



Руководство по эксплуатации Domination Client для Microsoft Windows

Версия 2.17

1.	Лицензионное соглашение	4
2.	Минимальные системные требования.....	6
3.	Установка и запуск программы	6
4.	Вход в программу	8
5.	Общие настройки	9
5.1.	Общие настройки безопасности.....	10
5.2.	Пароль для входа в общие настройки	10
5.3.	Локальные профили	11
5.4.	Профили центрального сервера управления	11
5.5.	Дополнительные настройки	12
5.6.	Функция «Водяной знак»	13
6.	Раздел «О программе»	13
7.	Использование нескольких мониторов.....	14
8.	Обозначение кнопок на главной панели.....	15
9.	Подключение сервера	16
10.	Рабочая область.....	17
11.	Виджеты	18
11.1.	Добавление и удаление виджетов на рабочей области	18
11.2.	Виджет «Видеопанель».....	19
11.2.1.	Описание виджета «Видеопанель»	19
11.2.2.	Настройка виджета «Видеопанель»	20
11.2.2.1.	Добавление/удаление вида	20
11.2.2.2.	Редактирование названия вида	21
11.2.2.3.	Группировка видов	21
11.2.2.4.	Группировка каналов.....	21
11.2.2.5.	Изменение количества строк и столбцов для вида	22
11.2.2.6.	Объединение ячеек на виде	22
11.2.2.7.	Добавление камер на вид видеопанели	23
11.2.2.8.	Добавление вида на панель избранных видов.....	24
11.2.2.9.	Добавление тревожных контактов на ячейку	24
11.2.3.	Рабочий режим «Видеопанели».....	25
11.2.3.1.	Управление поворотной камерой	26
11.2.3.2.	Функция «зум» – программное увеличение изображения.....	27
11.2.3.3.	Разворачивание изображения fisheye камер.....	28
11.2.3.4.	Воспроизведение звука с камеры	29
11.2.3.5.	Передача звука на камеру	29
11.2.3.6.	Изменение настроек вывода изображения	29
11.2.3.7.	Сохранение снимка	30
11.2.3.8.	Вывод специальных символов на ячейку	30
11.2.3.9.	Воспроизведение архива	31
11.2.3.10.	Экспорт видео	33
11.2.3.11.	Управление тревожными контактами	34
11.2.3.12.	Отображение правил и сработки видеоаналитики на ячейке с видео	34
11.2.3.13.	Открытие вида по событию	35
11.2.3.14.	Автопереключение видов	36

11.3. Виджет «Тревожный монитор»	37
11.3.1. Описание виджета «Тревожный монитор»	37
11.3.2. Настройка виджета «Тревожный монитор»	37
11.3.2.1. Создание и удаление профиля для «Тревожного монитора»	38
11.3.2.2. Изменение названия профиля «Тревожного монитора»	38
11.3.2.3. Добавление источника в профиль «Тревожного монитора»	38
11.3.2.4. Описание настроек источника событий «Тревожного монитора»	38
11.3.2.5. Настройка вида для «Тревожного монитора»	39
11.3.2.6. Работа виджета «Тревожный монитор»	40
11.4. Виджет «Планы объектов»	40
11.4.1. Описание виджета «Планы объектов»	40
11.4.2. Настройка виджета «Планы объектов»	40
11.4.2.1. Добавление и удаление плана	41
11.4.2.2. Редактирование названия плана	41
11.4.2.3. Группировка планов	41
11.4.2.4. Добавление и удаление устройств с плана	42
11.4.2.5. Изменение размера иконки устройства, её положения и направления	42
11.4.2.6. Режим отображения на плане	43
11.4.2.7. Изменение цвета иконок на плане	43
11.4.2.8. Выбор типа камеры	44
11.4.2.9. Добавление перехода с плана на план	44
11.4.2.10. Выбор событий для камеры	44
11.4.2.11. Отображение названия канала на плане	45
11.4.3. Рабочий режим «Планы объектов»	45
11.4.4. Переход из событий аналитики на план с камерой	46
11.4.5. Экспорт/импорт планов объектов	47
11.5. Виджет «Мультикамерный подсчет объектов»	48
11.5.1. Описание виджета «Мультикамерный подсчет объектов»	48
11.5.2. Настройка виджета «Мультикамерный подсчет объектов»	48
11.5.3. Рабочий режим виджета «Мультикамерный подсчет объектов»	48
11.6. Виджет «События видеоаналитики»	50
11.6.1. Описание виджета «События видеоаналитики»	50
11.6.2. Настройка виджета «События видеоаналитики»	50
11.6.3. Рабочий режим виджета «События видеоаналитики»	53
11.7. Виджет «Распознавание лиц»	55
11.7.1. Описание виджета «Распознавание лиц»	55
11.7.2. Настройка виджета «Распознавание лиц»	55
11.7.3. Рабочий режим виджета «Распознавание лиц»	57
11.8. Виджет «Распознавание автомобильных номеров»	60
11.8.1. Описание виджета «Распознавание автомобильных номеров»	60
11.8.2. Настройка виджета «Распознавание автомобильных номеров»	60
11.8.3. Рабочий режим виджета «Распознавание автомобильных номеров»	61
11.8.4. Режим «Парковка»	64
11.9. Виджет «Распознавание номеров вагонов»	67
11.9.1. Описание виджета «Распознавание номеров вагонов»	67
11.9.2. Настройка виджета «Распознавание номеров вагонов»	67
11.9.3. Рабочий режим виджета «Распознавание номеров вагонов»	68
11.10. Виджет «Распознавание QR-кодов»	69
11.10.1. Описание виджета «Распознавание QR-кодов»	69

11.10.2. Настройка виджета «Распознавание QR-кодов»	70
11.10.3. Рабочий режим виджета «Распознавание QR-кодов»	70
11.10.4. Режим «Верификация QR-кодов COVID»	72
11.11. Виджет «Подтверждение событий»	72
11.11.1. Описание виджета «Подтверждение событий»	72
11.11.2. Настройка виджета «Подтверждение событий»	73
11.11.3. Рабочий режим виджета «Подтверждение событий»	73
12. Режим «Архив»	75
12.1. Добавление камер на архивный вид	75
12.2. Добавление и удаление вида	76
12.3. Редактирование названия вида	76
12.4. Изменение количества строк и столбцов для вида	76
12.5. Объединение ячеек на виде	77
12.6. Работа в режиме «Архив»	77
12.7. Воспроизведение архива только с активностью	79
12.8. Мультиэкспорт видео	79
13. Окно событий	80
14. Поиск событий	81
14.1. Поиск событий аналитики	81
14.2. Поиск системных событий	83
15. Отчёты	84
15.1. Отчёт «Подсчёт посетителей»	84
15.1.1. Описание отчёта «Подсчёт посетителей»	84
15.1.2. Работа с отчётом «Подсчёт посетителей»	85
15.2. Отчёт «Статистика уникальных посетителей»	86
15.2.1. Описание функции «Статистика уникальных посетителей»	86
15.2.2. Работа с отчётом «Статистика уникальных посетителей»	86
15.3. Отчёт «Тепловая карта»	87
15.3.1. Описание отчёта «Тепловая карта»	87
15.3.2. Работа с отчётом «Тепловая карта»	88
16. Настройки программы	90
16.1. Вкладка «Видео»	90
16.2. Вкладка «Расписание»	91
16.3. Уведомления	92
16.3.1. Звуковые уведомления	92
16.3.2. Настройка звуковых уведомлений	92
16.3.3. Всплывающие уведомления	94
16.3.4. Настройка всплывающих уведомлений	94
16.3.5. Работа с всплывающими уведомлениями	95
16.4. Вкладка «Клавиатура»	96
16.4.1. Общие клавиши	96
16.4.2. Пользовательские события	96
16.5. Вкладка «Джойстик»	96
16.6. Вкладка «Разное»	97
16.7. Вкладка «Интеграция с Орион»	98



Продукт непрерывно подвергается модернизации с целью улучшения его потребительских свойств. Данное руководство может несколько не соответствовать текущей версии продукта. За последними обновлениями следует обращаться к поставщику или к производителю.

1. Лицензионное соглашение

Настоящее Лицензионное соглашение является документом, регулирующим правила использования программного продукта Domination (далее «Программа») лицом, обладающим правоммерно изготовленным и введенным в гражданский оборот экземпляром данного продукта («Лицензиатом»).

Настоящее Лицензионное соглашение действует в течение всего срока эксплуатации Лицензиатом Программы и/или нахождения у него экземпляров Программы. Устанавливая Программу, осуществляя ее запись в память ЭВМ, Лицензиат признает правила настоящего Лицензионного соглашения.

По настоящему Лицензионному соглашению Лицензиат получает право использовать Программу способами, описанными ниже.

АВТОРСКИЕ ПРАВА

Программа защищена национальными законами и международными соглашениями об авторском праве. Все исключительные авторские права на Программу принадлежат правообладателю. При распространении программы обязательно указывается имя правообладателя, его контактная информация и сайт правообладателя.

ПРАВА УСТАНОВКИ И ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Лицензиат имеет право устанавливать и использовать Программу на компьютерах:

- при приобретении Программы в комплекте с видеосервером на материальном носителе на неограниченном количестве компьютеров;
- при приобретении Программы через Интернет на неограниченном количестве компьютеров.

После установки Программы Лицензиат получает право использовать Программу и ее компоненты бесплатно, без лицензионных отчислений неограниченное время согласно условиям данного Лицензионного соглашения.

Программа поставляется «как есть».

Лицензиат обязуется не допускать нарушений исключительных прав правообладателя на Программу, в частности, не совершать и не допускать совершения следующих действий без специального письменного разрешения правообладателя:

- 1) распространять части программы, ее компоненты отдельно от остальных компонентов программы;
- 2) запрещено коммерческое распространение Программы (за распространение Программы запрещено брать деньги);
- 3) вносить какие-либо изменения в код Программы, за исключением тех, которые вносятся штатными средствами, входящими в состав Программы и описанными в сопроводительной документации;
- 4) осуществлять доступ к информационной базе Программы и построение систем на основе Программы с помощью средств и технологических решений, не предусмотренных в сопроводительной документации;
- 5) совершать действия, результатом которых является устранение или снижение эффективности технических средств защиты авторских прав, применяемых правообладателем Программы, включая применение программных и технических средств «мультиплексирования», средств, изменяющих алгоритм работы программных или аппаратных средств защиты Программы, а также использовать Программу с устраненными или измененными без разрешения Правообладателя средствами защиты;
- 6) восстанавливать исходный код, декомпилировать и/или деассемблировать программную часть системы, менять что-либо в ней и дополнять ее новыми функциями, за исключением тех случаев, и лишь в той степени, в какой такие действия специально разрешены действующим законодательством.

Программа может включаться в состав платных сборников, помещаться на сайтах, отличных от сайта правообладателя только с разрешения правообладателя.

ОГРАНИЧЕНИЕ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

Программа может содержать ошибки. Правообладатель не несет ответственности за возможные ошибки Программы.

Правообладатель не гарантирует, что функции, содержащиеся в Программе, будут удовлетворять заявленным требованиям, или что работа Программы не прервется из-за ошибки.

Правообладатель намеренно отказывается от всех письменно заявленных и предполагаемых по умолчанию гарантийных обязательств, включая ограничения в применении гарантийных обязательств после определенного срока и годности Программы к продаже.

Ни при каких обстоятельствах правообладатель не несет обязательств перед пользователем за любой вред, физический или коммерческий, нанесенный данной Программой, включая упущенную прибыль, потерю данных, ущерб репутации или другой побочный, или косвенный вред, произошедший из-за использования или неспособности использования данной Программы. Также не принимаются иски на любые другие имущественные требования пользователя Программы.

КОНТРОЛЬ НАД СОБЛЮДЕНИЕМ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

Это Лицензионное соглашение соответствует национальным законам об авторском праве. Данное Лицензионное соглашение основано на новой редакции этих законов, что отменяет все остальные договоренности и соглашения, ранее применяемые по отношению к данной Программе.

Все спорные вопросы решаются по взаимной договоренности сторон, а если соглашения не было достигнуто, то в судебном порядке в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

Контактная информация

ООО «ВИПАКС+»

Юридический адрес: 115162, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Якиманка, ул. Мытная, д. 40, к. 4,
кв. 135

Фактический адрес: 614015, г. Пермь, ул. Краснова, д. 24

Почтовый адрес: 614015, г. Пермь, а/я 1662

Тел. 8-800-101-01-32

E-mail: info@vipaks.com

Сайт: <https://vipaks.com/>

2. Минимальные системные требования

Операционная система: Windows 10 – Windows 11 x64

Процессор: Intel Celeron G530

Оперативная память: 3 GB

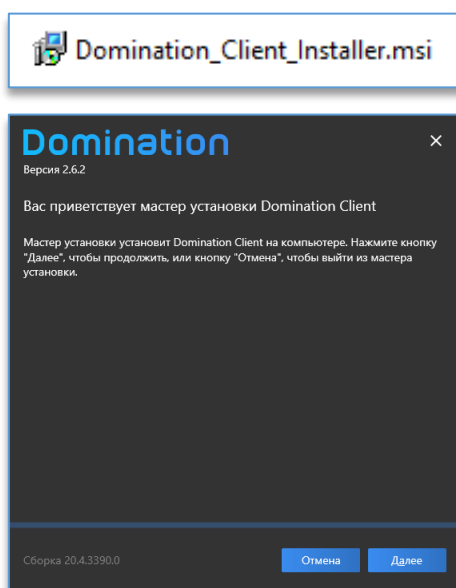
Свободное место на диске для программы: 1 GB

Поддерживаемые кодеки видео: H.264, H.265, MJPEG

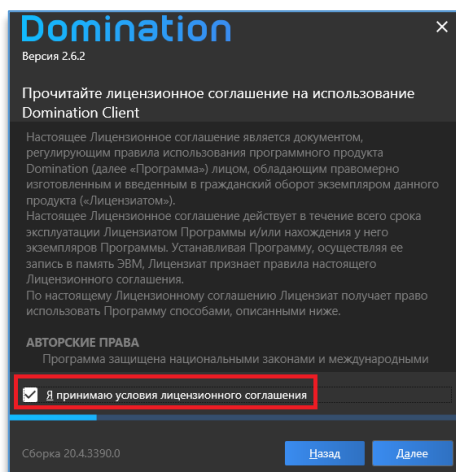
Поддерживаемые кодеки аудио: G.711 uLaw/aLaw, AAC, G726, PCM

3. Установка и запуск программы

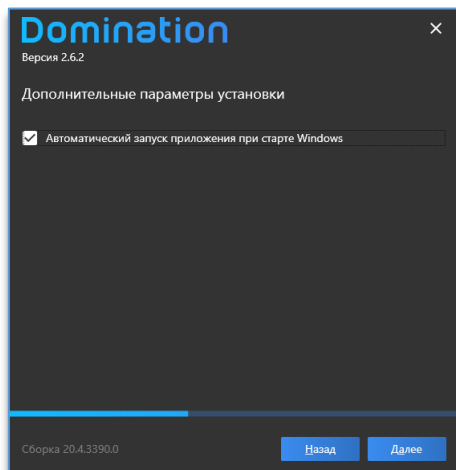
Для установки программы используется дистрибутив **DominationClientInstaller.msi**. Найти его можно на сайте vipaks.com на вкладке «**Видеоклиент Domination**» либо на диске из комплекта видеосервера Domination.



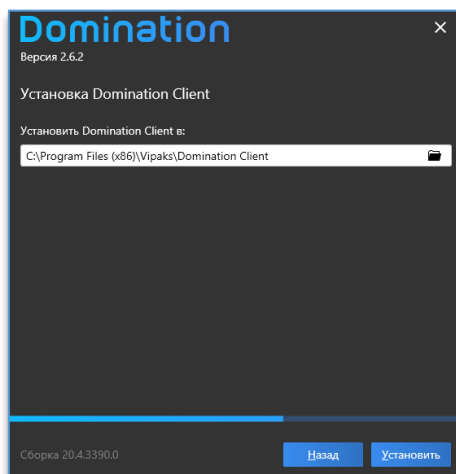
После нажатия на кнопку «**Далее**» необходимо ознакомиться с лицензионным соглашением, установить отметку в чекбоксе «Я принимаю условия лицензионного соглашения» и нажать на «**Далее**».



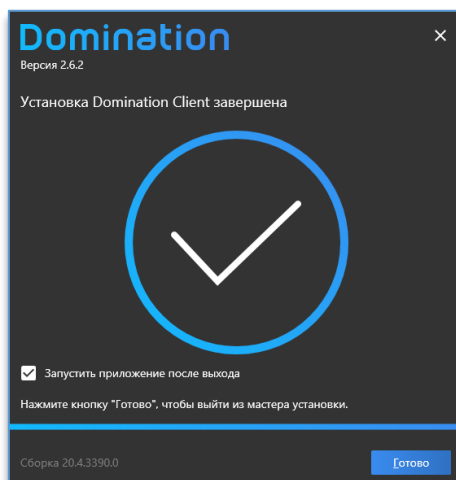
На следующем этапе будет предложено включить автоматический запуск программы при загрузке Windows.



После чего нужно указать директорию для установки программы либо использовать ту, что прописана по умолчанию.



Далее, нужно дождаться завершения установки. Для завершения установки требуется нажать на кнопку «Готово».



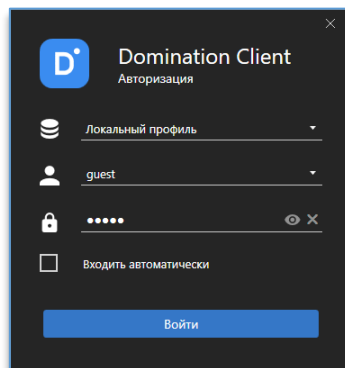
На рабочем столе появится ярлык для запуска программы с названием **Domination Client**.

4. Вход в программу

После запуска Domination Client откроется окно авторизации.

По умолчанию используется локальный профиль. В этом случае все данные и параметры, настроенные в программе, хранятся локально на компьютере.

В окне авторизации указываются имя и пароль для подключения к видеосерверам Domination и к серверам аналитики.




По умолчанию на видеосервере доступно два пользователя:

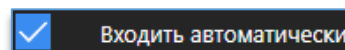
- «**root**» (максимальный уровень доступа) с паролем «**masterkey**».
- «**guest**» (минимальный уровень доступа) с паролем «**guest**».

Как изменять пароль, создавать новых пользователей и редактировать у них доступ, описано в руководстве «Сервер Domination».

У сервера аналитики по умолчанию доступен только пользователь admin. Как создавать новых пользователей на сервере аналитики и редактировать у них доступ, описано в руководстве «Domination Analytics Service».

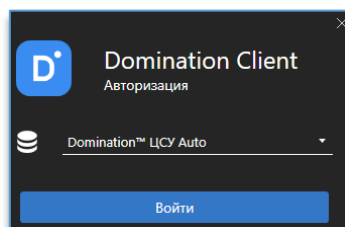
Кнопка  в строке, где указывается пароль, служит для просмотра введённого пароля.

Чтобы в дальнейшем при запуске клиента Domination меню авторизации больше не появлялось, необходимо поставить отметку в чекбоксе напротив текста «**Входить автоматически**».

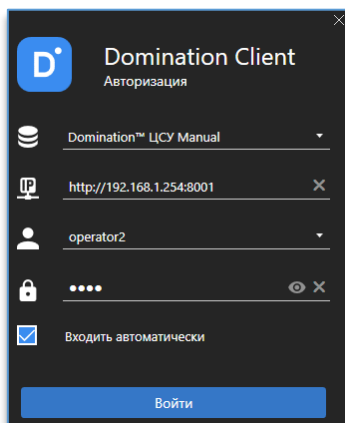


При использовании дополнительного ПО «**Центральный Сервер Управления Domination**» для авторизации доступен выбор типа профиля «**ЦСУ Manual**» или «**ЦСУ Auto**».

«**ЦСУ Auto**» доступен в случае, когда компьютер находится в домене службы каталогов (например, Active Directory), в котором указан адрес подключения к «ЦСУ». В этом случае не требуется указывать логин и пароль, используются учётные данные службы каталогов.



«**ЦСУ Manual**» для выбора доступен всегда. Его необходимо использовать при отсутствии службы каталогов, но при наличии «ЦСУ». Требуется вручную указывать адрес и порт (по умолчанию «8001») «ЦСУ», логин и пароль.



После входа в программу в правом верхнем углу отображается имя пользователя, под которым был выполнен вход.




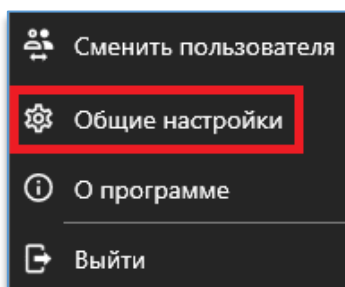
Там же расположена кнопка, которая позволяет зайти под другим пользователем.



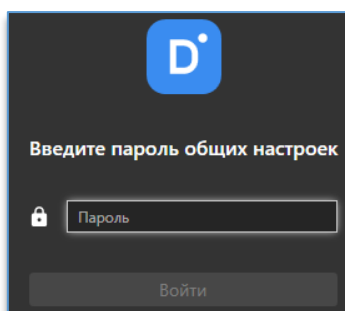
Директория профилей хранится в папке:
C:\Users\Пользователь\AppData\Roaming\Vipaks\Domination Client\Profiles.

5. Общие настройки

В системном трее (область уведомлений) после запуска программы присутствует значок Domination . При нажатии правой кнопкой мыши по нему из меню доступны «Общие настройки».




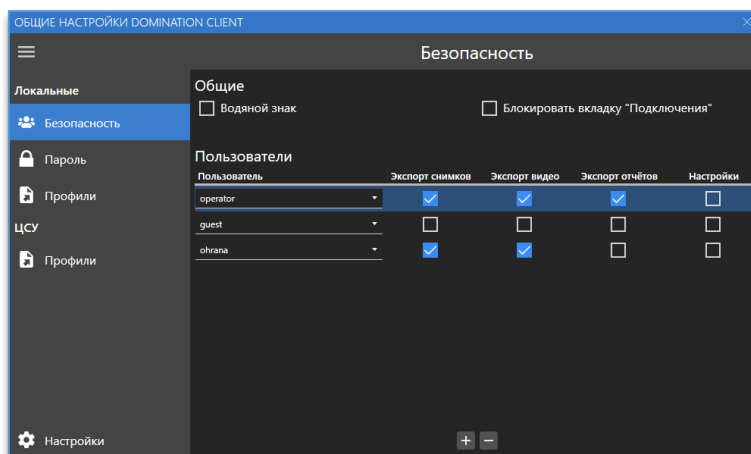
При входе, если пароль на вход в «Общие настройки» был кем-то уже создан, откроется меню авторизации.



5.1. Общие настройки безопасности

Позволяют ограничивать функционал локальных пользователей: изменять настройки программы, делать снимки изображения, экспортировать отчёты и видео с камер.

Для добавления пользователя, которому нужно урезать функционал, находясь в пункте «**Безопасность**», внизу необходимо нажать на кнопку добавления . В поле появится строка с возможностью выбрать пользователей, которые имеют сохранённый профиль на текущем компьютере. Если нужного пользователя нет в списке, то следует прописать вручную его имя в столбце «**Пользователь**».



Снятие отметки с чекбокса «**Экспорт снимков**» запрещает пользователю сохранять снимки с камер.

Снятие отметки с чекбокса «**Экспорт видео**» запрещает пользователю экспортировать видео с камер.

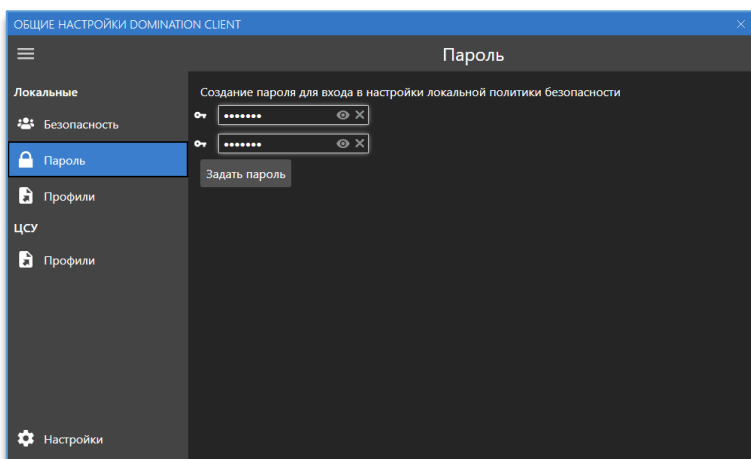
Снятие отметки с чекбокса «**Экспорт отчётов**» запрещает пользователю экспортировать любые типы отчётов.

Снятие отметки с чекбокса «**Настройки**» запрещает настраивать программу видеоклиент: подключать/отключать серверы, изменять виджеты, убирать камеры с вида, изменять качество потока, изображения и т. д.

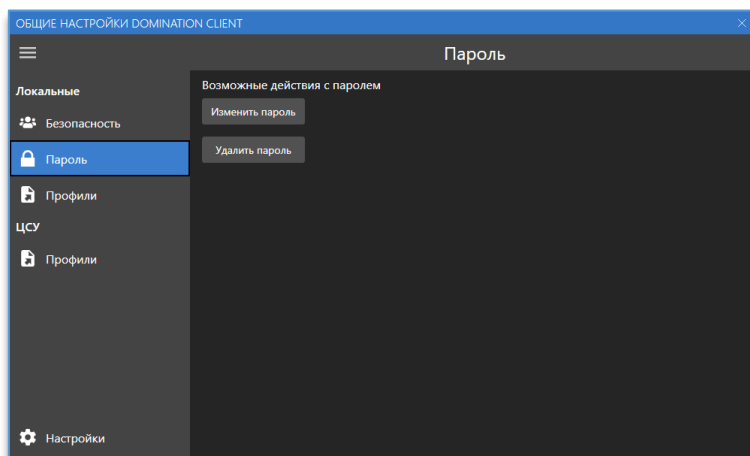
При установке отметки на чекбоксе «**Блокировать вкладку «Подключения»**» у каждого пользователя, кто авторизуется на данном компьютере, вкладка «**Подключения**», где осуществляется подключение/отключение серверов и просмотр их адресов, перестанет отображаться.

5.2. Пароль для входа в общие настройки

В данном пункте имеется возможность задать пароль для входа в общие настройки. По умолчанию пароль не используется, каждый может зайти и изменить общие настройки программы. Для создания пароля используется кнопка «**Задать пароль**».




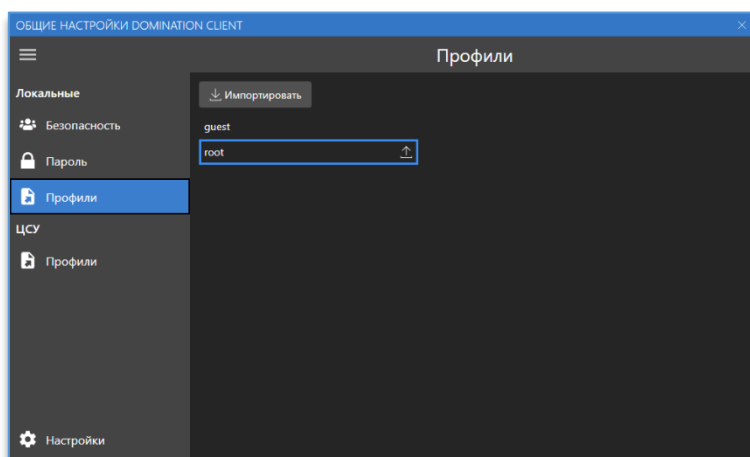
Далее требуется ввести пароль и подтверждение пароля, нажать на кнопку «**Задать пароль**». Если пароль уже создан, то его можно изменить или удалить в этом же пункте меню.



5.3. Локальные профили

Позволяет экспортировать и импортировать профили программы. В профиле сохраняются все подключенные серверы, настроенные виджеты, добавленные камеры на вид и т. д.

Для экспорта профиля нужно выделить название профиля и в строке нажать на кнопку .

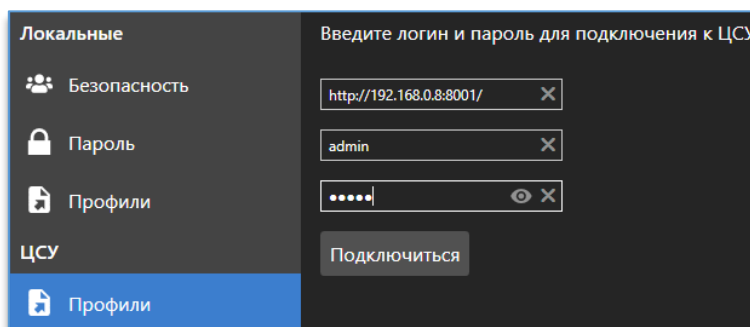


Далее нужно указать директорию для сохранения и нажать «**Сохранить**».

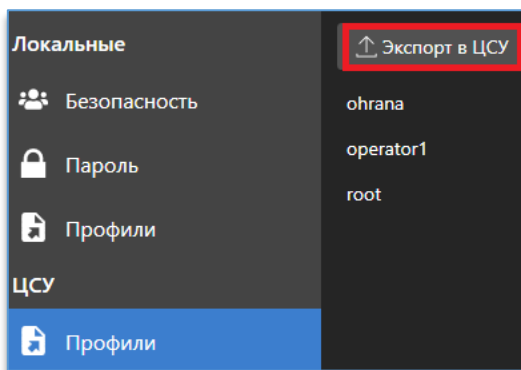
Чтобы импортировать профиль, нужно нажать на кнопку «**Импортировать**» и указать расположение профиля.

5.4. Профили центрального сервера управления

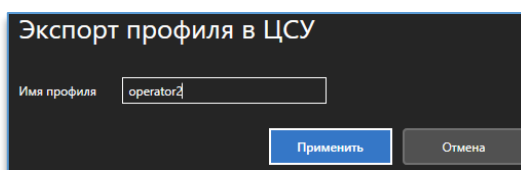
Для экспорта профиля на сервер «ЦСУ» необходимо указать его адрес, порт (по умолчанию «8001»), логин, пароль и нажать на кнопку «**Подключиться**».



