



# Руководство

## Domination Configurator

### Версия 3.1.0

1.	Лицензионное соглашение .....	2
2.	Описание и требования .....	5
3.	Установка и запуск программы.....	5
3.1.	Установка на Windows.....	5
3.2.	Установка на Linux .....	5
3.3.	Установка на macOS.....	6
4.	Расположение файлов .....	9
5.	Добавление и удаление видеосервера .....	9
5.1.	Добавление сервера вручную .....	9
5.2.	Добавление сервера через автоматический поиск .....	10
5.3.	Дополнительные настройки и удаление сервера .....	11
6.	Окно событий .....	11
7.	Статистика видеосервера .....	12
8.	Общие настройки .....	14
9.	Сеть .....	16
10.	Безопасность .....	18
10.1.	Пользователи .....	18
10.2.	Политика безопасности.....	19
11.	Временные зоны .....	21
12.	Хранилище.....	22
12.1.	Носители.....	22
12.2.	«Горячая» замена диска .....	23
12.3.	Долговременное хранилище.....	24
13.	Автоматизация .....	25
13.1.	События .....	25
13.2.	Реакции.....	27
14.	Мастер подключения камер .....	28
15.	Сервис .....	31
15.1.	Системная конфигурация.....	31
15.2.	Экспорт и импорт конфигурации сервера .....	32
15.3.	Обновление ПО и перезапуск видеосервера.....	32
16.	Настройка камер и устройств.....	33
16.1.	Настройки подключения .....	33
16.2.	Подключение камеры через ONVIF .....	35
16.3.	Подключение камеры из списка моделей .....	36
16.4.	Настройки контактов .....	36
16.5.	Настройки записи .....	37
16.6.	Параметры интеграции .....	37
16.7.	Настройки ONVIF.....	38
17.	Подключение контроллера .....	40
18.	Множественная настройка серверов и каналов .....	42
18.1.	Множественная настройка серверов.....	42
18.2.	Множественная настройка каналов .....	44

## 1. Лицензионное соглашение

Настоящее Лицензионное соглашение является документом, регулирующим правила использования программного продукта **Domination Configurator** лицом, обладающим правомерно изготовленным и введенным в гражданский оборот экземпляром данного продукта («Лицензиатом»).

Правообладателем программного продукта **Domination Configurator** (далее «Программа») является **ООО «ВИПАКС+»**, ИНН 5902140005, ОГРН 1025900518181, место нахождения: 115162, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Якиманка, ул. Мытная, д.40, к.4, кв. 135.

Правообладатель сохраняет за собой исключительное право на Программу и ее использование в любой форме и любым способом.

Лицензиаром программного продукта **Domination Configurator** является правообладатель, либо юридическое лицо или физическое лицо, которые распространяют программное обеспечение на основе соглашения и лицензии с правообладателем.

Настоящее Лицензионное соглашение действует в течение всего срока эксплуатации Лицензиатом Программы и/или нахождения у него экземпляров Программы. Активируя Программу путем использования материального носителя, на котором установлен экземпляр Программы (далее по тексту – оборудование), Лицензиат признает правила настоящего Лицензионного соглашения.

Действие настоящего Лицензионного соглашения распространяется на все будущие обновления и новые версии Программы. Правообладатель имеет право в любое время вносить изменения в Программу по собственному усмотрению без согласования с Лицензиатом. Устанавливая обновление или новую версию программы, Лицензиат соглашается и принимает условия настоящего Лицензионного соглашения для соответствующих обновлений и новых версий Программы, если такие обновления или новые версии Программы не сопровождаются другим лицензионными соглашением.

Правообладатель оставляет за собой право по собственному усмотрению изменять, дополнять или удалять части условий настоящего соглашения в любое время. Лицензиат несет ответственность за периодическую проверку условий настоящего Лицензионного соглашения на предмет изменений. Каждое использование Программы будет означать, что Лицензиат согласился принять и соблюдать условия настоящего Лицензионного соглашения с внесенными в него поправками и применимыми на данный момент. Правообладатель оставляет за собой право отказать в доступе к Программе любому, кто, по его мнению, нарушил какое-либо из условий настоящего Лицензионного соглашения или по какой-либо причине по своему собственному усмотрению.

По настоящему Лицензионному соглашению Лицензиат получает право использовать Программу способами, описанными ниже.

### ИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПРАВА

Программа защищена действующим законодательством Российской Федерации и международными соглашениями. Все исключительные права на Программу принадлежат правообладателю. При распространении программы обязательно указывается правообладатель, его контактная информация и сайт.

### ПРАВА УСТАНОВКИ И ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Лицензиат имеет право устанавливать и использовать Программу на оборудовании:

- при приобретении Программы в комплекте с оборудованием (лицензионные отчисления являются единоразовыми, уплачиваются лицензиару при приобретении материального носителя, либо включено лицензиаром в цену материального носителя);
- при скачивании с сайта Правообладателя, либо с сайта уполномоченного Правообладателем лица (порядок уплаты лицензионных отчислений указывается на сайте).

После активации Программы при начале использования материального носителя (оборудования), на котором установлен экземпляр Программы, Лицензиат получает право использовать Программу без лицензионных отчислений неограниченное время согласно условиям настоящего Лицензионного соглашения.

