить любую ячейку на виде в режим просмотра архива. Видео с разных камер воспроизводится синхронно по выбранной дате и времени.


После нажатия на кнопку , на ячейке становятся доступны кнопки для работы с архивом.

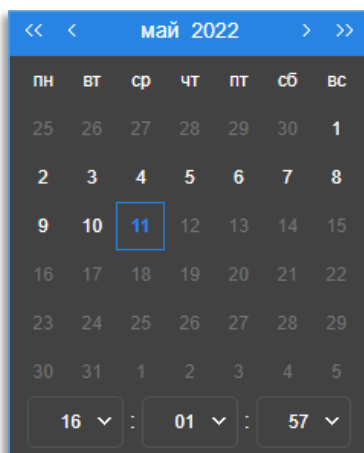


Внизу ячейки отображается шкала с отметками записи, над которыми присутствует временная шкала для удобной навигации по архиву.

Для воспроизведения видео вперёд используется кнопка , доступная над шкалой записи. Для воспроизведения назад используется кнопка .

Кнопка  позволяет выбрать скорость воспроизведения.



Кнопка  служит для открытия календаря с выбором даты и времени.




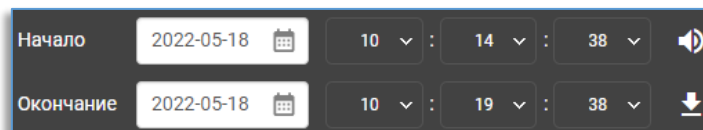
Белым цветом выделены те даты, в дни которых присутствует запись. Все остальные даты, где нет записи, помечены серым цветом.

При нажатии на месяц/год в заголовке календаря станет доступно выбор месяца/года.

11.2.3.6. Экспорт видео

В режиме чтение архива при нажатии на кнопку  открывается меню экспорта архива. Перед запуском экспорта следует указать дату и время для начала и для окончания видео. Для запуска экспорта используется кнопка .

При нажатой кнопке  видео экспортируется без звука. По умолчанию экспорт выполняется со звуком. Если кнопка недоступна или её нет, то необходимо обновить ПО видеосервера.




Для скачивания видео потребуется ввести логин и пароль.


11.2.3.7. Автосмена видов


Функция позволяет автоматически переключать виды с разным интервалом времени.

Настройка находится в режиме редактирования виджета на вкладке «**Автопереключение**».

Для создания нового сценария для события нужно нажать на кнопку добавления - . Появится пустая строка, в которой нужно:

- Перетащить из меню слева вид, который необходимо открывать, в столбец «**Вид**».
- Указать время показа вида после его открытия в секундах в столбце «**Время показа, с**».

Для удаления строки с видом нужно выделить её и нажать на .

Кнопка  позволяет скопировать выбранную настроенную строку.

Если добавлено и настроено не меньше 2-х, то слева от избранных видов появится кнопка автопереключения видов.



Доступна она становится после выхода из режима редактирования виджета. Одно нажатие на кнопку запускает автопереключение видов, повторное нажатие останавливает.



11.3. Виджет «Тревожный монитор»

11.3.1. Описание виджета «Тревожный монитор»

Виджет позволяет автоматически выводить камеры на вид и воспроизводить звук при возникновении события. В роли события может использоваться: сработка детектора видеоаналитики, детектора движения с камерой и т.д.

Время отображения на виде камеры настраивается индивидуально для каждого источника событий, чтобы оператор системы не смог пропустить важное событие.

Дополнительно доступен выбор профиля со своим набором настроенных локальных событий, что позволяет быстро переключиться из одного профиля в другой, не перенастраивая каждый раз один из них. Предназначено это для случаев, например, когда днём необходим свой определённый набор событий, а в ночное время другой.

11.3.2. Настройка виджета «Тревожный монитор»



Перед тем, как начать пользоваться виджетом, нужно добавить его на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)».





Перед тем, как начать работать с виджетом, нужно [подключить серверы](#) в настройках программы.

Далее следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета.

После этого, открывается редактор, который позволяет:

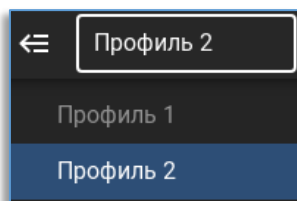
- [Создавать и удалять профиль](#)
- [Изменять название профиля](#)
- [Добавлять источник для события](#)
- [Настроить вид для «тревожного монитора»](#)

11.3.2.1. Создание и удаление профиля для «тревожного монитора»

По умолчанию доступен один профиль. Если потребуются использовать больше профилей, то в настройках слева внизу присутствует кнопка , которая добавляет новый профиль. Новый добавленный профиль появляется ниже уже созданного профиля. Кнопка  удаляет выбранный профиль.

11.3.2.2. Изменение названия профиля «тревожного монитора»

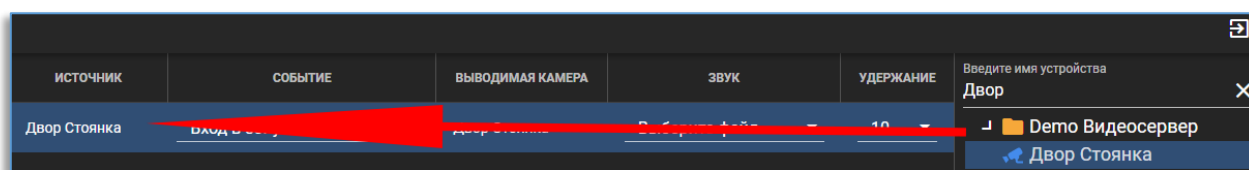
Для изменения названия профиля следует сначала выбрать профиль, далее в строке выше указать новое название.



11.3.2.3. Добавление источника в профиль «тревожного монитора»

Перед тем, как добавить необходимые источники (устройства) в профиль, необходимо выбрать профиль из списка слева.

После этого, нажать на кнопку добавления события, доступная в окне всех событий.



Далее, чтобы добавить устройство из списка справа, нужно перетащить (Drag-and-drop) устройство, путём удержания, в строку с источником в столбик «Источник». При этом, в столбик «Выводимая камера» добавится эта же камера по умолчанию.

Для изменения выводимой камеры, достаточно перетащить (Drag-and-drop) другое устройство в столбик «Выводимая камера».

11.3.2.4 Описание настроек источника событий «тревожного монитора»

Настройка события состоит из четырёх столбцов:

1. **«Источник».** В источник помещается то устройство, по событию которого требуется вывести камеру на вид.
2. **«Событие».** В событии выбирается то событие источника, на которое нужно реагировать и вывести камеру на вид.
3. **«Выводимая камера».** В данное поле добавляется та камера, которая будет выводиться на вид виджета «тревожный монитор».
4. **Звук».** Опционально для события можно указать звуковое уведомление, которое будет проигрываться при возникновении события.
5. **«Удержание».** Указывается значение в секундах. Это то время, которое используется для удержания видео с камеры на виде после начала возникновения события.



Удержание камеры на виде работает с начала возникновения события. Поэтому, если событие повторилось, а время удержания ещё не закончилось, то счётчик времени удержания сбрасывается и отчёт начинается заново с момента последнего возникновения события.

11.3.2.5 Настройка вида для «тревожного монитора»

У виджета «тревожный монитор» при работе с ним отображается вид на определённое количество ячеек. Максимальное количество выводимых камер на «тревожный монитор» ограничивается числом ячеек на виде.

Количество ячеек изменяется в настройках виджета. Под окном добавления событий расположена настройка для выбора строк и колонок.

