



## Руководство по эксплуатации

### Domination Client

#### для iOS

Версия 1.3.4

1.	Лицензионное соглашение .....	2
2.	Описание программы .....	4
3.	Минимальные системные требования.....	4
4.	Установка и запуск программы .....	4
5.	Добавление сервера .....	4
5.1.	Добавление сервера вручную .....	5
5.2.	Добавление сервера через автоматический поиск .....	6
6.	Настройки сервера .....	6
7.	Просмотр видео с камеры .....	7
7.1.	Основные элементы управления видеопотоком .....	7
7.2.	Воспроизведение архива .....	8
7.3.	Управление поворотной камерой .....	9
7.4.	Расположение сохранённых файлов.....	10
8.	Группы камер .....	10
9.	Настройки программы .....	13



Продукт непрерывно подвергается модернизации с целью улучшения его потребительских свойств. Данное руководство может несколько не соответствовать текущей версии продукта. За последними обновлениями следует обращаться к поставщику или к производителю.

## 1. Лицензионное соглашение

Настоящее Лицензионное соглашение является документом, регулирующим правила использования программного продукта Domination (далее «Программа») лицом, обладающим правоммерно изготовленным и введенным в гражданский оборот экземпляром данного продукта («Лицензиатом»).

Настоящее Лицензионное соглашение действует в течение всего срока эксплуатации Лицензиатом Программы и/или нахождения у него экземпляров Программы. Устанавливая Программу, осуществляя ее запись в память ЭВМ, Лицензиат признает правила настоящего Лицензионного соглашения.

По настоящему Лицензионному соглашению Лицензиат получает право использовать Программу способами, описанными ниже.

### АВТОРСКИЕ ПРАВА

Программа защищена национальными законами и международными соглашениями об авторском праве. Все исключительные авторские права на Программу принадлежат правообладателю. При распространении программы обязательно указывается имя правообладателя, его контактная информация и сайт правообладателя.

### ПРАВА УСТАНОВКИ И ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Лицензиат имеет право устанавливать и использовать Программу на компьютерах:

- при приобретении Программы в комплекте с видеосервером на материальном носителе на неограниченном количестве компьютеров;
- при приобретении Программы через Интернет на неограниченном количестве компьютеров.

После установки Программы Лицензиат получает право использовать Программу и ее компоненты бесплатно, без лицензионных отчислений неограниченное время согласно условиям данного Лицензионного соглашения.

Программа поставляется «как есть».

Лицензиат обязуется не допускать нарушений исключительных прав правообладателя на Программу, в частности, не совершать и не допускать совершения следующих действий без специального письменного разрешения правообладателя:

- 1) распространять части программы, ее компоненты отдельно от остальных компонентов программы;
- 2) запрещено коммерческое распространение Программы (за распространение Программы запрещено брать деньги);
- 3) вносить какие-либо изменения в код Программы, за исключением тех, которые вносятся штатными средствами, входящими в состав Программы и описанными в сопроводительной документации;
- 4) осуществлять доступ к информационной базе Программы и построение систем на основе Программы с помощью средств и технологических решений, не предусмотренных в сопроводительной документации;
- 5) совершать действия, результатом которых является устранение или снижение эффективности технических средств защиты авторских прав, применяемых правообладателем Программы, включая применение программных и технических средств «мультиплексирования», средств, изменяющих алгоритм работы программных или аппаратных средств защиты Программы, а также использовать Программу с устраненными или измененными без разрешения Правообладателя средствами защиты;
- 6) восстанавливать исходный код, декомпилировать и/или деассемблировать программную часть системы, менять что-либо в ней и дополнять ее новыми функциями, за исключением тех случаев, и лишь в той степени, в какой такие действия специально разрешены действующим законодательством.

Программа может включаться в состав платных сборников, помещаться на сайтах, отличных от сайта правообладателя только с разрешения правообладателя.

### ОГРАНИЧЕНИЕ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

Программа может содержать ошибки. Правообладатель не несет ответственности за возможные ошибки Программы.

Правообладатель не гарантирует, что функции, содержащиеся в Программе, будут удовлетворять заявленным требованиям, или что работа Программы не прервется из-за ошибки.

Правообладатель намеренно отказывается от всех письменно заявленных и предполагаемых по умолчанию гарантийных обязательств, включая ограничения в применении гарантийных обязательств после определенного срока и годности Программы к продаже.