Лицензиат обязуется не допускать нарушений исключительных прав правообладателя на Программу, в частности, не совершать и не допускать совершения следующих действий без специального письменного разрешения правообладателя:

- 1) распространять Программу в виде, отличном от того, в котором она была получена Лицензиатом, распространять части программы, ее компоненты отдельно от остальных компонентов Программы;
- 2) изменять, модифицировать, дешифровать, осуществлять любые иные действия с объектным кодом Программы, в том числе с целью получения информации о реализации алгоритмов, используемых в Программе;
- 3) вносить какие-либо изменения в код Программы, за исключением тех, которые вносятся штатными средствами, входящими в состав Программы и описанными в сопроводительной документации;
- 4) декомпилировать, деассемблировать Программу, дорабатывать Программу, менять что-либо в ней и дополнять ее новыми функциями, исследовать Программу в любых целях и любыми способами, приспособливать Программу своими силами либо силами третьих лиц для обеспечения работоспособности Программы с аппаратными (программным) обеспечением Лицензиата, а равным образом не осуществлять воспроизведение экземпляров Программы;
- 5) осуществлять доступ к информационной базе Программы и построение систем на основе Программы с помощью средств и технологических решений, не предусмотренных в сопроводительной документации;
- 6) создавать на основании Программы или с ее использованием производные произведения;
- 7) совершать действия, результатом которых является устранение или снижение эффективности технических средств защиты исключительных, авторских прав, применяемых правообладателем Программы, включая применение программных и технических средств «мультиплексирования», средств, изменяющих алгоритм работы программных или аппаратных средств защиты Программы, а также использовать Программу с устранившими или измененными без разрешения Правообладателя средствами защиты;
- 9) передавать в аренду Программу, продавать, передавать в аренду или иным образом распространять любую копию, модификацию или комбинацию части, компоненты Программы.

Программа может включаться в состав сборников третьих лиц, помещаться на сайтах, отличных от сайта Правообладателя только с письменного согласия Правообладателя.

### **ОГРАНИЧЕНИЕ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ**

Программа предоставляется Лицензиату «как есть» (as is) в соответствии с общепринятым в международной коммерческой практике принципом. Это означает, что за проблемы, возникающие в процессе установки, обновления, поддержки и эксплуатации Программы (в т. ч. проблемы совместимости с другими программными продуктами (пакетами, драйверами и др.), несоответствия результатов использования Программы ожиданиям Лицензиата и т.п.) Правообладатель ответственности не несет, равным образом Правообладатель не обязан предоставлять Лицензиату исправления, дополнения, новые версии Программы и (или) обеспечивать функционирование Программы с аппаратным (программным) обеспечением Лицензиата. Лицензиат принимает и соглашается с тем, что он несет полную ответственность за возможные негативные последствия, вызванные несовместимостью или конфликтами Программы с другими программными продуктами. Программа может содержать ошибки. Правообладатель не несет ответственность за возможные ошибки Программы. Правообладатель не гарантирует, что функции, содержащиеся в Программе, будут удовлетворять заявленным требованиям, или что работа Программы не прервется из-за ошибки. Правообладатель намеренно отказывается от всех письменно заявленных и предполагаемых по умолчанию гарантийных обязательств, включая ограничения в применении гарантийных обязательств после определенного срока и годности Программы к продаже. Правообладатель не несет ответственности за отсутствие доступа к Программе, технические сбои и перерывы в работе Программы, вызванные неполадками используемых технических средств, иные аналогичные сбои, а также вызванные неполадками оборудования, компьютерного оборудования, которое Лицензиат использовал для работы с Программой, вызванные действиями третьих лиц, перебоями связи, электричества, иных ресурсов, необходимых для функционирования Программы. Ни при каких обстоятельствах Правообладатель не несет обязательств перед Лицензиатом за любой вред, физический или коммерческий, нанесенный данной Программой, включая упущенную прибыль, потерю данных, ущерб репутации или другой побочный, или косвенный вред,

произошедший из-за использования или неспособности использования данной Программы. Также не принимаются претензии, иски на любые другие имущественные требования Лицензиата.

#### **ПРОЧИЕ УСЛОВИЯ**

Настоящее Лицензионное соглашение соответствует действующим законодательством Российской Федерации и международными соглашениями. Все спорные вопросы решаются по взаимной договоренности сторон, а если соглашение не было достигнуто, то в судебном порядке в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

#### **КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ:**

Правообладатель: **ООО «ВИПАКС+»**

ИНН 5902140005 ОГРН 1025900518181,

Место нахождения: 115162, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Якиманка, ул. Мытная, д.40, к.4, кв. 135  
тел. 8-800-700-20-95

[info@vipaks.com](mailto:info@vipaks.com)

<https://vipaks.com>

## 2. Описание и требования

### Основные возможности:

- редактирование общих настроек видеосервера;
- редактирование сетевых настроек видеосервера;
- подключение IP-камер, используя стандарт ONVIF;
- добавление, удаление, редактирование пользователей и настройка доступа к ресурсам видеосервера;
- просмотр статистики работы IP-камер, сетевых адаптеров, носителей для записи IP-камер;
- обновление ПО видеосервера.

Поддерживаемые кодеки видео: H.264, H.265 (только для Windows).

Поддерживаемые кодеки звука: G.711 uLaw, G.711 aLaw.

### Требования к видеосерверу Domination:

- версия: не ниже 2.1.5.9,
- дата производства: 11.01.2021 и новее.

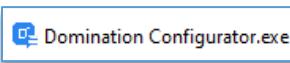
### Внимание!

Некоторая информация, содержащаяся в этом руководстве, может отличаться от фактических характеристик продукта. По любым вопросам, которые не получится решить с помощью данного руководства, следует обратиться в службу технической поддержки. Данное руководство может быть изменено со стороны производителя без предварительного уведомления.