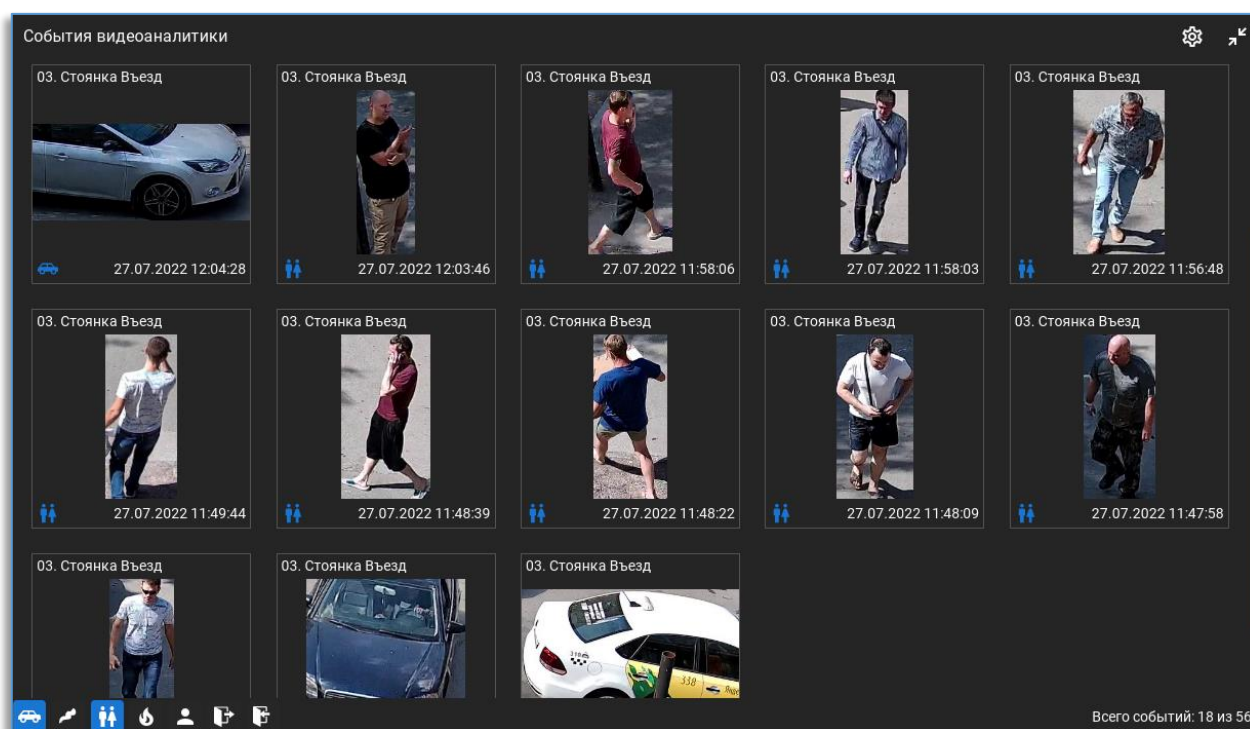


Количество строк и колонок изменяется рядом с видом, используя кнопки и .

11.4. Виджет «События видеоаналитики»

11.4.1. Описание виджета «События видеоаналитики»

Виджет служит для получения событий видеоаналитики в виде снимков в «реальном» времени с возможностью просмотра видеoarхива по выбранному событию. На каждом событии указан тип события в виде иконки и дата возникновения события.



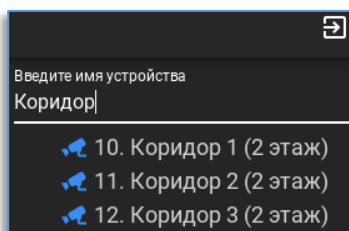
11.4.2. Настройка виджета «События видеоаналитики»



Перед тем, как начать пользоваться виджетом, нужно добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)».



Для получения событий должен быть подключен сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам. Как подключить сервер описано в пункте «[Подключение сервера](#)».



Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

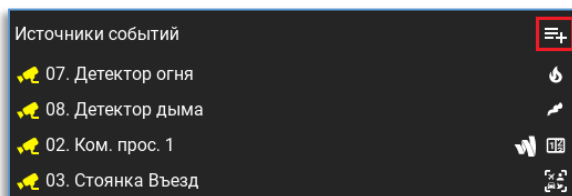
Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введенным данным.

Камеры, на которой включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.

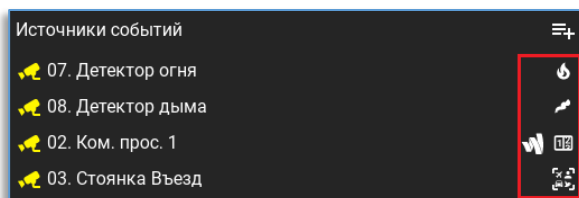
Для получения событий видеоаналитики, нужно добавить данную камеру в область с источниками событий перетаскиванием «мышкой» [Drag & Drop].



Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.



У каждого канала справа от названия отображаются иконки модулей, которые задействованы на сервере аналитики.



Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой клавише «мыши», либо клавишей Delete на клавиатуре.

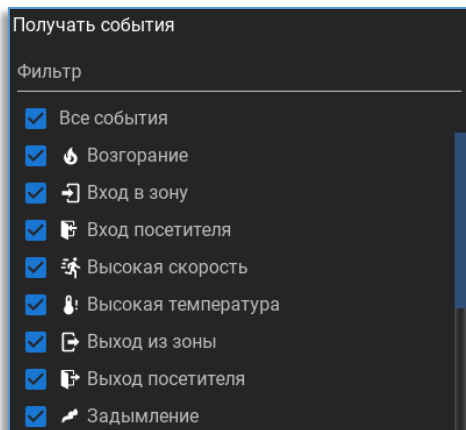
Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .


В области слева расположены дополнительные настройки:

- «**Количество событий**». Максимальное количество событий одновременно выводимые в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения от 10 до 300 (для версии 32 бита – от 10 до 100) с шагом в 10 событий.



«Получать события». Фильтр получаемых событий. В виджет будут поступать только те события, которые указаны ниже в окне.

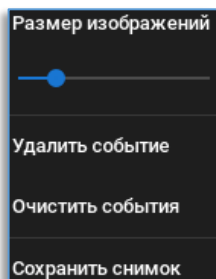


Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

11.4.3. Рабочий режим виджета «События видеоаналитики»

После настройки в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики.


Дополнительно в левом нижнем углу присутствуют кнопки для фильтрации полученных событий.





При нажатии правой клавишей «мыши» по событию доступны функции:

- «**Размер изображения**». Позволяет изменить размер выводимого превью.
- «**Удалить событие**». Позволяет удалить выбранное событие.
- «**Очистить события**». Позволяет удалить все полученные события.
- «**Сохранить снимок**». Позволяет сохранить полученное событие в формат PNG.



Двойной клик левой клавишей «мыши» по превью с событием разворачивает его.

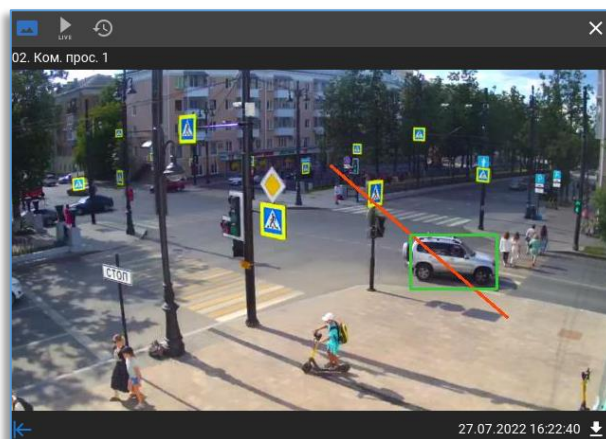
Кнопка  воспроизводит видео из архива по выбранному событию.


Кнопка  запускает видео с данной камеры в «реальном» времени.

Кнопка  служит для возврата к открытому превью.

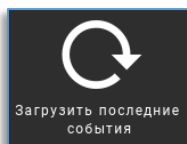
Кнопка  закрывает открытое событие.

Кнопки  и  позволяют выполнить быстрый переход к предыдущему или следующему событию.



Кнопка , которая находится в правом нижнем углу события, сохраняет снимок события.

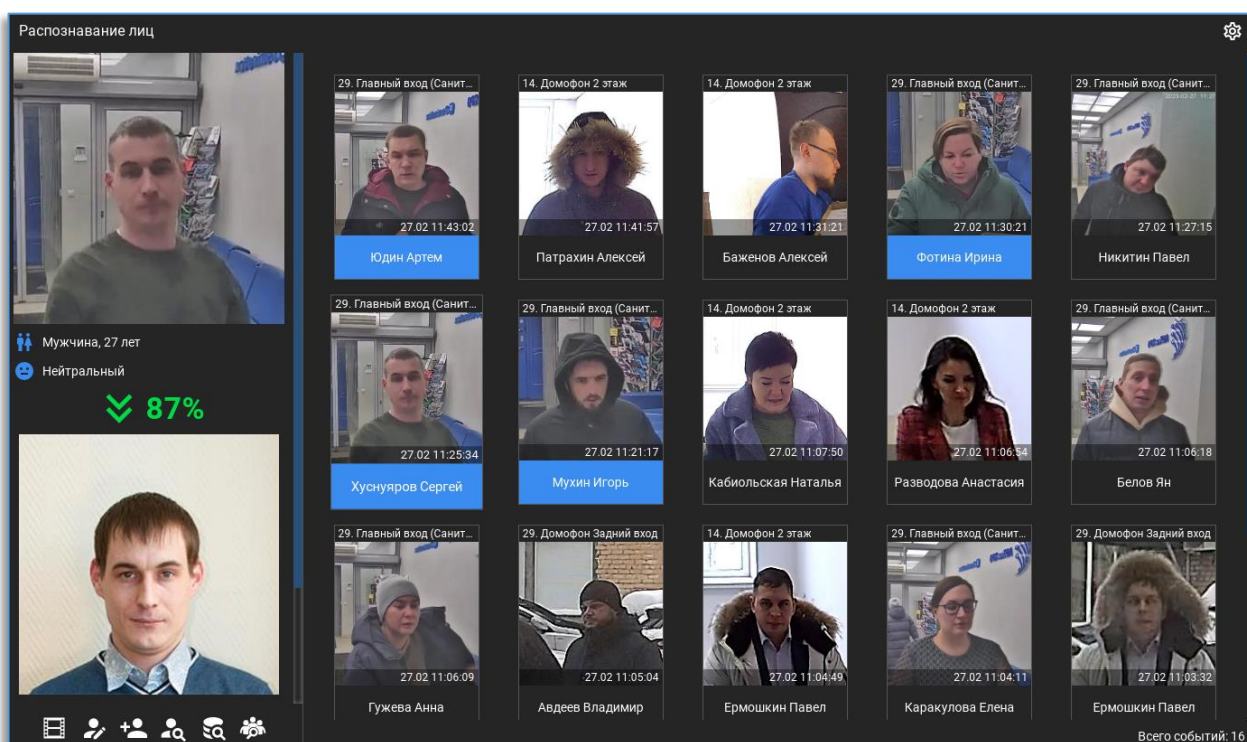
Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 50-и событий из базы.