Ни при каких обстоятельствах правообладатель не несет обязательств перед пользователем за любой вред, физический или коммерческий, нанесенный данной Программой, включая упущенную прибыль, потерю данных, ущерб репутации или другой побочный, или косвенный вред, произошедший из-за использования или неспособности использования данной Программы. Также не принимаются иски на любые другие имущественные требования пользователя Программы.

#### **КОНТРОЛЬ НАД СОБЛЮДЕНИЕМ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ**

Это Лицензионное соглашение соответствует национальным законам об авторском праве. Данное Лицензионное соглашение основано на новой редакции этих законов, что отменяет все остальные договоренности и соглашения, ранее применяемые по отношению к данной Программе.

Все спорные вопросы решаются по взаимной договоренности сторон, а если соглашения не было достигнуто, то в судебном порядке в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

#### **Контактная информация**

ООО «ВИПАКС+»

Юридический адрес: 115162, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Якиманка, ул. Мытная, д. 40, к. 4,  
кв. 135

Фактический адрес: 614015, г. Пермь, ул. Краснова, д. 24

Почтовый адрес: 614015, г. Пермь, а/я 1662

Тел. 8-800-101-01-32

E-mail: [info@vipaks.com](mailto:info@vipaks.com)

Сайт: <https://vipaks.com/>

## 2. Описание программы

Приложение Domination Client предназначено для просмотра видео с камер, подключённых к видеосерверам Domination. В приложение можно добавить неограниченное количество серверов, подключаясь к ним из любой точки мира.

Интуитивно понятный интерфейс приложения позволяет создавать группы камер, оперативно переключаться между камерами и группами, осуществлять просмотр видео, как в реальном времени, так и в архивном режиме, управлять поворотными камерами; прослушивать звук.

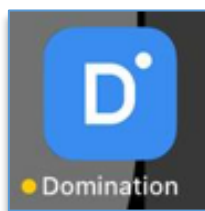
## 3. Минимальные системные требования

Для устройств iPhone и iPad требуется версия iOS 13.0 или выше.

## 4. Установка и запуск программы

Для установки Domination Client необходимо скачать файл с расширением ark с сайта [vipaks.com](http://vipaks.com) или магазина приложений [AppStore](https://www.apple.com/appstore).

После установки Domination Client на устройство в списке программ появится ярлык для запуска приложения.

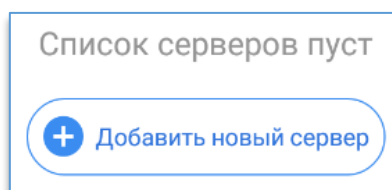



При первом запуске программы открывается страница со списком серверов, который изначально пуст. Внизу страницы расположены основные разделы, доступные в приложении:

- группы,
- серверы,
- настройки.

## 5. Добавление сервера

При запуске приложения открывается окно с пустым списком серверов. На экран выводится информация об отсутствии подключённых серверов и предложение добавить сервер.



Для добавления сервера необходимо нажать на кнопку , расположенную в правом верхнем углу программы, или кнопку «**Добавить новый сервер**», доступную по центру экрана.

Добавить сервер в приложение можно двумя способами:

- вручную;
- используя автоматический поиск.



### Важно!

Для подключения к серверу через Интернет потребуются его статический IP-адрес от провайдера.


### 5.1. Добавление сервера вручную

После нажатия на кнопку добавления сервера откроется окно с настройками добавления сервера.

На вкладке «Ручное» для добавления сервера необходимо заполнить следующие поля:

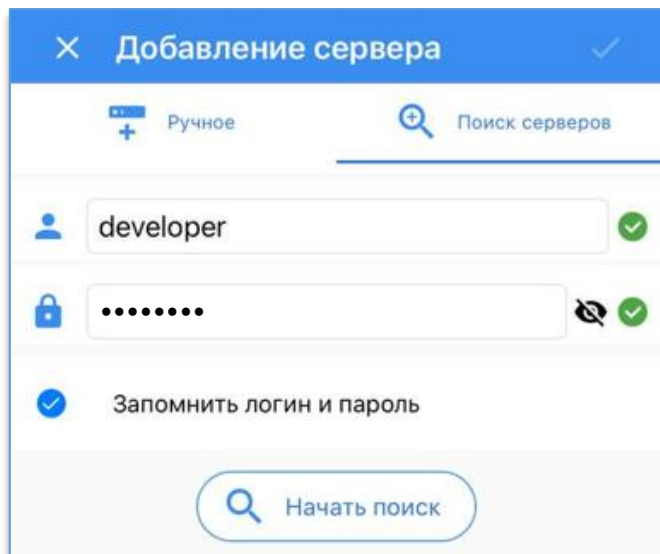
- **«Адрес сервера»**. Необходимо ввести IP-адрес или имя домена;
- **«Порт»**. Необходимо ввести номер порта;
- **«Логин»**. Требуется указать логин пользователя;
- **«Пароль»**. Требуется ввести пароль указанного выше пользователя. Нажав на кнопку , можно просмотреть введённый пароль. Кнопка  позволяет удалить пароль.

Для того чтобы программа запомнила введённые логин и пароль, необходимо поставить отметку в соответствующем чекбоксе под настройками.



После внесения всех данных необходимо нажать на кнопку  в правом верхнем углу и добавленный сервер появится в общем списке.

### 5.2. Добавление сервера через автоматический поиск


После нажатия на кнопку добавления сервера откроется окно с настройками добавления сервера.



На вкладке «Поиск серверов» для добавления сервера необходимо заполнить следующие поля:

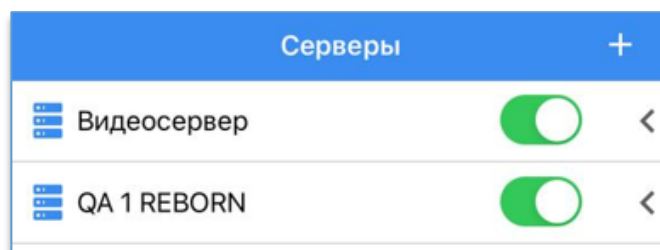
- «**Логин**». Требуется указать логин пользователя;
- «**Пароль**». Требуется ввести пароль указанного выше пользователя. Нажав на кнопку , можно просмотреть введённый пароль. Кнопка  позволяет удалить пароль.



Для того чтобы программа запомнила введённые логин и пароль, необходимо поставить отметку в соответствующем чекбоксе под настройками.


После заполнения параметров необходимо нажать на кнопку «**Начать поиск**», программа найдет все доступные для подключения серверы и отобразит их в списке под настройками. Необходимо выбрать нужный сервер и нажать на кнопку  в правом верхнем углу. Выбранный сервер появится в общем списке серверов.


## 6. Настройки сервера


В разделе «Серверы» доступен общий список подключённых серверов.



Чтобы включить или выключить сервер, необходимо сдвинуть тумблер в нужную сторону. Включённый сервер отображается с синей иконкой , выключенный – с красной .

При нажатии на кнопку  открываются/скрываются дополнительные кнопки управления сервером:

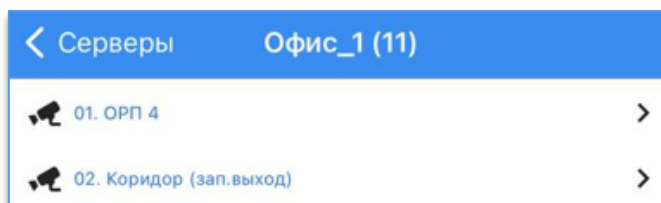
 – открывает настройки редактирования сервера (IP-адрес и порт, логин и пароль пользователя).


Для подтверждения изменения настроек нужно нажать на кнопку  в правом верхнем углу, или на кнопку «**Сохранить изменения**» под списком настроек.

 – удаляет выбранный сервер из общего списка.