## 3. Установка и запуск программы

### 3.1. Установка на Windows

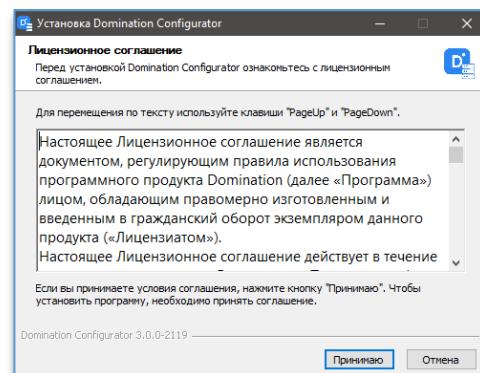
Для установки конфигуратора видеосервера нужно запустить дистрибутив с названием **Domination Configurator**.



После запуска потребуется ознакомиться с Лицензионным соглашением.

Для продолжения установки необходимо выбрать «Принимаю». Дальнейших действий от пользователя при установке программы не требуется.

После завершения установки на рабочем столе появится ярлык **«Domination Configurator»**.



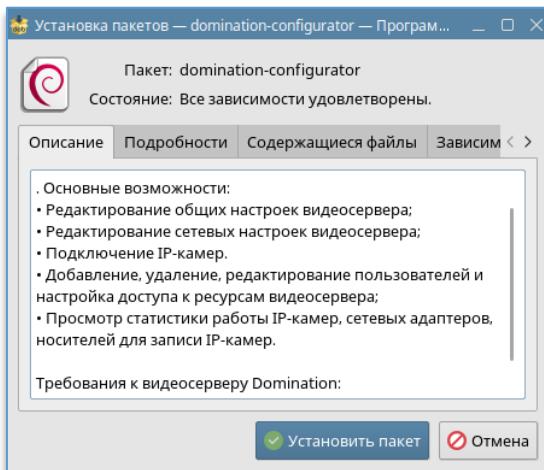
### 3.2. Установка на Linux

Для установки deb пакета необходимо из консоли прописать «sudo dpkg -i «путь до пакета»».

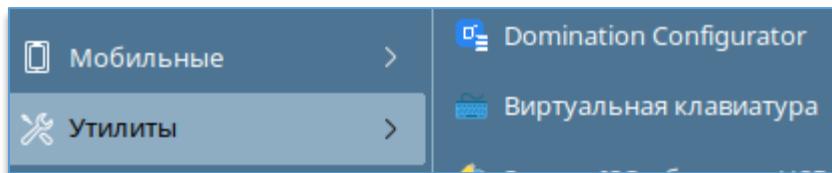
Для установки rpm пакета необходимо из консоли прописать:

- для RedOS – sudo dnf install «имя пакета»

Либо воспользоваться на Astra Linux графической оболочкой и открыть установочный пакет. При запуске в окне для продолжения установки необходимо нажать на кнопку «Установить пакет».



После окончания установки на рабочем столе появится ярлык для запуска программы с названием **Domination Configurator**. Если на рабочем столе ярлыка не появилось, то следует искать его в меню «Пуск – Утилиты».



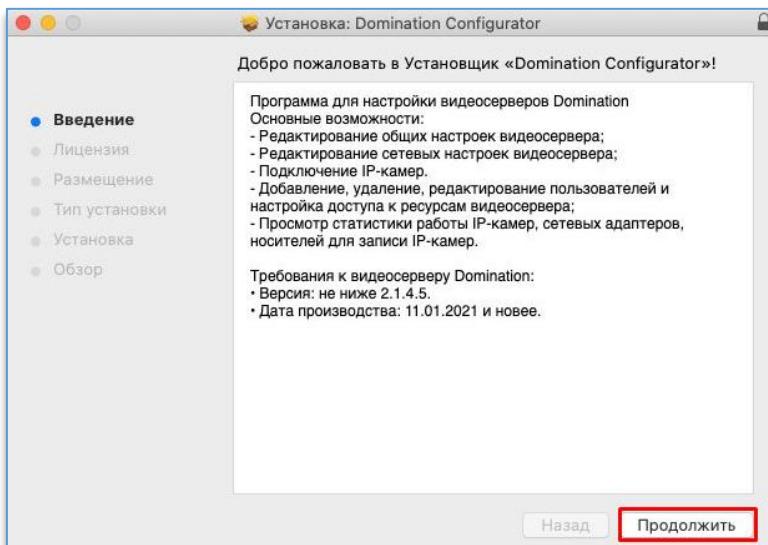
Для корректного запуска программы на ОС Ubuntu (версии 24.04.1 и выше) необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть приложение «Terminal».
2. С повышенными правами открыть файл sysctl.conf, прописав команду:  
sudo nano /etc/sysctl.conf
3. Прописать строку в конец файла:  
kernel.apparmor\_restrict\_unprivileged\_userns=0
4. Сохранить файл, последовательно нажав клавиши Ctrl+X, Y, Enter.
5. Ввести в «Terminal» команду sudo sysctl -p

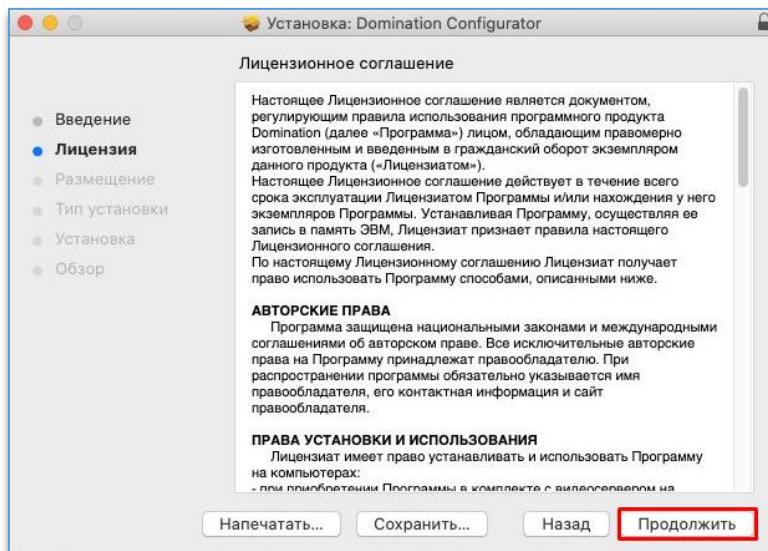
### 3.3. Установка на macOS

Для установки конфигуратора видеосервера нужно запустить дистрибутив с названием **Domination Configurator**.