11.5. Виджет «Распознавание лиц»


11.5.1. Описание виджета «Распознавание лиц»


Виджет служит для получения событий распознавания лиц в виде снимков в «реальном» времени с возможностью просмотра видеoarхива по выбранному событию. Дополнительно доступен поиск человека за указанный период, редактирование события, сохранение события в формате PNG и GIF.

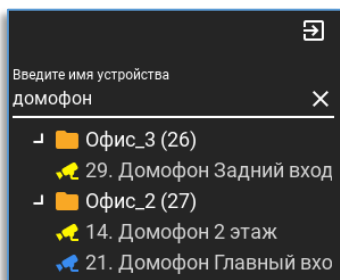


11.5.2. Настройка виджета «Распознавание лиц»

 Перед тем, как начать пользоваться виджетом, нужно добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)».

 Для получения событий должен быть подключен сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам. Как подключить сервер описано в пункте «[Подключение сервера](#)».

После добавления виджета необходимо добавить камеру (источник), которая анализируется сервером аналитики для распознавания лиц. Для входа в настройки требуется нажать на кнопку , которая расположена в правом верхнем углу виджета.



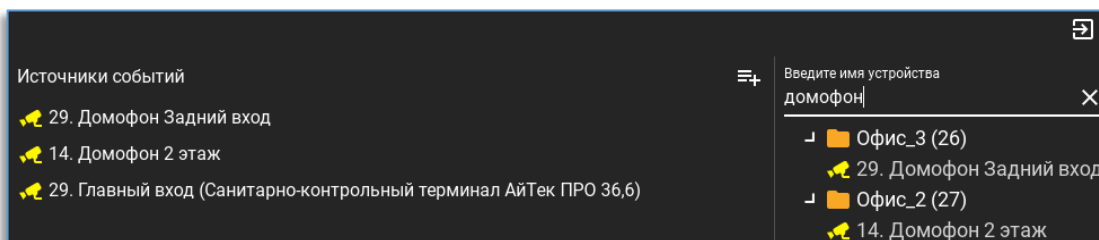
Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

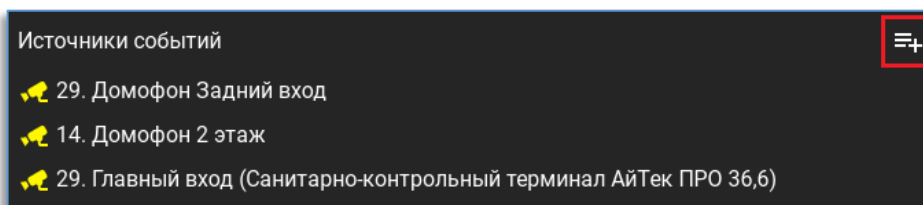
Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.

Камеры, на которой включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.

Для получения событий видеоаналитики, нужно добавить данную камеру в область с источниками событий перетаскиванием «мышкой» (Drag & Drop).



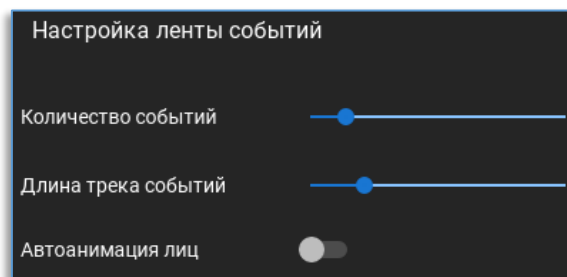
Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.




Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой клавише «мыши», либо клавишей Delete на клавиатуре.

Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

В области слева расположены дополнительные настройки:
 - «**Количество событий**». Максимальное количество событий одновременно выводимые в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения от 10 до 300 (для версии 32 бита – от 10 до 100) с шагом в 10 событий.
 - «**Длина трека события**». Число изображений в одном событии распознавания лиц. Доступные значения от 1 до 20.
 - «**Автоанимация лиц**». Каждое превью в этом случае автоматически анимируется, где было получено больше одного кадра на событие. Если опция отключена, то анимация лиц работает только при наведении курсора «мыши» на превью.



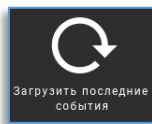
Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

11.5.3. Рабочий режим виджета «Распознавание лиц»

После добавления канала, в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент срабатки видеоаналитики.

Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 20-и событий из базы.

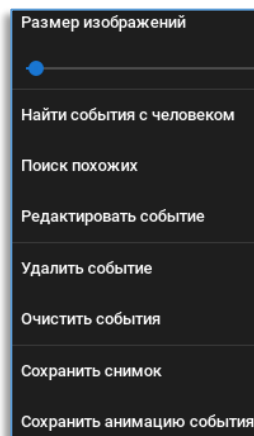
При нажатии правой клавишей «мыши» по функции:



событию доступны
- «**Размер**
размеры выводимых

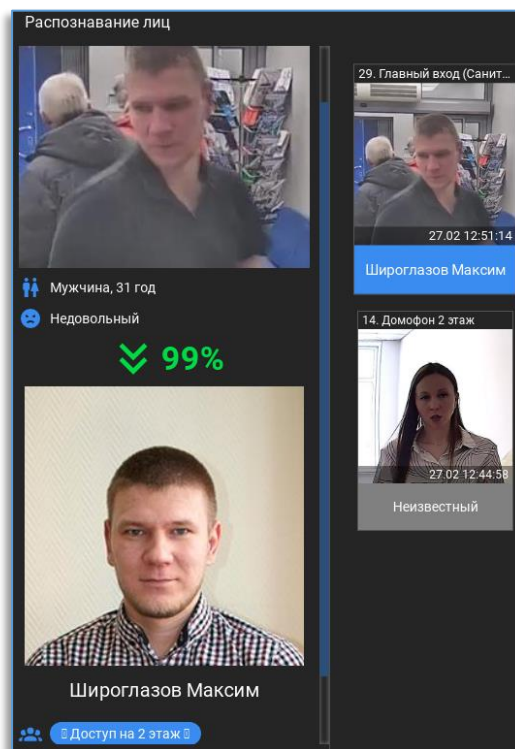
изображения». Позволяет изменить событий с изображениями.

- «**Найти события с человеком**». Поиск всех событий выбранного человека за указанный период.
- «**Поиск похожих**». Поиск персон похожих на человека из выбранного события.
- «**Редактировать событие**». Позволяет отредактировать выбранное событие.
- «**Удалить событие**». Удаляет событие из общего списка.
- «**Очистить события**». Позволяет очистить все полученные события.
- «**Сохранить снимок**». Позволяет сохранить полученное событие в формат PNG.
- «**Сохранить анимацию события**». Позволяет сохранить событие, состоящие из множества изображений в формат GIF.



При нажатии на картинку события, слева от всех событий отображается:

- Снимок события
- Пол, возраст, эмоция (активируется отдельно)
- Процент совпадения с оригиналом
- Фотография оригинала
- Ф. И. О. распознанного человека
- Название камеры, на которой был распознан человек
- Дата и время события



Ниже доступны кнопки, которые позволяют:



- Воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



- Редактировать событие. При редактировании события доступно изменение персоны и наличие маски на лице. Редактировать событие может только тот пользователь, который добавлен в группу «Администраторы» или «Операторы» в настройках сервера аналитики.



- Добавление персоны в базу сервера аналитики.




- Найти все события по выбранному человеку за указанный период.



- Запустить поиск событий по выбранной персоне.



- Запустить поиск похожих персон. Дополнительно в данном поиске доступна опция «Схожесть», в которой необходимо указать процент схожести.


Кнопка  служит для загрузки персоны в базу для дальнейшего распознавания. При нажатии на кнопку открывается проводник, в котором необходимо выбрать фотографию.