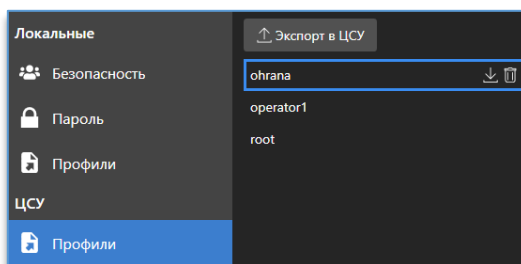
При удачном соединении и авторизации появится кнопка для экспорта в «ЦСУ».



После нажатия следует указать профиль, который требуется экспортировать, и задать для него название.

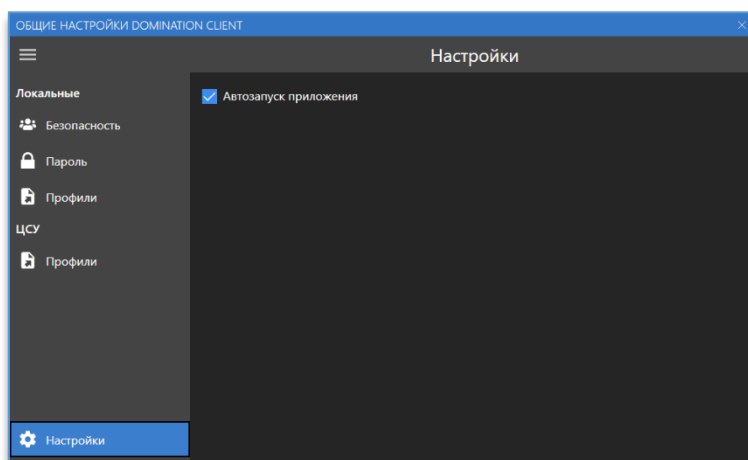


При выделении курсором мыши названия профиля справа доступны кнопки для удаления и импорта профиля в локальное хранилище компьютера.



5.5. Дополнительные настройки

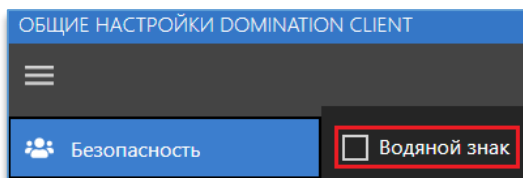
Позволяет изменять параметры автозапуска приложения после входа пользователя в ОС Windows.



5.6. Функция «Водяной знак»

Данная функция позволяет включить наложение полупрозрачного текста на видео, предотвращающее попытки несанкционированного копирования данных. Накладываемый текст соответствует логину профиля, под которым авторизовался пользователь. «Водяные знаки» накладываются при просмотре видео в реальном времени, в режиме «Архив», на экспортированном видео из архива, на снимке кадра, а также на всех событиях аналитики.


Функция включается в «**Общих настройках**» программы в пункте «**Безопасность**».



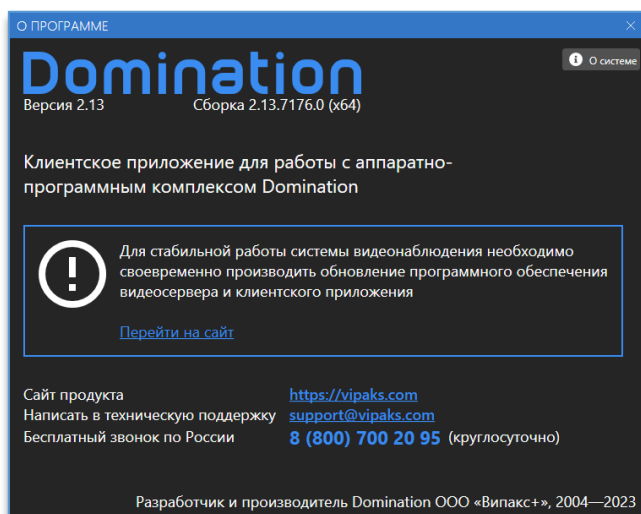
Время, необходимое для экспорта видео из архива, увеличивается из-за наложения «Водяного знака» на видео.

При включённой функции «Водяной знак» экспорт производится в контейнер AVI вместо MKV.

6. Раздел «О программе»

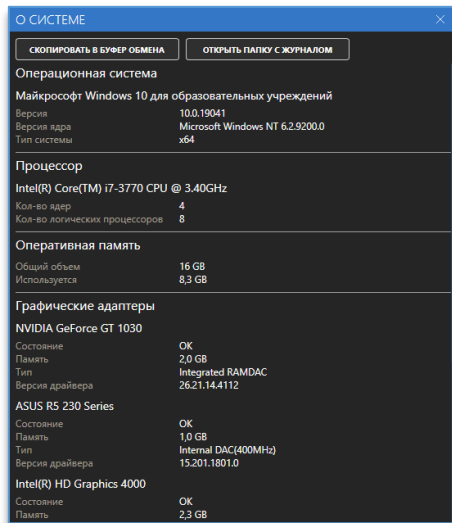
В системном трее (область уведомлений) после запуска программы присутствует значок Domination . При нажатии правой кнопкой мыши по нему из меню находится раздел «**О программе**».

При входе откроется окно с информацией о текущей версии клиента и сборке. Дополнительно указана контактная информация.



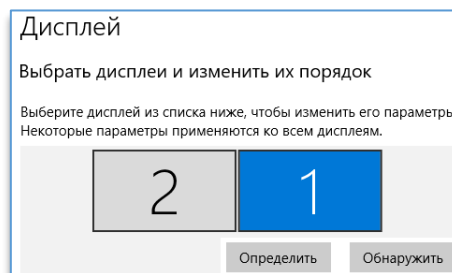
При нажатии на кнопку «**О системе**» откроется окно с системными данными о компьютере, которые можно скопировать, нажав на «**Скопировать в буфер обмена**». Данная информация может понадобиться при обращении в техническую поддержку.

В этом же окне доступна кнопка «Открыть папку с журналом», при нажатии на которую откроется папка с журналом от текущего клиента, события которого тоже могут понадобиться при обращении в техническую поддержку.

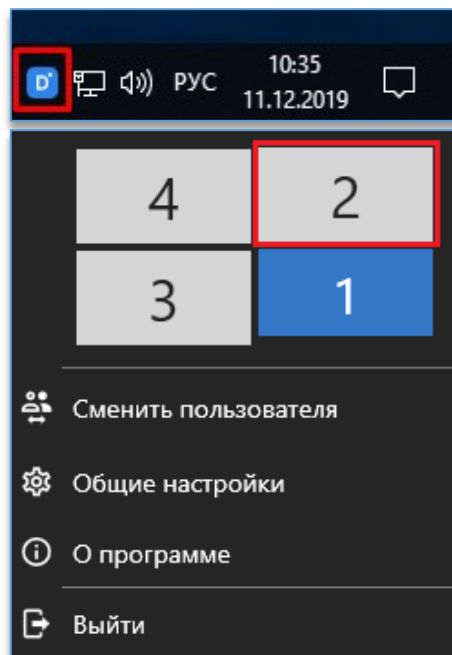


7. Использование нескольких мониторов


Программа позволяет запускать независимую рабочую область приложения на любом мониторе компьютера. Используется то расположение мониторов, которое указано в параметрах экрана Windows.

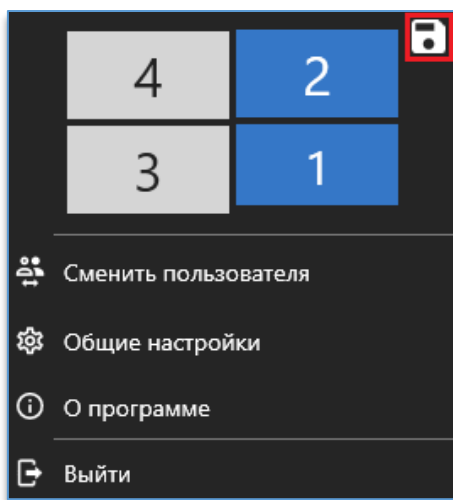


Для открытия рабочей области на дополнительном мониторе нужно из области уведомлений программы нажать на соответствующий монитор левой кнопкой мыши.



После нажатия на мониторе запустится независимая рабочая область программы со своим набором настроек.

Для сохранения настройки запущенных окон используется кнопка .



Номер монитора в меню настроек клиента Domination может не совпадать с номером монитора в настройках ОС.

Чтобы прекратить отображение рабочей области на мониторе, достаточно нажать ещё раз по монитору, с которого требуется убрать отображение рабочей области.

Размеры и положения окон программы необходимо сохранять в этом же меню.



Количество запущенных рабочих областей зависит от количества одновременно подключённых мониторов к компьютеру.

8. Обозначение кнопок на главной панели

На главной панели справа располагаются кнопки, отвечающие за вход в разные функции программы:



– рабочая область, в которой находятся основные функции, такие как: просмотр «живого» видео, получение событий аналитики, планы объектов, «тревожный» монитор.



– режим просмотра видеоархива.



– поиск событий видеосервера и событий аналитики.



– отчёты по подсчёту посетителей и «тепловой» карте.



– меню выбора и настройки виджетов.



– просмотр событий, полученных при работе программы.



– настройки программы, среди которых: подключение серверов, параметры отображения, расписание работы, звуковые уведомления и т. д.



– ошибка в лицензии сервера.



– открытие списка задач экспорта видео. Данная иконка отображается только когда происходит экспорт данных. Цифра внутри кнопки обозначает число запущенных процессов экспорта.




– экспорт всех задач был выполнен.



– ошибка при экспорте видео, снимков, отчётов.

9. Подключение сервера

Все серверы подключаются через меню настроек. Кнопка «**Настройка**»  находится в столбце слева.

В данном меню на вкладке «**Подключения**» доступны две кнопки:



– «**Автопоиск серверов**». Служит для автопоиска серверов в пределах прямой сетевой видимости.




– «**Добавить сервер вручную**». Служит для подключения сервера, который находится за шлюзом.

После окончания автопоиска в списке отобразятся все найденные сервера со статусом «**Не подключен**». Данный статус означает, что сервер не подключен к клиенту.

Устройства в таблице подключения делятся на видеосерверы Domination и на серверы видеоаналитики.

Название	Адрес сервера	Состояние	Управление
^ Видеосервер Domination Всего : 2			
Demo Video Server	192.168.0.17:7010	Подключен	<input checked="" type="checkbox"/>
???	192.168.0.64:7000	Нет доступа	<input checked="" type="checkbox"/>
^ Сервер видеоаналитики Domination Всего : 2			
104	192.168.0.104:5000	Подключен	<input checked="" type="checkbox"/>
???	192.168.0.84:5000	Не подключен	<input type="checkbox"/>

Для подключения сервера в столбце «**Управление**» нужно нажать на кнопку-переключатель подключения .

Если сервер подключился, статус в столбце «**Состояние**» изменится с «**Не подключен**» на «**Подключен**». В столбце «**Название**» отобразится название сервера, который был подключен.


Состояние «**Нет доступа**» отображается в случаях:

- когда не хватает прав на подключение к серверу,
- неверно введён логин или пароль для подключения.

Состояние «**Подключение**» означает, что в данный момент происходит попытка подключения к серверу.

Состояние «**Нет связи**» сообщает о неудачной попытке подключения к серверу. Причины такого состояния:

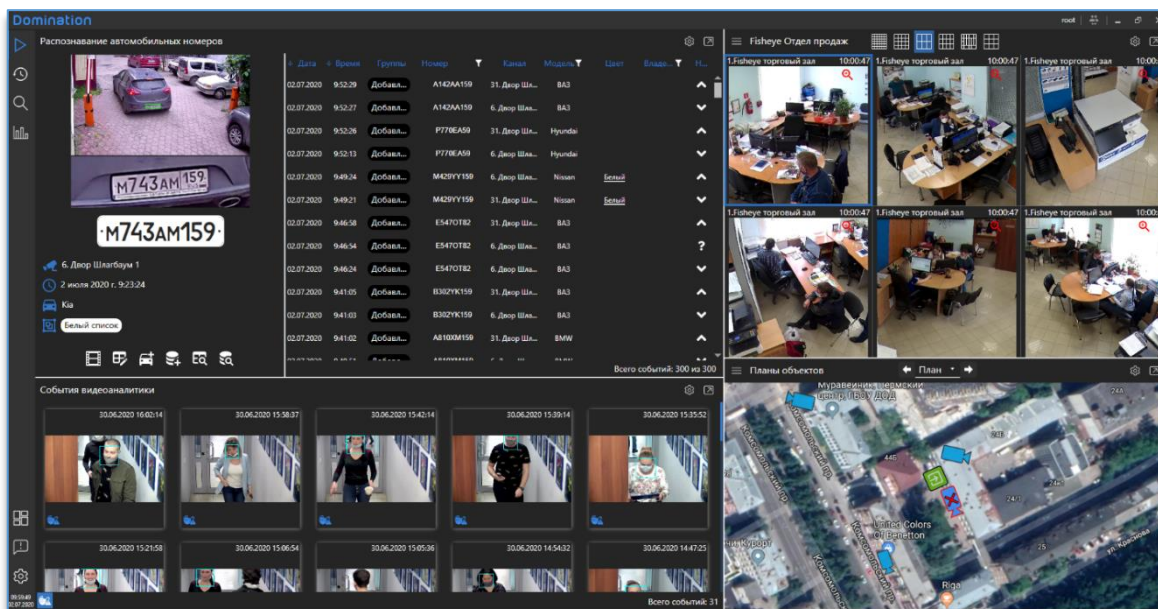
- неверные настройки сети,
- сервер перезапускается,
- сервер выключен,
- сервер неисправен.


Для удаления сервера из списка используется кнопка . Отображается кнопка только при наведении курсора мыши на строку сервера.

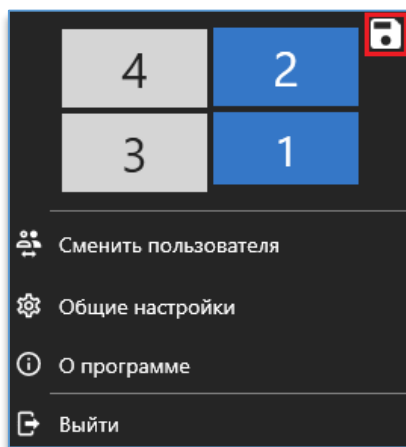
10. Рабочая область

Рабочая область состоит из виджетов – отдельных элементов интерфейса. Каждый виджет имеет свои функции и назначение и работает независимо от других виджетов.

Пример настроенной рабочей области:



Рабочую область можно запускать в полноэкранном режиме. Это позволит скрыть заголовок и основную панель с кнопками, отображаются только виджеты. Для входа и выхода из полноэкранного режима используется сочетание клавиш Alt + Enter на клавиатуре. Для сохранения настройки полноэкранного режима используется кнопка , которая находится в меню в области уведомлений.



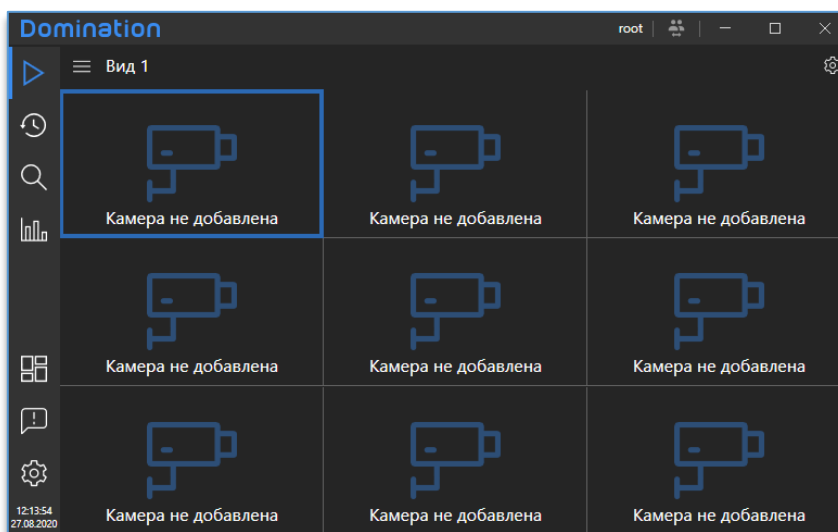
Размеры и положения окон программы необходимо сохранять в этом же меню.


Если на рабочей области находится один виджет, то при переходе в полноэкранный режим, кроме заголовка программы и основной панели с кнопками, скрывается и заголовок виджета.











11. Виджеты

11.1. Добавление и удаление виджетов на рабочей области

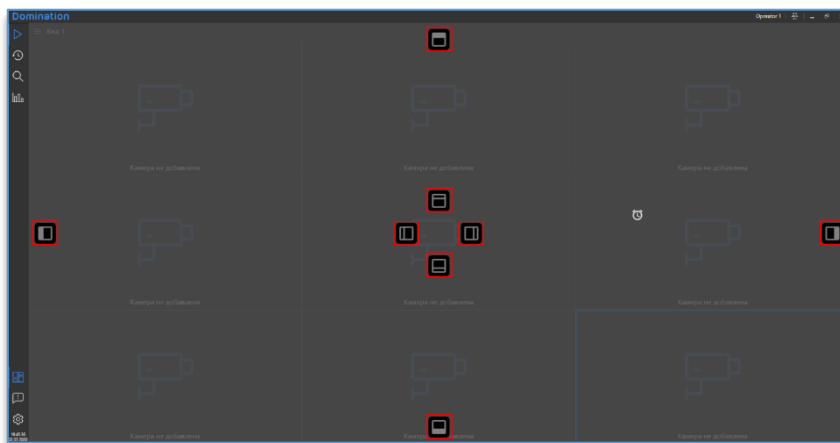
В новом профиле пользователя, под которым был выполнен вход в программу, по умолчанию добавлен один виджет [«Видеопанель»](#).




Для открытия меню с виджетами используется кнопка , доступная в столбце слева. На выбор доступны следующие виджеты:

-  – видеопанель.
-  – тревожный монитор.
-  – планы объектов.
-  – мультикамерный подсчет объектов.
-  – события видеоаналитики.
-  – распознавание лиц.
-  – распознавание автомобильных номеров.
-  – распознавание номеров ЖД-вагонов.
-  – распознавание QR-кодов.
-  – подтверждение событий.

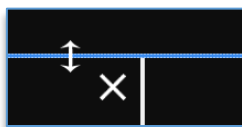
Для добавления необходимого виджета нужно нажать левой кнопкой мыши виджет из меню и перетащить его на рабочую область в одну из предложенных сторон.





Количество виджетов на рабочей области не ограничено.

Чтобы удалить виджет, справа сверху у виджета используется кнопка .

Размер виджета можно редактировать перемещением границы между виджетами вверх/вниз либо вправо/влево, захватив границу курсором мыши по левой кнопке.



Если виджетов на рабочей области добавлено два и более, то на каждом из них справа сверху в углу доступна кнопка для разворота виджета на всю рабочую область . Для сворачивания виджета используется кнопка .

11.2. Виджет «Видеопанель»

11.2.1. Описание виджета «Видеопанель»

Виджет позволяет просматривать видео с видеосерверов Domination. Дополнительные функции:

- воспроизведение звука,
- отправка звука, используя микрофон,
- управление PTZ камерами,
- управление контактами,
- воспроизведение архива на ячейке,
- экспорт видео из архива,
- зумирование изображения,
- сохранение кадра.

В настройках виджета имеется возможность создавать и редактировать виды, на которые добавляются каналы видеосервера. Количество видов неограниченно.


Максимальное количество ячеек на виде – 256: 16 по горизонтали (строк) и 16 по вертикали (столбцов). Ячейки на виде можно объединять для создания вида практически любой формы. Добавленную камеру на ячейке в любой момент можно переключить в режим воспроизведения архива. При этом остальные камеры на виде будут продолжать показывать видео в реальном времени.

В интерфейсе виджета видеопанели присутствуют общий список видов и панель избранных видов, которая доступна всегда по центру сверху виджета для быстрого перехода.


Также если в «Центральном сервере управления» настроен резервный сервер, то на вид можно добавить камеры с него, и в случае отключения основного сервера, воспроизведение изображения с канала и запись с него будут продолжены с резервного сервера.


11.2.2. Настройка виджета «Видеопанель»

По умолчанию виджет «Видеопанель» уже добавлен на рабочую область при первом запуске приложения. Перед тем как начать работать с виджетом, нужно [подключить серверы](#) в настройках программы. Далее следует

войти в настройки виджета, нажав на иконку , которая находится в правом верхнем углу виджета. После этого открывается редактор, который позволяет:

- [добавить/удалить вид](#),
- [отредактировать название вида](#),
- [сгруппировать виды по папкам](#),
- [изменить количество строк и столбцов для вида](#),
- [объединить ячейки на виде](#),
- [добавить камеры с видеосервера Domination на вид](#),
- [добавить виды на панель избранных](#),
- [добавить тревожные контакты на ячейку](#),
- [настроить открытие вида по событию](#),
- [настроить автоматическое переключение для видов](#).

Кнопка , находящаяся в правом нижнем углу вида, служит для восстановления настроек вида, которые были до входа в настройки вида.

Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

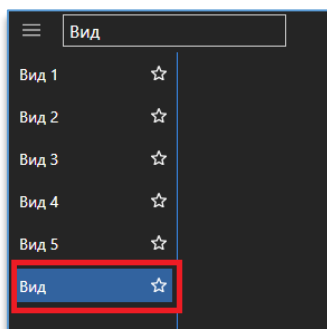
11.2.2.1. Добавление/удаление вида



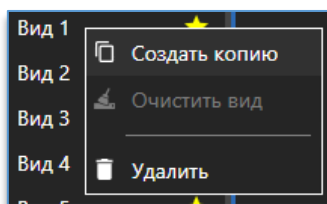
– в нижнем левом углу присутствует иконка добавления вида, при нажатии на которую он создаётся и добавляется в полный список видов, доступный в верхнем левом углу редактора.



– используется для удаления вида, для этого нужно сначала выделить вид, затем нажать на кнопку удаления выбранного вида.



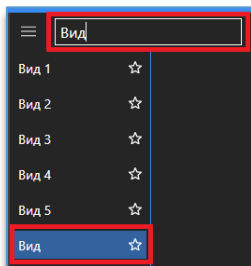
Через контекстное меню по названию вида доступно создание копии выбранного вида.



11.2.2.2. Редактирование названия вида


Для редактирования названия вида следует сначала выбрать из списка вид, который нужно переименовать, затем в строке над списком видов прописать для него новое название.

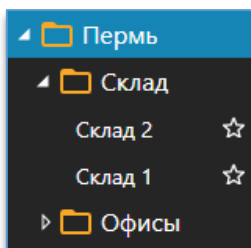
Подтверждений для сохранения не требуется, название вида сразу применяется при вводе текста.




11.2.2.3. Группировка видов

Группировка позволяет поместить множество видов в одну папку для экономии места в списке и удобной навигации. Количество вложений не ограничено.

Для создания папки требуется нажать на кнопку , которая расположена внизу списка видов. Поместить вид в папку можно перетаскиванием (Drag-and-drop).



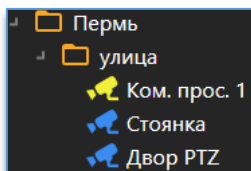
Чтобы удалить папку, нужно выбрать её и нажать на кнопку , которая расположена внизу списка видов. При удалении папки удаляются её вложения – все папки и виды.

11.2.2.4. Группировка каналов

Группировка настраивается в программе Domination Configurator.

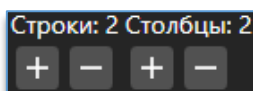


При совпадении названия каналы помещаются в папку с названием группы.



11.2.2.5. Изменение количества строк и столбцов для вида

Внизу вида находится настройка количества строк и столбцов.



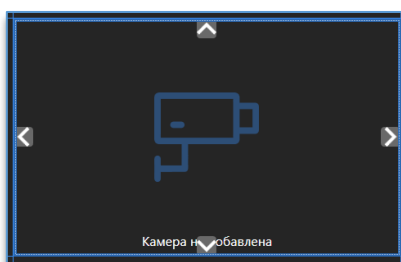
Кнопка добавляет строку или столбец, а иконка удаляет.

Максимальное количество строк и столбцов – 16. Максимальное количество ячеек – 256.

11.2.2.6. Объединение ячеек на виде

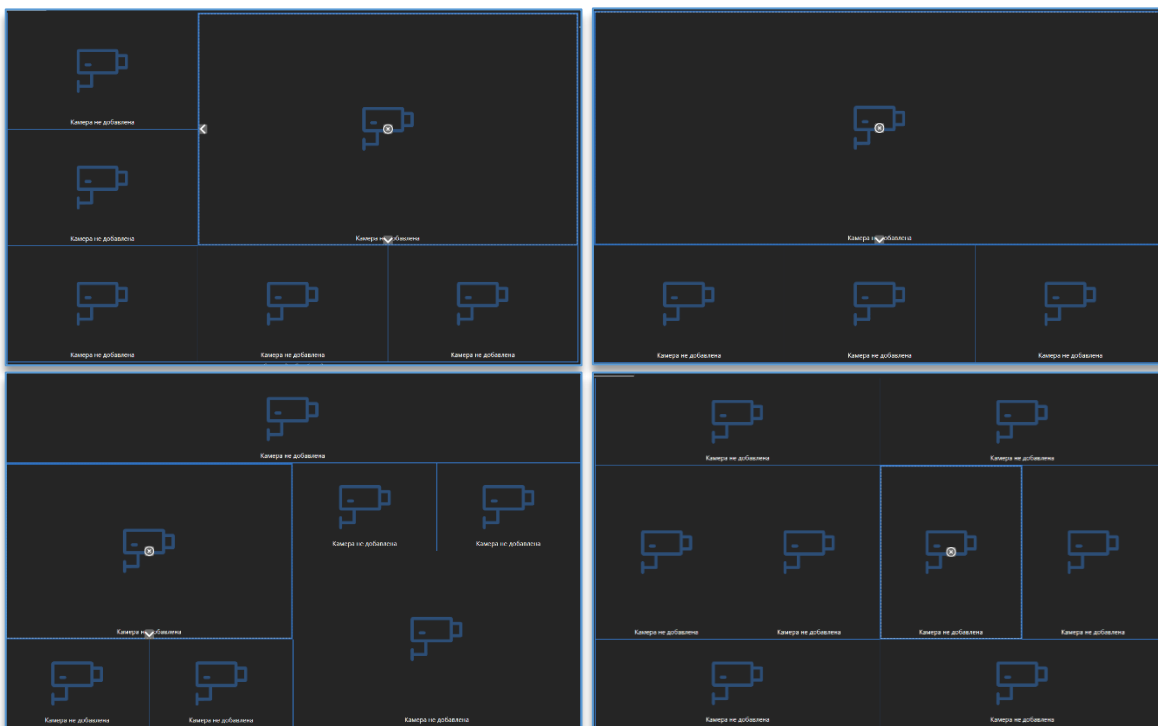
При выборе ячейки левой кнопкой мыши в её пределах появляются стрелки в каждом направлении к соседней ячейке.

При нажатии на стрелки , , и ячейка объединяется с соседней. Такой способ позволяет создать вид практически любой формы для более удобного просмотра видео с камер.



Для отмены объединения ячеек на виде нужно нажать кнопку на выбранной ячейке.

Примеры видов, которые были созданы путём объединения ячеек:



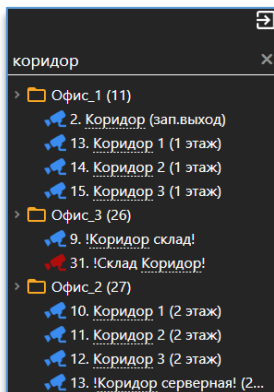
Объединить ячейку с соседними невозможно, если соседние ячейки уже объединены друг с другом.

11.2.2.7. Добавление камер на вид видеопанели

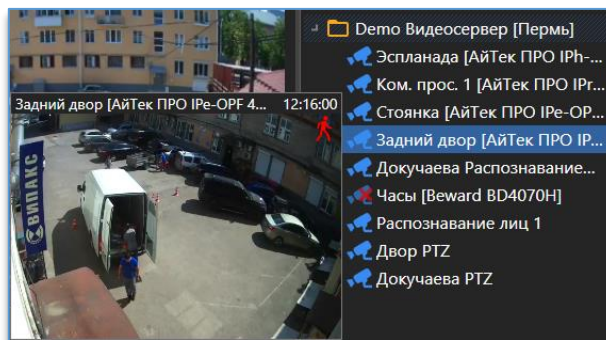
Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

В этом списке отображаются все устройства, доступные пользователю, под которым был выполнен вход в программу.

Для более быстрого поиска необходимой камеры над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.

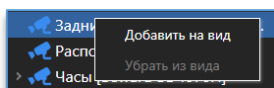


При наведении курсора мыши на название канала всплывает окно с предпросмотром видео с этого канала.



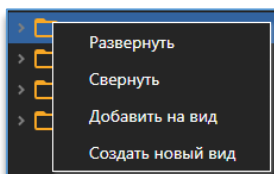
Добавить камеру на вид можно несколькими способами:

1. Через меню по правой кнопке мыши на камере:



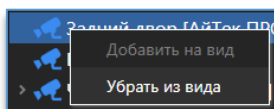
2. Двойным щелчком левой кнопкой мыши по названию камеры.
3. Перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания камеры и перемещением на ячейку.

Кроме этого, через меню по правой кнопке мыши по названию видеосервера есть возможность создать новый вид со всеми камерами либо добавить его на свободные ячейки выбранного вида.



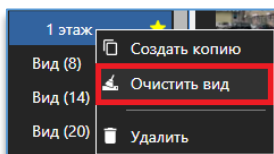
Убрать камеру с вида можно:

1. Через меню по правой кнопке мыши на камере:




2. Клавишей Delete на клавиатуре при выделенной ячейке.
3. Перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания камеры и перемещением на список устройств справа.