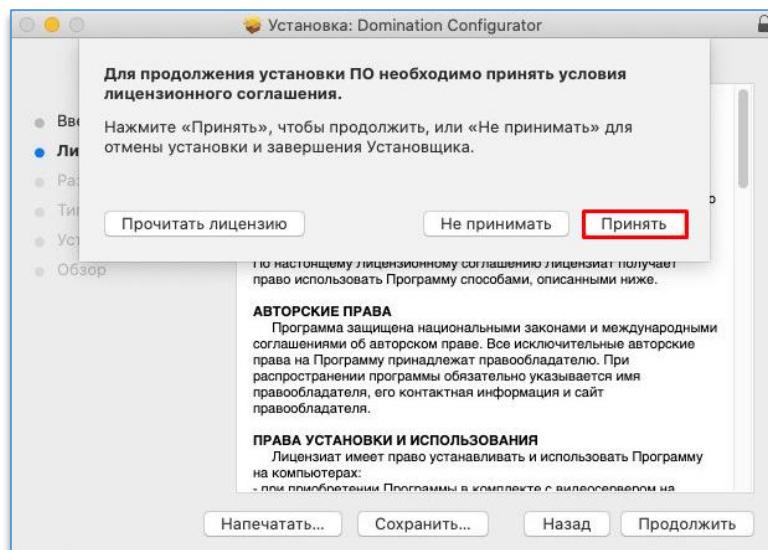
При запуске программы установки в появившемся окне необходимо нажать на кнопку «Продолжить».



На следующем этапе установки следует ознакомиться с Лицензионным соглашением и нажать на кнопку «Продолжить».

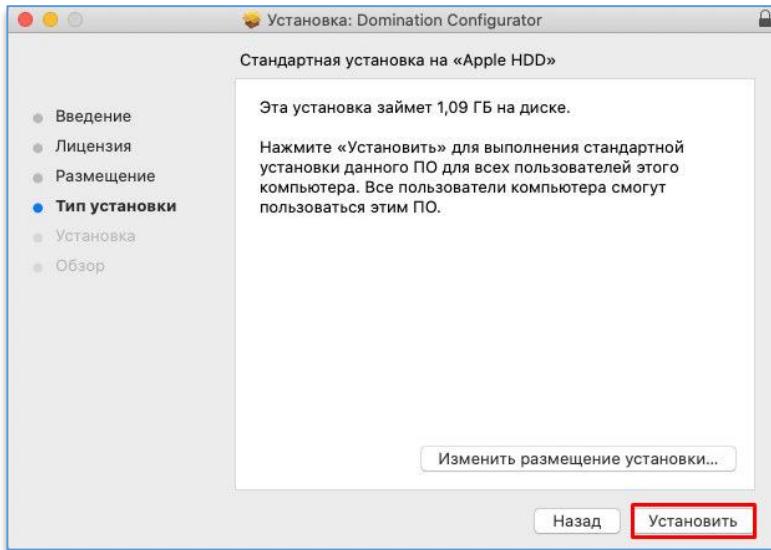


Для продолжения установки необходимо подтвердить принятие условий Лицензионного соглашения кнопкой «Принять».

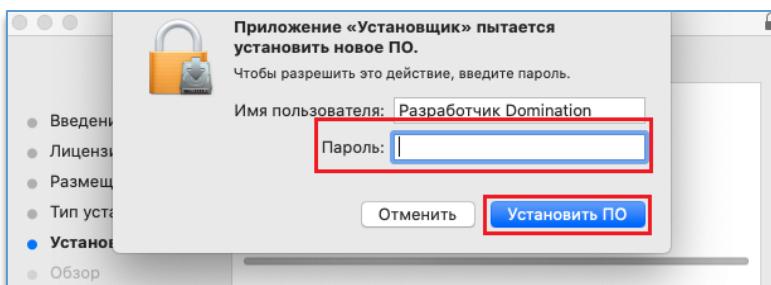


На следующем этапе установки нужно указать размещение установки программы и нажать на кнопку «Продолжить».

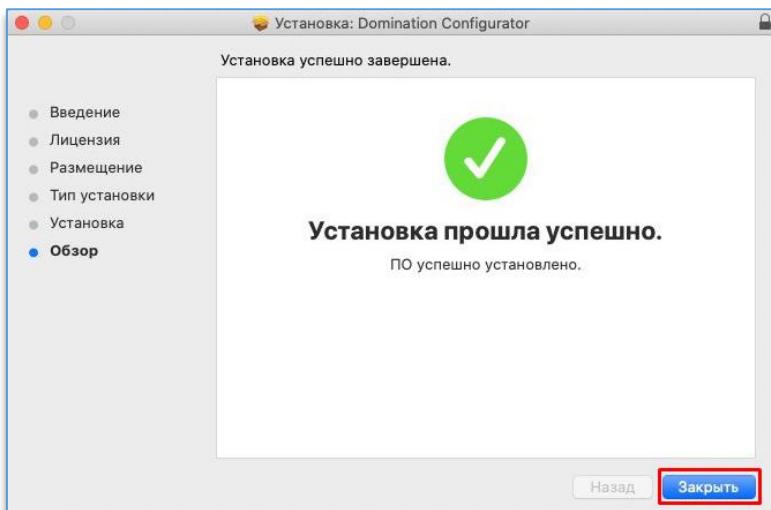
Далее для установки программы следует нажать на кнопку «Установить».