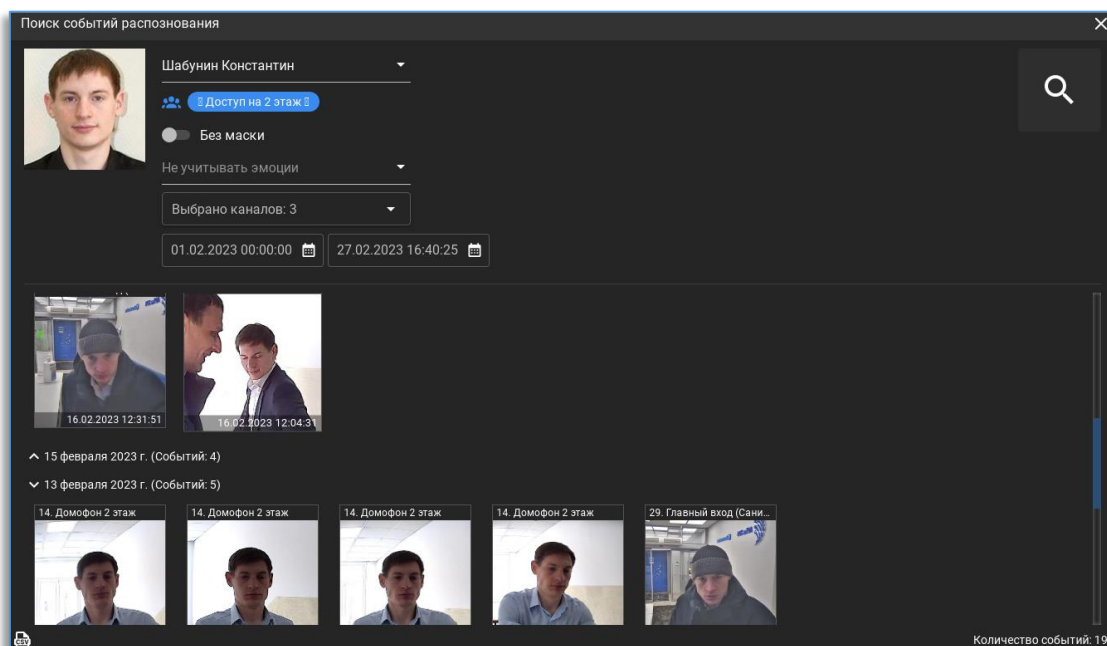
Фотография должна быть в формате JPG/JPEG или PNG, размером не более 20 Мбайт. На фотографии обязательно должно находиться лицо человека в анфас приемлемого качества без засветов и искажений.


Если в названии файла с фотографией прописаны Ф. И. О. через пробелы, то инициалы автоматически пропишутся в карточке персоны. Дату рождения, пол и группу указывать не обязательно.

Группа, пол, комментарий отображаются в клиенте Domination в дополнительной информации события. Группа может использоваться для запуска автоматизации видеосервера, либо для работы «тревожного» монитора, звуковых уведомлений, автоматического открытия вида.

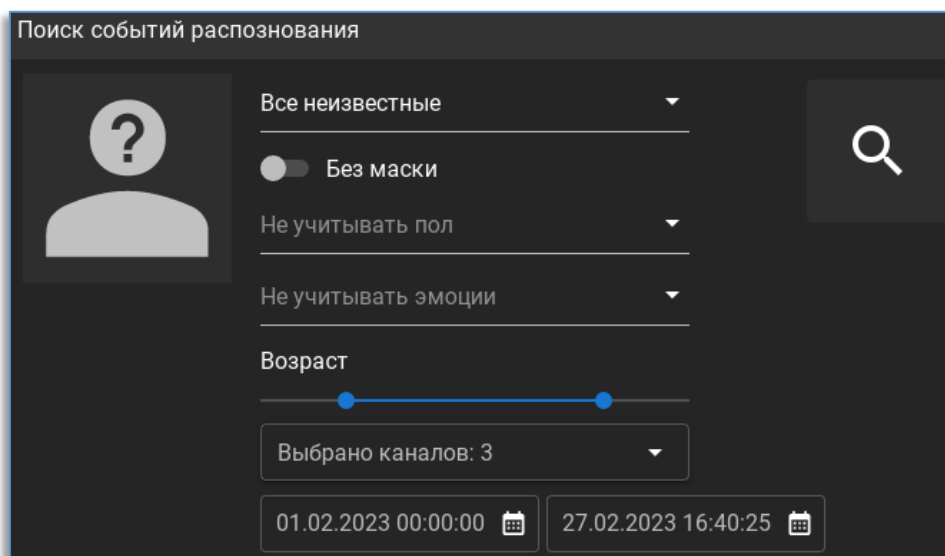
При нажатии на кнопку  откроется окно, в котором сначала нужно выбрать из списка персону, указать дату для начала и конца поиска, далее нажать на «Начать поиск». Если персон в списке слишком много, то можно воспользоваться фильтром, вводя имя персоны в строку её выбора. Дополнительно доступны фильтры по наличию маски и эмоциям. Фильтры доступны тогда, когда используется версия сервера аналитики, которая поддерживает эти функции.

После запуска поиск ниже отобразятся найденные события, сгруппированные по времени, которые можно открыть в архиве.

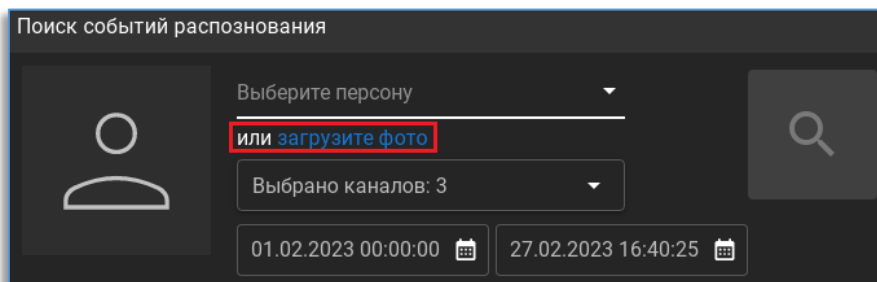


Для загрузки данных отчёта в формат CSV нужно нажать на кнопку  , находящаяся под списком результатов, выбрать расположение файла для сохранения и нажать «Сохранить».

Дополнительно можно запустить поиск по всем известным персонам (которые добавлены в базу) и всем неизвестным (которых в базе нет, либо были не распознаны). При этом, кроме фильтра наличия маски и эмоций, доступен выбор пола и возраста.



Кроме этого, можно осуществить поиск персоны, которой нет в базе, загрузив фотографию, по которой можно найти события.





Фотография должна быть в формате JPEG/JPG, PNG. Размер файла не должен превышать 20 Мбайт.

11.6. Виджет «Распознавание автомобильных номеров»

11.6.1. Описание виджета «Распознавания автомобильных номеров»

Виджет служит для получения событий распознавания номеров в виде снимков в «реальном» времени с возможностью просмотра видеоархива по выбранному событию. Дополнительно доступен поиск событий за указанный период с фильтром, редактирование событий, сохранение событий в формате JPG, выгрузка отчёта в формат CSV, TXT и PDF.


11.6.2. Настройка виджета «Распознавание автомобильных номеров»



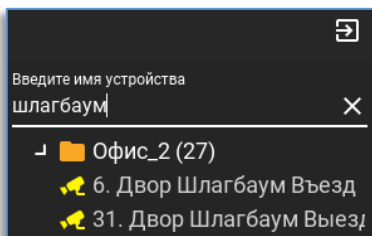
Перед тем, как начать пользоваться виджетом, нужно добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)».



Для получения событий должен быть подключен сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам. Как подключить сервер описано в пункте «[Подключение сервера](#)».

После добавления виджета необходимо добавить камеру (источник), которая анализируется сервером аналитики для распознавания автомобильных номеров. Для входа в настройки требуется нажать на кнопку , которая расположена в правом верхнем углу виджета.

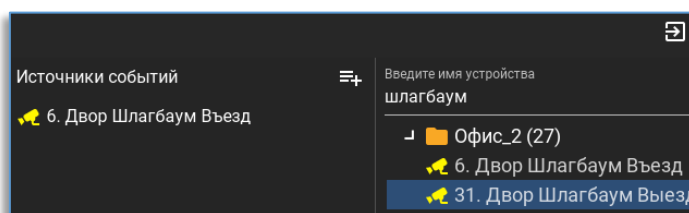
Справа в настройках виджета доступен список всех устройств. В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.



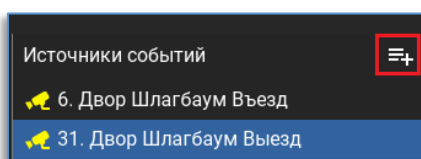
Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.


Камеры, на которой включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.

Для получения событий нужно добавить данную камеру в область с источниками событий перетаскиванием «мышкой» (Drag & Drop).