Для очистки всех элементов на виде в контекстном меню вида следует нажать на «Очистить вид».



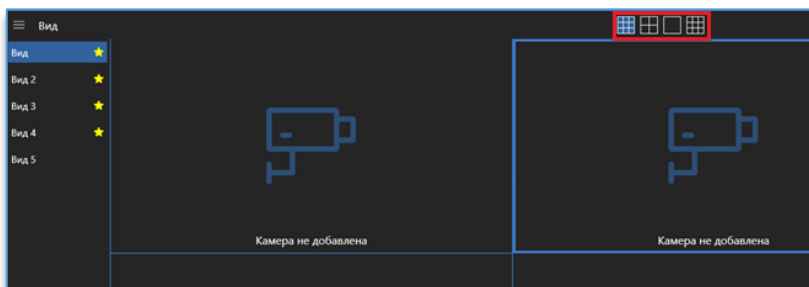
Добавлять или убирать камеры с вида можно только в режиме редактирования виджета.

11.2.2.8. Добавление вида на панель избранных видов

В режиме редактирования виджета «Видеопанель» в списке видов напротив названия каждого вида присутствует кнопка добавления вида на панель избранных .



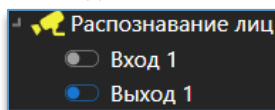
Панель избранных видов находится по центру над виджетом «Видеопанель».



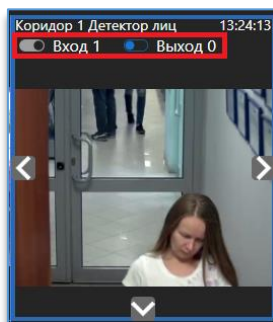
Максимальное количество избранных видов – 100. Ограничений по количеству видов в общем списке нет. Порядок избранных видов можно изменять с помощью мыши перетаскиванием (Drag-and-drop).

11.2.2.9. Добавление тревожных контактов на ячейку

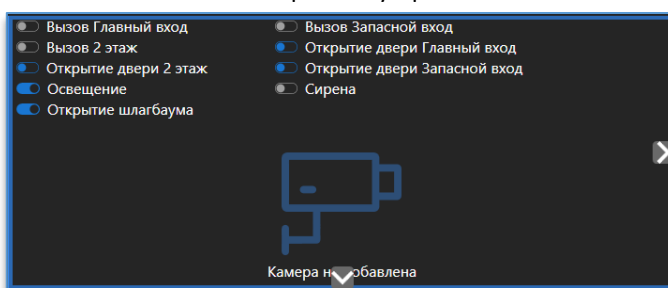
В списке устройств, если камера имеет тревожные контакты, под иконкой с камерой отображаются все доступные пользователю контакты. Тревожные входы обозначаются серой иконкой, тревожные выходы – синей.

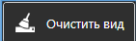


Для добавления тревожного контакта на ячейку достаточно перетащить (используя Drag-and-drop) его из списка устройств на нужную ячейку. После этого под названием камеры на ячейке появятся контакты, которые были добавлены.







Контакт устройства можно добавить на любую ячейку, даже если на неё не добавлена камера. Это позволяет расположить на одной ячейке несколько контактов с разных устройств.



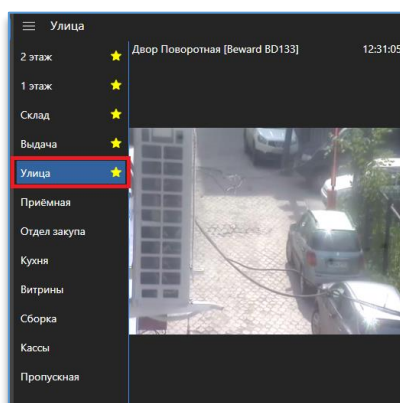
Чтобы убрать контакт с ячейки, достаточно перенести его с ячейки в список устройств. Для очистки всех элементов на виде в контекстном меню вида следует нажать на «Очистить вид» .

11.2.3. Рабочий режим «Видеопанели»

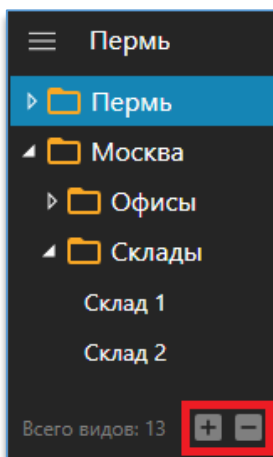
В правом верхнем углу расположены кнопки для входа в настройки виджета  и изменения его размера .

Как и в настройках виджета, в рабочем режиме слева доступен список всех видов, который открывается нажатием на кнопку . Для закрытия списка используется кнопка .

Для открытия нужного вида достаточно нажать на название вида из списка.



Внизу в списке видов присутствуют кнопки для сворачивания и разворачивания всех папок в виде.



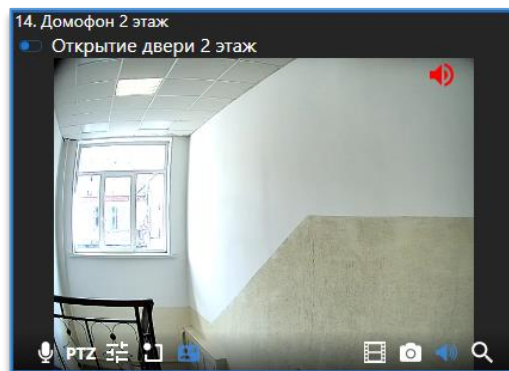
По центру сверху доступны избранные виды, которые открываются одним нажатием по иконке.



Чтобы развернуть или свернуть ячейку с камерой в мультикартине, используется двойной щелчок левой кнопкой мыши.

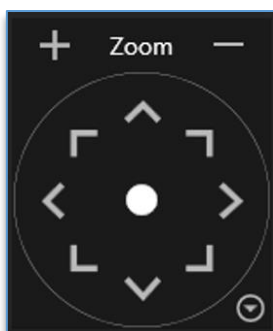
При выделенной ячейке отображаются кнопки с определённым набором функций, среди которых:


- [управление поворотной камерой](#),
- [зумирование изображения](#),
- [воспроизведение звука с камеры](#),
- [сохранение снимка](#),
- [воспроизведение архива](#),
- [экспорт видео](#),
- [управление тревожными контактами](#),
- [отображение сработки видеоаналитики на ячейке с видео](#),
- [разворачивание изображения fisheye камер](#),
- [передача звука на камеру](#),
- [изменение настроек вывода изображения](#).



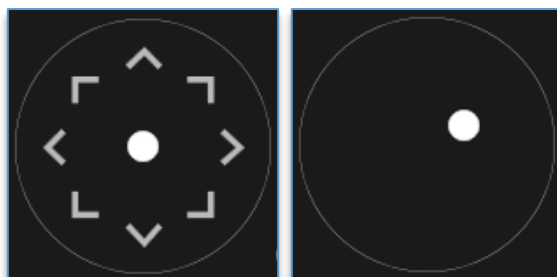
11.2.3.1. Управление поворотной камерой

Если камера является поворотной и у пользователя программы имеется доступ для её управления, то на ячейке с камерой в левом нижнем углу отображается кнопка **PTZ**, при нажатии на которую появляется меню управления камерой.




Кнопка  раскрывает/скрывает настройки управления камерой. По умолчанию настройки открываются в упрощённом режиме, где отображаются только кнопки для поворота камеры и приближения/отдаления.


Для поворота камеры в нужную сторону используются соответствующие кнопки или виртуальный джойстик, расположенный в центре, при зажатии которого левой кнопкой мыши и уводе в сторону производится управление камерой.





Кнопки  и  рядом с надписью **«Zoom»** управляют приближением и отдалением.

Кнопки  и  рядом с надписью **«Focus»** управляют фокусировкой изображения.

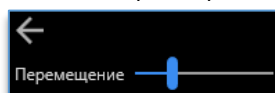
 Функция фокуса недоступна на камере, подключенной с помощью стандарта ONVIF.

Для перехода к позиции поворотной камеры следует в строку **«Позиция»** ввести номер позиции или её название и нажать на кнопку перехода  или клавишу Enter на клавиатуре.

Для запуска функции автотура на поворотной камере используется кнопка .

Для остановки автотура служит кнопка .




При нажатии на кнопку  откроется меню выбора скорости для поворота камеры.





Настройка скорости каждой камеры сохраняется для каждого пользователя локально.


Кроме управления камерой цифровыми клавишами, имеется возможность управлять с помощью клавиш на клавиатуре или USB джойстике. Назначенные для управления клавиши на клавиатуре можно узнать и изменить в настройках программы на вкладке **«Клавиатура»**. Назначить клавиши для управления USB джойстиком можно в настройках программы на вкладке **«Джойстик»**.

11.2.3.2. Функция «зум» – программное увеличение изображения


Для включения функции «зум» (программного увеличения изображения) используется кнопка , доступная на ячейке с камерой, либо нажатие на кнопку мыши mouse3 («колесо»). Когда функция управления зумом включена, то кнопка для включения зума меняет вид и цвет , курсор на ячейке с камерой меняется .

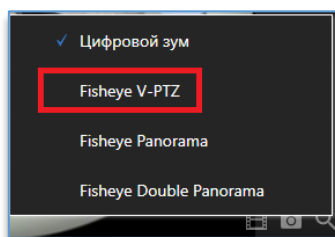
Для увеличения изображения используется «колесо» мыши – «WheelUp» (прокрутка «колеса» вверх). Для уменьшения используется «колесо» мыши – «WheelDown» (прокрутка «колеса» вниз). Центром зумирования изображения является позиция курсора .


Если уровень увеличения изображения изменён хоть на один шаг, на ячейке справа сверху появится индикатор , который сообщает пользователю, что перед ним не полное изображение с камеры. Данный индикатор продолжит отображаться на ячейке, даже когда осуществляется взаимодействие с другой ячейкой на текущем виде.

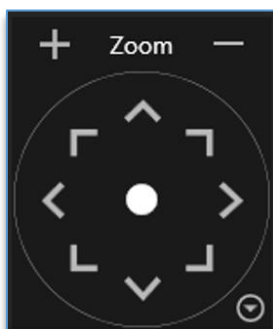
Чтобы выйти из режима увеличения изображения, нужно нажать на кнопку  либо на кнопку мыши mouse3 («колесо»).

11.2.3.3. Разворачивание изображения fisheye камер

Для перехода в режим разворачивания необходимо нажать правой кнопкой мыши на кнопку , доступную в правом нижнем углу ячейки, и выбрать «**Fisheye V-PTZ**». Ячейка переключится в виртуальный режим управления с развёрнутым изображением.



Кнопка  на ячейке открывает виртуальный джойстик, с помощью которого доступно управление.

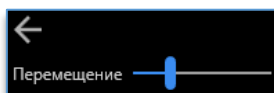





Для поворота камеры в нужную сторону используются соответствующие кнопки или виртуальный джойстик, расположенный в центре, при зажатии которого левой кнопкой мыши и уводе в сторону производится управление камерой.



Кнопки  и  рядом с надписью «Zoom» управляют приближением и отдалением.

При нажатии на кнопку  откроется меню выбора скорости для поворота камеры.






Кроме виртуального джойстика, управление камерой возможно с помощью клавиатуры, джойстика или цифрового зума. Чтобы активировать режим цифрового зума, нужно нажать на кнопку , доступную на ячейке с камерой, либо на кнопку мыши mouse3 («колесо»). Когда функция управления зумом включена, то кнопка для включения зума меняет вид и цвет , курсор на ячейке с камерой меняется .

Для управления в сторону необходимо зажать левую кнопку мыши и, не отжимая кнопку, переместить изображение.



Для увеличения изображения используется «колесо» мыши – «WheelUp» (прокрутка «колеса» вверх). Для уменьшения используется «колесо» мыши – «WheelDown» (прокрутка «колеса» вниз).

11.2.3.4. Воспроизведение звука с камеры


Если в настройках канала включён звук (настраивается в конфигураторе Domination) и у пользователя программы имеется доступ на его прослушивание, то на ячейке с камерой отображается кнопка , при нажатии на которую воспроизводится звук с камеры, иконка звука при этом меняется . Дополнительно на ячейке справа сверху будет отображаться индикатор , который помогает понимать, с какой камеры выводится звук при взаимодействии с другими ячейками на виде.

Для выключения вывода звука нужно повторно нажать на кнопку .


11.2.3.5. Передача звука на камеру

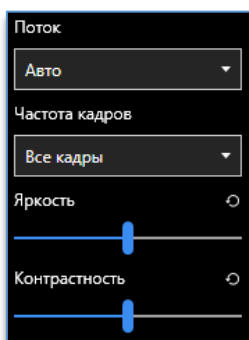
Если в настройках канала включена опция «**Передача звука**» (настраивается в конфигураторе Domination), то в клиенте на ячейке с камерой отображается кнопка , при зажатии которой будет передаваться звук через микрофон пользователя на динамик камеры. Иконка при этом поменяет цвет на красный .

Всё, что было отправлено оператором через микрофон, будет записано в архив.

Кнопка  не отображается на ячейке в случае, если нет доступа на управление каналом и не подключен микрофон.

11.2.3.6. Изменение настроек вывода изображения

На каждой ячейке с камерой в левом нижнем углу отображается кнопка , при нажатии на которую открывается меню с выбором потока, частоты кадров, настройкой яркости и контрастности.



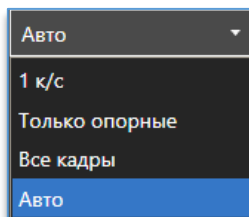
По умолчанию для настройки «Поток» выбрано «Авто». В данном случае в режиме просмотра мультикартины будет выводиться второй поток (низкое качество), а при разворачивании ячейки на весь вид – первый поток (максимальное качество).

Настройка «Частота кадров» позволяет изменить количество выводимых кадров по камере.

По умолчанию выбрано «Все кадры».

При выборе «Только опорные» выводится столько кадров (обычно это 1 кадр в секунду), сколько опорных кадров настроено на камере (настраивается через Web-интерфейс).

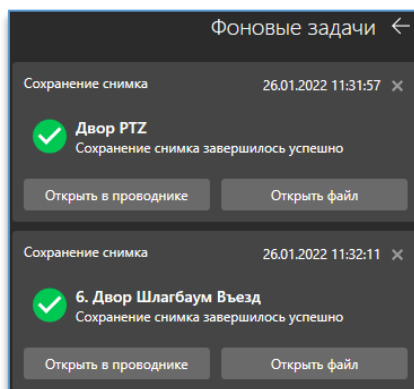
При выборе «Авто» при просмотре камеры в мультикартине выводится только один кадр за секунду, при разворачивании ячейки на вид выводятся все кадры. В мультикартине при управлении PTZ-камерой выводятся все кадры.



11.2.3.7. Сохранение снимка

Кнопка  на ячейке с камерой сохраняет изображение текущего видеокadra.


При нажатии на кнопку сохранения кадра с левого края программы появляется шторка с фоновыми задачами.




В фоновых задачах отображаются все сохранённые изображения, видео, отчёты с подробной информацией. Время и дата в заголовке показывают время завершения экспорта.


Есть возможность открыть файл или папку, куда были экспортированы данные. Для этого используется кнопка «Открыть в проводнике».

Директория для снимков по умолчанию находится в «C:\Users\«Имя пользователя»\Сохраненные кадры Domination». Смена директории указывается в настройках программы во [вкладке «Разное»](#).

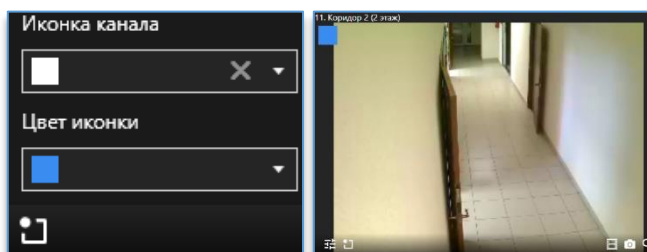
Кнопка  в окне фоновых задач или клавиша Esc на клавиатуре закрывают шторку с задачами.


 Для того чтобы поверх снимка сохранялись титры с названием камеры, датой и временем, нужно включить опцию «Отображать титры на снимке» в настройках программы во [вкладке «Видео»](#).

11.2.3.8. Вывод специальных символов на ячейку


Для привлечения внимания на ячейке с камерой можно вывести цветные метки. Для этого при выделенной ячейке нужно нажать на кнопку , выбрать фигуру и её цвет.


По умолчанию данная кнопка скрыта. Включить её можно, задействовав расширенные настройки виджетов в настройках программы во [вкладке «Разное»](#).

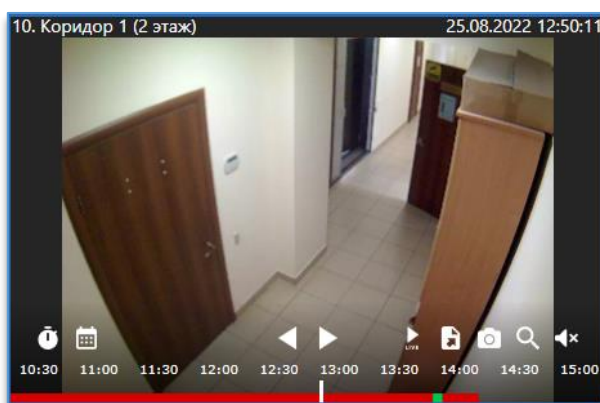


 Для включения, редактирования или отключения метки у пользователя программы должен быть доступ на изменение настроек канала.

11.2.3.9. Воспроизведение архива

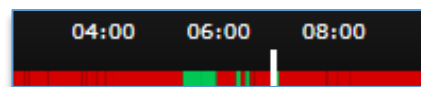
Кнопка  на ячейке с камерой позволяет переключиться в режим просмотра архива. Таким образом можно переключить любую ячейку на виде в режим просмотра архива. Видео с разных камер воспроизводятся синхронно по выбранной дате и времени.

После нажатия на кнопку  на ячейке становятся доступны кнопки для работы с архивом.



Внизу ячейки отображается шкала с отметками записи, над которыми присутствует временная шкала для удобной навигации по архиву.




Зелёным цветом на шкале обозначаются данные, записанные в режиме постоянной записи, либо это могут быть буферы пред и пост записи в режиме детектора движения.




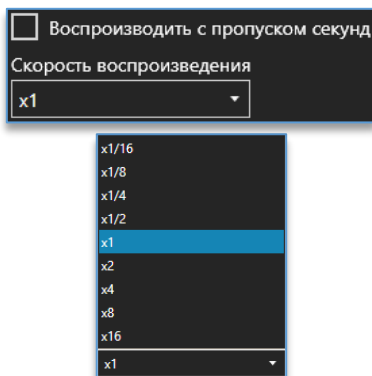
Красные отметки означают, что данные были записаны по сработке детектора движения, либо была потеря сигнала с камерой.

При добавлении на вид камеры с резервного сервера, запись, сохранённая на нём, будет отображаться **жёлтым** цветом. При нажатии Alt и левой кнопки мыши можно открыть запись в отдельном окне. Настроить сохранение записи на резервном сервере можно в «Центральном сервере управления».

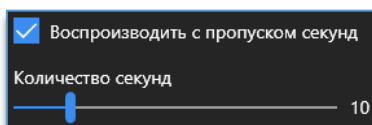



Для воспроизведения видео вперёд используется кнопка , доступная над шкалой записи. Для воспроизведения назад используется кнопка . После нажатия на кнопку воспроизведения иконка с кнопкой воспроизведения меняется на кнопку паузы , при нажатии на которую видео останавливается.

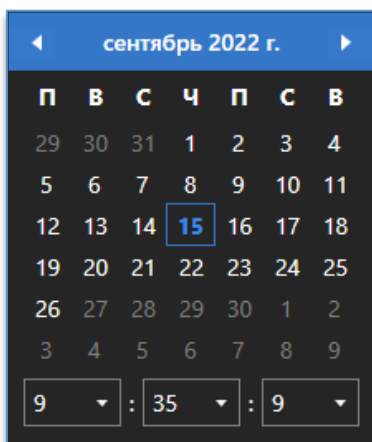
Кнопка  позволяет переключиться на режим пропуска секунд. По умолчанию доступен режим с выбором скорости.




При активации опции «**Воспроизводить с пропуском секунд**» при воспроизведении видео пропускаться будет столько секунд, сколько указано в настройках.

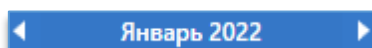


Кнопка  служит для открытия календаря с выбором даты и времени.




Синим цветом выделяется текущая выбранная дата . Белым цветом выделены те даты, в дни которых присутствует запись. Серым цветом помечены даты, запись в которых отсутствует, либо находящиеся за пределами текущего месяца.

При нажатии на месяц в заголовке календаря станет доступен выбор месяца в пределах текущего года. Либо для выбора месяца используются стрелки «Вперёд» и «Назад» в заголовке.



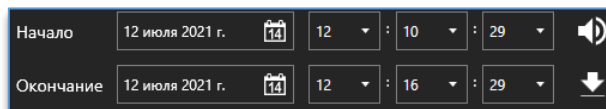
Внизу календаря указывается время для начала воспроизведения в формате «Часы : Минуты : Секунды».


Кнопка  позволит вернуться к просмотру видео в реальном времени.


11.2.3.10. Экспорт видео

В режиме чтения архива при нажатии на кнопку  открывается меню экспорта архива.

Перед запуском экспорта следует указать дату и время начала и окончания видео.



Если необходимо экспортировать видео без звука, то следует нажать на кнопку .

Для запуска экспорта используется кнопка . После нажатия на кнопку экспорта видео с левого края программы появляется шторка с фоновыми задачами. В фоновых задачах отображаются все сохранённые изображения, видео, отчёты с подробной информацией.

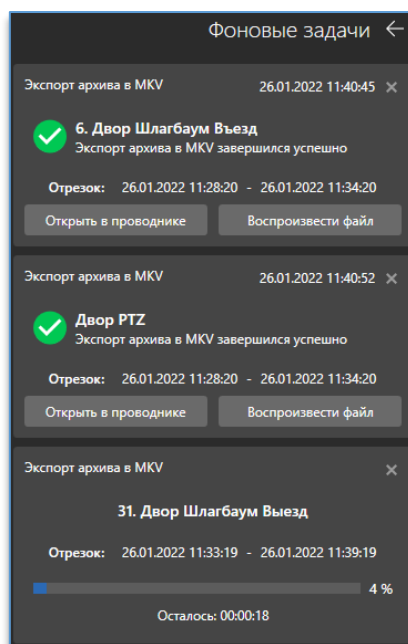
Время и дата в заголовке показывают время завершения экспорта.

Есть возможность открыть файл или папку, куда были экспортированы данные.

При выполнении экспорта отображается примерное время для завершения.

По умолчанию видеофайл экспортируется в директорию «C:\Users\«текущий пользователь Windows»\Экспорт архива Domination». Сменить директорию можно в настройках программы во [вкладке «Разное»](#).

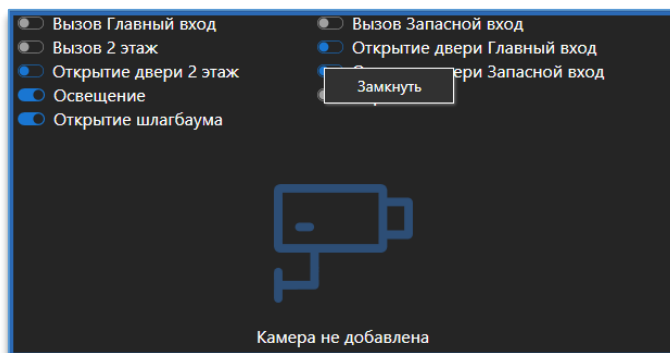
Кнопка  в окне фоновых задач или клавиша Esc на клавиатуре закрывают шторку с задачами.



Скорость экспорта с IP-камеры, данные которой записаны в формате MJPEG, зависит от быстродействия центрального процессора клиентского компьютера.

11.2.3.11. Управление тревожными контактами

В режиме работы виджета «Видеопанель» состояние тревожных контактов на ячейке меняется в реальном времени. Для управления контактом следует нажать правой кнопкой мыши на контакт и выбрать «Замкнуть» или «Разомкнуть».



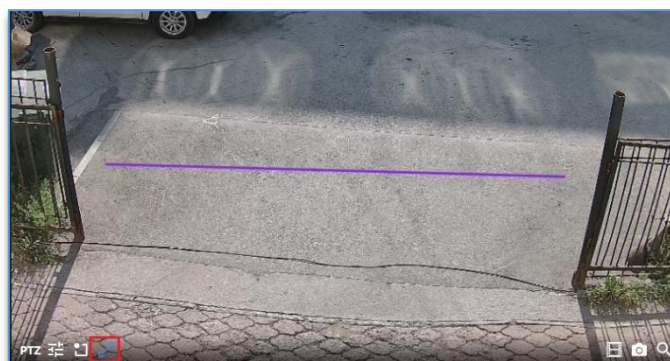
11.2.3.12. Отображение правил и сработки видеоаналитики на ячейке с видео



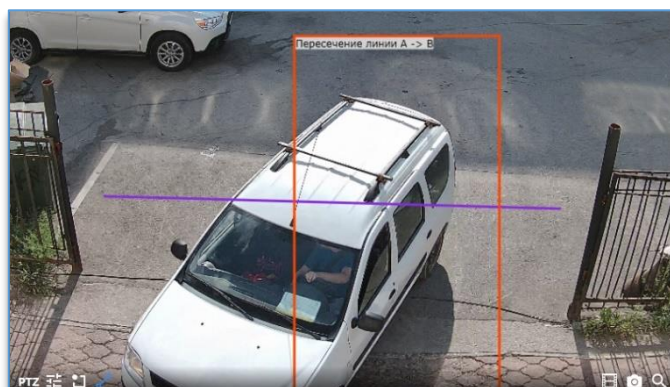
Для получения событий должен быть подключен сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам. Как подключить сервер описано в пункте «Подключение сервера».

Если камера, добавленная на ячейку, анализируется сервером аналитики, то на ячейке с видео отображается иконка модуля.

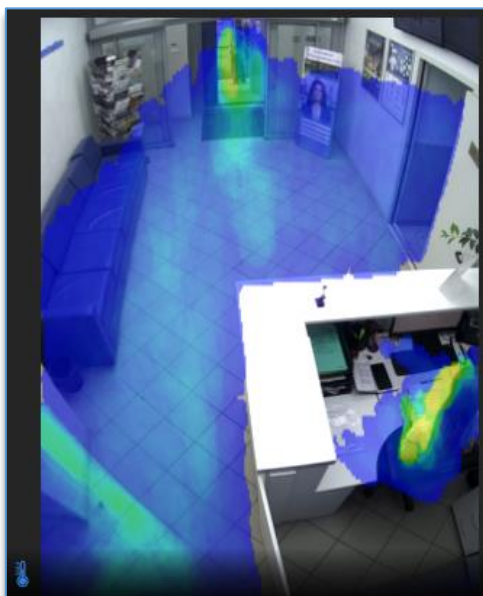
На примере модуль «Пересечение линии».



При нажатии на иконку поверх видео отображается правило модуля – линия и красная рамка с названием детектора в момент сработки.



Пример работы модуля «Тепловые карты» на ячейке с видео.



11.2.3.13. Открытие вида по событию

Функция позволяет автоматически открыть вид при возникновении события.

В роли события камеры могут быть:

- сработка детектора движения камеры,
- потеря сигнала на камере,
- восстановление сигнала на камере.

В роли событий видеоаналитики могут быть:

- обнаружение лица,
- персона распознан (Распознавание лиц),
- любая группа персон, кроме... (Распознавание лиц),
- персона не распознан (Распознавание лиц),
- номер автомобиля распознан,
- номер автомобиля не распознан,
- номер автомобиля из группы,
- любая группа автомобилей, кроме...
- номер автомобиля не обнаружен,
- номер вагона распознан,
- номер вагона не распознан,
- пересечение линии,
- вход/выход из зоны,
- предмет забран/оставлен,
- смены сцены,
- расфокусировка,
- возгорание,
- задымление,
- изменение громкости звука,
- праздношатание,
- скрытие лица,

- высокая/низкая скорость объекта,
- неправильное направление объекта,
- обнаружение человека,
- обнаружение человека без маски,
- запуск оборудования,
- остановка оборудования,
- человек в опасной зоне,
- высокая температура,
- определение температуры и другие.


В роли события тревожного контакта IP-камеры или контроллера может быть:

- контакт замкнут,
- контакт разомкнут.

По умолчанию данная функция скрыта. Включить её можно, задействовав расширенные настройки виджетов в настройках программы во [вкладке «Разное»](#).


Настройка находится в режиме редактирования виджета на вкладке **«События»**.


Сетка **События** Автопереключение

Для создания нового сценария для события нужно нажать на кнопку добавления . Появится пустая строка, в которой нужно:

1. Перетащить в столбец **«Источник»** камеру или контакт. При двойном клике «мышкой» по названию канала из списка устройств автоматически добавится сценарий в список.
2. В столбце **«Событие»** выбрать событие от добавленного источника.
3. В столбце **«Вид»** перетащить из общего списка вид, который нужно открывать при возникновении события.
4. В столбце **«Расписание»** выбрать расписание для работы данного правила. По умолчанию выбрано «Всегда». Расписание создаётся и настраивается отдельно в настройках программы во вкладке [«Расписание»](#).

Сетка События Автопереключение			
ИСТОЧНИК	СОБЫТИЕ	ВИД	РАСПИСАНИЕ
Задний двор	Вход в зону	Вид (8)	Всегда

Для удаления правила нужно выделить его и нажать на кнопку .

Кнопка  позволяет скопировать выбранное правило.


11.2.3.14. Автопереключение видов

Функция позволяет автоматически переключать виды с разным интервалом времени.