Для подтверждения установки следует ввести пароль от пользователя и нажать на кнопку «Установить ПО».



Для завершения установки необходимо нажать на кнопку «Закрыть».



После установки на рабочем столе появится ярлык для запуска программы с названием **Domination Configurator**.



Если на рабочем столе ярлыка не появилось, то следует искать его в меню в **Launchpad** (панель запуска). При первом запуске Domination Configurator ярлык приложения добавляется в панель **DOCK**.

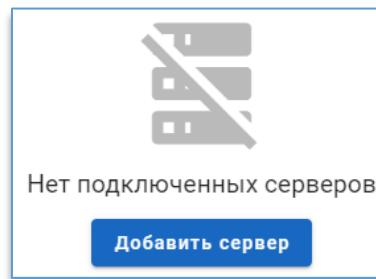
## 4. Расположение файлов

Путь к директории профилей:

- **Windows:** C:\Users\<Пользователь>\AppData\Roaming\Domination Configurator\Local Storage;
- **Linux:** /home/<Пользователь>/.config/Domination Configurator/Local Storage;
- **macOS:** /Users/ИмяПользователя/Library/Application Support/Domination Configurator\Local Storage.

## 5. Добавление и удаление видеосервера

При запуске конфигуратора откроется окно приложения с пустым списком серверов. На экран будет выведена информация об отсутствии подключённых серверов и предложение добавить сервер.



Добавить сервер в конфигуратор можно двумя способами:

- вручную;
- используя автоматический поиск.

### 5.1. Добавление сервера вручную

Чтобы добавить сервер в конфигуратор вручную нужно нажать на кнопку **Добавить сервер**, расположенную по центру экрана при открытии программы (если не было добавлено ни одного сервера до этого), либо на кнопку , расположенную в левом верхнем углу приложения над списком серверов. Откроется окно с настройками добавления сервера.

Для добавления сервера необходимо заполнить следующие поля:

- «Хост». Необходимо ввести IP-адрес или имя домена;
- «Пароль». Требуется ввести пароль указанного выше домена;
- «Порт». Указываются номера HTTP порта, порта видео и порта управления. Для отображения данной настройки нужно поставить отметку в чекбоксе «Показать настройки портов».

После внесения всех данных необходимо нажать на кнопку «Подключить» и добавленный сервер появится в списке, расположеннем в левой части приложения.

## 5.2. Добавление сервера через автоматический поиск

Чтобы добавить сервер в конфигуратор через автоматический поиск, нужно нажать на кнопку  , расположенную в левом верхнем углу приложения над списком серверов.

После этого откроется окно поиска, в котором будут представлены все найденные серверы. Внизу экрана будет указано общее количество найденных серверов.

По всем найденным серверам будет отображаться следующая информация:

- хост (IP-адрес или имя домена),
- название сервера,
- порт сервера.

Найденные серверы		
Пароль для подключения .....		
<input type="checkbox"/> Хост	Название	Порт
<input type="checkbox"/> 192.168.0.45	ЦСУ Резервный 0.45	80
<input type="checkbox"/> 192.168.0.47	ЦСУ Основной 0.47	80
<input type="checkbox"/> 192.168.0.65	Сервер для 3D камер	80
<input type="checkbox"/> 192.168.0.27	Офис_2 (27)	80
<input type="checkbox"/> 192.168.0.130	Видеосервер	80
<input type="checkbox"/> 192.168.0.107	Видеосервер	80
<input type="checkbox"/> 192.168.0.211	Иван Ч. НЕ ТРОГАТЬ!!!	80
Кол-во найденных серверов: 23		
<a href="#">Отмена</a> <a href="#">Начать поиск</a> <a href="#">Добавить выбранные</a>		

Дополнительная кнопка «Начать поиск» внизу окна осуществляет повторный автоматический поиск серверов.

Для подключения сервера требуется поставить отметку в чекбоксе напротив нужного названия. Можно выбрать отдельные серверы из списка либо все разом, поставив отметку в чекбоксе, расположеннем в строке заголовков.

После выбора необходимых серверов нужно ввести пароль для подключения в соответствующую графу и нажать на ставшей активной кнопку «Добавить выбранные», отмеченные серверы появятся в списке, расположеннем в левой части приложения.

### 5.3. Дополнительные настройки и удаление сервера

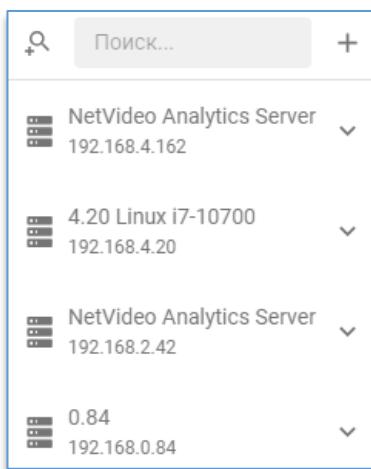
После добавления сервера он отображается в левой части приложения. В названии сервера отображаются его имя и IP-адрес.

По кнопке можно развернуть список доступных каналов по серверу.