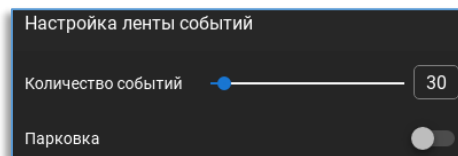
Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.



Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой клавише «мыши», либо клавишей Delete на клавиатуре. Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

В области слева расположены дополнительные настройки:

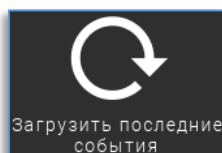
- «**Количество событий**». Максимальное количество событий одновременно выводимые в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения от 10 до 300 (для версии 32 бита – от 10 до 100) с шагом в 10 событий.




11.6.3. Рабочий режим виджета «Распознавание автомобильных номеров»


После добавления канала, в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики.

Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих событий из базы.

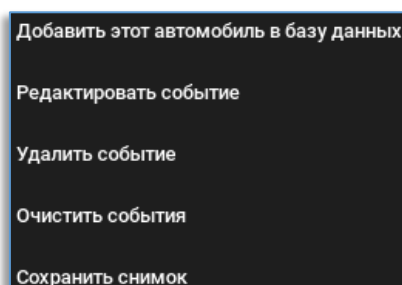


В таблице с событиями отображается:

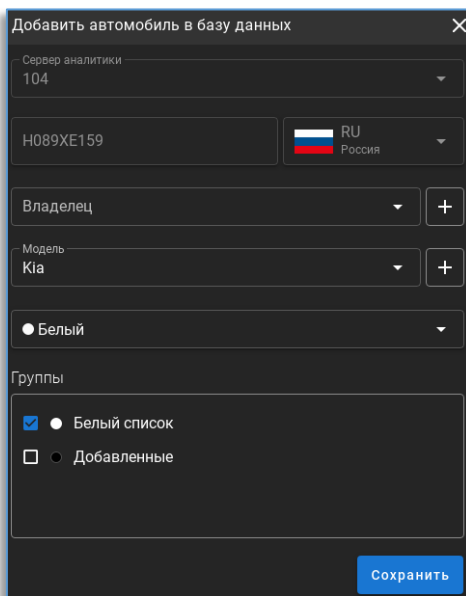
- Дата и время события.
- Код страны.
- Название канала, где был распознан номер.
- Модель автомобиля (отображается, если модель была занесена в базу).
- Цвет автомобиля (отображается, если цвет был занесён в базу).
- Владелец (отображается, если владелец был занесён в базу).
- Группа (отображается, если группа была занесена в базу).
- Направление движения автомобиля.
- Номер автомобиля. Белым цветом отображается номер, который был распознан. Оранжевым цветом отображается номер, который считается нераспознанным. Иконка , которая может быть расположена рядом с номером означает, что данное событие было отредактировано пользователем.
- Парковка. Показывает выезд или заезд автомобиля на парковку. Подробнее в [«Режиме парковки»](#).

При нажатии на кнопку , которая доступна в таблице в столбцах «Номер», «Страна», «Владелец» и «Модель» можно отфильтровать события по номеру автомобиля и модели (если такие имеются в таблице).

При нажатии правой клавишей «мыши» по событию доступны функции:



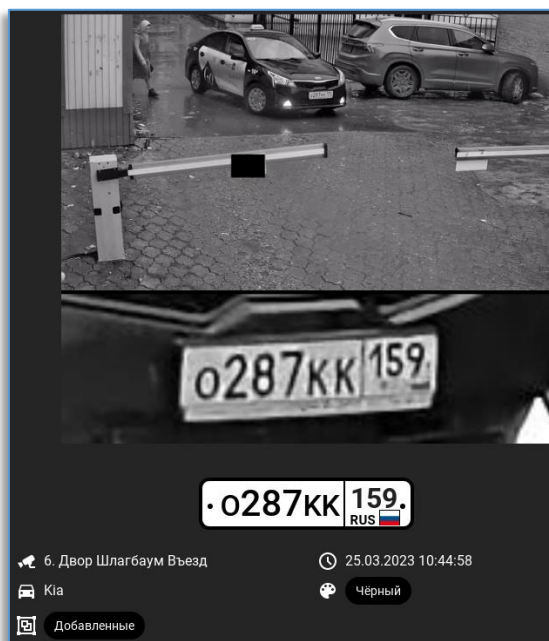
- «**Добавить этот автомобиль в базу данных**». Позволяет добавить автомобиль в базу, указав при этом дополнительные данные.









- «**Редактировать событие**». Позволяет отредактировать выбранное событие, а именно номер, направление движения автомобиля и код страны.
- «**Удалить событие**». Удаляет событие из общего списка (не удаляет из базы).
- «**Очистить события**». Позволяет очистить все полученные события (не удаляет из базы).
- «**Сохранить снимок**». Позволяет сохранить полученное событие в формат JPG.

При выделенном событии в «реальном» времени слева отображается:

- Фото автомобиля с рамкой распознанного номера
- Отдельный вырез из фото номера автомобиля
- Результат распознавания номера
- Название канала
- Дата и время события
- Марка автомобиля (если автомобиль был добавлен в базу и указана марка)
- Цвет автомобиля (если автомобиль был добавлен в базу и указан цвет)
- Группа (если автомобиль был добавлен в базу и указана группа)



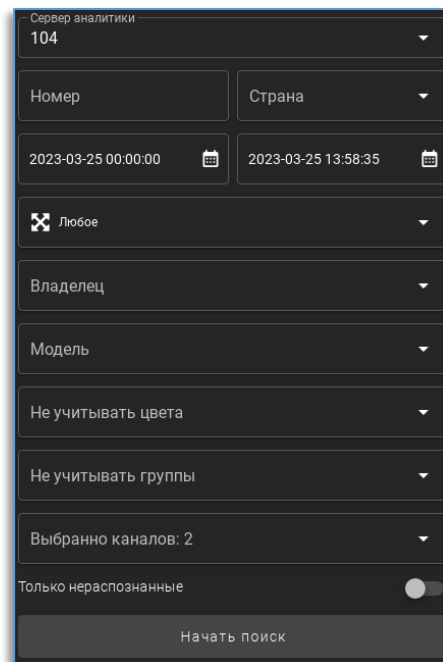
Ниже доступны кнопки, которые позволяют:

-  - Воспроизвести видео из архива по выбранному событию.
-  - Редактировать выбранное событие. Доступно редактирование номера и направление движения автомобиля.
-  - Добавить автомобиль в базу, используя номер из события. Кнопка доступна, если номер отсутствует в базе.
-  - Добавить автомобиля в базу.
-  - Найти все события с указанным номером в событии.
-  - Открыть меню поиска. Доступные фильтры для поиска:

- По номеру
- По коду страны
- По дате и времени
- На направлению движения
- По владельцу (если занесён в базу)
- По марке/модели (если занесён в базу)
- По цвету (если занесён в базу)
- По группе (если занесён в базу)
- По каналам


Дополнительно доступна опция, позволяющая находить только нераспознанные номера.


После ввода необходимых данных для поиска требуется нажать на кнопку **«Начать поиск»**.




При наведении курсором «мыши» слева от события появится превью с моментом проезжавшего автомобиля.



При двойном щелчке «мыши» по событию открывается окно с снимком события и кнопками, которые позволяют:


Кнопка  воспроизводит видео из архива по выбранному событию.

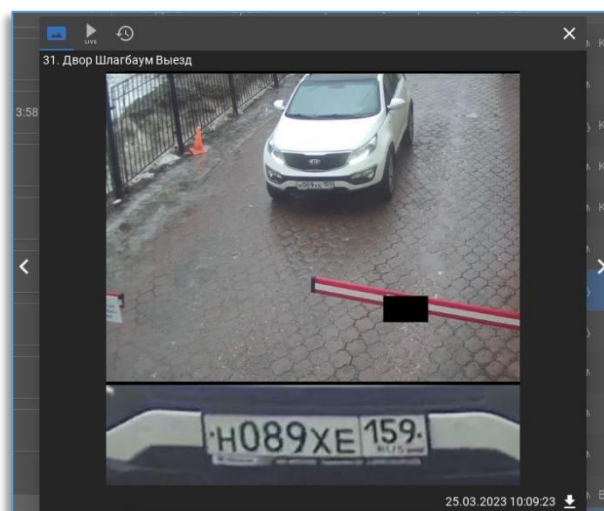
Кнопка  запускает видео с данной камеры в «реальном» времени.

Кнопка  служит для возврата к открытому превью.

 - Кнопка закрывает превью события.

Кнопки  и  позволяют выполнить быстрый переход к предыдущему или следующему событию.

Кнопка , которая находится в правом нижнем углу события, сохраняет снимок события.