## 7. Просмотр видео с камеры

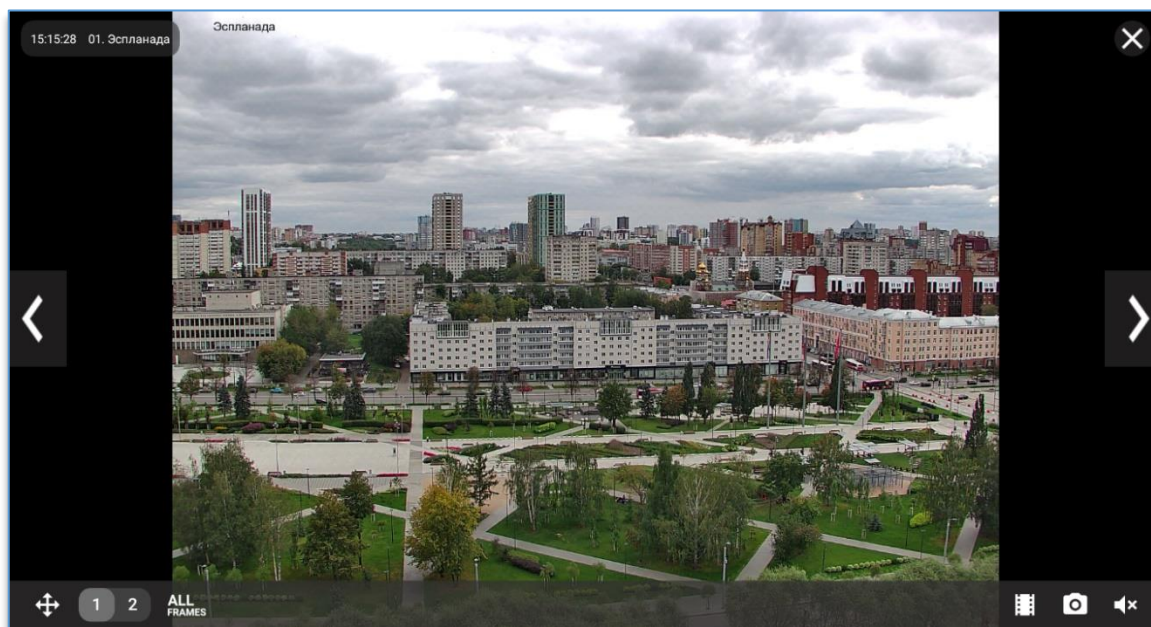
Чтобы просмотреть список камер, доступных на сервере, нужно нажать на наименование сервера.






Для возврата к списку серверов используется кнопка .

### 7.1. Основные элементы управления видеопотоком

При выборе камеры из списка открывается окно с видеопотоком с неё.



В верхней части экрана отображается текущее время устройства и название канала. Для закрытия видеопотока и возврата к списку каналов используется кнопка , расположенная в правом верхнем углу.

Для переключения между каналами на сервере используются кнопки  и .

Внизу под экраном просмотра доступны кнопки управления видеопотоком:



– открывает меню управления поворотной камерой.



– переключает поток с камеры на основной или дополнительный.



– включает все кадры при показе видео.



– включает только ключевые кадры при показе видео.



– переключает в режим просмотра архива с камеры.



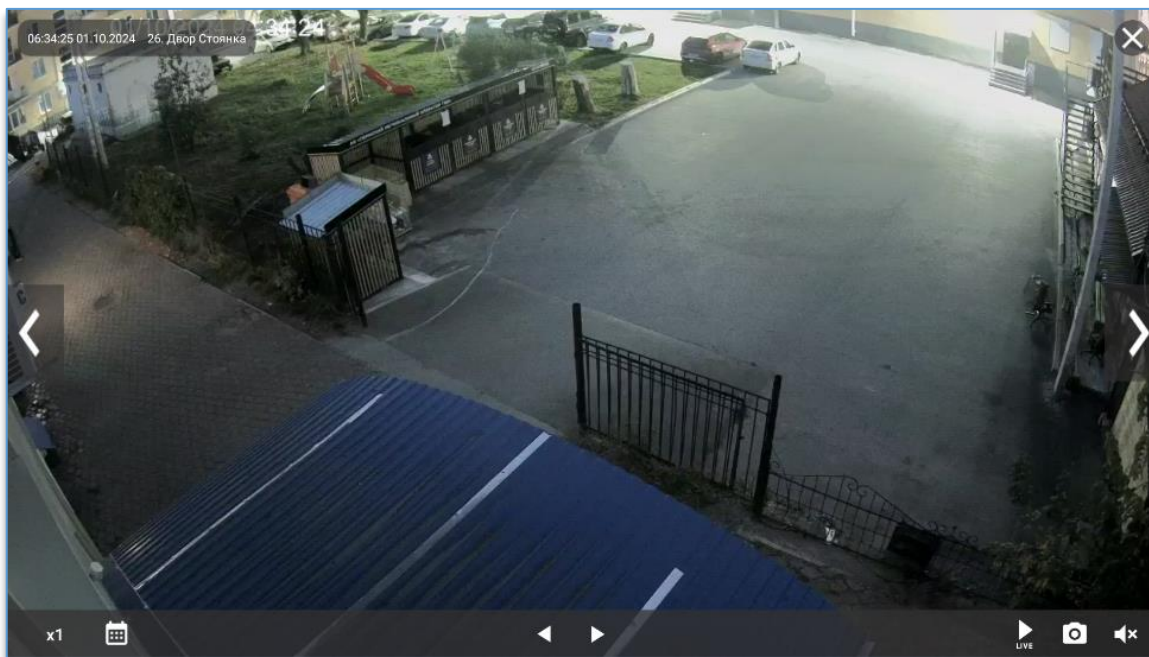
– сохраняет изображение текущего кадра.