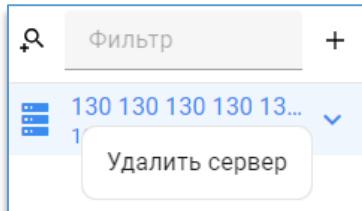
По кнопке можно свернуть список доступных каналов по серверу.

В списке серверов также доступна функция **поиска**. Поиск может осуществляться по числовому или текстовому значению, регистр букв при вводе данных не учитывается. Для начала поиска необходимо поставить курсор

в поле , расположенное над списком сервером. При введении данных в поле поиска серверы и подключённые каналы будут автоматически отсортировываться по указанному значению (названию или IP-адресу).



Чтобы удалить сервер из списка, нужно выбрать его в общем списке серверов, нажать правую кнопку мыши и выбрать в появившемся меню функцию «**Удалить сервер**».



## 6. Окно событий

В нижней части приложения располагается раздел «Окно событий», в котором отражаются все операции, которые были совершены на добавленных серверах.

Окно событий				
Выбрано серверов: 2				
Событие	Пользователь	Источник	Время	
Канал Канал 4 был включен		192.168.0.107	2024-10-10 09:26:06	
Канал Канал 4 был выключен		192.168.0.107	2024-10-10 09:26:06	
На канале Канал 4 первый поток был изменен на ch0/stream0		192.168.0.107	2024-10-10 09:26:06	
На канале Канал 4 порт RTSP был изменен на 554		192.168.0.107	2024-10-10 09:26:06	

В данной таблице отображается следующая информация:

- событие – операция, совершенная на сервере,
- пользователь – имя пользователя, совершившего операцию,
- источник – IP-адрес сервера,
- время – дата и время совершения операции на сервере.

В заголовке раздела также доступны следующие кнопки управления:

- очищает список событий.
- сворачивает окно событий до заголовка.
- разворачивает окно событий.
- разворачивает окно событий на весь экран.
- возвращает окно события до исходных размеров.

Также в заголовке раздела можно **выбрать сервер**, по которому необходимо просмотреть совершённые операции. Для этого в выпадающем меню следует поставить или снять отметку в чекбоксе соответствующего сервера, после этого события автоматически будут отобраны.

В заголовке таблицы дополнительно доступны кнопки **сортировки** по возрастанию и убыванию .

Также доступна функция **фильтра** , которая позволяет найти операции по названию события, имени пользователя или источнику. Отбор может осуществляться по числовому или текстовому значению, ввод данных чувствителен к регистру. Для начала отбора необходимо поставить курсор в появившееся поле и ввести требуемое для фильтрации значение. При введении данных информация автоматически будет отсортировываться по указанному значению.

## 7. Статистика видеосервера



На данной странице отображается базовая информация, состояние сетевых адаптеров, состояние каналов, состояние носителей для записи данных, а также информация о подключённых пользователях.

В базовой информации отображаются:

- имя видеосервера,
- версия видеосервера,
- серийный номер видеосервера,
- число IP-каналов на видеосервере,
- текущее время видеосервера,
- нагрузка на процессор видеосервера,
- время запуска видеосервера,
- общий входящий трафик с IP-камер,
- общий исходящий трафик,
- общая запись на носителе видеосервера.

Базовая информация	
Имя сервера	Видеосервер_64-12-HS
Версия сервера	2.1.3.6
Серийный номер	XPVD49999
Каналов IP-камер	64
Время	01.12.20 16:53:58

В состоянии адаптеров отображается информация по каждому адаптеру с подробной информацией по входящему и исходящему трафику.

Состояние адаптеров (4/4)			
Сетевой адаптер 1	32 Кбит/с		
Сетевой адаптер 2	62 Мбит/с		
Сетевой адаптер 3	87 Мбит/с		
Сетевой адаптер 4	0 Кбит/с		

При наведении курсора мыши на иконку показывается скорость соединения и информация о работе адаптера (работает или выключен). Нажав на кнопку , можно перейти к настройкам адаптера. У каждого адаптера отображается скорость передачи и получения данных.

В состоянии каналов отображается общая статистика по всем каналам видеосервера.

Состояние каналов (31/32)			
Канал 19			
Канал 20			
Канал 21			
Канал 22			

Цифры и дополнительные иконки напротив каждого канала показывает статус работы видеопотоков:

– видеопоток недоступен.

– видеопоток включён и нет проблем с получением видео.

– имеются проблемы с видеопотоком.

При наведении на иконку отображается информация по соответствующему каналу:

1 поток работает  
2 поток работает  
Канал включён

Кнопка позволяет перейти к настройке канала.

В состоянии дисков отображаются модель, серийный номер и температура каждого диска.

Состояние дисков (5/5)			
1: Z4Y9BF2C ST1000DM003-1ER16	32°C		
2: Z9A21NTT ST1000DM003-1SB10	35°C		
3: Z340B086 ST2000DM001-1CH16	29°C		
4: Z1D2W1TD ST1000DM003-1CH16	34°C		
5:ZN14A717 ST1000DM010-2EP10	31°C		

При наведении на иконку  отображается состояние диска:

Уровень температуры в норме  
Диск работает

Кнопка  позволяет перейти к более подробной информации по диску.

В информации о подключённых пользователях указывается:

- логин пользователя,
- IP-адрес устройства, с которого он подключён,
- информация об использовании пользователем архива,
- информация о подключении к сетевому адаптеру,
- информация о подписке на уведомления.

Кнопка «**Обновить**»  позволяет обновить список подключённых пользователей.