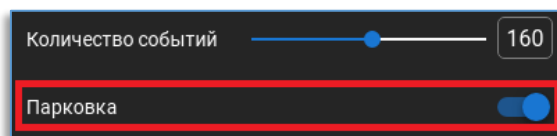


Для выгрузки данных отчёта в нужный формат, нужно нажать на соответствующую кнопку, находящаяся под списком результатов, далее выбрать расположение файла для сохранения и нажать **«Сохранить»**.



11.6.3.1. Режим «Парковка»

Для включения режима «Парковка» необходимо в настройках виджета включить данную функцию.



После включения функции в таблице с событиями появится столбец, в котором специальной иконкой будут помечаться те события, на которых был зафиксирован въезд и выезд на парковку. При наведении курсором «мыши» на иконку въезда отображается только дата и время въезда на парковку. При наведении курсором «мыши» на иконку выезда отображается дата и время въезда и выезда, а также время нахождения автомобиля на парковке.

H402EM159	RU	6. Двор Шлаг	ВАЗ	24 марта 2023г. 09:02:13
0032EH159	RU	6. Двор Шлаг		24 марта 2023г. 18:13:25
0746CO159	RU	31. Двор Шла	Hyundai	9 часов 11 минут

Дополнительно в строке с номером 0746CO159 присутствуют кнопки: 'Добавлены' и 'P'.

Для входа в поиск событий парковки, нужно выбрать соответствующую кнопку в виджете.



В поиске можно использовать фильтр по номеру автомобиля, дате, времени и зоне парковки.

104

Номер Страна

2023-03-25 00:00:00 2023-03-25 15:12:38

Зоны парковки: 3

Начать поиск

После нажатия на кнопку «Начать поиск» в таблице отобразятся события с номером автомобиля, его временем въезда, каналом въезда, временем выезда, каналом выезда и с временем нахождения автомобиля на парковке.

Номер	↓	Время въезда	Канал въезда	Время выезда	Канал выезда	Длительность
H496TH159		25.03.2023 10:24:16	31. Двор Шлагба			4 часа 48 минут
H089XE159		25.03.2023 09:44:36	31. Двор Шлагба	25.03.2023 10:09:23	31. Двор Шлагба	24 минуты
P412BC159		24.03.2023 17:32:01	31. Двор Шлагба			21 час 40 минут
P6200M59		24.03.2023 16:34:17	31. Двор Шлагба	24.03.2023 16:52:19	31. Двор Шлагба	18 минут
M892PA159		24.03.2023 15:24:54	31. Двор Шлагба	24.03.2023 15:29:17	31. Двор Шлагба	4 минуты
O622AM159		24.03.2023 15:11:23	31. Двор Шлагба	24.03.2023 15:29:57	31. Двор Шлагба	18 минут
H411CT159		24.03.2023 14:27:43	31. Двор Шлагба	24.03.2023 14:32:41	31. Двор Шлагба	4 минуты
C099BP159		24.03.2023 13:33:24	31. Двор Шлагба			1 день 1 часов 39 мин
B078TY159		24.03.2023 12:34:42	31. Двор Шлагба			1 день 2 часов 37 мин
M056PY159		24.03.2023 10:21:41	31. Двор Шлагба	24.03.2023 10:45:19	31. Двор Шлагба	23 минуты
E539ME159		24.03.2023 10:11:28	31. Двор Шлагба	24.03.2023 10:21:54	31. Двор Шлагба	10 минут
X880PC95		24.03.2023 10:08:12	31. Двор Шлагба			1 день 5 часов 4 мину
Y979PK59		24.03.2023 09:44:08	31. Двор Шлагба	24.03.2023 09:51:05	31. Двор Шлагба	6 минут
O244EY159		24.03.2023 09:31:21	31. Двор Шлагба	24.03.2023 09:44:46	31. Двор Шлагба	13 минут
B881AK159		24.03.2023 09:08:59	31. Двор Шлагба	24.03.2023 09:45:21	31. Двор Шлагба	36 минут
K334YM159		24.03.2023 09:08:54	31. Двор Шлагба			1 день 6 часов 3 мину

Для выгрузки данных отчёта в нужный формат, нужно нажать на соответствующую кнопку, находящаяся под списком результатов, далее выбрать расположение файла для сохранения и нажать «Сохранить».



Дополнительно доступен отчёт по тем автомобилям, который в данный момент находятся на парковке.



В данном отчёте отображается количество автомобилей на парковке, номер каждого автомобиля, время заезда, канал заезда и длительность. В поле «Зоны парковки» указывается количество парковочных зон, и в нём же можно убрать ненужные зона для вывода в список.

Сервер аналитики
104

Сейчас на парковке
129

Зоны парковки: 3

Обновить

Номер	↓ Время въезда	Канал въезда	Длительность
H496TH159	25.03.2023 10:24:16	31. Двор Шлагбаум Въезд	4 часа 53 минуты
P412BC159	24.03.2023 17:32:01	31. Двор Шлагбаум Въезд	21 час 45 минут
C0999BP159	24.03.2023 13:33:24	31. Двор Шлагбаум Въезд	1 день 1 часов 44 минуты
B078TY159	24.03.2023 12:34:42	31. Двор Шлагбаум Въезд	1 день 2 часов 42 минуты
K334YM159	24.03.2023 09:08:54	31. Двор Шлагбаум Въезд	1 день 6 часов 8 минут
B826CP159	22.03.2023 09:02:24	31. Двор Шлагбаум Въезд	3 дня 6 часов 15 минут
E014BY159	22.03.2023 08:43:37	31. Двор Шлагбаум Въезд	3 дня 6 часов 33 минуты
B567HC159	21.03.2023 14:34:00	31. Двор Шлагбаум Въезд	4 дня 0 часов 43 минуты
T821BM59	21.03.2023 14:06:41	31. Двор Шлагбаум Въезд	4 дня 1 часов 10 минут
TV218M59	21.03.2023 13:58:56	31. Двор Шлагбаум Въезд	4 дня 1 часов 18 минут
K606CC159	21.03.2023 12:00:59	31. Двор Шлагбаум Въезд	4 дня 3 часов 16 минут
H402CB159	21.03.2023 10:17:31	31. Двор Шлагбаум Въезд	4 дня 5 час

Кнопки и позволяют вручную добавить указанный автомобиль из списка на парковку или убрать его. Кнопка позволяет убрать все автомобили с парковки.

Для выгрузки данных отчёта в нужный формат, нужно нажать на соответствующую кнопку, находящаяся под списком результатов, далее выбрать расположение файла для сохранения и нажать «**Сохранить**».



12. Поиск событий

Для входа в меню поиска событий используется кнопка , которая расположена в левом столбике программы.

Поиск разделяется на поиск аналитики и системных событий.

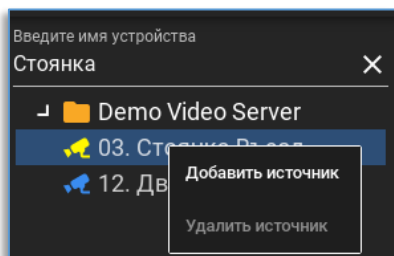
События аналитики **Системные события**


В разделе «**События аналитики**» из архива видеосервера осуществляется поиск всех событий видеоаналитики по выбранной камере и за выбранный промежуток времени. Добавлять в фильтр поиска можно несколько камер.

В разделе «**Системные события**» осуществляется поиск всех событий видеосервера Domination с возможностью фильтрации полученных данных в виде текста.

12.1. Поиск событий аналитики

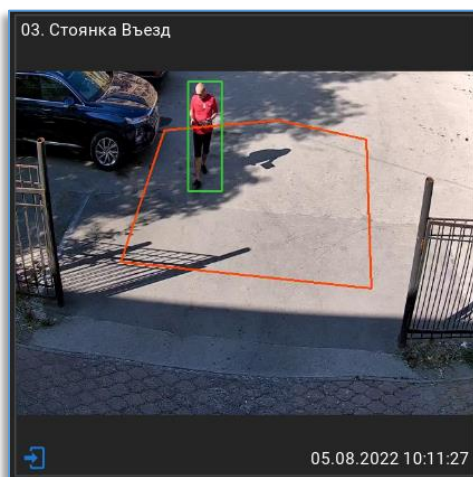
Для получения событий из архива потребуется добавить камеру из списка устройств в окно источников. Сделать это можно через меню по правой клавише, либо перетаскиванием (drag&drop).




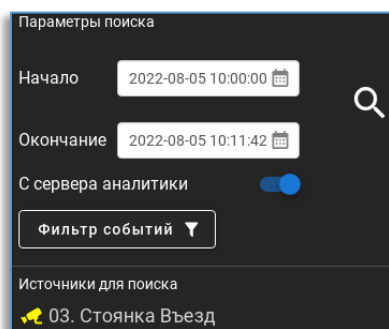
В окно источников можно добавить одновременно несколько камер. Для удаления камеры из источников используется клавиша Delete на клавиатуре, либо через меню по правой клавише, выбрав «**Убрать источник**». Для удаления всех источников в правом нижнем углу имеется кнопка удаления всех источников - .