По умолчанию данная функция скрыта. Включить её можно, задействовав расширенные настройки виджетов в настройках программы на вкладке [«Разное»](#).

Настройка находится в режиме редактирования виджета на вкладке **«Автопереключение»**.

Сетка **События** Автопереключение

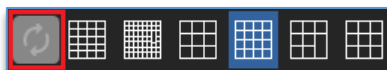
Для создания нового сценария для события нужно нажать на кнопку добавления . Появится пустая строка, в которой нужно:

1. Перетащить из меню слева вид, который необходимо открывать, в столбец «**Вид**».
2. Указать время показа вида после его открытия в секундах в столбце «**Время показа, с**».
3. В столбце «**Расписание**» выбрать расписание для данного вида. По умолчанию выбрано «**Всегда**». Расписание создаётся и настраивается отдельно в настройках программы во вкладке «[Расписание](#)».

Для удаления строки с видом нужно выделить её и нажать на кнопку .

Кнопка  позволяет скопировать выбранную строку.

Если добавлено и настроено не меньше 2 строк, то слева от избранных видов появится кнопка автопереключения видов.



Доступна она становится после выхода из режима редактирования виджета. Одно нажатие на кнопку запускает автопереключение видов, повторное нажатие останавливает.



11.3. Виджет «Тревожный монитор»

11.3.1. Описание виджета «Тревожный монитор»

Виджет позволяет автоматически выводить камеры на вид при возникновении события. В роли события может использоваться: замыкание тревожного контакта (охранный или пожарный датчик), сработка детектора видеоаналитики, потеря сигнала с камерой и т.д.

Время отображения на виде камеры настраивается индивидуально для каждого источника событий, чтобы оператор системы не смог пропустить важное событие.

Для каждого события опционально можно выбрать звуковое оповещение, которое будет воспроизводиться при возникновении события.


Дополнительно доступен выбор профиля со своим набором настроенных локальных событий, что позволяет быстро переключиться из одного профиля в другой, не перенастраивая каждый раз один из них. Предназначено это для случаев, например, когда днём необходим свой определённый набор событий, а в ночное время другой.

11.3.2. Настройка виджета «Тревожный монитор»





Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) [подключить серверы](#) в настройках программы.

Далее, следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета. После этого открывается редактор, который позволяет:

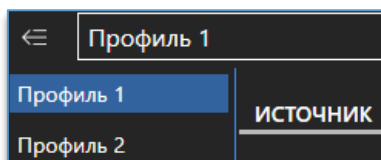
- [создавать и удалять профиль](#),
- [изменять название профиля](#),
- [добавлять источник для события](#),
- [настроить вид для «Тревожного монитора»](#).

11.3.2.1. Создание и удаление профиля для «Тревожного монитора»

По умолчанию доступен один профиль. Если потребуется использовать больше профилей, то в настройках слева внизу присутствует кнопка , которая добавляет новый профиль. Новый добавленный профиль появляется ниже уже созданного профиля. Кнопка  удаляет выбранный профиль.

11.3.2.2. Изменение названия профиля «Тревожного монитора»

Для изменения названия профиля следует сначала выбрать профиль, далее в строке выше указать новое название.



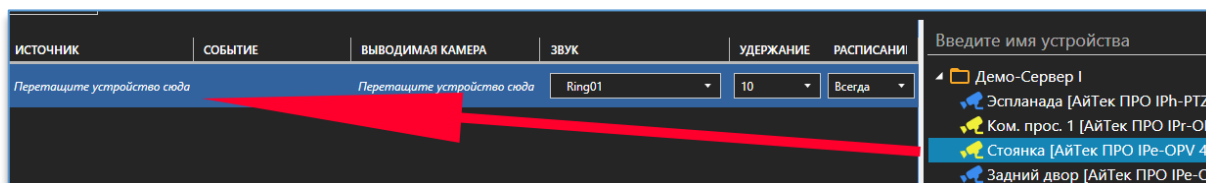
11.3.2.3. Добавление источника в профиль «Тревожного монитора»

Перед тем как добавить необходимые источники (устройства) в профиль, необходимо выбрать профиль из списка слева.

После этого нажать на кнопку добавления события, доступную в окне всех событий.



Далее, чтобы добавить устройство из списка справа, нужно перетащить (Drag-and-drop) устройство путём удержания в строку с источником в столбик «Источник». При этом в столбик «Выводимая камера» добавится эта же камера по умолчанию. При двойном клике «мышкой» по названию канала из списка устройств автоматически добавится сценарий в список.



Для изменения выводимой камеры достаточно перетащить (Drag-and-drop) другое устройство в столбик «Выводимая камера».

11.3.2.4. Описание настроек источника событий «Тревожного монитора»

Настройка события состоит из шести столбцов:

1. «Источник». В источник помещается то устройство, по событию которого требуется выводить камеру на вид.
2. «Событие». В событии выбирается то событие источника, на которое нужно реагировать и выводить камеру на вид.
3. «Выводимая камера». В данное поле добавляется та камера, которая будет выводиться на вид виджета «Тревожный монитор».
4. «Звук». Опционально для события можно указать звуковое уведомление, которое будет проигрываться при возникновении события. При добавлении камеры по умолчанию будет выбрано звуковое оповещение «Обнаружено движение». При включенном модуле аналитики Domination на канале автоматически будет выбрано соответствующее звуковое уведомление.

5. «**Удержание**». Указывается значение в секундах. Это то время, которое используется для удержания видео с камеры на виде после начала возникновения события.
6. «**Расписание**». Для непрерывной работы тревожного события из списка нужно выбирать «**Всегда**». Если необходимо выводить камеру на вид по событию только в определённое время, для этого нужно создать расписание в [настройках программы](#).

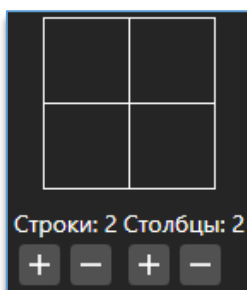




Удержание камеры на виде работает с начала возникновения события. Поэтому, если событие повторилось, а время удержания ещё не закончилось, то счётчик времени удержания сбрасывается и отчёт начинается заново с момента последнего возникновения события.

11.3.2.5. Настройка вида для «Тревожного монитора»

У виджета «Тревожный монитор» при работе с ним отображается вид на определённое количество ячеек. Максимальное количество выводимых камер на «Тревожный монитор» ограничивается числом ячеек на виде.

Количество ячеек изменяется в настройках виджета. Под окном добавления событий расположена сетка – пример вида, каким он будет выглядеть в рабочем режиме виджета.



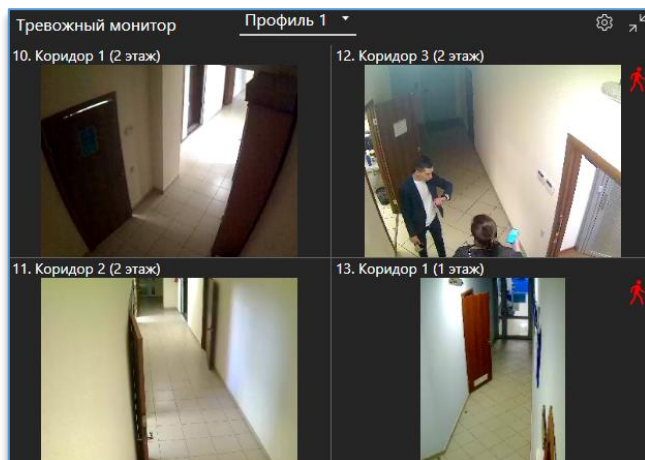
Количество строк и столбцов изменяется рядом с видом, используя кнопки  и .

Справа от настроек количества ячеек находится опция «**Отображать события на ячейке**». Позволяет отображать правила для модулей аналитики Domination и события поверх видео.

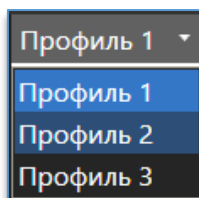


11.3.2.6. Работа виджета «Тревожный монитор»


При возникновении событий, добавленных в настройках виджета, в ячейки видеопанели на настроенном виде автоматически добавляется камера.



Все созданные профили виджета доступны над видом сверху.



На каждой ячейке с видео доступна кнопка , которая позволяет закрепить вывод видео на ячейке, игнорируя настройку «удержание» в настройках.

Дополнительно, если камера имеет поворотный механизм или функцию аппаратного зума, то на ячейке доступна кнопка , которая позволит осуществить управление камерой. Во время управления камерой игнорируется настройка «удержание», видео пропадать с ячейки не будет.

11.4. Виджет «Планы объектов»

11.4.1. Описание виджета «Планы объектов»

Виджет предназначен для быстрого доступа к просмотру видео с камер, расположенных на изображении плана. Одно нажатие левой кнопкой мыши по иконке с камерой на плане открывает просмотр видео с дополнительными функциями на ячейке. При возникновении каких-либо событий на камере иконка на плане становится анимированной для привлечения внимания оператора. Кроме добавления камер на планы, доступно добавление тревожных контактов устройств для управления ими и просмотра их состояния.


В качестве плана используется любое изображение в формате JPEG или PNG.


11.4.2. Настройка виджета «Планы объектов»




Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

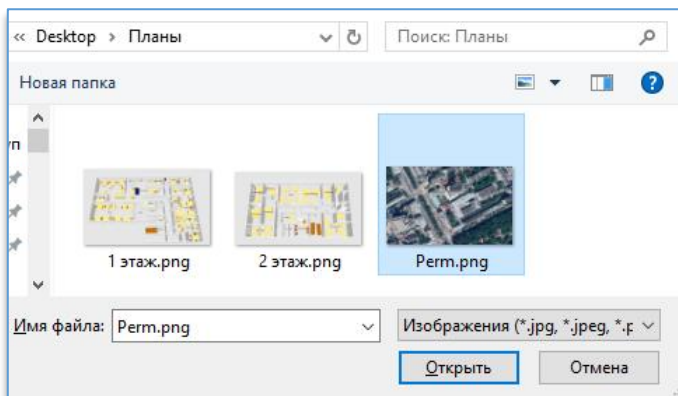
- 1) добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) [подключить серверы](#) в настройках программы.

Далее, следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета.

Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

11.4.2.1. Добавление и удаление плана

Для добавления плана в левом нижнем углу виджета необходимо нажать на кнопку «Добавить план объекта» . В новом окне следует указать путь до изображения и выбрать его.

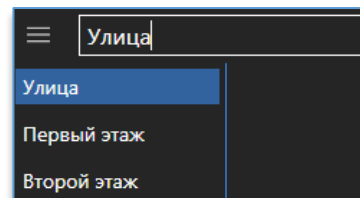


Для удаления необходимо сначала выбрать нужный план, далее нажать на кнопку , согласившись с подтверждением.

Для смены текущего плана нужно нажать правой кнопкой мыши по изображению плана, выбрать «Изменить изображение» и указать новое изображение в проводнике.

11.4.2.2. Редактирование названия плана


Для редактирования названия плана следует сначала выбрать план из списка, который нужно переименовать, затем в строке над списком планов прописать для него новое название.

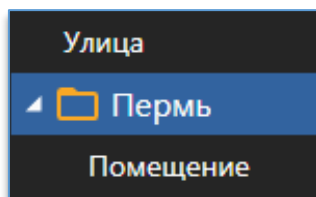



Подтверждений для сохранения не требуется, название плана применяется при вводе текста.

11.4.2.3. Группировка планов

Группировка позволяет поместить множество планов в одну папку для экономии места в списке и удобной навигации. Количество вложений не ограничено.

Для создания папки требуется нажать на кнопку , которая расположена внизу списка видов. Поместить вид в папку можно перетаскиванием (Drag-and-drop).



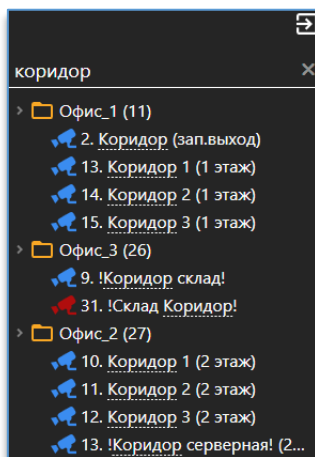
Чтобы удалить папку, нужно выбрать её и нажать на кнопку , которая расположена внизу списка видов. При удалении папки удаляются её вложения – все папки и виды.

11.4.2.4. Добавление и удаление устройств с плана

Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

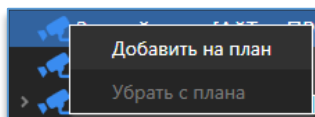
В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.



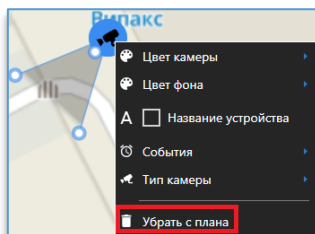
Добавить камеру или контакт на план можно:

1. Через меню по правой кнопке мыши на камере:



2. Перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания камеры или контакта и перемещением на план.

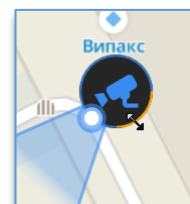
Убрать камеру или контакт с плана можно через меню по правой кнопке мыши, выбрав «**Убрать с плана**».



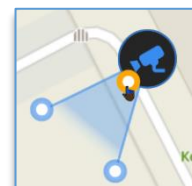
11.4.2.5. Изменение размера иконки устройства, её положения и направления

Для изменения расположения добавленной камеры или контакта на плане достаточно навести курсор на иконку и перетащить её в нужное место, зажав левую кнопку мыши.

Размер иконки на плане изменяется левой кнопкой мыши при наведении на границу иконки камеры.



Для изменения угла обзора следует использовать кнопку вращения камеры.

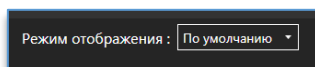


Для изменения зоны обзора камеры на плане необходимо использовать кнопку изменения зоны наблюдения.

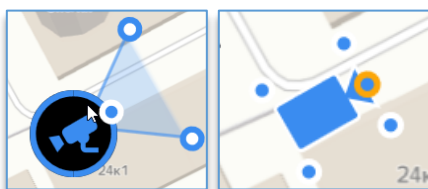


11.4.2.6. Режим отображения на плане

В настройках виджета есть возможность поменять вид отображения камеры. Для этого необходимо выбрать соответствующий режим в настройке «Режим отображения», который находится по центру сверху.

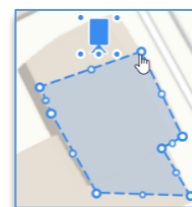


Режимы «По умолчанию» и «Классический» позволяют менять размер, направление и угол обзора камеры на плане.



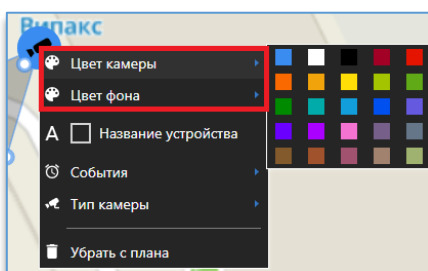
Режим «Зоны» необходим для того, чтобы более точно указать зону обзора камеры на плане.

После смены режима появится область наблюдения, которую можно настраивать, используя кнопки изменения области.

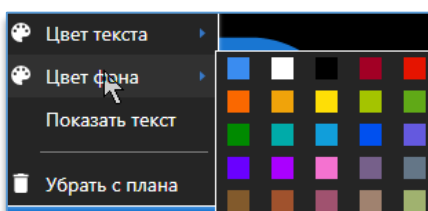


11.4.2.7. Изменение цвета иконок на плане

Для изменения цвета и фона у иконки необходимо по добавленному устройству на плане нажать правой кнопкой мыши, в меню выбрать в меню «Цвет камеры/Цвет фона» и из палитры интересующий цвет.

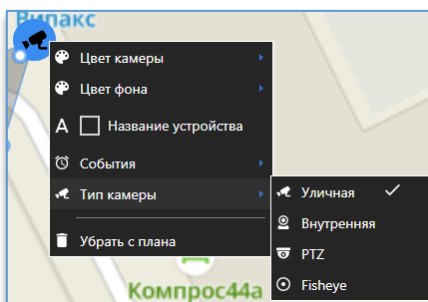


Для тревожных контактов доступны показ/скрытие текста названия контакта, выбор цвета для фона и текста.



11.4.2.8. Выбор типа камеры

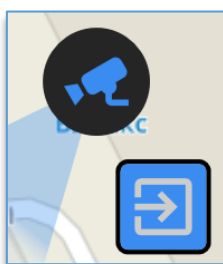
Позволяет изменить внешний вид иконки на плане. На выбор 4 варианта: уличная, внутренняя, PTZ, Fisheye. Изменение доступно через контекстное меню камеры, добавленной на план.



11.4.2.9. Добавление перехода с плана на план

Переход позволяет в рабочем режиме быстро перейти с плана на план, нажав на соответствующую иконку.

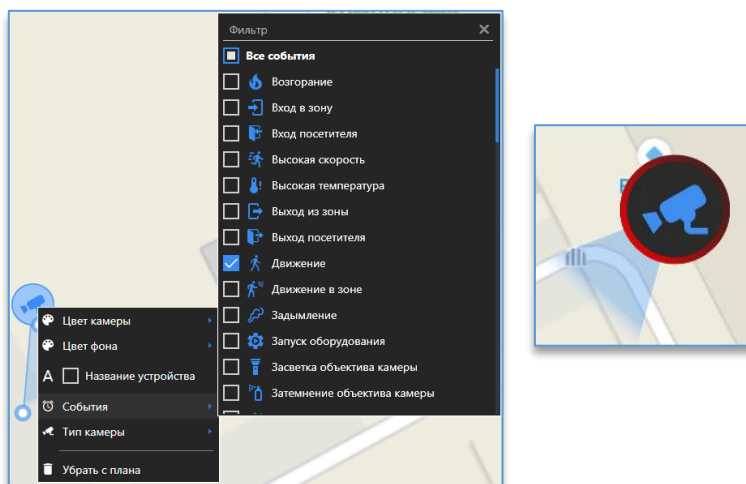
Для добавления перехода на другой план следует перетащить название необходимого плана из списка объектов на текущее изображение плана, с которого требуется выполнять переход.



Для изменения цвета фона перехода необходимо нажать правой кнопкой мыши на план и выбрать цвет из предложенной палитры.

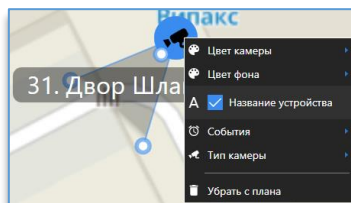
11.4.2.10. Выбор событий для камеры

В меню камеры можно выбрать те события, при возникновении которых иконка на плане становится анимированной – появляется красная мигающая рамка и меняется размер иконки.





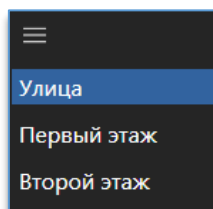
11.4.2.11. Отображение названия канала на плане

Через меню по правой кнопке мыши на иконке устройства можно включить отображение названия канала, установив отметку в чекбоксе «**Название устройства**».

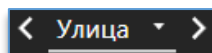




11.4.3. Рабочий режим «Планы объектов»

В рабочем режиме, помимо плана с добавленными на него камерами, слева доступен список всех планов, который открывается при нажатии на кнопку «**Открыть список планов**» . Для закрытия списка используется кнопка .

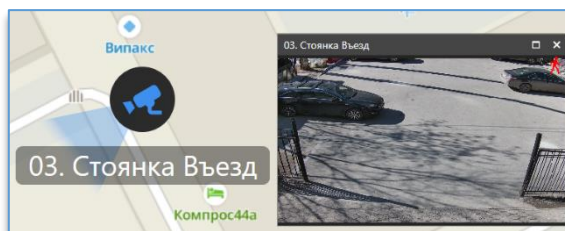


Для быстрого переключения от одного плана к другому сверху над планом доступны кнопки для перехода к следующему или предыдущему плану. Кнопки переключения отображаются только тогда, когда создано не меньше двух планов объектов.



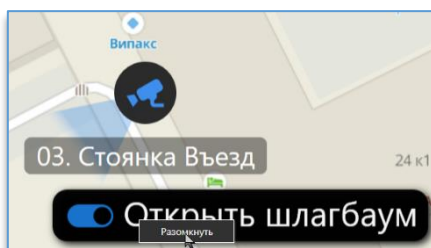
В правом верхнем углу расположены кнопки для входа в настройки виджета  и изменения его размера .

При нажатии на иконку с камерой открывается видео в небольшом окне, которое можно развернуть на весь виджет.

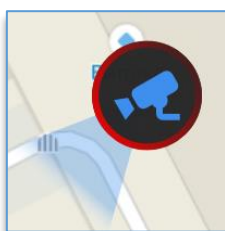


Для перемещения окна с видео достаточно навести курсор на заголовок окна и перетащить его в нужное место на плане, зажав левую кнопку мыши.

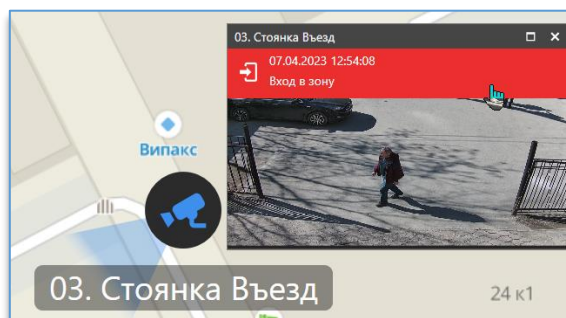
Чтобы изменить состояние тревожного выхода у устройства, нужно нажать правой кнопкой мыши по устройству и выбрать действие «замкнуть» или «разомкнуть».



При сработке события на камере рамка иконки начнёт мигать и размер иконки изменится.



При открытии окна с просмотром над изображением отображается название события, которое произошло на данной камере.




При нажатии на событие ячейка переключится в просмотр архива, на время, когда произошло событие.

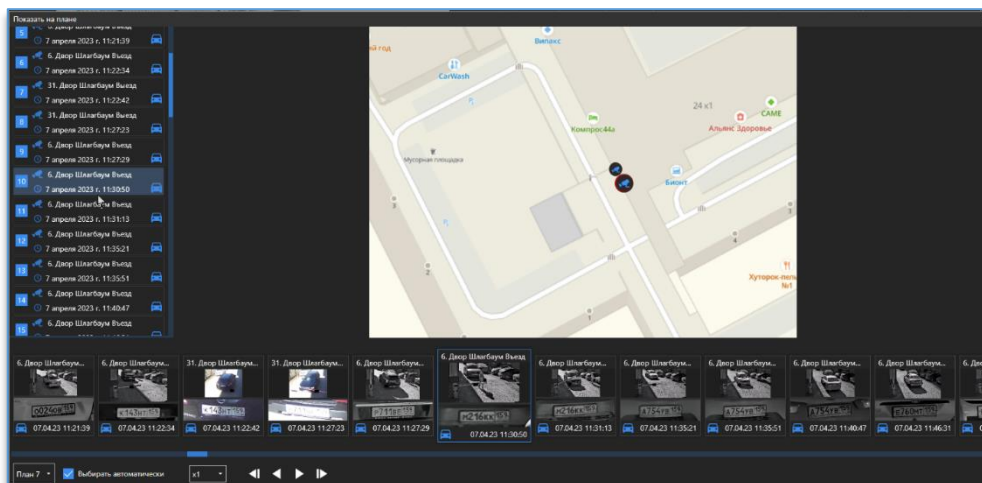
11.4.4. Переход из событий аналитики на план с камерой

Из каждого виджета, где присутствуют события аналитики, можно быстро переключиться на план объектов, где будет показано, на какой камере произошло событие.


Если запустить поиск конкретной персоны, автомобиля или вагона, то данная функция позволяет отследить передвижение объекта по карте.

Чтобы перейти на план объектов из события в виджетах «Распознавание лиц», «Распознавание автомобильных номеров» или «Распознавание номеров ЖД-вагонов», нужно нажать на кнопку .

На примере «Распознавание автомобильных номеров».

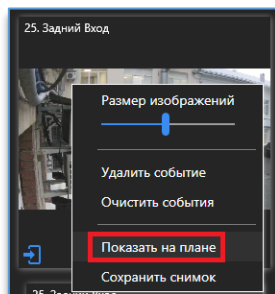


После нажатия откроется окно, в котором слева отображаются события по порядку возникновения в виде текста с нумерацией. Снизу отображаются события в виде превью. По центру на плане отображаются только те камеры, на которых были зафиксированы выбранные события. При выделении события камера на плане подсвечивается белой рамкой.


Просмотр событий на плане доступен как вручную, так и автоматически. Для автоматического просмотра нужно выбрать начальное событие и нажать на кнопку воспроизведения . Дополнительно доступен выбор скорости.

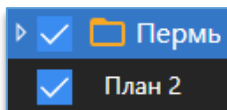
Таким образом можно отследить перемещение объекта по карте.



Чтобы перейти на план объектов из виджета «События видеоаналитики» и поиска «Событий аналитики», нужно нажать через контекстное меню «Показать на плане».



11.4.5. Экспорт/импорт планов объектов

В виджете «Планы объектов» существует возможность экспортировать созданные планы и импортировать их в другой профиль пользователя программы. Для перехода в меню экспорта/импорта планов нужно зайти в настройки виджета и под списком планов нажать на кнопку . В этом режиме перед экспортом нужно указать отметками в чекбоксах те группы и/или планы, которые нужно экспортировать.



После выбора нажать на кнопку . План сохранится в директорию по умолчанию или в ту, которую указал пользователь в настройках программы на вкладке «Разное». Чтобы импортировать планы из файла, нужно нажать на кнопку  и выбрать расположение файла.

11.5. Виджет «Мультикамерный подсчет объектов»

11.5.1. Описание виджета «Мультикамерный подсчет объектов»

Виджет предназначен для получения событий мультикамерного подсчета объектов в виде снимков в реальном времени с возможностью просмотра видеoarхива.


11.5.2. Настройка виджета «Мультикамерный подсчет объектов»



Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

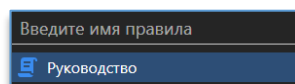
- 1) добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) [подключить серверы](#) в настройках программы.

После добавления виджета необходимо добавить правило, которое используется сервером аналитики для подсчёта объектов.

Далее, следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета.

Справа в настройках виджета доступен список всех правил.

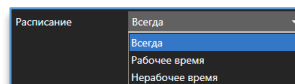
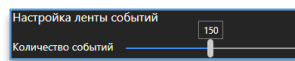
В этом списке отображаются все анализируемые правила, до которых у пользователя есть доступ.




Для получения событий нужно добавить правило в область с источниками событий через меню по правой кнопке мыши двойным щелчком или перетаскиванием (Drag-and-drop).

В области слева расположены дополнительные настройки:

- «**Количество событий**». Максимальное количество событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 с шагом в 10 событий;
- «**Расписание**». Позволяет выбрать расписание для работы виджета.

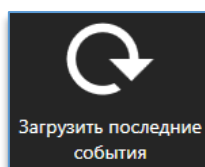


Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

11.5.3. Рабочий режим виджета «Мультикамерный подсчет объектов»

После добавления канала в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики.

Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 20 событий из базы.




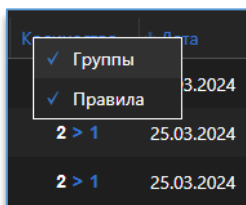
В таблице с событиями отображаются:

- дата и время события;
- количество объектов;

- название группы каналов;
- название правило, по которому создано событие;
- класс объекта.

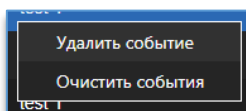
	Количество	Дата	Время	Группа каналов	Правило
	2 > 1	01.04.2024	16:31:27	test 1	Manual
	2 > 1	01.04.2024	16:31:27	test 1	Manual
	2 > 1	01.04.2024	16:30:06	test 1	Manual
	2 > 1	01.04.2024	16:30:06	test 1	Manual
	2 > 1	01.04.2024	16:29:43	test 1	Manual
	2 > 1	01.04.2024	16:29:43	test 1	Manual
	2 > 1	01.04.2024	16:21:40	test 1	Manual
	2 > 1	01.04.2024	16:21:40	test 1	Manual
	2 > 1	01.04.2024	16:09:11	test 1	Manual

При нажатии на кнопку , которая доступна в таблице в столбцах «Группа каналов», «Правило», можно отфильтровать события по группе каналов и названию правила.



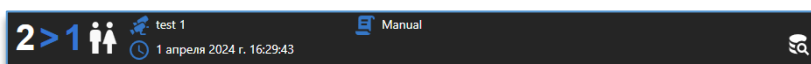
При вызове контекстного меню по заголовку столбцов доступен выбор столбцов для их отображения в таблице.


- При нажатии правой кнопкой мыши по событию будут доступны функции:
- «Удалить событие». Позволяет удалить выбранное событие из списка.
 - «Очистить события». Позволяет удалить все события из списка.



При выборе события из списка слева появятся:

- изображение события;
- количество объектов;
- дата и время;
- группа каналов;
- класс объекта;
- название правила.



Ниже доступна кнопка , которая открывает меню поиска. Доступны фильтры для поиска по:

- правилу события;
- дате и времени.

При двойном щелчке левой кнопкой мыши по превью события открывается окно со снимком события и кнопками, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



– запустить видео с данной камеры в реальном времени.



– вернуться к открытому превью.



– закрыть превью события.



и – выполнить быстрый переход к предыдущему или следующему событию.