В поле «**Поиск**» можно ввести значения логина или IP-адреса и будет произведён автоматический отбор пользователей, согласно введённым данным. Регистр букв при вводе не учитывается.

Подключенные пользователи					Поиск	
Логин	Адресс	Архив	Сетевой адаптер	Уведомления		
developer	192.168.1.158	Да	1			
developer	192.168.1.158	Да	1			
developer	192.168.1.158		1			

## 8. Общие настройки



### «Имя сервера».

Для редактирования имени видеосервера необходимо в строке указать новое имя.

### «Каналов IP-камер».

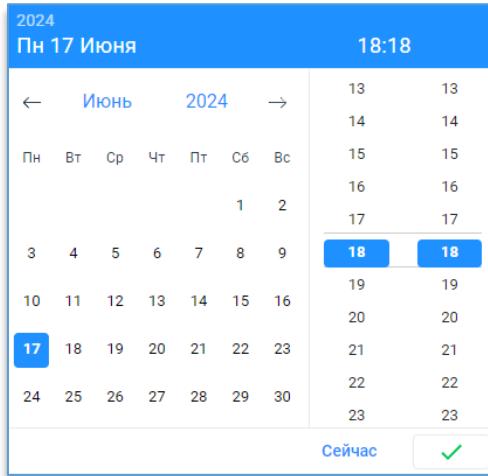
В данной настройке указывается число каналов, которое требуется использовать на видеосервере. Максимально можно указать столько каналов, сколько доступно в лицензии видеосервера.

Для изменения количества каналов потребуется перезапустить видеосервер.

### «Время».

В данном пункте отображаются текущие дата и время видеосервера.

Для изменения необходимо нажать на окно с датой и временем, выбрать необходимые данные, нажать на кнопку  и сохранить изменения.



При нажатии на кнопку «Сейчас» применяется время с устройства, с которого было произведено подключение к видеосерверу.

#### «NTP».

Для синхронизации времени с NTP-сервером необходимо установить отметку в чекбоксе напротив настройки, ниже указать адрес NTP-сервера и временную зону.

NTP	<input checked="" type="checkbox"/>
Адрес NTP-сервера	192.168.0.20
Временная зона (UTC)	5

Время будет синхронизировано в течение 10 секунд после применения настроек.

#### «SNMP».

Для получения с видеосервера данных через SNMP протокол необходимо установить отметку в чекбоксе напротив настройки.

SNMP	<input checked="" type="checkbox"/>
------	-------------------------------------

Для отправки уведомлений (Trap) следует указать в настройках ниже адрес и порт.

SNMP	<input checked="" type="checkbox"/>
Trap IP-адрес	192.168.0.85
Trap порт	163

Для подключения видеосервера к ЦСУ необходимо установить отметку в чекбоксе напротив настройки, указать адрес и порт ЦСУ.

Центральный сервер управления	<input checked="" type="checkbox"/>
Адрес ЦСУ	192.168.0.62
Порт ЦСУ	8000

В **порте интеграции** указывается HTTP-порт, который служит для интеграции с внешними системами. Также данный порт используется для взаимодействия клиента с видеосервером Domination. По умолчанию – 7004.

Порт интеграции	7004
-----------------	------

После указания данных требуется сохранить изменения.

Сохранить изменения?      Нет      Да

## 9. Сеть



На вкладке «Сеть» указываются сетевые настройки видеосервера.



Если включён только первый адаптер, то подключение IP-камер осуществляется через первый адаптер.

Каждому сетевому адаптеру видеосервера можно указать адрес вручную либо использовать DHCP-сервер.

Выключен
DHCP
Ручная настройка

Сетевой адаптер №1 имеет настройки:

- «**IP-адрес**». Через данный адрес подключаются компьютеры-клиенты. По умолчанию адрес «192.168.0.100»;
- «**Маска**». Мaska подсети. По умолчанию «255.255.255.0»;
- «**Порт**». Порт видеосервера. По умолчанию «7000». Доступные значения для ввода от «7000» до «7300» с шагом 10;
- «**Шлюз**». Адрес шлюза. Если требуется подключать видеосервер через шлюз (например, для подключения через интернет), то требуется указать адрес шлюза (например, роутера).

Сетевой адаптер 1	
Режим	Ручная настройка
IP-адрес	192.168.0.140
Маска	255.255.0.0
Порт	7000
Шлюз	192.168.0.4
Статистика	

В «**Статистике**» адаптера отображаются MAC-адрес, скорость соединения, входящий и исходящий (когда 2-й и/или 3-й адAPTERы выключены) трафики.

Для подключения IP-камер рекомендуется использовать второй и третий (если имеется) адаптеры.

 Если включён второй или второй и третий адаптеры, то подключение IP-камер осуществляется только через них. Первый адаптер в этом случае будет предназначен только для отправки данных на клиентские ПК.

Сетевые адAPTERЫ №2 и №3 имеют настройки:

- «**IP-адрес**». Через данный адрес подключаются камеры, если адрес указан. По умолчанию адаптер выключен;
- «**Маска**». Маска подсети. По умолчанию «255.255.255.0»;
- «**Шлюз**». Адрес шлюза. Необходимо для подключения IP-камер, находящиеся за шлюзом.

В «**Статистике**» адаптеров №2 и №3 отображаются MAC-адрес, скорость соединения и входящий трафик.



Подсеть и маска подсети второго и третьего адаптеров должны быть одинаковыми. Камеры рекомендуется подключать в одну изолированную от основной сеть (где расположены компьютеры-клиенты).