Над окном с источниками расположены параметры поиска по времени. Потребуется указать интервал - дату начала и конца для поиска событий.

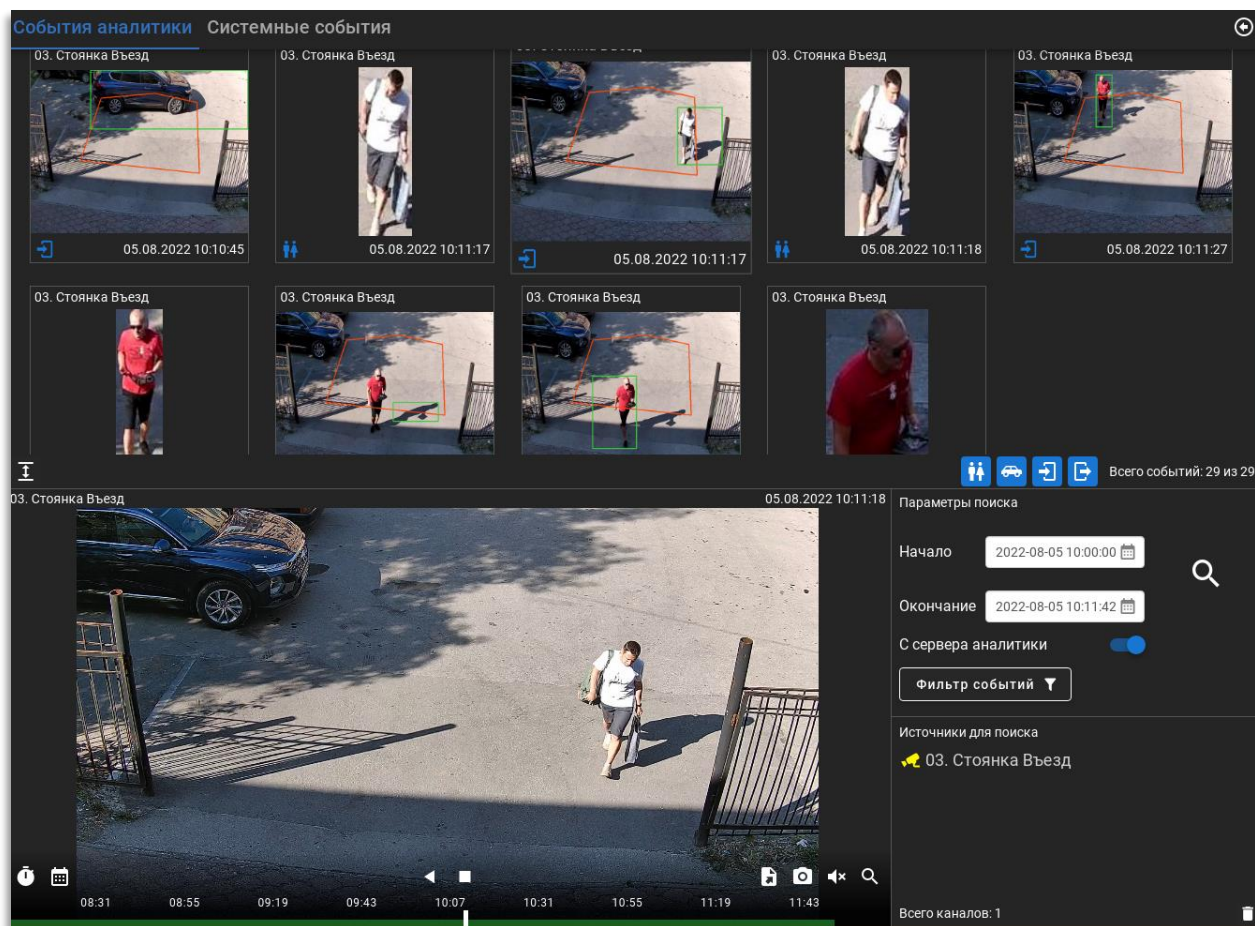
Имеется опция, которая позволяет выбирать, откуда выполнять поиск событий - из архива видеосервера или с сервера аналитики. Для поиска событий аналитики, которые встроены в IP-камеры, нужно осуществлять поиск из архива видеосервера. Для поиска событий аналитики Domination рекомендуется использовать поиск с сервера аналитики, так как в этом случае на изображении события дополнительно будут отображаться результаты сработки аналитики. На примере вторжения в зону:




Дополнительно для упрощения поиска нужного события имеется фильтр получаемых событий видеоаналитики - кнопка «**Фильтр событий**». Кнопка  служит для запуска поиска событий.

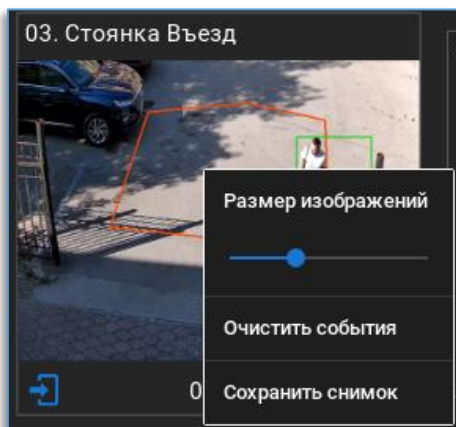


После нажатия на поиск в верхнем окне поиска появятся события в виде превью, если они имеются в архиве за выбранный интервал времени.



Под событиями слева снизу находится кнопка , которая позволит открыть окно с событиями во весь экран.

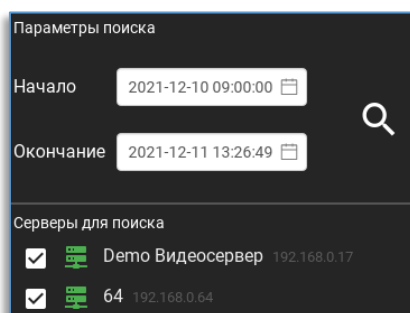
При нажатии на правую клавишу «мыши» по событию доступно изменение размера изображения превью, сохранение снимка события в формат изображения и очистка всех выведенных событий.







Для воспроизведения видео события достаточно нажать на событие два раза левой клавишей «мыши». Видео воспроизводится за 5 секунд до возникновения события. Воспроизведение доступно в отдельном окне слева от параметров поиска. По умолчанию в этом окне воспроизводится та камера, на которой была сработка детектора видеоаналитики. Если требуется воспроизводит любую другую камеру по любому событию, то достаточно перетащить (drag&drop) её из списка устройств в окно воспроизведения архива.

12.2. Поиск системных событий

Поиск позволяет получать события одновременно по нескольким видеосерверам. Достаточно отметить «галкой» те видеосерверы, у которых требуется получить события. В параметрах поиска следует выбрать диапазон для начала и конца поиска.




После чего, для старта поиска используется кнопка . Когда поиск ещё осуществляется, на месте кнопки запуска поиска присутствует кнопка для его остановки . В окне событиями после окончания поиска отобразятся все события, которые происходили с видеосерверами за указанный диапазон. Для удобства поиска нужных событий присутствует фильтр для каждого столбца с данными. Можно отфильтровать по источнику (камера, видеосервер), пользователю, хосту и сообщению (название события). Для ввода данных для фильтрации надо нажать на кнопку , далее ввести текст. Например, если интересует, какие действие производил пользователь root, в столбце «**Пользователь**» нужно нажать на кнопку , ввести «root». После этого, отобразятся только те события, которые связаны с пользователем root.

Для воспроизведения видео по событию достаточно нажать по событию два раза левой клавишей «мыши».

Время ↑	Источник ▾	Пользователь ▾	Хост ▾	Сообщение ▾
2021-12-13 09:02:39	192.168.0.17	system	localhost	Замкнут контакт "1111323" на канале "Распознавание лиц"
2021-12-13 09:02:39	192.168.0.17	system	localhost	Замкнут контакт "2222" на канале "Распознавание лиц"
2021-12-13 09:03:35	192.168.0.17	guest	188.214.15.163	Пользователь "guest" подключился к серверу "192.168.0.17"

Воспроизведение доступно в отдельном окне слева от параметров поиска. Для воспроизведения видео по событию необходимо добавить камеру в данное окно. Для этого достаточно перетащить (drag&drop) её из списка устройств в окно воспроизведения архива.

Чтобы экспортировать список найденных событий, нужно нажать на кнопку , которая расположена под списком. На выбор будет доступен формата для экспортированного файла.



13. Окно событий

Окно событий предназначено для получения системных и информационных сообщений, которые возникают при работе программы.

Для входа в окно событий используется кнопка , что находится в левом столбике программы.