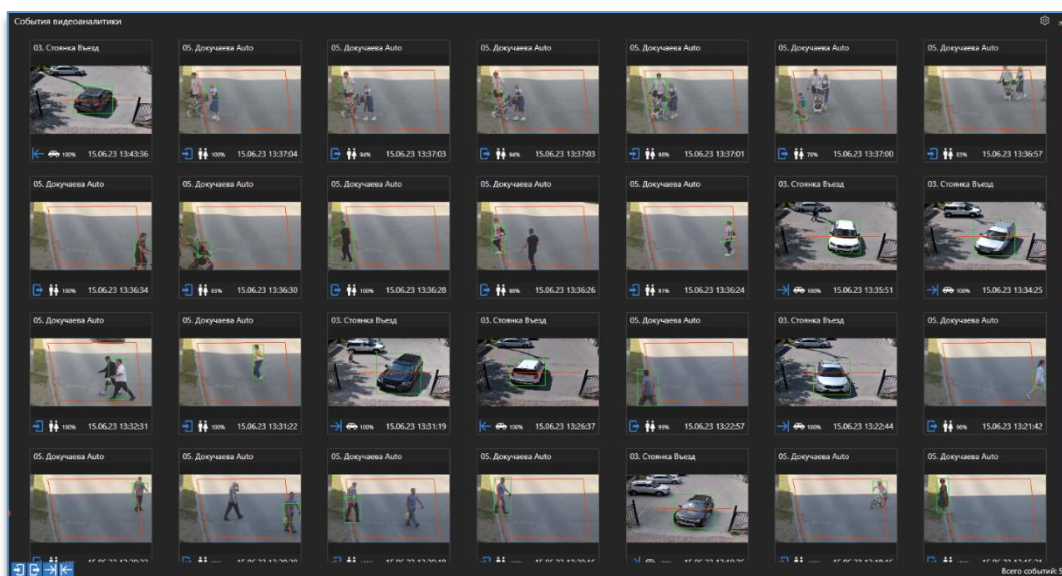


– сохранить снимок события, находится в правом нижнем углу события.

11.6. Виджет «События видеоаналитики»

11.6.1. Описание виджета «События видеоаналитики»

Виджет служит для получения событий видеоаналитики в виде снимков в реальном времени с возможностью просмотра видеоархива по выбранному событию. На каждом снимке указаны тип события в виде иконки и дата возникновения события.



11.6.2. Настройка виджета «События видеоаналитики»



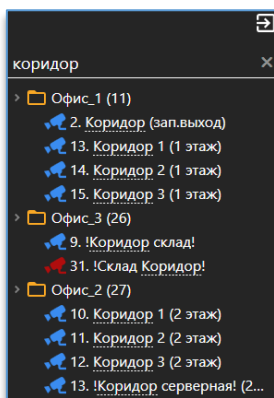
Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)».
- 2) для получения событий подключить сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам. Как подключить сервер описано в пункте «[Подключение сервера](#)».

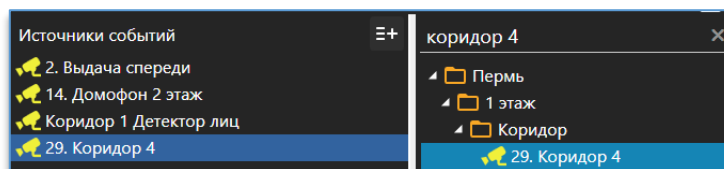
Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введенным данным.

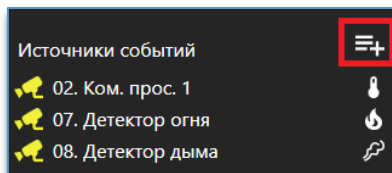


Камеры, на которых включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.

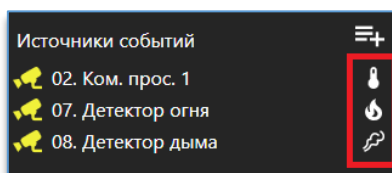



Для получения событий видеоаналитики нужно добавить данную камеру в область с источниками событий через меню по правой кнопке мыши, двойным щелчком или перетаскиванием (Drag-and-drop).

Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.



У каждого канала справа от названия отображаются иконки модулей, которые задействованы на сервере аналитики.

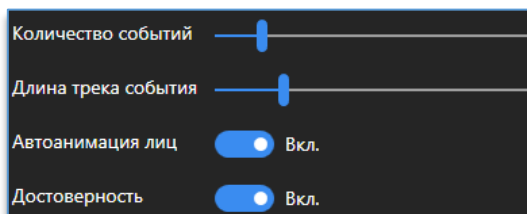


Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой кнопке мыши либо клавишей Delete на клавиатуре. Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

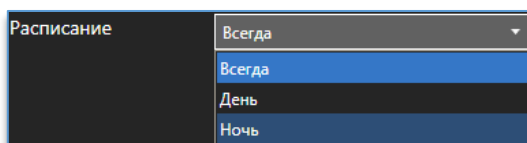
В области слева расположены дополнительные настройки:

- «**Количество событий**». Максимальное количество событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 (для версии 32 бита – от 10 до 100) с шагом в 10 событий;

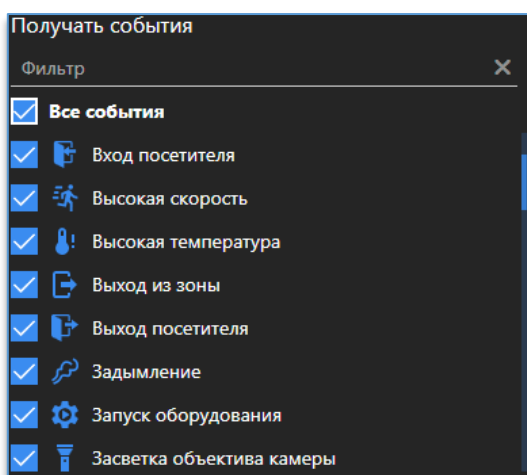
- «**Длина трека события**». Число изображений в одном событии детектора лиц. Доступные значения – от 1 до 20;
- «**Автоанимация лиц**». Настройка относится только к превью «Детектор лиц». Каждое превью в этом случае автоматически анимируется, где было получено больше одного кадра на событие. Если опция отключена, то анимация лиц работает только при наведении курсора мыши на превью;
- «**Достоверность**». При включении опции в полученном событии отображается достоверность события. Относится к модулям: «Детектор лица», «Детектор человека» и любым модулям, использующим нейротрекинг;



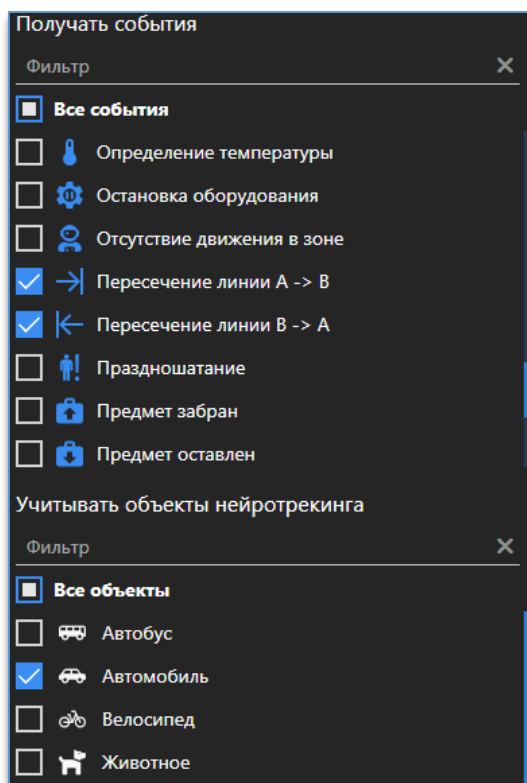
- «**Расписание**». Для непрерывного получения событий в настройке из списка нужно выбрать «**Всегда**». Если необходимо получать события в определённое время, для этого нужно создать расписание в [настройках программы](#);




- «**Режим списка**». При включении опции превью с результатами событий станут отображаться в виде списка;
- «**Получать события**». Фильтр получаемых событий. В виджет будут поступать только те события, которые указаны ниже в окне.



Дополнительно ниже доступен фильтр для объектов нейротрекинга. Он служит для фильтрации событий по типу объекта для конкретного модуля аналитики. Например, виджет можно настроить таким образом, чтобы в виджет поступали только те события, когда линию пересекает автомобиль. Другие объекты будут игнорироваться.

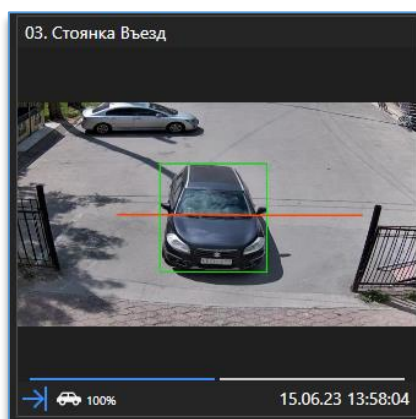


Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

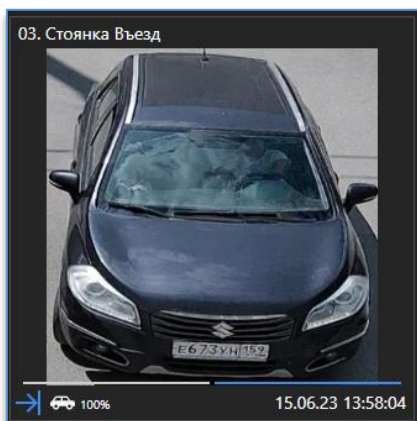
11.6.3. Рабочий режим виджета «События видеоаналитики»

После настройки в окне виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики.

По умолчанию в превью и при наведении на левую сторону курсором мыши отображается целый кадр события.



При наведении курсором мыши на правую сторону события отображается вырез события с объектом.

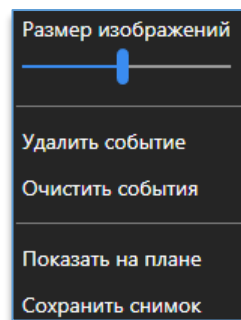


Дополнительно в левом нижнем углу присутствуют кнопки для фильтрации полученных событий.

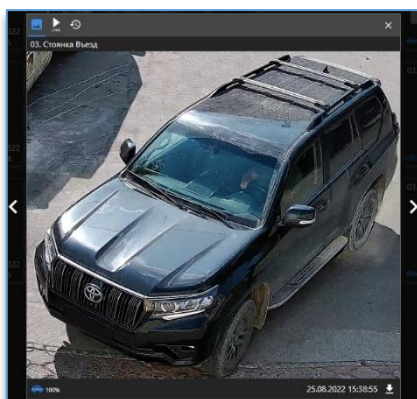


При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:

- «**Размер изображения**». Позволяет изменить размер выводимого превью;
- «**Удалить событие**». Позволяет удалить выбранное событие;
- «**Очистить события**». Позволяет удалить все полученные события;
- «**Показать на плане**». Открывает план объектов, на котором показана камера, где возникло событие. Подробнее в пункте [«Переход из событий аналитики на план с камерой»](#);
- «**Сохранить снимок**». Позволяет сохранить полученное событие в формат JPG/PNG.



Двойной клик левой кнопкой мыши по превью с событием разворачивает его.



Также доступны дополнительные кнопки управления:



– воспроизводит видео из архива по выбранному событию.



– запускает видео с данной камеры в реальном времени.



– служит для возврата к открытому превью.



– закрывает превью события.



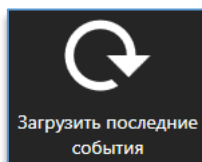
и – позволяют выполнить быстрый переход к предыдущему или следующему событию.



– сохраняет снимок события, находится в правом нижнем углу события.

В левом нижнем углу события отображаются иконка и достоверность события.

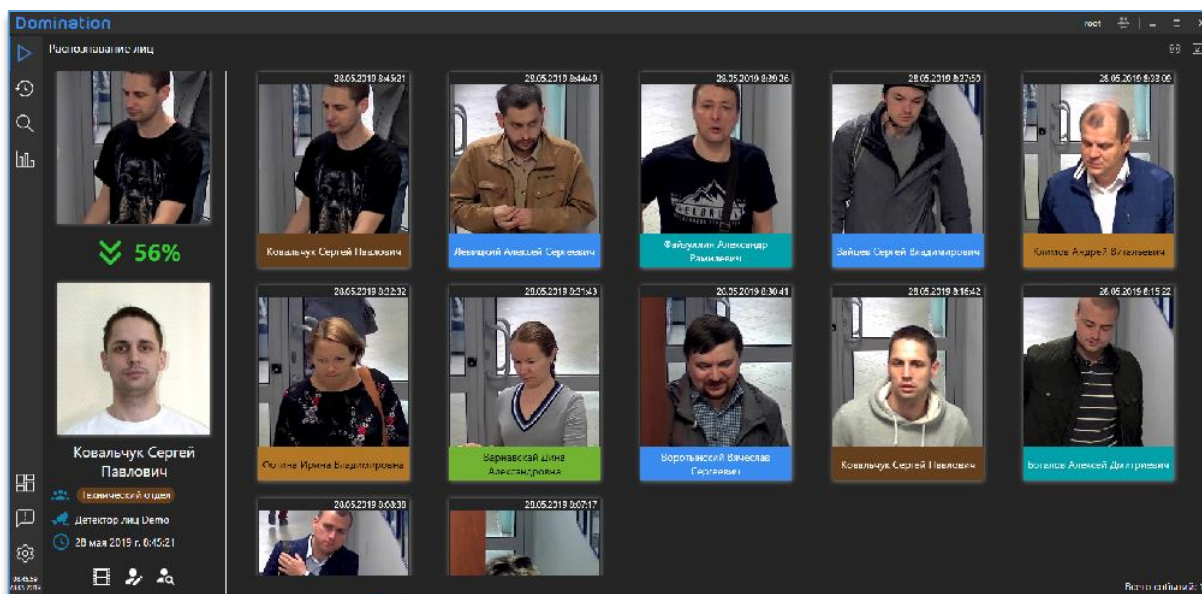
Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 50 событий из базы.



11.7. Виджет «Распознавание лиц»

11.7.1. Описание виджета «Распознавание лиц»

Виджет служит для получения событий распознавания лиц в виде снимков в реальном времени с возможностью просмотра видеоархива по выбранному событию. Дополнительно доступны поиск человека за указанный период, редактирование события, сохранение события в формате PNG и GIF.




11.7.2. Настройка виджета «Распознавание лиц»



Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

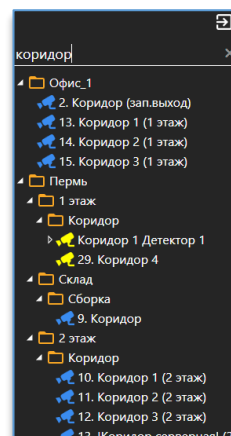
- 1) добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) [подключить серверы](#) в настройках программы.

После добавления виджета необходимо добавить камеру (источник), которая анализируется сервером аналитики для распознавания лиц. Для входа в настройки требуется нажать на кнопку , которая расположена в правом верхнем углу виджета.

Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

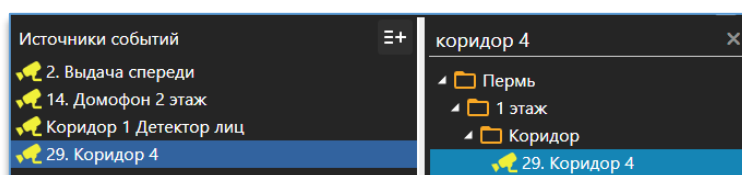
В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.

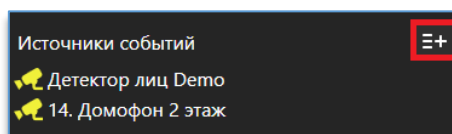



Камеры, на которых включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.

Для получения событий нужно добавить данную камеру в область с источниками событий через меню по правой кнопке мыши, двойным щелчком или перетаскиванием (Drag-and-drop).



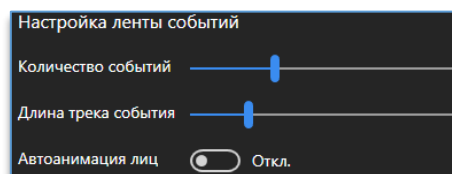
Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.




Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой кнопке мыши либо клавишей Delete на клавиатуре. Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

В области слева расположены дополнительные настройки:

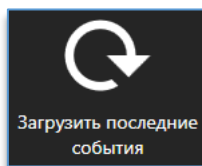
- «**Количество событий**». Максимальное количество событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 (для версии 32 бита – от 10 до 100) с шагом в 10 событий;
- «**Длина трека события**». Число изображений в одном событии распознавания лиц. Доступные значения – от 1 до 20;
- «**Автоанимация лиц**». Каждое превью в этом случае автоматически анимируется, где было получено больше одного кадра на событие. Если опция отключена, то анимация лиц работает только при наведении курсора мыши на превью.



Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

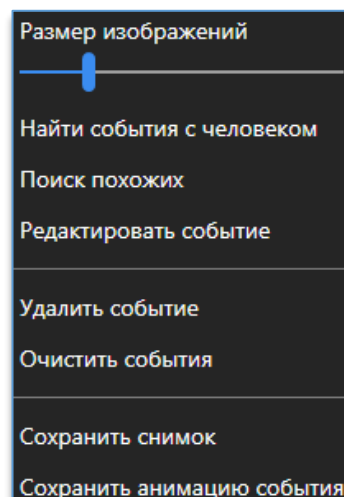
11.7.3. Рабочий режим виджета «Распознавание лиц»

После добавления канала в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики. Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 20 событий из базы.



При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:

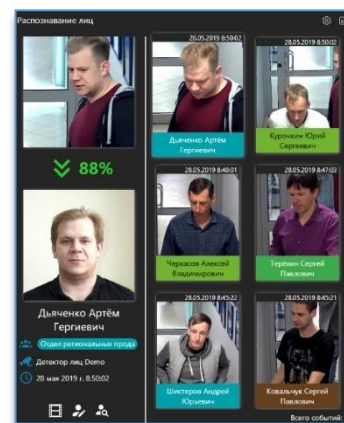
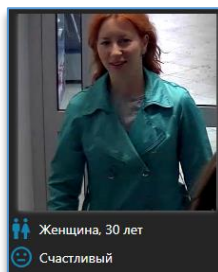
- «**Размер изображения**». Позволяет изменить размеры выводимых событий с изображениями;
- «**Найти события с человеком**». Поиск всех событий выбранного человека за указанный период;
- «**Поиск похожих**». Поиск персон похожих на человека из выбранного события;
- «**Редактировать событие**». Позволяет отредактировать выбранное событие;
- «**Удалить событие**». Удаляет событие из общего списка;
- «**Очистить события**». Позволяет очистить все полученные события;
- «**Сохранить снимок**». Позволяет сохранить полученное событие в формат PNG;
- «**Сохранить анимацию события**». Позволяет сохранить событие, состоящее из множества изображений в формат GIF.



При нажатии на картинку события слева от всех событий отображаются:

- снимок события,
- процент совпадения с оригиналом,
- фотография оригинала,
- Ф. И. О. распознанного человека,
- название камеры, на которой был распознан человек,
- дата и время события.








При приобретении дополнительной функции для распознавания лиц, которая позволяет определять эмоции, пол и возраст, под полученным событием отображается данная информация.



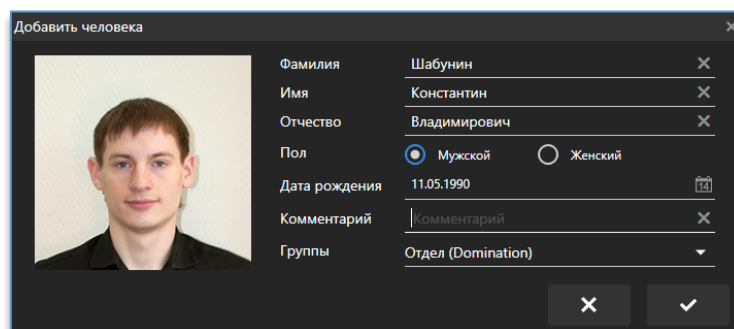
Ниже доступны кнопки, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.


-  – редактировать событие. При редактировании события доступно изменение персоны и наличие маски на лице. Редактировать событие может только тот пользователь, который добавлен в группу «Администраторы» или «Операторы» в настройках сервера аналитики.
 -  – добавлять персоны в базу сервера аналитики. При нажатии на кнопку открывается проводник, в котором необходимо выбрать фотографию.
 -  – найти все события по выбранному человеку за указанный период.
 -  – запустить поиск событий по выбранной персоне.
 -  – запустить поиск похожих персон. Дополнительно в данном поиске доступна опция «Схожесть», в которой необходимо указать процент схожести.
 -  – показать последовательность событий на плане объектов.
-  Фотография должна быть в формате JPG/JPEG или PNG, размером не более 20 Мбайт. На фотографии обязательно должно находиться лицо человека в анфас приемлемого качества без засветов и искажений.

Если в названии файла с фотографией прописаны Ф. И. О. через пробелы, то инициалы автоматически пропишутся в карточке персоны. Дату рождения, пол и группу указывать не обязательно.

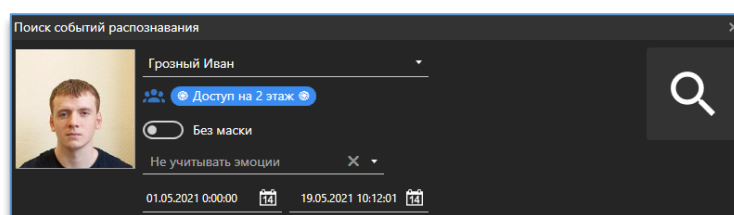


Группа, пол, комментарий отображаются в клиенте Domination в дополнительной информации события.

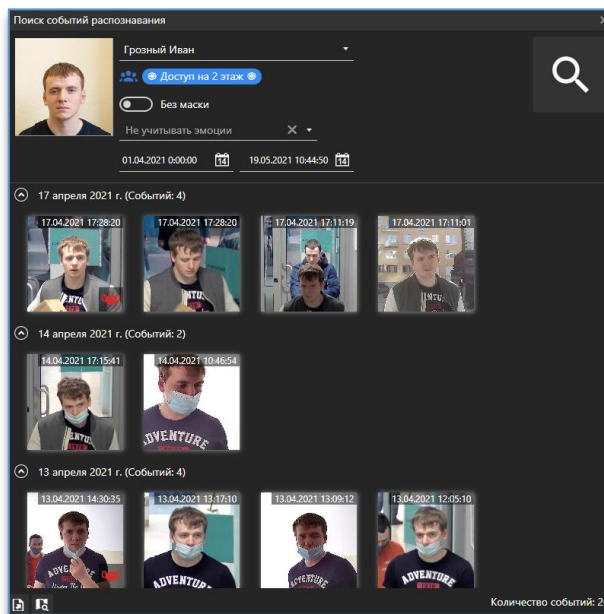
Группа может использоваться для запуска автоматизации видеосервера либо для работы «тревожного» монитора, звуковых уведомлений, автоматического открытия вида.


При нажатии на кнопку  откроется окно, в котором сначала нужно выбрать из списка персону, указать дату для начала и конца поиска, далее нажать на «Начать поиск». Если персон в списке слишком много, то можно воспользоваться фильтром, вводя имя персоны в строку её выбора.

Дополнительно доступны фильтры по наличию маски и эмоциям. Фильтры доступны тогда, когда используется версия сервера аналитики, которая поддерживает эти функции.

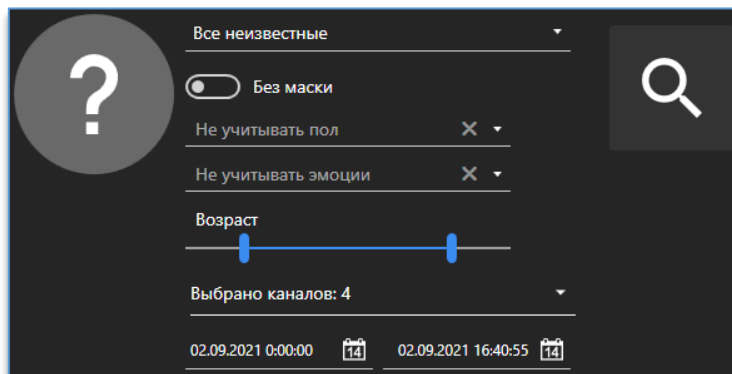


После запуска поиска ниже отобразятся найденные события, сгруппированные по времени, которые можно открыть в архиве.

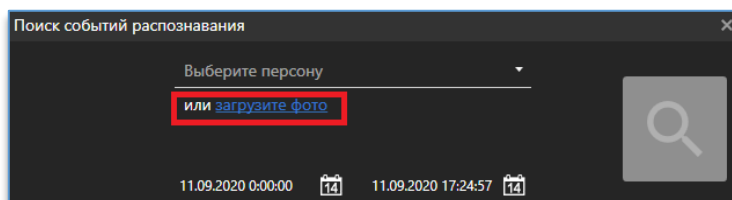


Для выгрузки данных отчёта в формат CSV нужно нажать на кнопку , находящуюся под списком результатов, выбрать расположение файла для сохранения и нажать «Сохранить».

Дополнительно можно запустить поиск по всем известным персонам (которые добавлены в базу) и всем неизвестным (которых в базе нет либо были не распознаны). При этом, кроме фильтра наличия маски и эмоций, доступен выбор пола и возраста.



Кроме этого, можно осуществить поиск персоны, которой нет в базе, загрузив фотографию, по которой можно найти события.



Фотография должна быть в формате JPEG/JPG, PNG. Размер файла не должен превышать 20 Мбайт.

11.8. Виджет «Распознавание автомобильных номеров»

11.8.1. Описание виджета «Распознавание автомобильных номеров»


Виджет служит для получения событий распознавания номеров в виде снимков в реальном времени с возможностью просмотра видеоархива по выбранному событию. Дополнительно доступен поиск событий за указанный период с фильтром, редактирование событий, сохранение событий в формате PNG, выгрузка отчёта в формат CSV.

11.8.2. Настройка виджета «Распознавание автомобильных номеров»



Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

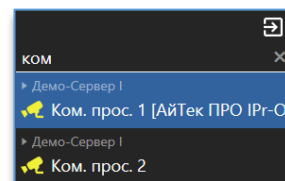
- 1) добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) [подключить серверы](#) в настройках программы.

После добавления виджета необходимо добавить камеру (источник), которая анализируется сервером аналитики для распознавания автомобильных номеров. Для входа в настройки требуется нажать на кнопку , которая расположена в правом верхнем углу виджета.

Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

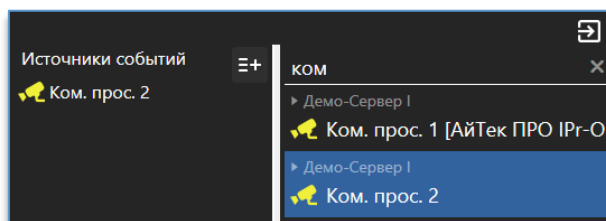
В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.

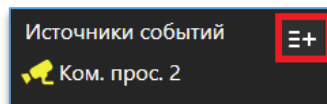



Камеры, на которых включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.

Для получения событий нужно добавить данную камеру в область с источниками событий через меню по правой кнопке мыши, двойным щелчком или перетаскиванием (Drag-and-drop).



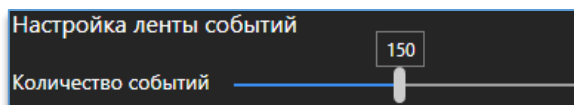
Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.



Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой кнопке мыши либо клавишей Delete на клавиатуре. Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

В области слева расположены дополнительные настройки:

- «**Количество событий**». Максимальное количество событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 (для версии 32 бита – от 10 до 100) с шагом в 10 событий;

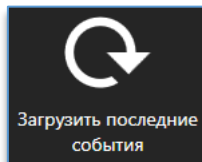


- «**Парковка**». При включении опции в результатах распознавания добавляется информация о въезде и выезде с парковки;
- «**Повторные проезды**». При включении опции при повторном проезде автомобиля за указанный интервал времени, который указан в настройках канала сервера аналитики, в событии добавляется иконка повторного проезда. Для работы функции в настройках канала сервера аналитики должна быть включена и настроена функция «Повторный проезд»;
- «**Правила**». При включении опции в результатах распознавания добавляется информация о правилах (настраиваются через конфигуратор сервера аналитики);
- «**Только с правилами**». В результатах распознавания отображаются только те события, у которых выполняются правила;
- «**Отображать нераспознанные**». При выключенной опции события с номерами, которые не были распознаны, отображаться в результатах не будут;
- «**Отображать необнаруженные**». При выключенной опции события, на которых не было обнаружено номера, отображаться в результатах не будут.


11.8.3. Рабочий режим виджета «Распознавание автомобильных номеров»


После добавления канала в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики.

Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 20 событий из базы.

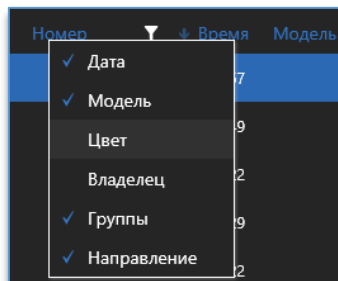


В таблице с событиями отображаются:

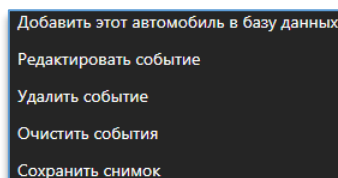
- дата и время события;
- код страны;
- название канала, где был распознан номер;
- модель автомобиля (отображается, если модель была занесена в базу);
- цвет автомобиля (отображается, если цвет был занесён в базу);
- владелец (отображается, если владелец был занесён в базу);
- группа (отображается, если группа была занесена в базу);
- направление движения автомобиля;
- номер автомобиля. Белым цветом отображается номер, который был распознан. Оранжевым цветом отображается номер, который считается нераспознанным. Иконка , которая может быть расположена рядом с номером, означает, что данное событие было отредактировано пользователем;
- парковка. Показывает выезд или заезд автомобиля на парковку. Подробнее в [«Режиме парковки»](#).

При нажатии на кнопку , которая доступна в таблице в столбцах «Номер», «Страна», «Владелец» и «Модель», можно отфильтровать события по номеру автомобиля и модели (если такие имеются в таблице).

