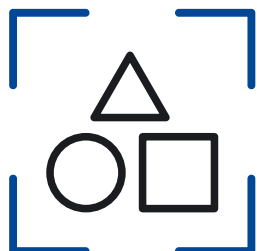


**МОДУЛЬ ВИДЕОАНАЛИТИКИ  
«ДЕТЕКТОР ОБЪЕКТОВ»  
DOMINATION**



**D** Domination

**МОДУЛЬ ВИДЕОАНАЛИТИКИ «ДЕТЕКТОР ОБЪЕКТОВ»**



**НАЗНАЧЕНИЕ**

Подсчет количества объектов, помеченных специальными маркерами, в области видимости камеры

**ПРИНЦИП РАБОТЫ**

Работает на основе детекции специальных маркеров по форме (равносторонний треугольник, квадрат, окружность) и цвету, и отслеживания появления/исчезновения данных маркеров

**ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ**

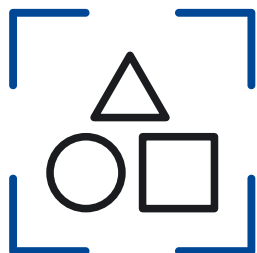
Контроль соблюдения правил технологической безопасности на предприятиях с опасными производствами (например, соблюдения норм складирования опасных веществ в помещении)

**ТОЧНОСТЬ**

Максимальная точность работы детектора (при оптимальных условиях работы) до 90%.

**D** Domination

**МОДУЛЬ ВИДЕОАНАЛИТИКИ «ДЕТЕКТОР ОБЪЕКТОВ»**



**ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ**

**УСТАНОВКА КАМЕРЫ**

- Рекомендуется строго вертикально или строго горизонтально, общий принцип – камера должна быть установлена строго перпендикулярно плоскости маркеров (допустимое отклонение угла 10°)
- Расстояние от плоскости маркеров 1-4 м

**УСЛОВИЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ**

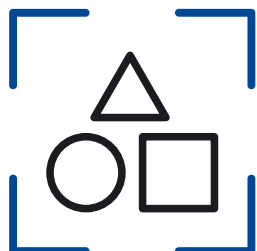
- В помещении
- Хорошее равномерное рассеянное освещение без засветов (точечные направленные источники света не допускаются)
- В инфракрасном режиме камеры эксплуатация НЕ допустима

**ПАРАМЕТРЫ КАМЕРЫ**

- Минимальное разрешение 1280x720 (рекомендуемое – 1920x1080), увеличение разрешения влияет на производительность
- Минимальный FPS=2
- Оптимальный линейный размер маркера на изображении 150 пикселей, допустимый относительный линейный размер 5-25%
- Камера не широкоугольная, не Fish Eye, без больших радиальных искажений
- Четкое контрастное изображение без размытия

**D** Domination

**МОДУЛЬ ВИДЕОАНАЛИТИКИ «ДЕТЕКТОР ОБЪЕКТОВ»**



**ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ**

**ТИП СЦЕНЫ**

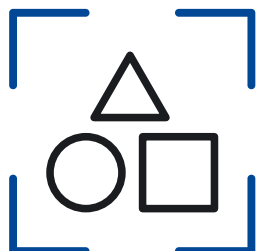
- Оптимальная сцена – неподвижные объекты с маркерами, появляющиеся на сцене и исчезающие;
- Не допустимо использование при постоянном присутствии посторонних движущихся объектов в области детектирования;
- Не использовать при наличии возможных долгих перекрытий области с наличием маркеров;
- В области анализа НЕ ДОПУСКАЮТСЯ объекты, цвет которых (по оттенку), близок к цветам маркеров;
- Идеальный фон – не цветной (белый, серый, черный).

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Цвета маркеров (фигур) рекомендуется выбирать с изображения непосредственно на камере. Маркеры (фигуры) «одного цвета» должны иметь точно совпадающий цвет. Не использовать близкие по HUE цвета. Не использовать цвета с низкой насыщенностью (белый-серый-черный).
- Маркеры должны быть нанесены на плоскую поверхность (без кривизны), камера должна быть перпендикулярно данной поверхности.
- Нанесение на зеркальные или бликовые поверхности НЕ допускается.

**D** Domination

**МОДУЛЬ ВИДЕОАНАЛИТИКИ «ДЕТЕКТОР ОБЪЕКТОВ»**



**ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ**

**ОПИСАНИЕ ОБЪЕКТОВ**

- Максимальный общий вес – максимальный вес всех зафиксированных объектов, при превышении которого генерируется соответствующее событие.
- Объекты: допускается задавать до 4-х различных типов объектов. Тип объекта определяется типом фигуры (равносторонний треугольник, квадрат, круг) и цветом.
- Вес – условный вес объекта, помеченного данным маркером.
- Максимальное количество – максимальное число (целое) объектов, при превышении которого генерируется соответствующее событие.

**АВТОМАТИЗАЦИЯ**

- Выполнение макросов на видеосервере Domination, при возникновении событий:
- запуск сирены,
  - открытие двери и т.д.