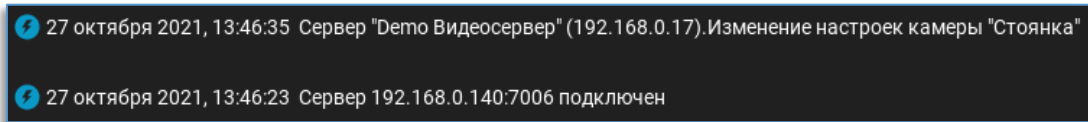
При возникновении какого-либо события на значке кнопки событий появится цифра, которая показывает число новых не прочитанных событий.



Цвет уведомлений на иконке синего цвета подразумевают информационные события. Например, это может быть отключение сервера от программы пользователем.




Красным цвет уведомлений обозначается на иконке, когда возникло важное событие, на которое стоит обратить внимание. Например, это может быть потеря сигнала на камере.



После просмотра событий счётчик на иконке сбрасывается.

14. Настройки программы

Для входа в настройки программы используется кнопка , которая доступна в левом нижнем углу программы. В настройках программы, кроме вкладки «Подключения», присутствуют другие вкладки с настройками.

14.1. Вкладка «Видео»

Поведение:

- «**Переключать поток при размере ячейке**». Позволяет изменить порог, при превышении ширины ячейки (измеряется в пикселях) которого видео переключится из второго потока в первый и наоборот. Значение указывается в пикселях. Значение по умолчанию «800».

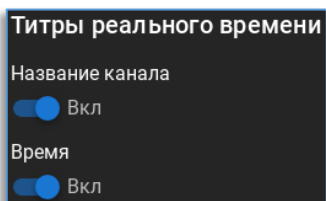
Титры:

- «**Показывать индикатор движения на ячейке**». Отображает статус сработки детектора движения камеры на ячейке.



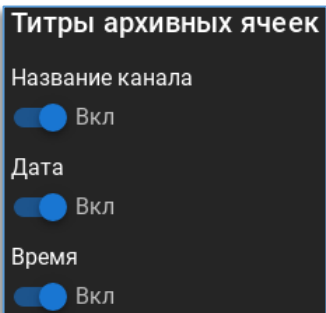
Титры реального времени:

Для просмотра «живого» видео доступно отключение названия канала и времени.



Титры архивных ячеек:

Для архивных ячеек доступно отключение названия канала, даты и времени.



14.2. Вкладка «Звуковые уведомления»

В меню присутствует столбцы: «Источник», «Событие» и «Звук».

ИСТОЧНИК	СОБЫТИЕ	ЗВУК
----------	---------	------

В столбце «Источник» необходимо добавить камеру.

В столбце «Событие» нужно выбрать событие от источника.

В столбце «Звук» требуется выбрать звуковой файл, который будет воспроизводиться при возникновении события источника.

Внизу таблицы находятся кнопки добавления и удаления оповещений.



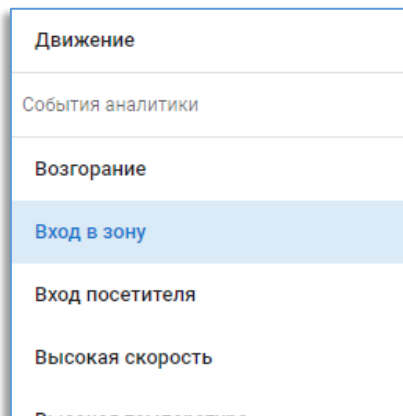
Пример настройки уведомления.

Задача: воспроизводить звук при сработке детектора входа в зону.з

Для создания оповещения используется кнопка . В таблице появится пустая строка. Для добавления камеры достаточно перенести (Drag&Drop) её в столбец «Источник».



В столбце «Событие» из списка необходимо выбрать «Вход в зону».



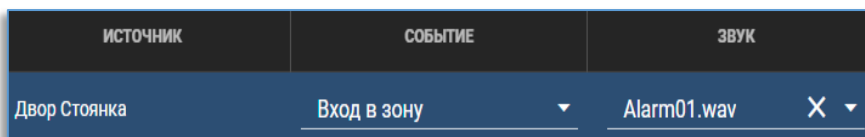
В столбце «Звук» требуется загрузить аудиофайл, нажав на «Загрузить аудиофайл».

Загрузить аудиофайл

Далее, указать расположение аудиофайла. Для прослушивания добавленного аудиофайла нужно нажать на кнопку напротив названия аудиофайла. Для удаления используется кнопка .

Добавленные аудиофайлы сохраняются в профиль пользователя, под которым был выполнен вход в программу.

Настроенное оповещение выглядит так:

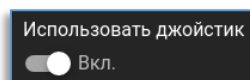


14.3. Вкладка «Джойстик»

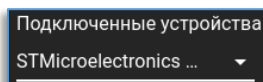
Данная вкладка позволяет подключить USB джойстик, который позволит:

- Переключаться по избранным видам
- Переключаться по разным мониторам (рабочим областям)
- Разворачивать и сворачивать выбранную ячейку с камерой
- Управлять поворотной камерой

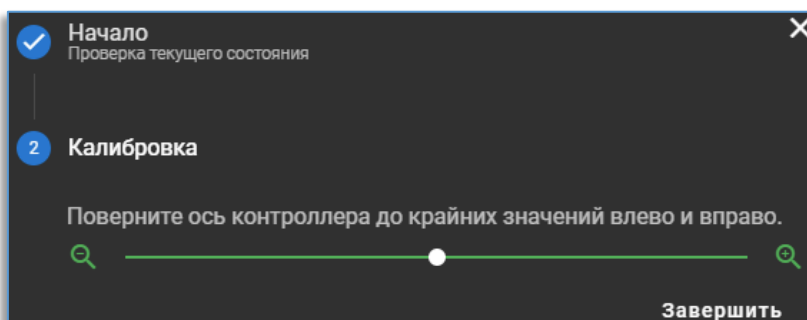
Чтобы включить возможность управлять джойстиком, нужно задействовать соответствующий тумблер.



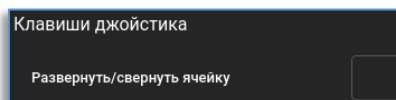
Ниже, из списка подключенных устройств, требуется выбрать необходимый USB джойстик.



После выбора джойстика из списка необходимо откалибровать работу зума. Для начала калибровки необходимо нажать на кнопку «Калибровать зум». В появившемся окне необходимо повернуть рычаг джойстика в обе стороны. Если нет реакции, то необходимо нажать на кнопку «Калибровка» и повторить процедуру поворота в обе стороны. Калибровка пройдена, если белая полоска станет полностью зелёной.



Далее нужно назначить для каждого действия свою клавишу на джойстике. Например, чтобы назначить клавишу для действия «Открыть меню PTZ», нужно напротив этого действия нажать на пустое поле ввода, и после подсветки поля нажать на клавишу джойстика.



Наклон рукоятки джойстика служит для управления поворотной камерой в соответствующую сторону. Поворот рукоятки джойстика служит для приближения и отдаления поворотной камеры.

Опция «Использовать альтернативное управление зумом» предназначена для джойстиков, у которых используется нестандартная ось управления для функции зум.

14.4. Вкладка «Разное»

На вкладке «**Разное**» доступны настройки:

«**Показать кнопку панели управления**». При активации добавляет на главную панель кнопку, при нажатии на которую открывается меню с отображением текущего имени пользователя, смены пользователя, выхода, информации о версии и входе в общие настройки.

«**Аппаратное ускорение**». При включении опции система для декодирования видео будет использовать процессор видеокарты. Не рекомендуется включать при использовании бюджетной видеокарты.

«**Интегрированный видеоадаптер**». Включает аппаратное ускорение на интегрированной видеокарте при наличии дискретной. Опция доступна, если включено «**Аппаратное ускорение**».

«**Отображать титры на снимке**». При снимке изображения поверх изображения накладываются титры с названием камеры, датой и временем. Если снимок был сделан из события аналитики, то кроме названия канала и даты отображается названия типа аналитики и подробности (в зависимости от типа аналитики).

«**Запретить блокировку устройства и переход в режим сна**». При включении опции при запущенном приложении компьютер не станет уходить в «спящий» режим или блокировать ОС.

15. Удаление программы

Для удаления приложения необходимо через терминал прописать «**sudo apt-get remove domination-client**».

```
root@astralinux17:/home/developer# sudo apt-get remove domination-client
Чтение списков пакетов... Готово
Построение дерева зависимостей
Чтение информации о состоянии... Готово
Следующие пакеты будут УДАЛЕНЫ:
 domination-client
Обновлено 0 пакетов, установлено 0 новых пакетов, для удаления отмечено 1 пакетов, и 0 пакетов не обновлено.
После данной операции объём занятого дискового пространства уменьшится на 303 МБ.
Хотите продолжить? [Д/н] y
(Чтение базы данных ... на данный момент установлено 147502 файла и каталога.)
Удаляется domination-client (1.2.0) ...
```