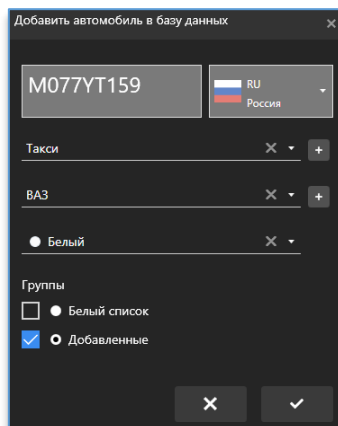
При вызове контекстного меню по заголовку столбцов доступен выбор столбцов для их отображения в таблице.



При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:



- «**Добавить этот автомобиль в базу данных**». Позволяет добавить автомобиль в базу, указав при этом дополнительные данные;



- «**Редактировать событие**». Позволяет отредактировать выбранное событие, а именно: номер, направление движения автомобиля и код страны;
- «**Удалить событие**». Удаляет событие из общего списка (не удаляет из базы);
- «**Очистить события**». Позволяет очистить все полученные события (не удаляет из базы);
- «**Сохранить снимок**». Позволяет сохранить полученное событие в формат PNG.

При выделенном событии в реальном времени слева отображаются:

- фото автомобиля с рамкой распознанного номера,
- отдельный вырез из фото номера автомобиля,
- результат распознавания номера,
- название канала,
- дата и время события,
- марка автомобиля (если автомобиль был добавлен в базу и указана марка),
- цвет автомобиля (если автомобиль был добавлен в базу и указан цвет),
- группа (если автомобиль был добавлен в базу и указана группа).



Ниже доступны кнопки, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



– редактировать выбранное событие. Доступно редактирование номера и направление движения автомобиля.



– добавить автомобиль в базу, используя номер из события. Кнопка доступна, если номер отсутствует в базе.



– добавить автомобиль в базу.



– найти все события с указанным номером в событии.



– показать последовательность событий на плане объектов. Подробнее в [«Переход из событий аналитики на план с камерой»](#).



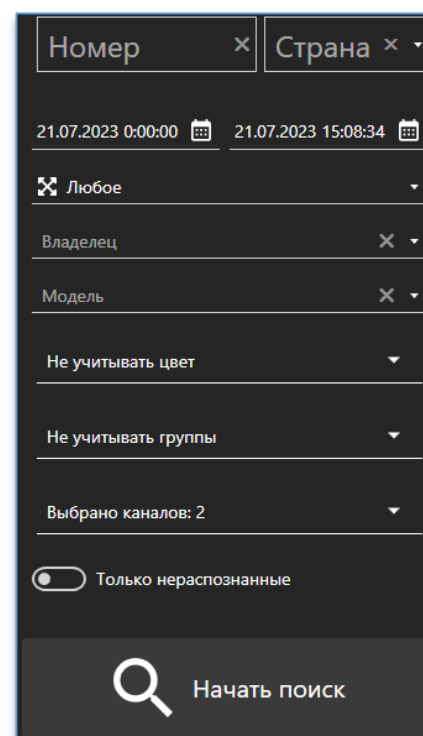
– открыть меню поиска. Доступные фильтры для поиска по:

- номеру,
- коду страны,
- дате и времени,
- направлению движения,
- владельцу (если занесён в базу),
- марке/модели (если занесён в базу),
- цвету (если занесён в базу),
- группе (если занесён в базу),
- каналам.

Дополнительно доступна опция, позволяющая находить только нераспознанные номера.

После ввода необходимых данных для поиска требуется нажать на кнопку **«Начать поиск»**.

При наведении курсором мыши слева от события появится превью с моментом проезжавшего автомобиля.



При двойном щелчке левой кнопкой мыши по событию открывается окно со снимком события и кнопками, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



– запустить видео с данной камеры в реальном времени.



– вернуться к открытому превью.



– закрыть превью события.





и – выполнить быстрый переход к предыдущему или следующему событию.



– сохранить снимок события, находится в правом нижнем углу события.

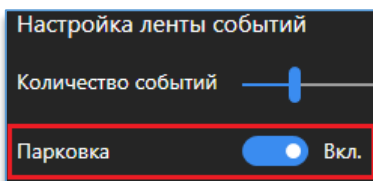


Для выгрузки данных отчёта в формат CSV нужно нажать на кнопку , находящуюся под списком результатов, выбрать расположение файла для сохранения и нажать «**Сохранить**».

Кнопка  в отчёте покажет последовательность событий на плане объектов.

11.8.4. Режим «Парковка»

Для включения режима «Парковка» необходимо в настройках виджета включить данную функцию.



После включения функции в таблице с событиями появится столбец, в котором специальной иконкой будут помечаться те события, на которых был зафиксирован въезд и выезд с парковки. При наведении курсора мыши на иконку въезда отображаются только дата и время въезда на парковку. При наведении курсора мыши на иконку выезда отображаются дата и время въезда и выезда, а также время нахождения автомобиля на парковке.

28.01.2021	17:23:36	H305AX159	31. Двор Шлагбау...	ВАЗ	Белый	Белый список		↑
28.01.2021	17:38:26	O356AX159	31. Двор Шлагбау...	УАЗ	Серый	Белый список		↑
28.01.2021	16:30:40	B427KP159	6. Двор Шлагбау...	Skoda		Белый список		28 января 2021 г. 14:04:10
28.01.2021	16:30:41	B427KP159	6. Двор Шлагбау...	Skoda		Белый список		28 января 2021 г. 18:14:19
28.01.2021	18:14:19	M555AK159	31. Двор Шлагбау...	Renault		Белый список		4 часа 10 минут


Для входа в поиск событий парковки нужно выбрать соответствующую кнопку в виджете.



В поиске можно использовать фильтр по номеру автомобиля, дате, времени и зоне парковки.

После нажатия на кнопку «Начать поиск» в таблице отобразятся события с номером автомобиля, его временем въезда, каналом въезда, временем выезда, каналом выезда и с временем нахождения автомобиля на парковке.

Номер	Время въезд...	Канал въезда	Время выезда	Канал выезда	Длительность
B102EB159	28.01.2021 17:22:25	31. Двор Шлагбаум Въезд	28.01.2021 17:41:45	31. Двор Шлагбаум Въезд	19 минут
M133AC159	28.01.2021 16:39:04	31. Двор Шлагбаум Въезд	28.01.2021 16:44:44	31. Двор Шлагбаум Въезд	5 минут
X455NM59	28.01.2021 16:23:00	31. Двор Шлагбаум Въезд	28.01.2021 17:12:23	31. Двор Шлагбаум Въезд	49 минут
K087XO159	28.01.2021 16:22:10	31. Двор Шлагбаум Въезд	28.01.2021 16:31:29	31. Двор Шлагбаум Въезд	9 минут
O975BA159	28.01.2021 16:10:46	31. Двор Шлагбаум Въезд	28.01.2021 16:21:17	31. Двор Шлагбаум Въезд	10 минут
M454AE159	28.01.2021 15:51:16	31. Двор Шлагбаум Въезд	28.01.2021 16:32:41	31. Двор Шлагбаум Въезд	41 минута
X455NM59	28.01.2021 15:16:31	31. Двор Шлагбаум Въезд	28.01.2021 16:13:00	31. Двор Шлагбаум Въезд	56 минут
E552YH159	28.01.2021 15:06:59	31. Двор Шлагбаум Въезд	28.01.2021 15:21:28	31. Двор Шлагбаум Въезд	14 минут
T702TT59	28.01.2021 14:38:59	31. Двор Шлагбаум Въезд	28.01.2021 15:21:13	31. Двор Шлагбаум Въезд	42 минуты

Для выгрузки данных отчёта в формат CSV нужно нажать на кнопку , находящуюся под списком результатов, выбрать расположение файла для сохранения и нажать «Сохранить».

Дополнительно доступен отчёт по тем автомобилям, которые в данный момент находятся на парковке.



В данном отчёте отображаются количество автомобилей на парковке, номер каждого автомобиля, время заезда, канал заезда и длительность. В поле «Зоны парковки» указывается количество парковочных зон, и в нём же можно убрать ненужные зоны для вывода в список.

Сейчас на парковке

30

Зоны парковки: 3

X

 Обновить

Номер	Время въезда	Канал въезда	Длительность	Модель	Цвет	Владелец	Группы
H721BP159	06.04.2023 9:53:25	31. Двор Шлагбаум В...	менее минуты	Toyota	Чёрный		<input type="radio"/> Добавленные
E673KP159	06.04.2023 9:46:18	31. Двор Шлагбаум В...	7 минут	Kia			<input type="radio"/> Добавленные
O084TK159	06.04.2023 9:35:47	31. Двор Шлагбаум В...	17 минут				
B826CP159	06.04.2023 9:10:23	31. Двор Шлагбаум В...	43 минуты	Suzuki			<input checked="" type="radio"/> Белый список
B279BT159	06.04.2023 8:57:26	31. Двор Шлагбаум В...	56 минут	Mitsubishi			<input type="radio"/> Добавленные
O746CO159	06.04.2023 8:50:08	31. Двор Шлагбаум В...	1 час 3 минуты	Hyundai			<input type="radio"/> Добавленные
H145PM159	06.04.2023 8:47:25	31. Двор Шлагбаум В...	1 час 6 минут	Chevrolet			<input type="radio"/> Добавленные
E906YT159	06.04.2023 8:44:27	31. Двор Шлагбаум В...	1 час 9 минут				
T087AY159	06.04.2023 8:41:24	31. Двор Шлагбаум В...	1 час 12 минут				
O913EC159	06.04.2023 8:32:39	31. Двор Шлагбаум В...	1 час 21 минута	Honda			<input type="radio"/> Добавленные
H484PM159	06.04.2023 8:21:53	31. Двор Шлагбаум В...	1 час 31 минута				
H252KE159	06.04.2023 8:21:00	31. Двор Шлагбаум В...	1 час 32 минуты	Nissan	Синий		<input type="radio"/> Добавленные
X288PA59	06.04.2023 7:52:45	31. Двор Шлагбаум В...	2 часа	Opel			<input checked="" type="radio"/> Белый список
X256AC59	05.04.2023 15:42:37	31. Двор Шлагбаум В...	18 часов 11 минут	Toyota			<input type="radio"/> Добавленные
H496TH159	05.04.2023 15:14:22	31. Двор Шлагбаум В...	18 часов 39 минут	Kia			<input type="radio"/> Добавленные
M785OA159	05.04.2023 12:09:22	31. Двор Шлагбаум В...	21 час 44 минуты	Kia			<input type="radio"/> Добавленные

Кнопка позволяет вручную добавить указанный автомобиль в список «На парковке»

При добавлении автомобиля в список вручную, необходимо указать его номер, канал въезда, время въезда и выбрать парковку.

Добавление автомобиля на парковку

Номер

Канал въезда

6. Двор Шлагбаум Въезд

6. Двор Шлагбаум Въезд

05. Докучаева Auto (Extreme Vision)

31. Двор Шлагбаум Въезд

Парковка

По умолчанию

X
✓

Кнопка позволяет вручную убрать автомобиль из списка «На парковке».

Кнопка позволяет убрать все автомобили из списка «На парковке».

Для экспорта данных парковки в формат CSV нужно нажать на кнопку , находящуюся под списком результатов, выбрать расположение файла для сохранения и нажать «Сохранить».

11.9. Виджет «Распознавание номеров вагонов»

11.9.1. Описание виджета «Распознавание номеров вагонов»


Виджет служит для получения событий распознавания номеров железнодорожных вагонов в виде снимков в реальном времени с возможностью просмотра видеоархива по выбранному событию. Дополнительно доступны поиск событий за указанный период с фильтром, редактирование событий, сохранение событий в формате PNG, выгрузка отчёта в формат CSV.

11.9.2. Настройка виджета «Распознавание номеров вагонов»



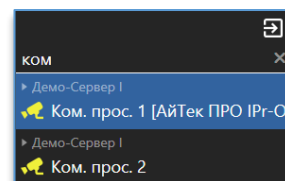
Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) [подключить серверы](#) в настройках программы.

После добавления виджета необходимо добавить камеру (источник), которая анализируется сервером аналитики для распознавания номеров ЖД-вагонов. Для входа в настройки требуется нажать на кнопку , которая расположена в правом верхнем углу виджета.

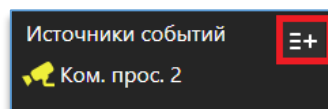
В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.


Для более быстрого поиска необходимой камеры над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.



Камеры, на которых включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.

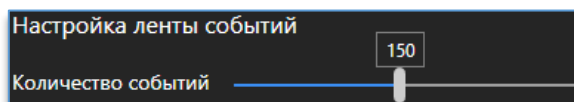
Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.



Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой кнопке мыши либо клавишей Delete на клавиатуре. Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

В области слева расположены дополнительные настройки:

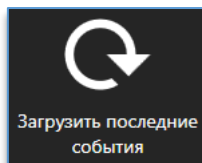
- «**Количество событий**». Максимальное количество событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 (для версии 32 бита – от 10 до 100) с шагом в 10 событий.



11.9.3. Рабочий режим виджета «Распознавание номеров вагонов»

После добавления канала в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики.

Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 20 событий из базы.



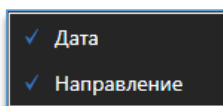
В таблице с событиями отображаются:

- дата и время события;
- название канала, где был распознан номер;
- номер вагона. Белым цветом отображается номер, который был распознан. Оранжевым цветом отображается номер, который считается нераспознанным. Иконка , которая может быть расположена рядом с номером, означает, что данное событие было отредактировано пользователем;
- направление движения (влево или вправо).

Дата	Время	Н...	Номер	Канал
14.09.2020	16:01:34	>	50125939	Wagon

При нажатии на кнопку , которая доступна в таблице в столбце «Номер», можно отфильтровать события по номеру вагона (если такие имеются в таблице).

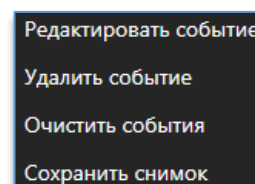
При вызове контекстного меню по заголовку столбцов доступен выбор столбцов для их отображения в таблице.



Для того чтобы событие автоматически переключалось на новое в списке, нужно нажать на клавишу Esc, находясь в виджете.

При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:

- «**Редактировать событие**». Позволяет отредактировать выбранное событие, а именно: номер и направление движения вагона;
- «**Удалить событие**». Удаляет событие из общего списка;
- «**Очистить события**». Позволяет очистить все полученные события;
- «**Сохранить снимок**». Позволяет сохранить полученное событие в формат PNG.



При выделенном событии в реальном времени слева отображаются:

- фото вагона с рамкой распознанного номера,
- отдельный вырез из фото номера вагона,
- результат распознавания номера,
- название канала,
- дата и время события.

Ниже доступны кнопки, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



– редактировать выбранное событие. Доступно редактирование номера и направление движения автомобиля.



– найти все события с указанным номером в событии.

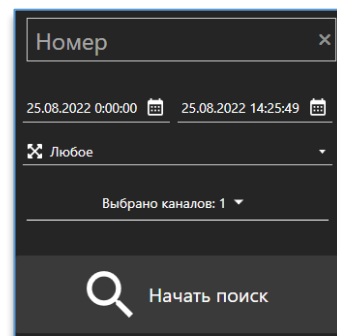


– показать последовательность событий на плане объектов. Подробнее в [«Переход из событий аналитики на план с камерой»](#).



– открыть меню поиска. Доступные фильтры для поиска по:

- – номеру,
- – дате и времени,
- – направлению движения,
- – каналам.



При наведении курсора мыши слева от события появится превью с моментом проезжавшего вагона. При двойном щелчке левой кнопкой мыши по событию открывается окно со снимком события и кнопками, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



– запустить видео с данной камеры в реальном времени.



– вернуться к открытому превью.




– закрыть превью события.




– выполнить быстрый переход к предыдущему или следующему событию.



– сохранить снимок события, находится в правом нижнем углу события.

Для выгрузки данных отчёта в формат CSV нужно нажать на кнопку , находящуюся под списком результатов, выбрать расположение файла для сохранения и нажать **«Сохранить»**.

Кнопка  в отчёте покажет последовательность событий на плане объектов.

11.10. Виджет «Распознавание QR-кодов»

11.10.1. Описание виджета «Распознавание QR-кодов»


Виджет служит для получения событий распознавания QR-кодов в виде снимков в реальном времени с возможностью просмотра видеоархива по выбранному событию. Дополнительно доступны поиск событий за указанный период с фильтром, сохранение событий в формат PNG, выгрузка отчёта в формат CSV.

11.10.2. Настройка виджета «Распознавание QR-кодов»



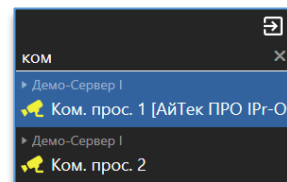
Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) [подключить серверы](#) в настройках программы.

После добавления виджета необходимо добавить камеру (источник), которая анализируется сервером аналитики для распознавания QR-кодов. Для входа в настройки требуется нажать на кнопку , которая расположена в правом верхнем углу виджета.

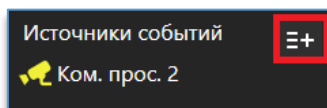
В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.


Для более быстрого поиска необходимой камеры над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.



Камеры, на которых включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.

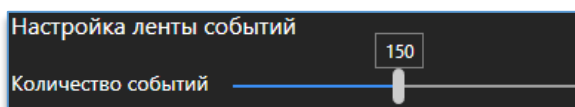
Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.



Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой кнопке мыши либо клавишей Delete на клавиатуре. Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

В области слева расположены дополнительные настройки:

- «**Количество событий**». Максимальное количество событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 (для версии 32 бита – от 10 до 100) с шагом в 10 событий;

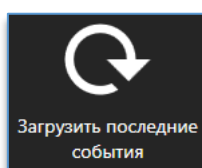


- «**Только с правилами**». В окне виджета будут отображаться только те события, у которых выполняются правила (настраиваются через конфигуратор сервера аналитики);
- «**Верификация QR-кодов COVID**». Переключает виджет в режим для работы с модулем аналитики «Верификация QR-кодов COVID».

11.10.3. Рабочий режим виджета «Распознавание QR-кодов»

После добавления канала в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики.


Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 20 событий из базы.



В таблице с событиями отображаются:

- дата и время события;
- номер QR-кода. Белым цветом отображается код, который был распознан. Оранжевым цветом отображается код, который считается нераспознанным;
- название канала, где был распознан QR-код;
- название правила для QR-кода (если настроено и выполнены условия правила).

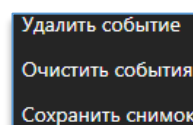


При нажатии на кнопку , которая доступна в таблице в столбце «Код», можно отфильтровать события по QR-коду (если такие имеются в таблице).

Для того чтобы событие автоматически переключалось на новое в списке, нужно нажать на клавишу Esc, находясь в виджете.

При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:

- «Удалить событие». Удаляет событие из общего списка;
- «Очистить события». Позволяет очистить все полученные события;
- «Сохранить снимок». Позволяет сохранить полученное событие в формат PNG.



При выделенном событии в реальном времени слева отображаются:

- фото с рамкой распознанного QR-кода;
- результат распознавания номера;
- название канала;
- дата и время события.

Ниже доступны кнопки, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



– редактировать выбранное событие. Доступно редактирование номера и направление движения автомобиля.



– найти все события с указанным номером в событии.

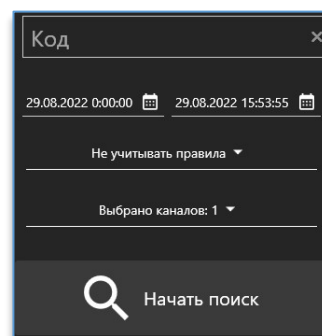


– показать последовательность событий на плане объектов. Подробнее в [«Переход из событий аналитики на план с камерой»](#).



– открыть меню поиска. Доступные фильтры для поиска по:







- – коду,
- – дате и времени,
- – правилам,
- – каналам.





При наведении курсора мыши слева от события появится превью с моментом распознавания QR-кода. При двойном щелчке левой кнопкой мыши по событию открывается окно со снимком события и кнопками, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.

-  – запустить видео с данной камеры в реальном времени.
-  – вернуться к открытому превью.
-  – закрыть превью события.
-  и  – выполнить быстрый переход к предыдущему или следующему событию.
-  – сохранить снимок события, находится в правом нижнем углу события.

Для выгрузки данных отчёта в формат CSV нужно нажать на кнопку , находящуюся под списком результатов, выбрать расположение файла для сохранения и нажать «Сохранить».

Кнопка  в отчёте покажет последовательность событий на плане объектов.

11.10.4. Режим «Верификация QR-кодов COVID»

Данный режим служит для получения событий распознавания QR-кодов COVID и его информации об актуальности и дополнительной информации через портал государственных услуг.

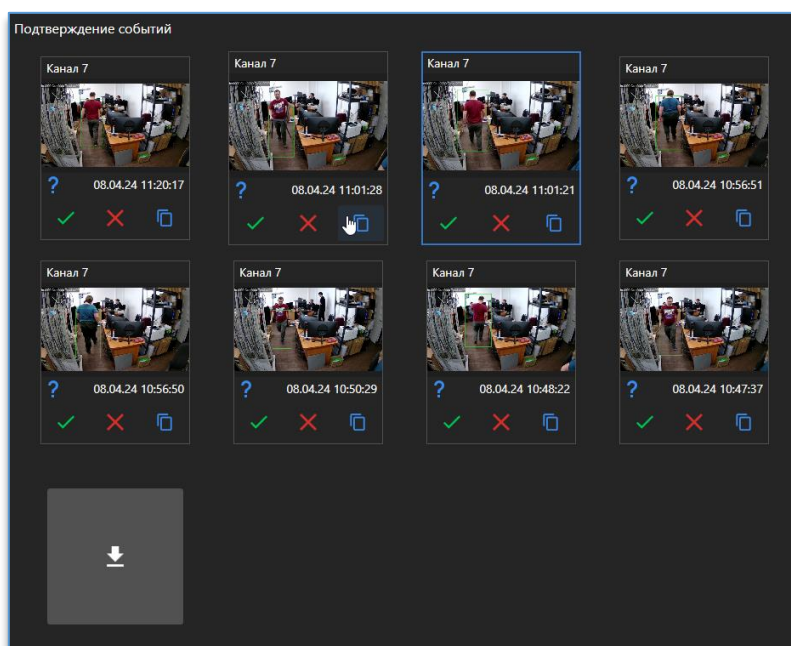
Для включения режима необходимо зайти в настройки виджета и включить опцию «Верификация QR-кодов COVID».

В полученном событии можно узнать дату окончания, Ф. И. О., дату рождения, серию и номер паспорта. Кроме этого, отображаются дата и время возникшего события, а также название канала.

11.11. Виджет «Подтверждение событий»

11.11.1. Описание виджета «Подтверждение событий»

Виджет служит для получения событий видеоаналитики в виде изображений в реальном времени, их обработки и получения списка действий. Оператору необходимо среагировать на поступившее событие в соответствии со списком действий, либо отметить событие как ложное, дубль. В случае если оператор не сможет вовремя обработать событие, оно поступит следующему оператору.




11.11.2. Настройка виджета «Подтверждение событий»




Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) для получения событий подключить сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам. Как подключить сервер описано в пункте «[Подключение сервера](#)»;
- 3) настроить в ЦСУ категорию поступающих событий в виджет, время на обработку каждого события, приоритет событий и т.д.

Далее, следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета.

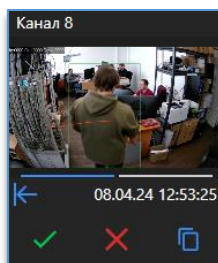
В области слева расположены настройки:

- «**Количество событий**». Максимальное количество поступивших событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 (для версии 32 бита – от 10 до 100) с шагом в 10 событий;
- «**Количество событий истории**». Максимальное количество обработанных событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 (для версии 32 бита – от 10 до 100) с шагом в 10 событий.

Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

11.11.3. Рабочий режим виджета «Подтверждение событий»

После настройки в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики. Под каждым событием указываются тип события, дата и время. По умолчанию в превью и при наведении на левую сторону курсором мыши отображается целый кадр события.



При наведении курсором мыши на правую сторону события отображается вырез события с объектом.



Под каждым событием доступны кнопки:



– взять событие в обработку.

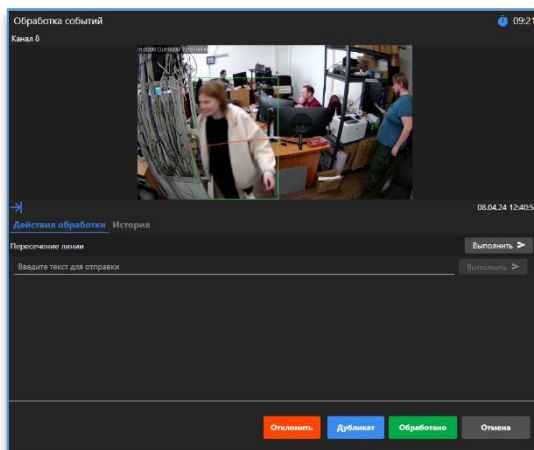


– отметить событие как ложное.



– отметить событие как дубликат.

При приеме события в обработку справа появится окно «**Обработка события**».



В окне обработки доступна вкладка «**Действия обработки**», в ней находятся действия, которые необходимо выполнить оператору, после чего нажать кнопку «Выполнить». Также есть возможность написать свой комментарий о проделанных действиях в случае, если их нет в списке.

Во вкладке «**История**» можно посмотреть, какой пользователь взаимодействовал с событием.

Историю взаимодействия можно отсортировать по возрастанию или убыванию колонке «Дата», для этого следует нажать на соответствующий заголовок левой кнопкой мыши.

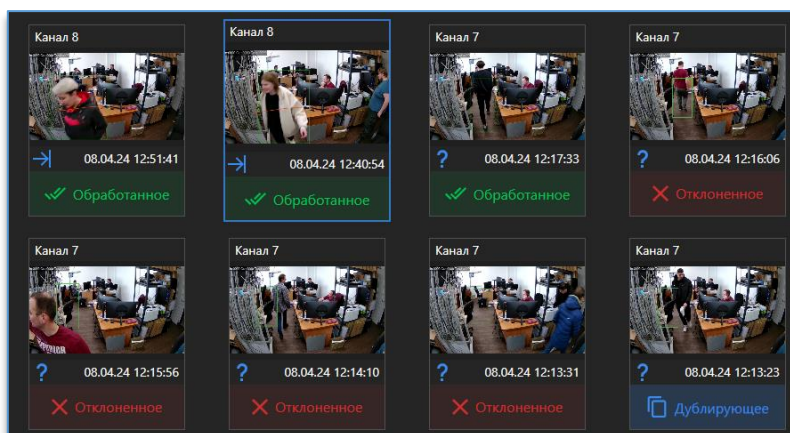
Внизу окна доступны следующие кнопки:

- Отклонить** — позволяет отметить событие как ложное;
- Дубликат** — позволяет отметить событие как дубль;
- Обработано** — позволяет отметить событие как обработанное;
- Отмена** — позволяет отменить обработку события.

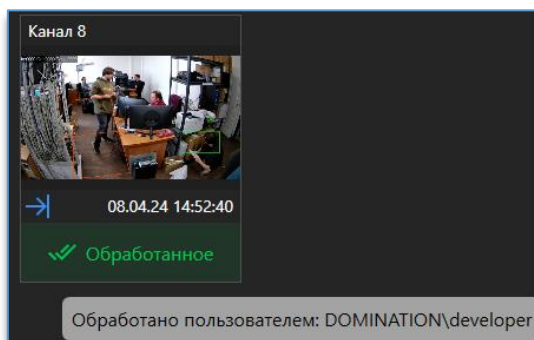
В верхнем правом углу идет отсчет времени, в течение которого необходимо завершить обработку события.

В случае если время истечёт, но событие не будет обработано, появится кнопка **Возобновить обработку**, которая позволит вернуться к обработке события.

После завершения обработки событий выше окна «**Обработка событий**» станет доступна история обработанных событий.




При наведении курсора на статус события появится окно, в котором указано, какой пользователь взаимодействовал с событием.




12. Режим «Архив»

Вход в режим «Архив» доступен по кнопке , что расположена на столбике слева.

Перед тем как начать работать с архивом, нужно [подключить серверы](#) в настройках программы.

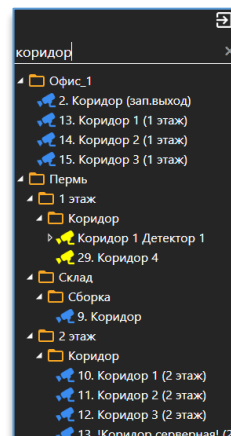
После захода в режим «Архив» откроется вид с пустыми ячейками. Чтобы открыть список доступных камер на вид, потребуется зайти в настройки, нажав на кнопку, доступную в правом верхнем углу .

Для выхода из настроек «Архива» используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

12.1. Добавление камер на архивный вид

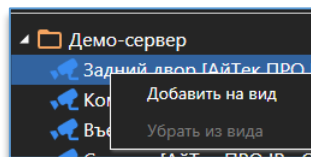
В списке справа отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.



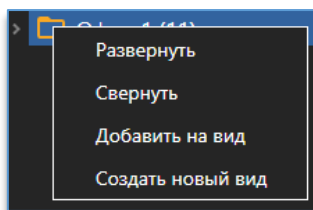
Добавить камеру на вид можно несколькими способами:

1. Через меню по правой кнопке мыши на камере:



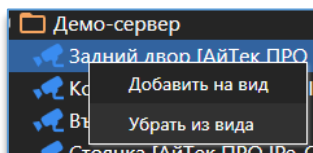
2. Двойным щелчком левой кнопкой мыши по названию камеры.
3. Перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания камеры и перемещением на ячейку.

Через меню правой кнопки мыши по названию видеосервера доступно добавление всех камер на свободные ячейки вида.



Убрать камеру с вида можно:

1. Через меню по правой кнопке мыши на камеры:






2. Клавишей Delete на клавиатуре при выделенной ячейке.
3. Перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания камеры и перемещением на список устройств справа.