– включает/выключает звук на камере, если в настройках канала включён звук и у пользователя программы имеется доступ на его прослушивание.

## 7.2. Воспроизведение архива

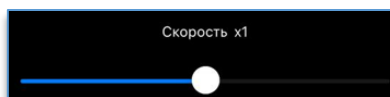
После нажатия на кнопку  открывается окно просмотра архива с камеры.



Для управления архивной записью становятся доступны кнопки:



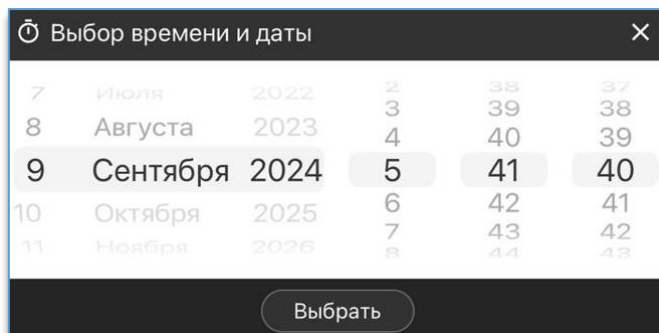
– позволяет настроить скорость воспроизведения видео. При нажатии на кнопку над временной шкалой становится доступна полоса прокрутки, на которой можно выбрать нужное значение скорости.







– открывает настройку даты и времени. Позволяет задать точные параметры временной отметки записи.



– используется для воспроизведения видео назад.



– используется для воспроизведения видео вперед.



– ставит воспроизведение видео на паузу.



– возвращает к просмотру видео с камеры в реальном времени.




– сохраняет изображение текущего кадра.

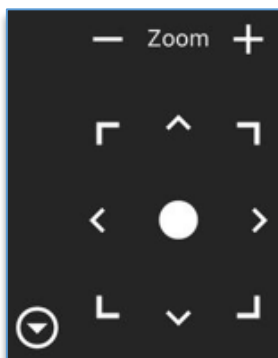



– включает/выключает звук на камере, если в настройках канала включён звук и у пользователя программы имеется доступ на его прослушивание.

### 7.3. Управление поворотной камерой

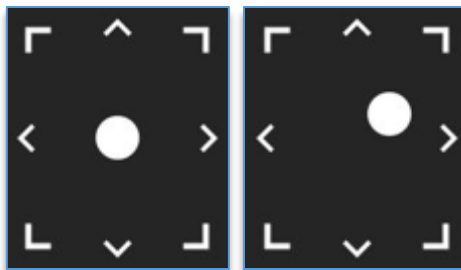
Если камера является поворотной и у пользователя программы имеется доступ для её управления,



то на ячейке с камерой в левом нижнем углу отображается кнопка , при нажатии на которую появляется меню управления камерой.






Кнопка  раскрывает/скрывает настройки управления камерой. По умолчанию настройки открываются в упрощённом режиме, где отображаются только кнопки для поворота камеры и приближения/отдаления.


Для поворота камеры в нужную сторону используются соответствующие кнопки или виртуальный джойстик, расположенный в центре, при зажатии которого и уводе в сторону производится управление камерой.





Кнопки  и  рядом с надписью «Zoom» управляют приближением и отдалением изображения.

Кнопки  и  рядом с надписью «Focus» управляют фокусировкой изображения.

 Функция фокуса недоступна на камере, подключённой с помощью стандарта ONVIF.