 Добавить или убрать камеру с вида можно только в режиме редактирования вида.

12.2. Добавление и удаление вида

Справа от списков всех видов доступны кнопки удаления и добавления вида.

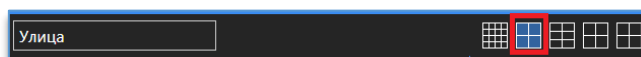


Кнопка  служит для создания нового вида. Кнопка  удаляет выбранный вид. Кнопка  предназначена для очистки всех добавленных камер на виде.

В режиме «Архив» можно создать не больше 10 видов.

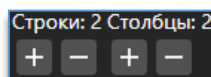
12.3. Редактирование названия вида

Чтобы изменить название вида, необходимо сначала выбрать вид, доступный над ячейками сверху, в строке слева напротив видов прописать новое название для вида.



12.4. Изменение количества строк и столбцов для вида





Внизу вида находится настройка количества строк и столбцов.

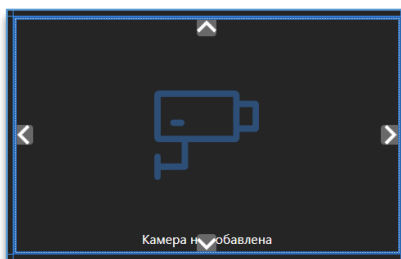



Кнопка  добавляет строку или столбец, а кнопка  удаляет.

Максимальное количество строк и столбцов для режима «Архив» – 4. Максимальное количество ячеек для режима «Архив» – 16.

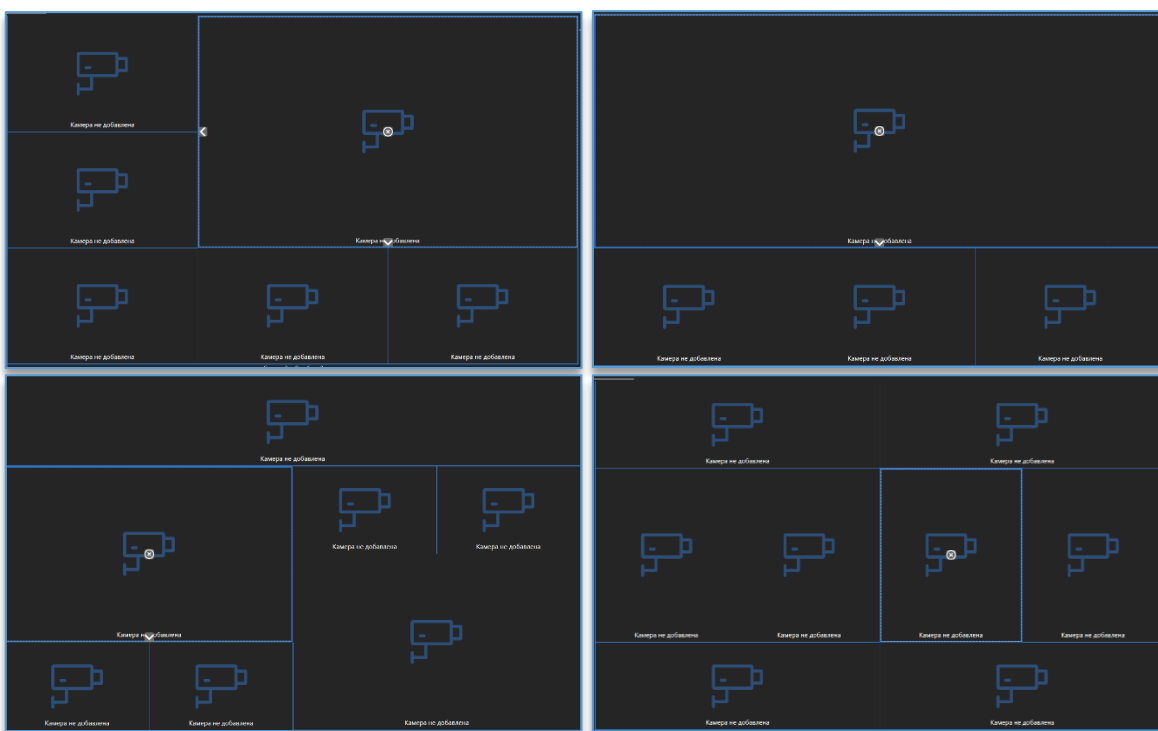
12.5. Объединение ячеек на виде


При выборе ячейки левой кнопкой мыши в её пределах появляются стрелки в каждом направлении от соседней ячейки. При нажатии на стрелки , ,  и  ячейка объединяется с соседней. Такой способ позволяет создать практически любой вид для более удобного просмотра видео с камер.



Для отмены объединения ячеек на виде нужно нажать кнопку  на выбранной ячейке.

Примеры видов, которые были созданы путём объединения ячеек:




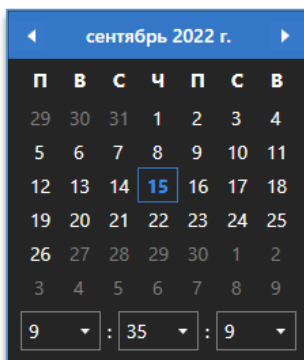
 Объединить ячейку с соседними невозможно, если соседние ячейки уже объединены друг с другом.

12.6. Работа в режиме «Архив»

В рабочем режиме под видом расположены элементы для управления воспроизведением.

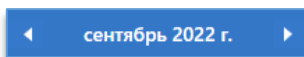


Слева находится календарь, в котором указана текущая выбранная позиция времени для воспроизведения видео. Кнопка  служит для открытия календаря с выбором даты и времени.




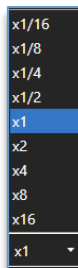
Синим цветом выделяется текущая выбранная дата **15**. Белым цветом выделены те даты, в дни которых присутствует запись. Серым цветом помечены даты, запись в которых отсутствует, либо находящиеся за пределами текущего месяца.

При нажатии на месяц в заголовке календаря станет доступен выбор месяца в пределах текущего года. Либо для выбора месяца используются стрелки «Вперёд» и «Назад» в заголовке.





Внизу календаря указывается время для начала воспроизведения в формате «Часы : Минуты : Секунды».


Кнопка  позволяет переключиться на режим пропуска секунд. По умолчанию доступен режим с выбором скорости.





При активации опции «**Воспроизводить с пропуском секунд**» при воспроизведении видео пропускаться будет столько секунд, сколько указано в настройках.



Кнопка  включает воспроизведение видео вперёд. Кнопка  включает воспроизведение видео назад.

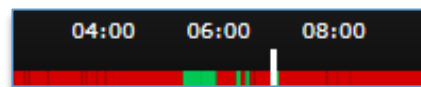
После нажатия на кнопку воспроизведения иконка с кнопкой воспроизведения меняется на кнопку паузы , при нажатии на которую видео останавливается.

Кнопка  воспроизводит видео покадрово вперёд. Одно нажатие – получение одного кадра вперёд.

Кнопка  воспроизводит видео покадрово назад. Одно нажатие – получение одного кадра назад.

Под элементами управления отображается общая шкала с отметками записи по всем выведенным на вид камерам. Над шкалой присутствует временная шкала для удобной навигации.

Зелёным цветом на шкале обозначаются данные, записанные в режиме постоянной записи, либо это могут быть буферы пред и пост записи в режиме детектора движения.



Красные отметки означают, что данные были записаны по сработке детектора движения, либо была потеря сигнала с камерой.

При добавлении на вид камеры с резервного сервера, запись, сохранённая на нём, будет отображаться **жёлтым** цветом. При нажатии Alt и левой кнопки мыши можно открыть запись в отдельном окне. Настроить сохранение записи на резервном сервере можно в «Центральном сервере управления».




Дополнительно на ячейке с камерой доступны функции, среди которых:

- [зумирование изображения](#),
- [воспроизведение звука с камеры](#),
- [сохранение снимка](#),
- [экспорт видео](#).

12.7. Воспроизведение архива только с активностью


Функция предназначена для воспроизведения видео в архиве только с наличием движения в кадре, когда была сработка детектора движения на камерах. Участки, где не было сработок детектора движения, воспроизводиться не будут.


Для включения этого режима воспроизведения необходимо включить опцию **«Проигрывать только с активностью»** , которая находится между выбором скорости воспроизведения и календарём.

Функция отображается только в том случае, когда на виде присутствуют камеры с видеосервера, поддерживающего данный функционал. Версия видеосервера должна быть не ниже 2.1.4.5.

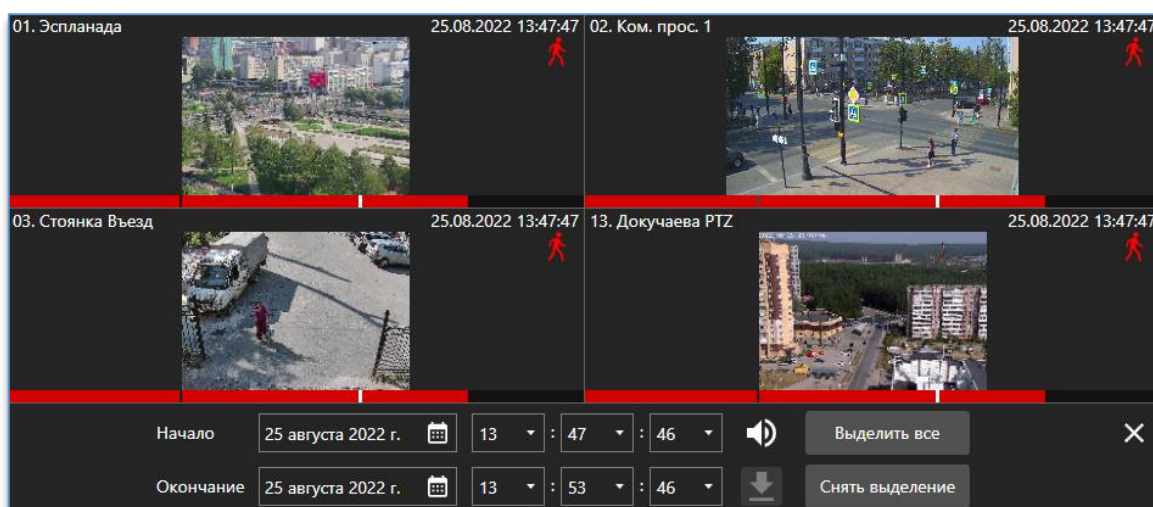
12.8. Мультиэкспорт видео

В меню режима **«Архив»** доступна функция, который позволяет добавить в фоновые задачи несколько задач по экспорту, указав один временной диапазон для всех или нескольких камер, находящихся на виде.

Находясь на любом виде, справа в нижнем углу расположена кнопка **«Мультиэкспорт архива»** .

При нажатии на кнопку откроется меню, в котором нужно указать диапазон даты и времени для экспорта. Нажатием по ячейке на виде требуется указать камеры, которые планируется экспортировать. Выбранные камеры выделяются синей рамкой. В меню доступна кнопка, позволяющая выделить все камеры или снять выделение со всех камер. Также доступна кнопка, которая включает или отключает экспорт звука .

Для запуска экспорта используется кнопка .



13. Окно событий

Окно событий предназначено для получения системных и информационных сообщений, которые возникают при работе программы.

Для входа в окно событий используется кнопка , что находится в левом столбике программы.

При возникновении какого-либо события на значке кнопки событий появится цифра, которая показывает число новых непрочитанных событий.



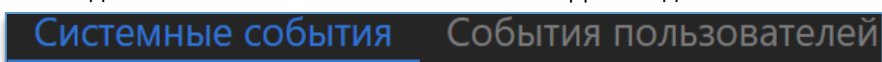
– синий цвет на иконке подразумевает информационные события. Например, это может быть отключение сервера от программы пользователем.



– красный цвет уведомлений на иконке обозначает, что возникло важное событие, на которое стоит обратить внимание. Например, это может быть потеря сигнала на камере.

После просмотра событий счётчик на иконке сбрасывается.

События делятся на два типа: системные и пользовательские. Для каждого типа имеется своя вкладка.



В системных событиях отображаются события подключения/отключения видеосервера, камер и разные ошибки.


Системные события		События пользователей	
↓	Время	↓	Сообщение
	18.11.2023 15:54:41	192.168.0.17:7010	Установлено соединение с IP-камерой "04. Офис Москва"
	18.11.2023 15:54:40	192.168.0.17:7010	Камера "04. Офис Москва" включена
	18.11.2023 15:54:31	192.168.0.17:7010	Камера "04. Офис Москва" выключена
	18.11.2023 15:54:03	192.168.0.11:7000	Сервер "Офис_1 (11)" (192.168.0.11:7000) отключен


Системные события можно отсортировать по времени, источнику и сообщению, нажав на название соответствующего заголовка столбца таблицы.

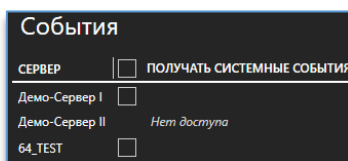
В событиях пользователей отображается информация о том, кто и под каким адресом подключился к видеосерверу, изменил настройки видеосервера.

Системные события		События пользователей			
↓	Время	↓	Пользователь	↓	Сообщение
	18.11.2023 16:01:09	192.168.0.17:7010	HR	192.168.2.250	Ошибка доступа пользователя
	18.11.2023 15:59:56	192.168.0.17:7010	root	192.168.0.84	Включена камера "04. Офис Москва (1"
	18.11.2023 15:59:45	192.168.0.17:7010	root	192.168.0.84	Выключена камера "04. Офис Москва"


Пользовательские события можно отсортировать по времени, источнику, пользователю, хосту и сообщению, нажав на название соответствующего заголовка столбца таблицы.

Кнопка , находящаяся справа сверху таблицы, позволяет убрать все накопленные события из открытой таблицы событий.

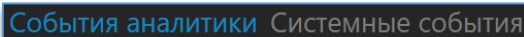
Чтобы перейти в настройки событий, нужно нажать на кнопку , которая находится в правом верхнем углу. В настройках можно указать, с каких видеосерверов необходимо получать системные события, помимо основных. Если у пользователя, под которым был выполнен вход в систему, нет прав на доступ к журналу видеосервера, то получать системные события с данного видеосервера невозможно.



14. Поиск событий

Для входа в меню поиска событий используется кнопка , которая расположена в левом столбике программы.

Поиск разделяется на поиск аналитики и системных событий.

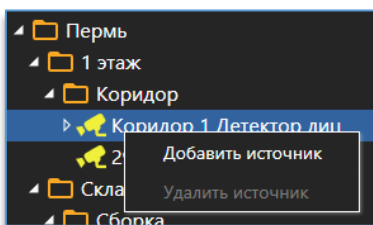



В разделе «События аналитики» из архива видеосервера осуществляется поиск всех событий видеоаналитики по выбранной камере и за выбранный промежуток времени. Добавлять в фильтр поиска можно несколько камер.

В разделе «Системные события» осуществляется поиск всех событий видеосервера Domination с возможностью фильтрации полученных данных в виде текста.

14.1. Поиск событий аналитики

Для получения событий из архива потребуется добавить камеру из списка устройств в окно источников. Сделать это можно через меню по правой кнопке мыши либо перетаскиванием (Drag-and-drop).

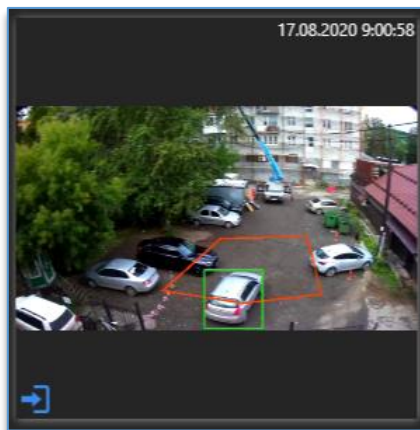



В окно источников можно добавить одновременно несколько камер. Удалить камеры из источников можно, используя клавишу Delete на клавиатуре либо через меню по правой кнопке мыши, выбрав «Убрать источник». Для удаления всех источников в правом нижнем углу имеется кнопка удаления всех источников .

Над окном с источниками расположены параметры поиска по времени. Потребуется указать интервал – даты начала и конца для поиска событий.

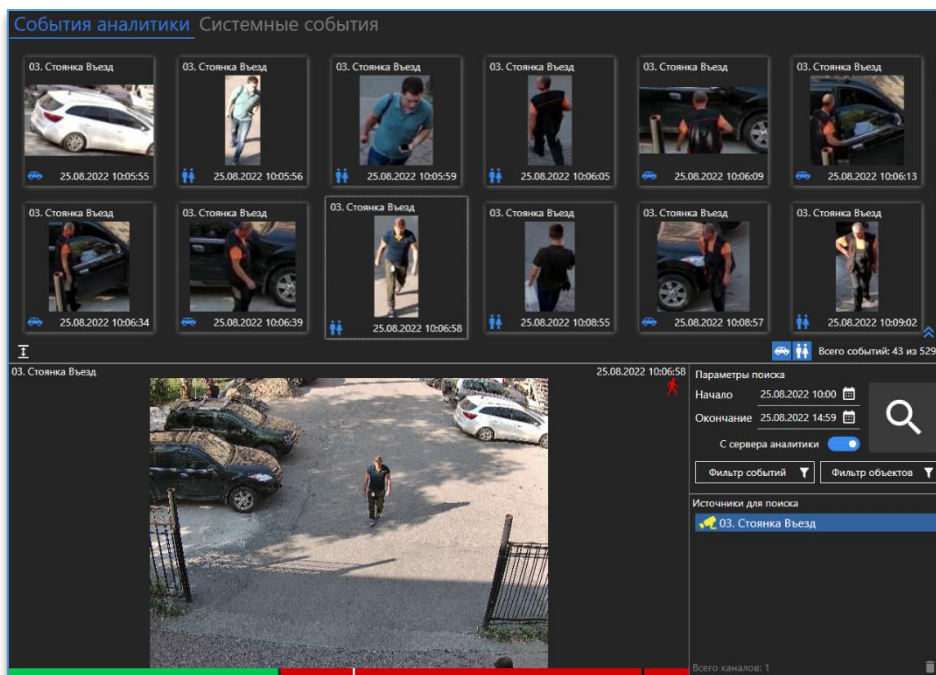
Имеется опция, которая позволяет выбирать, откуда выполнять поиск событий – из архива видеосервера или с сервера аналитики. Для поиска событий аналитики, которые встроены в IP-камеры, нужно осуществлять поиск из архива видеосервера. Для поиска событий аналитики Domination рекомендуется использовать поиск с сервера аналитики, так как в этом случае на изображении события дополнительно будут отображаться результаты сработки аналитики.


На примере вторжения в зону:



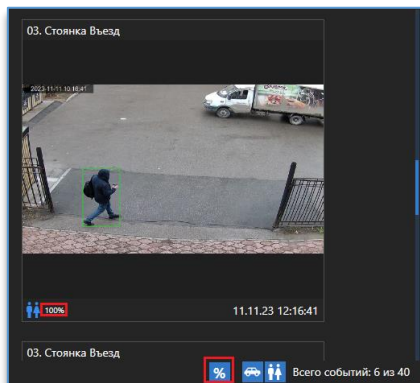
Дополнительно для упрощения поиска нужного события имеется фильтр получаемых событий видеоаналитики – кнопки «**Фильтр событий**» и «**Фильтр объектов**». Кнопка  служит для запуска поиска событий.

После нажатия на поиск в верхнем окне поиска появятся события в виде превью, если они имеются в архиве за выбранный интервал времени.

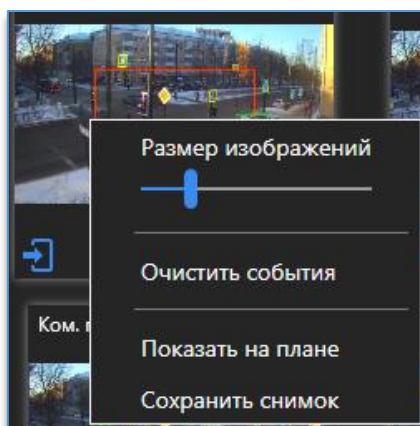


Под событиями слева снизу находится кнопка , которая позволит открыть окно с событиями во весь экран.

При наличии в результатах поиска событий, у которых дополнительно имеется процент достоверности, слева от кнопок фильтрации отображается кнопка для включения/отключения отображения процента достоверности на превью события.



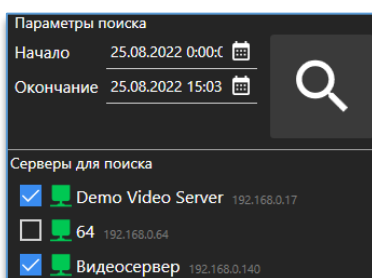
При нажатии на правую кнопку мыши по событию доступны изменение размера изображения превью, сохранение снимка события в формат JPG/PNG, открытие события на плане объектов и очистка всех выведенных событий.







Для воспроизведения видео события достаточно нажать на событие два раза левой кнопкой мыши. Видео воспроизводится за 5 секунд до возникновения события. Воспроизведение доступно в отдельном окне слева от параметров поиска. По умолчанию в этом окне воспроизводится та камера, на которой была сработка детектора видеоаналитики. Если требуется воспроизвести любую другую камеру по любому событию, то достаточно перетащить (Drag-and-drop) её из списка устройств в окно воспроизведения архива.

14.2. Поиск системных событий

Поиск позволяет получать события одновременно по нескольким видеосерверам. Достаточно отметить в чекбоксах те видеосерверы, у которых требуется получить события. В параметрах поиска следует выбрать диапазон для начала и конца поиска.





После чего для старта поиска используется кнопка . Когда поиск ещё осуществляется, на месте кнопки запуска поиска присутствует кнопка для его остановки . В окне с событиями после окончания поиска отобразятся все события, которые происходили с видеосерверами за указанный диапазон. Для удобства поиска нужных событий присутствует фильтр для каждого столбца с данными. Можно отфильтровать по источнику (камера, видеосервер), пользователю, хосту и сообщению (название события). Для ввода данных для фильтрации надо нажать на кнопку , далее ввести текст. Например, если интересует, какие действие производил пользователь root, в столбце «Пользователь» нужно нажать на кнопку , ввести «root». После этого отобразятся только те события, которые связаны с пользователем root.


Время	Источник	root	Хост	Сообщение
26.01.2022 9:15:43	64	root	192.168.3.175	Пользователь 'root' подключился к серверу
26.01.2022 9:15:46	64	root	192.168.2.227	Пользователь 'root' подключился к серверу
26.01.2022 9:15:58	64	root	192.168.2.129	Изменение настроек камеры "testQR"

Для воспроизведения видео по событию достаточно нажать по событию два раза левой кнопкой мыши. Воспроизведение доступно в отдельном окне слева от параметров поиска. Для воспроизведения видео по событию необходимо добавить камеру в данное окно. Для этого достаточно перетащить (Drag-and-drop) её из списка устройств в окно воспроизведения архива.

Чтобы экспортировать список найденных событий в формат CSV, нужно нажать на кнопку , которая расположена под списком.

Кнопка  разворачивает список событий на всю область приложения. Кнопка  сворачивает окно событий.

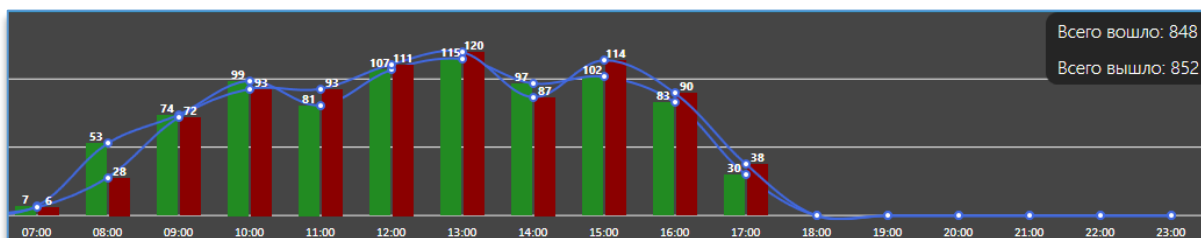
15. Отчёты

Вход в меню выбора отчётов доступен после нажатия на кнопку , доступную на столбике слева среди остальных кнопок дополнительных функций.

15.1. Отчёт «Подсчёт посетителей»

15.1.1. Описание отчёта «Подсчёт посетителей»

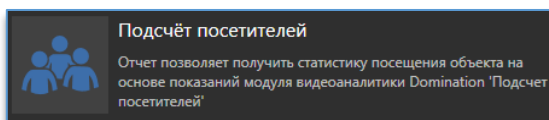
Функция позволяет построить график по подсчёту посетителей за выбранный период, вывести его на экран и при необходимости выгрузить в формат PNG (изображение) или CSV (текст табличных данных).



Дополнительно имеется вывод суммарных данных, полученных с разных камер.

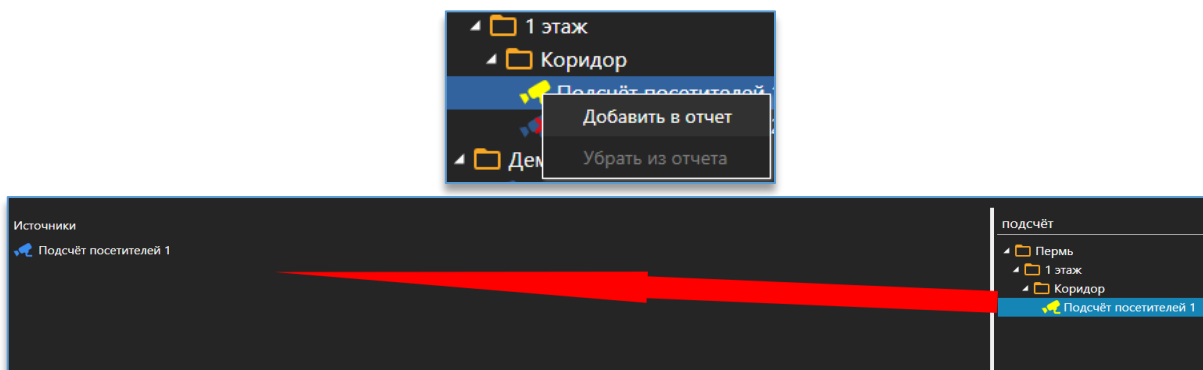
15.1.2. Работа с отчётом «Подсчёт посетителей»

Для входа в меню подсчёта посетителей используется соответствующая кнопка.

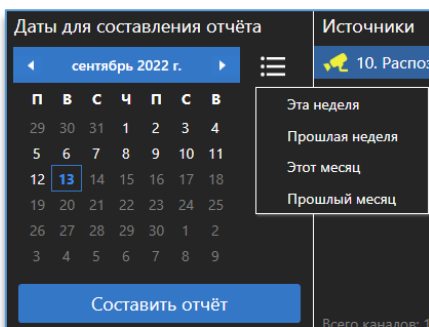


Перед запуском отчёта нужно убедиться, что подключен сервер видеоналитики, который занимается анализом видео и отправкой данных по отчёту. Как подключить сервер описано в пункте [«Подключение сервера»](#).

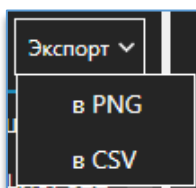
Далее нужно добавить камеры в источники. Сделать это можно перетаскиванием (Drag-and-drop) либо через меню по правой кнопке мыши.



Слева от источников находится календарь для выбора периода отчёта. Выбрать период можно вручную, указав дни, выделив их «мышкой» либо нажав на кнопки (шаблоны), которые выберут определённый период: «**Эта неделя**», «**Прошлая неделя**», «**Этот месяц**», «**Прошлый месяц**». После выбора даты для составления отчёта внизу календаря используется кнопка «**Составить отчёт**».



После вывода графика в правом верхнем углу появится кнопка «**Экспорт**», при нажатии на которую на выбор будет предложено два формата: PNG и CSV.



После выбора формата будет предложено выбрать директорию для сохранения отчёта.

15.2. Отчёт «Статистика уникальных посетителей»

15.2.1. Описание функции «Статистика уникальных посетителей»

Функция позволяет получить подробный отчёт по уникальным посетителям за сутки по одной или нескольким камерам. В отчёте отображается информация о:

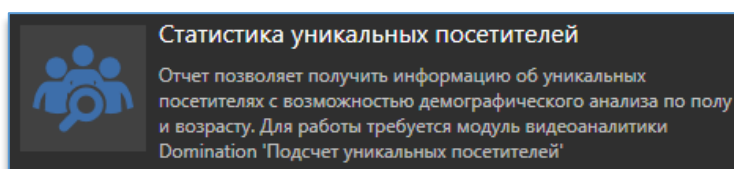
- количестве всех посетителей, среди которых уникальные;
- количестве всех и уникальных посетителей за каждый час в виде графика;
- количестве посетителей по возрасту;
- количестве посетителей по половому признаку;
- количестве посетителей по эмоциям.



Для запуска отчёта уникальных посетителей, кроме модуля «Распознавание лиц», необходимо приобрести модуль «Подсчёт уникальных посетителей» для каждой камеры, которая будет добавлена для формирования данных для отчёта.

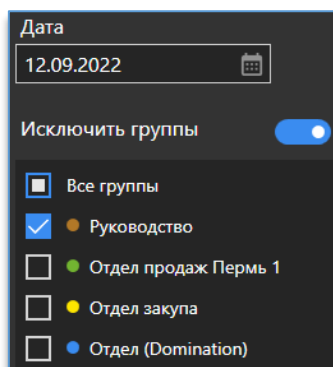
15.2.2. Работа с отчётом «Статистика уникальных посетителей»

Для входа в меню отчёта «Статистика уникальных посетителей» используется соответствующая кнопка.

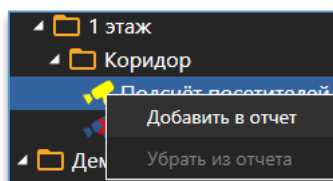



Перед запуском отчёта нужно убедиться, что подключен сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой данных по отчёту. Как подключить сервер описано в пункте [«Подключение сервера»](#).