Чтобы перейти к определённой позиции поворотной камеры, нужно в строке «Выбрать позицию» выбрать из списка необходимую и нажать на кнопку перехода .

Для запуска функции автотура на поворотной камере используется кнопка . Для остановки автотура служит кнопка .

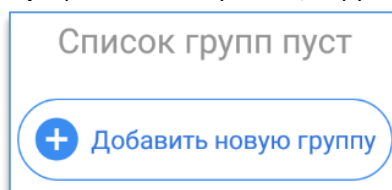
#### 7.4. Расположение сохранённых файлов


Сохранённые на устройство видеозаписи или изображения можно найти в папке «Фото».

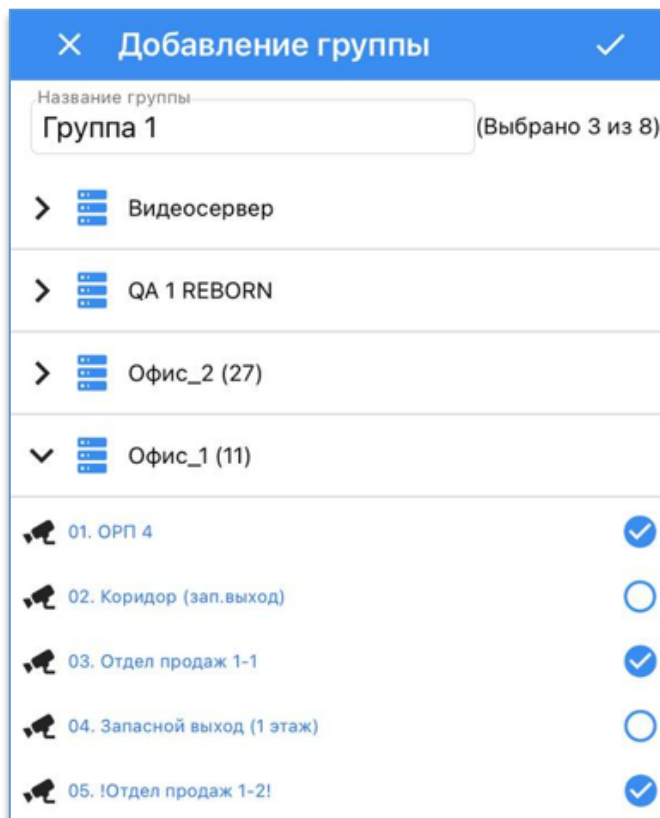
## 8. Группы камер

Для удобства просмотра видео с камер можно объединить их в группы. В одну группу можно добавить до 8 камер с любого сервера.

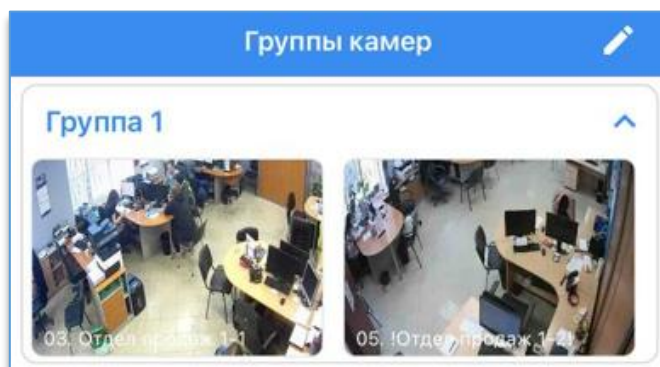
При первом входе в раздел «Группы» список групп камер будет пуст. Для добавления группы необходимо нажать на кнопку «Добавить новую группу», расположенную по центру экрана.




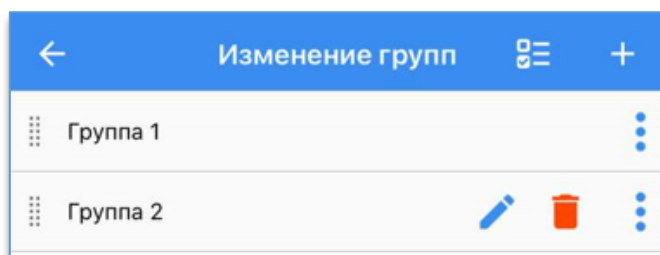
В открывшемся окне требуется ввести название группы и отметить в чекбоксах нужные камеры. Для сохранения настройки следует нажать на кнопку  в правом верхнем углу экрана.