Сверху в меню нужно выбрать интересующую дату, ниже можно исключить из отчёта группы (например, сотрудников компании), которые не будут фигурировать в отчёте.




Далее нужно добавить камеры в источники. Сделать это можно перетаскиванием (Drag-and-drop) либо через меню по правой кнопке мыши.

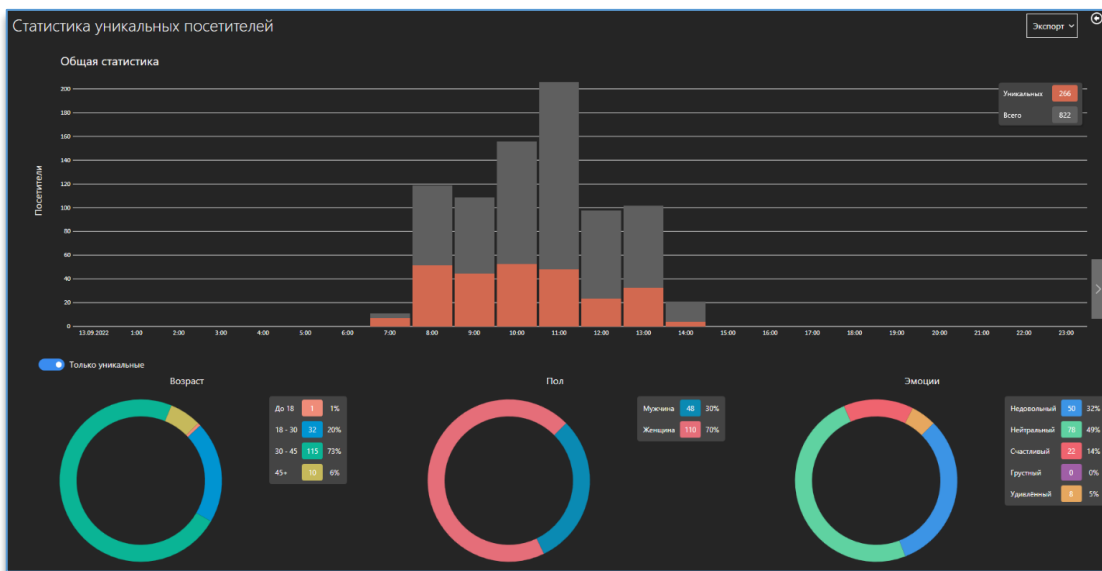


Для добавления всех камер, на которых настроен модуль «Распознавание лиц», необходимо нажать на кнопку , которая находится над списком каналов для отчёта.


После указания всех параметров требуется нажать на кнопку «Построить».

 При добавлении в настройки отчёта каналов больше, чем имеется в лицензии «Уникальные посетители», запуск отчёта будет невозможен. Потребуется либо уменьшить число каналов в настройках отчёта, либо приобрести лицензию на нужное количество для запуска отчёта.

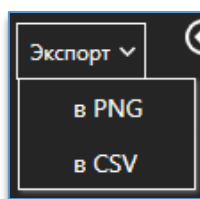
В результате выводится общий отчёт по данным всех указанных камер, собранных за выбранные сутки.



Переключатель «Только уникальные» под графиком «Посетители» позволяет выводить информацию только по уникальным посетителям.

Кнопка , которая расположена с правого края, переключает статистику из общего отчёта, когда добавлено две и более камеры, в отчёт по одной камере.

Отчёт автоматически обновляется в полноэкранном режиме. Для перехода в полноэкранный режим используются клавиши Alt + Enter.



Кнопка «Экспорт» позволяет экспортировать полученный результат отчёта в формат PNG или CSV.

15.3. Отчёт «Тепловая карта»

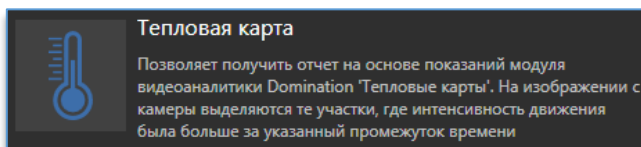
15.3.1. Описание отчёта «Тепловая карта»

Отчёт позволяет определить на изображении с камеры участки, на которых была зафиксирована наибольшая активность движения. На изображении выделяются участки, где интенсивность движения была больше за указанный промежуток времени.

Чем больше движения было зафиксировано в определенном участке, тем «теплее» будет выделена эта область на кадре. При отсутствии движения «тепловой» след принимает более «холодные» цвета.

15.3.2. Работа с отчётом «Тепловая карта»

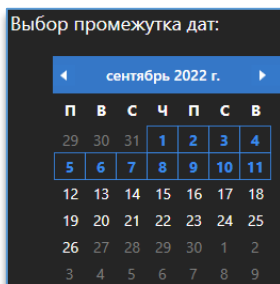
Для входа в меню отчёта «Тепловая карта» используется соответствующая кнопка.



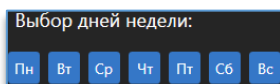
Перед запуском отчёта нужно убедиться, что подключен сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой данных по отчёту. Как подключить сервер описано в пункте [«Подключение сервера»](#).

Для запуска отчёта нужно:

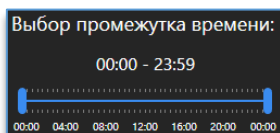
1. Добавить канал из списка устройств, доступных справа, в окно с источниками. Добавить можно через меню по правой кнопке мыши, двойным щелчком левой кнопкой мыши по каналу либо путём удержания камеры и перемещением (Drag-and-drop) в окно с источниками.
2. В параметре отчёта указать дату. Выбрать можно несколько дней с помощью выделения, зажав левую кнопку мыши.



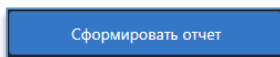
3. Ниже указать интересующие дни недели. Выбранные дни выделены синим цветом.

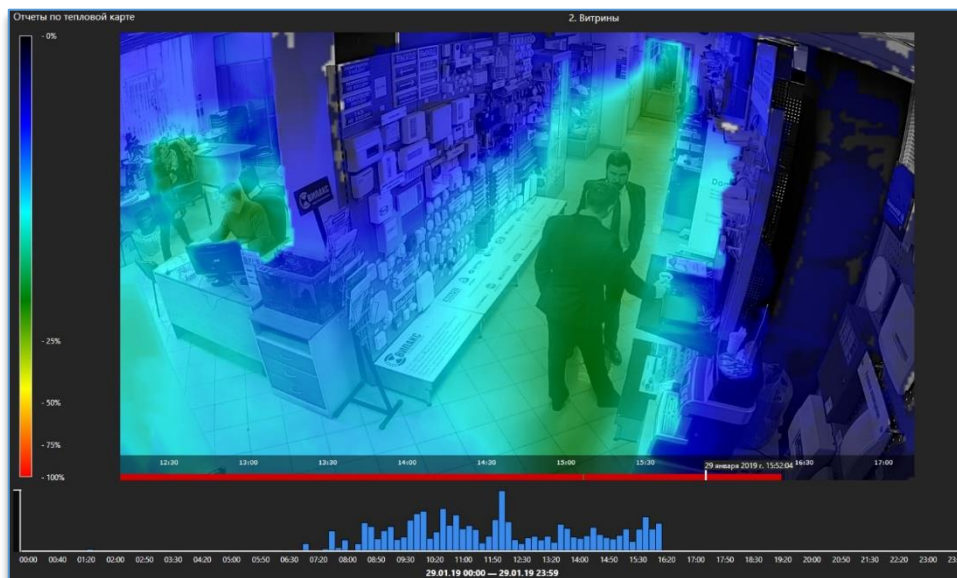


4. Выбрать промежуток времени для суток.



После настройки параметров для отчёта требуется нажать на кнопку **«Сформировать отчёт»**.

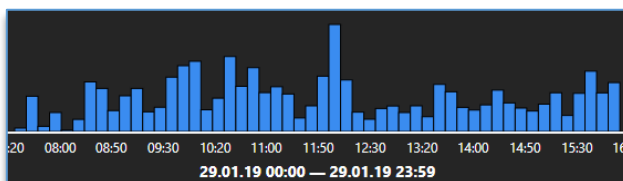




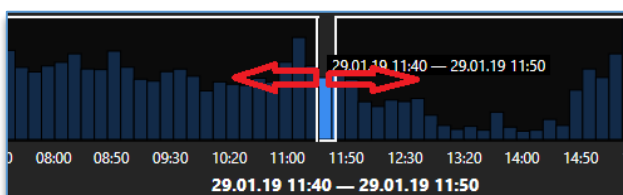
После формирования отчёта появится кадр с камеры, поверх которого отобразятся цветные следы интенсивности движения от синего (холодного) к красному (тёплому). Слева от изображения расположена шкала, которая указывает чувствительность цвета в процентах.

На изображении снизу расположена временная шкала для выбора кадра из архива.

Под изображением расположен график интенсивности движения для визуального восприятия выбранного периода в настройках отчёта.

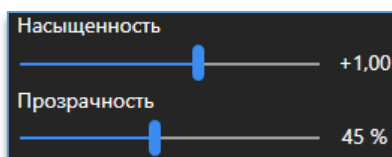


Интервал графика для вывода тепловой карты можно уменьшить с помощью вращения колеса мыши при наведении курсора на график. Перемещение указанного интервала позволяет рассматривать изменения по времени и сравнивать их.




Справа от изображения расположены настройки:

- **насыщенность.** Увеличение насыщенности позволяет выделить места с наименьшей интенсивностью движения. Уменьшение насыщенности позволяет выделить места с наибольшей интенсивностью движения;
- **прозрачность.** Отвечает за прозрачность тепловой карты на изображении кадра из архива.



Кнопка «Экспорт» позволяет экспортировать полученный результат отчёта в формат PNG.

16. Настройки программы

Для входа в настройки программы используется кнопка , которая доступна в левом нижнем углу программы.

В настройках программы, кроме вкладки «[Подключения](#)», присутствуют другие вкладки с настройками.

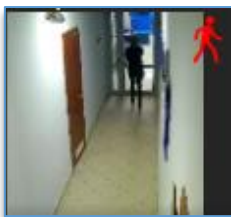
16.1. Вкладка «Видео»

Поведение:

- «**Затемнять неактуальные кадры в архиве**». Затемняет изображение по одной камере при чтении архива, где нет записанных данных, в момент, когда по другой камере присутствуют кадры для воспроизведения.
- «**Режим экономии трафика**». При включении данной опции виджет «Видеопанель» перестаёт получать данные по сети, если любое окно приложения перекрывает виджет. Также при разворачивании камеры в мультикартинке другие камеры, которых не видно на виде, перестают получать данные по сети.
- «**Порог переключения потока при ширине**». Позволяет изменить порог ширины ячейки, при превышении которого видео переключится из второго потока в первый и наоборот. Значение указывается в пикселях. Значение по умолчанию – 800.

Титры:

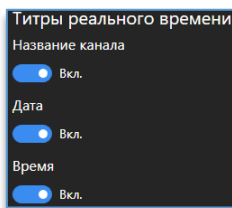
- «**Индикатор движения**». Отображает статус сработки детектора движения камеры на ячейке.



- «**Индикатор настроенной записи**». Отображается статус записи на ячейке. Индикатор зелёного цвета означает, что на канале включена постоянная запись. Индикатор красного цвета означает, что на канале включена запись по детектору движения. Если включены одновременно оба типа записи, то отображается индикатор зелёного цвета.

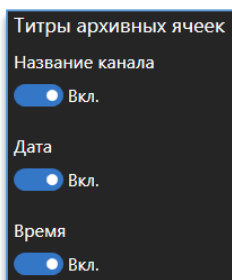
Титры реального времени:

Для просмотра «живого» видео доступны отключение названия канала, даты и времени.



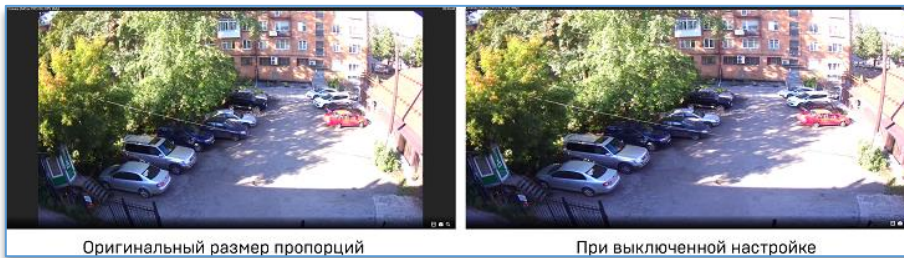
Титры архивных ячеек:

Для архивных ячеек доступны отключение названия канала, даты и времени.



Изображение:

- «**Сохранять пропорции кадра**». Сохраняет оригинальный размер изображения с камеры. При выключенной опции изображение будет растягиваться по всему размеру ячейки.



- «**Увеличить насыщенность**». Увеличивает насыщенность изображения с камер.
- «**Использовать сглаживание**». Включает или выключает сглаживание видео. При использовании незначительно увеличивается нагрузка на процессор клиентского компьютера.
- «**Постобработка изображения**». Дополнительная опция сглаживания изображения.

Экспорт:

- «**Учитывать функцию «Поворот изображения» при экспорте**». При включённой в конфигураторе Domination опции «Поворот изображения» экспорт видео в клиенте Domination будет производиться в соответствии с указанным углом поворота.



При включённой опции скорость экспорта значительно снизится из-за перекодирования видео.

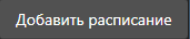
16.2. Вкладка «Расписание»

Данная вкладка позволяет создавать и редактировать расписание работы для функций:

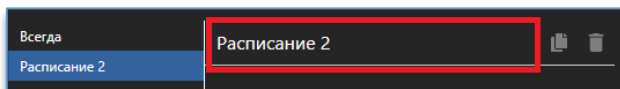
- [тревожный монитор](#),
- [звуковые уведомления](#),
- [автоматическое открытие вида](#),
- [получение событий видеоаналитики](#).

В списке всегда доступно одно расписание с названием «Всегда», которое нельзя удалить и отредактировать. Используется данное расписание по умолчанию для любого из событий.

Для создания нового расписания внизу списка присутствует кнопка «**Добавить расписание**»



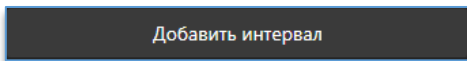
Для изменения названия расписания достаточно ввести новое в соответствующей строке.



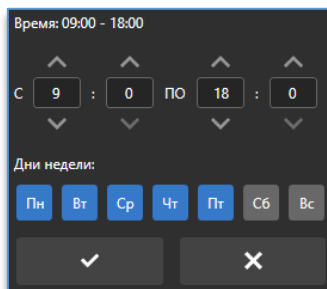
Для удаления расписания справа от ввода названия присутствует кнопка «**Удалить**»

Кнопка «**Копия**» копирует выбранное расписание и создаёт новое расписание с точно такими же настройками .

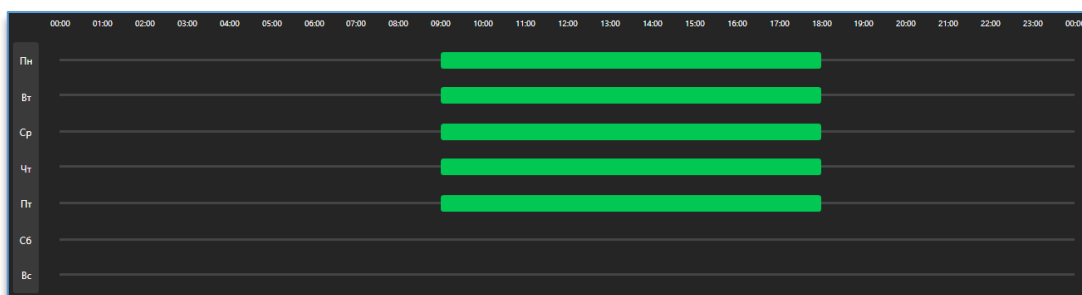
Далее нужно добавить интервал расписания, нажав на кнопку «**Добавить интервал**».



В интервале следует указать время и дни работы для расписания.



Ограничений по количеству созданных интервалов нет. Справа от списка интервалов расположена схема работы расписания для визуального восприятия. На примере ниже (рисунок) время работы с 9:00 до 18:00 только по будням.



16.3. Уведомления

16.3.1. Звуковые уведомления

Функция позволяет воспроизводить звуковой файл при возникновении важного события для оператора: изменение состояния камеры, сработка детектора движения или видеоаналитики, изменение состояния тревожного контакта. На каждое событие можно назначить свой звуковой файл. При возникновении сразу нескольких событий одновременно звук от каждого события будет воспроизводиться поочередно.

Форматы поддерживаемого звука: WAVE, MP3.

16.3.2. Настройка звуковых уведомлений

В меню присутствуют четыре столбца: «Источник», «Событие», «Расписание» и «Звук».

ИСТОЧНИК	СОБЫТИЕ	РАСПИСАНИЕ	ЗВУК
----------	---------	------------	------

В столбце «Источник» необходимо добавить камеру или тревожный контакт устройства. При двойном клике «мышкой» по названию канала из списка устройств автоматически добавится сценарий в список.

В столбце «Событие» нужно выбрать событие от источника.

В столбце «Расписание» для постоянной работы звукового оповещения из списка нужно выбирать «Всегда». Если необходимо воспроизводить оповещение только в определённое время, для этого можно создать [расписание](#).


В столбце «Звук» требуется выбрать звуковой файл, который будет воспроизводиться при возникновении события источника. При добавлении камеры по умолчанию будет выбрано звуковое оповещение «Обнаружено движение». При включенном модуле аналитики Domination на канале автоматически будет выбрано соответствующее звуковое уведомление.

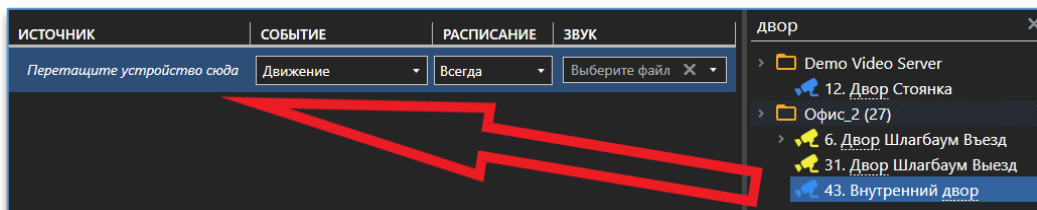
Внизу таблицы находятся кнопки добавления и удаления оповещений.



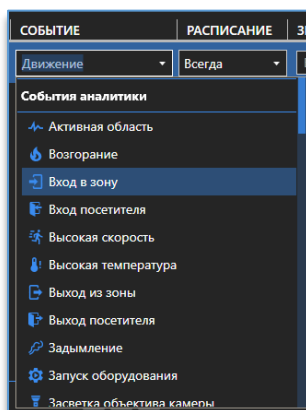
Пример настройки уведомления.

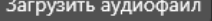
Задача: воспроизводить звук при сработке детектора входа в зону.

Для создания оповещения используется кнопка . В таблице появится пустая строка.
 Для добавления камеры достаточно перенести (Drag-and-drop) её в столбец «Источник».





В столбце «Событие» из списка необходимо выбрать «Вход в зону».

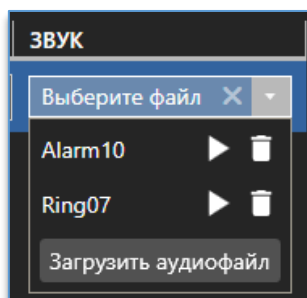


В столбце «Звук» требуется загрузить аудиофайл, нажав на .

Далее указать расположение аудиофайла. Можно использовать системные звуки Windows, расположенные в директории «C:\Windows\media».

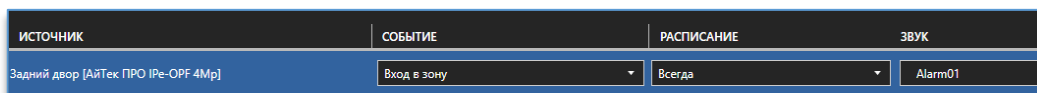
Для прослушивания добавленного аудиофайла нужно нажать на кнопку  напротив названия аудиофайла.

Для удаления используется кнопка .



Добавленные аудиофайлы сохраняются в профиль пользователя, под которым был выполнен вход в программу.

Настроенное оповещение выглядит так:



16.3.3. Всплывающие уведомления

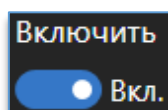
Функция позволяет получать десктопные уведомления о сработке событий видеоаналитики в виде небольших окон (плашек) поверх всех окон и приложений отдельно от клиентского. Необходимо это для того, чтобы не пропустить важное событие, когда клиентское приложение свернуто или запущено другое приложение поверх него.



Максимальное количество всплывающих уведомлений – 50 шт. Новые события при накопленных 50 будут игнорироваться.

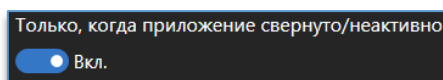
16.3.4. Настройка всплывающих уведомлений

Для работы всплывающих уведомлений соответствующий тумблер должен быть включен (по умолчанию включен).

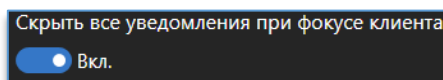


Следующая опция отвечает за работу оповещений, когда приложение свернуто и/или неактивно.

Если опция включена, то всплывать оповещения будут только в случае, когда приложение свернуто и/или неактивно.

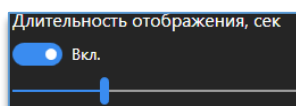


Опция «Скрывать все уведомления при фокусе клиента» позволяет закрыть все накопленные события при открытии или фокусе клиента.

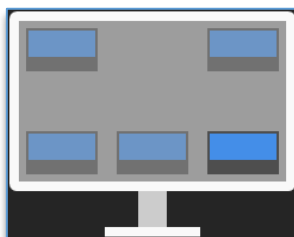


В опции «Длительность отображения, сек» указывается, сколько секунд (по умолчанию 30) будет отображаться уведомление после его возникновения.

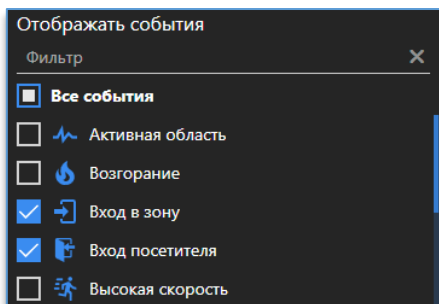
Если опция выключена, то уведомления автоматически скрываться не будут.



Дополнительно доступен выбор расположения для отображения уведомлений.

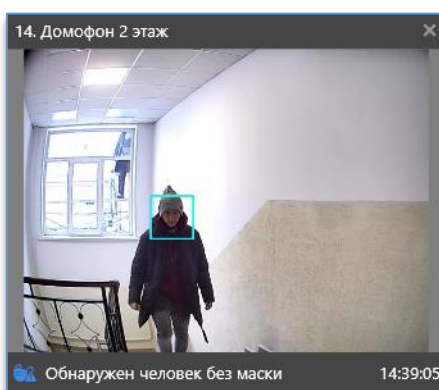


Ниже в списке нужно указать, по каким событиям следует получать уведомления, отметив их в чекбоксах.

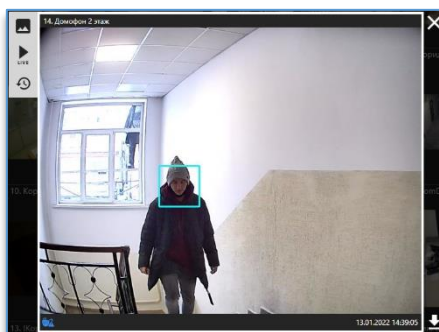


16.3.5. Работа с всплывающими уведомлениями






При возникновении события в указанном в настройках расположении появится уведомление. Чтобы закрыть уведомление, нужно нажать на кнопку закрытия, расположенную в правом верхнем углу.



Чтобы перейти к подробному просмотру события, необходимо нажать левой кнопкой мыши по изображению.



После этого откроется окно со снимком события и кнопками, которые позволяют:

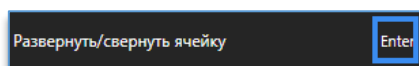
-  – воспроизвести видео из архива по выбранному событию.
-  – запустить видео с данной камеры в реальном времени.
-  – вернуться к открытому превью.
-  – загрузить изображение события.
-  – закрыть превью события.

16.4. Вкладка «Клавиатура»

16.4.1. Общие клавиши


На данной вкладке доступно изменение «горячих» клавиш, предназначенных для PTZ управления камерой. Кроме PTZ управления, имеется возможность сохранять снимки изображения, переходить в архив и управлять воспроизведением видео, переключаться по ячейкам вида, разворачивать и сворачивать ячейку, переходить на следующий/предыдущий избранный вид, переключаться на следующий/предыдущий монитор.

Для изменения назначенной клавиши необходимо нажать на неё напротив нужного действия, рамка с клавишей подсветится синим цветом, далее нужно нажать клавишу на клавиатуре, которая будет использоваться для данного действия.



16.4.2. Пользовательские события


На данной вкладке доступна привязка «горячих» клавиш к запуску команд на видеосервере. В роли команды может выступать: переход поворотной камеры на позицию, замыкание контакта на устройстве (открытие шлагбаума, двери), изменение настроек записи т. д.

Для настройки необходимо сначала добавить строку, нажав на кнопку  под таблицей. Далее выбрать видеосервер в столбце «Сервер». В столбце «Команда» выбрать из списка нужную команду. В столбце «Клавиша» указать «горячую» клавишу для выполнения команды.

Общие Пользовательские события		
СЕРВЕР	КОМАНДА	КЛАВИША
Demo Video Server	Открытие шлагбаума	Enter



Список доступных команд зависит от уровня доступа пользователя и уровня события.

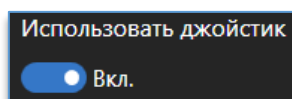
Для удаления строки необходимо сначала её выделить и ниже под таблицей нажать на кнопку .

16.5. Вкладка «Джойстик»

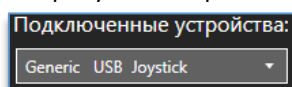
Данная вкладка позволяет подключить USB джойстик, который позволит:

- переключаться по избранным видам,
- переключаться по разным мониторам (рабочим областям),
- разворачивать и сворачивать выбранную ячейку с камерой,
- управлять поворотной камерой.

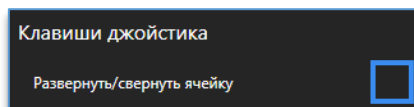
Чтобы включить возможность управлять джойстиком, нужно задействовать соответствующий тумблер.



Ниже из списка подключенных устройств требуется выбрать необходимый USB джойстик.



Далее нужно назначить для каждого действия свою клавишу на джойстике. Например, чтобы назначить клавишу для действия «Открыть меню PTZ», нужно напротив этого действия нажать на пустое поле ввода и после подсветки поля – на клавишу джойстика.



Наклон рукоятки джойстика служит для управления поворотной камерой в соответствующую сторону.


Поворот рукоятки джойстика служит для приближения и отдаления поворотной камеры.

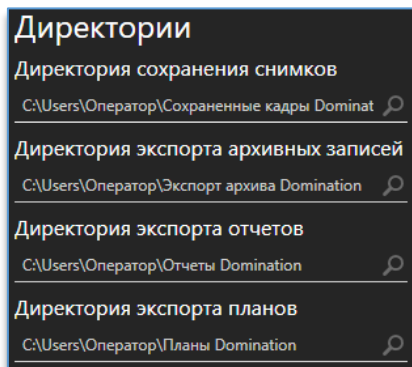
Опция «Использовать альтернативное управление зумом» предназначена для джойстиков, у которых используется нестандартная ось управления для функции зум.

16.6. Вкладка «Разное»

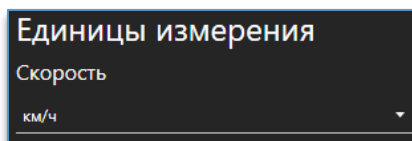
На вкладке «Разное» доступны настройки:

- выбор директории, куда будут сохраняться изображения при снимке с камеры, при экспорте видео, при сохранении отчётов и экспорте планов объектов. Для смены директории сохранения по умолчанию нужно

нажать на кнопку , указать другую директорию и нажать на кнопку «ОК»;



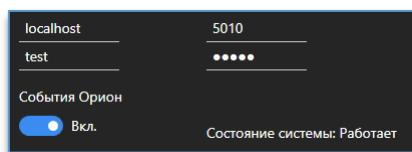
- «Формат сохранения снимков». Позволяет выбрать формат (JPEG или PNG) для сохранения снимков и отчётов;
- «Единицы измерения – Скорость». Выбор скорости измерения, которое указывается в событии аналитики. На выбор «м/с» и «км/ч»;





- «Поверх всех окон». Позволяет использовать программу поверх всех окон;
- «Отображать титры на снимке». При снимке изображения поверх изображения накладываются титры с названием камеры, датой и временем. Если снимок был сделан из события аналитики, то кроме названия канала и даты отображаются названия типа аналитики и подробности (в зависимости от типа аналитики);
- «Расширенные настройки виджетов». Отображает дополнительный функционал в виджетах.

16.7. Вкладка «Интеграция с Орион»

На вкладке «**Интеграция с Орион**» можно установить настройки подключения к серверу интеграции для получения уведомлений в Domination Client. Для подключений необходимо указать IP-адрес и порт сервера интеграции, логин и пароль пользователя, а после перевести тумблер в положение «Вкл.»



Если подключение к серверу интеграции было успешным, то рядом с именем пользователя, под которым выполнен вход в программу, будет отображаться иконка успешного запуска службы интеграции с АРМ «Орион Про» . Если служба интеграции не отвечает, то иконка подключения будет иметь следующий вид – .

Подробнее о настройке модуля интеграции с АРМ «Орион Про» написано в отдельном руководстве, размещенном на сайте vipaks.com.