После этого добавленная группа отобразится в общем списке групп камер. При нажатии на строку с заголовком названия группы можно свернуть/развернуть отображение добавленных камер.



Если в списке уже есть группы камер, то для добавления новой группы необходимо нажать на кнопку  в правом верхнем углу экрана, после чего откроется окно изменения групп.




В данном окне доступны следующие кнопки управления группами:



– позволяет добавить новую группу камер.



– позволяет удалить сразу несколько групп камер. Для этого необходимо выбрать нужные группы отметками в чекбоксах, нажать на кнопку  в правом верхнем углу и подтвердить действие во всплывающем окне.




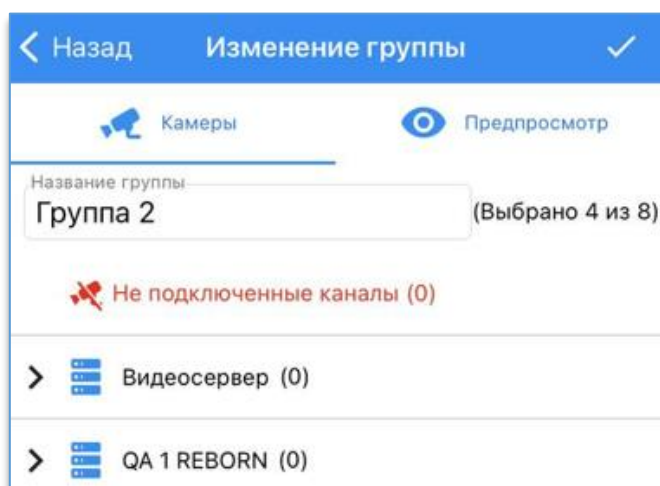
– при удерживании позволяет переместить группу в списке.



– открывает дополнительные настройки группы:



– открывает окно с изменением настроек группы. На вкладке «Камеры» можно изменить название группы и подключённые камеры. На вкладке «Предпросмотр» можно изменить порядок отображения камер, перетягивая их на нужное место. Для подтверждения изменения настроек нужно нажать на кнопку  в правом верхнем углу;





– удаляет выбранную группу.




– возвращает обратно на страницу со списком групп каналов.

Чтобы просмотреть видео с каналов в добавленных группах, необходимо развернуть группу в списке и нажать на изображение с камеры. После этого откроется список с камер, на которых будет воспроизводиться видео в реальном времени. При нажатии на одну из камер группы откроется её увеличенное изображение.

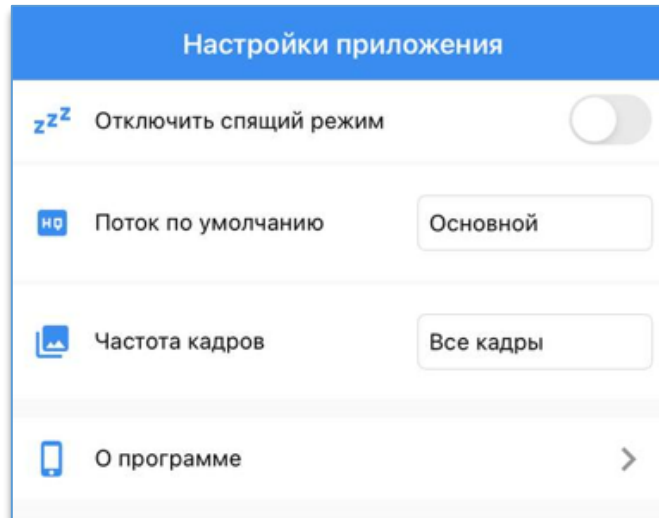
Кнопки  и  позволяют переключаться между группами без необходимости выхода в общий список.

При нажатии на кнопку  открываются настройки редактирования открытой группы каналов.

Для возврата к общему списку групп каналов используется кнопка .

## 9. Настройки программы

В разделе «Настройки» доступны основные настройки приложения.



В данном разделе можно:

- включить/отключить спящий режим приложения;
- выбрать поток с камеры по умолчанию: основной или вторичный;
- выбрать частоту кадров при воспроизведении: все кадры или только опорные;
- просмотреть информацию о программе: официальный сайт, контактный телефон, версию приложения, политику конфиденциальности.