<b>Сетевой адаптер 2 (Камеры)</b>	
Режим	Ручная настройка
IP-адрес	192.168.0.141
Маска	255.255.0.0
Шлюз	Выкл
Статистика	
<b>Сетевой адаптер 3 (Камеры)</b>	
Режим	Ручная настройка
IP-адрес	192.168.0.142
Маска	255.255.0.0
Шлюз	Выкл
Статистика	



Если задействованы оба адаптера для подключения IP-камер (второй и третий), то второй адаптер в этом случае предназначен для подключения нечётных IP-камер в списке, третий адаптер – для чётных. Таким способом нагрузка ровно распределяется на обе карты видеосервера, предназначенные для подключения IP-камер.



Если первая и вторая клиентские карты подключены в разные изолированные сети, то рекомендуется назначать для них адреса из разных подсетей.

Сетевой адаптер №4 имеет настройки:

- «**IP-адрес**». Через данный адрес подключаются компьютеры-клиенты. По умолчанию адаптер выключен;
- «**Маска**». Маска подсети. По умолчанию «255.255.255.0»;
- «**Порт**». Порт видеосервера. По умолчанию «7000». Доступные значения для ввода от «7000» до «7310» с шагом 10;
- «**Шлюз**». Адрес шлюза. Если требуется подключать видеосервер через шлюз (например, для подключения через интернет), то требуется указать адрес шлюза (например, роутера).

<b>Сетевой адаптер 4 (Камеры)</b>	
Режим	Ручная настройка
IP-адрес	192.168.0.143
Маска	255.255.255.0
Порт	7000
Шлюз	Выкл
Статистика	

В «**Статистике**» адаптера отображаются MAC-адрес, скорость соединения и исходящий трафик.



Сетевые адаптеры видеосервера, которые находятся в одной подсети, должны иметь одинаковую маску.

## 10. Безопасность



В этом разделе находятся подразделы «[Пользователи](#)» и «[Политика безопасности](#)».

### 10.1. Пользователи

По умолчанию на видеосервере доступны два пользователя. Это пользователи «root» с паролем «masterkey» и «guest» с паролем «guest».

У пользователя «root» всегда полные права. У пользователя «guest» уровень доступа всегда «1». Пароль изменить нельзя. Удалить данных пользователей невозможно.

В подпункте «[Пользователи](#)» доступен список всех пользователей, заведённых на видеосервере.

Пользователи		
Логин ↑	Уровень доступа ↓	Действия
test	10	
root	11	
guest	1	
developer	10	

Чтобы добавить нового пользователя, нужно нажать на кнопку «[Добавить](#)» .

В появившемся окне на вкладке требуется указать логин, пароль и уровень доступа. Выбор уровня доступа зависит от уровня доступа на подключение и к другим ресурсам видеосервера. Об этом подробнее в «[Политике безопасности](#)».

В «Сетевом интерфейсе» нужно указать интерфейс для получения видеоданных: «Все доступные», «Основной» или «Дополнительный». Рекомендуется использовать оба интерфейса для равномерной нагрузки на сетевые адаптеры видеосервера. Данная опция применима только для видеосерверов с 4 сетевыми адаптерами и только для клиентов с ОС Windows.

В «Ограничении трафика» указывается ограничение на получение трафика в мегабитах для указанного пользователя. Ограничение трафика начинает действовать для вновь установленных соединений.

Добавить пользователя		Новый по шаблону
Логин	operator	Пароль *****
Уровень доступа	9	Сетевой интерфейс Все доступные
Ограничение трафика Мбит/с	0	
ⓘ Ограничение трафика применимо только для ОС Windows, iOS и Android		
		Отмена <a href="#">Создать</a>

Для создания пользователя с введёнными данными нужно нажать на кнопку «[Создать](#)».



В пароле не должно быть пробелов и специальных символов.

Чтобы создать пользователя с таким же правами, как у уже имеющегося, на вкладке «**Новый по шаблону**» в «**Выборе пользователя**» нужно выбрать пользователя, с которого будут скопированы все настройки.

Чтобы редактировать настройки у созданного пользователя, нужно нажать на кнопку , которая находится в строке с этим пользователем. В открывшемся окне можно изменить пароль и уровень доступна пользователя, задать ограничение трафика и выбрать сетевой интерфейс.

Чтобы удалить пользователя, нужно нажать на кнопку , которая находится в строке с этим пользователем.

Ниже списка пользователей в окне «**Подключенные пользователи**» отображаются те пользователи, которые в данный момент подключены к видеосерверу. В таблице отображаются имя пользователя, адрес устройства пользователя, сетевой адаптер видеосервера, информация об использовании архива и подпись на уведомления.

Логин	Адрес	Архив	Сетевой адаптер	Уведомления
developer	192.168.4.177	1	Подписан	
developer	192.168.1.78	1	Подписан	
guest	192.168.0.84	1	Подписан	

В списке пользователей также доступна функция **поиска**. Поиск может осуществлять по числовому или текстовому значению, регистр букв при вводе данных не учитывается. Для начала поиска необходимо поставить курсор в поле поиска, расположенное над списком пользователей. При введении данных в поле поиска пользователи будут автоматически отсортировываться по указанному значению (логину или IP-адресу).

Кнопка «**Обновить**» позволяет обновить список подключённых к серверу пользователей.

## 10.2. Политика безопасности

Подраздел политики безопасности позволяет гибко настроить доступ у пользователя к ресурсам видеосервера. Для видеосервера можно указать свои уровни доступа на подключение, настройку, чтение архива и управление.

Сервер	Подключение	Настройка	Архив	Управление
Видеосервер_64-12-HS	- 1 +	- 5 +	- 2 +	- 4 +

«**Подключение**» отвечает за доступ на подключение к видеосерверу.

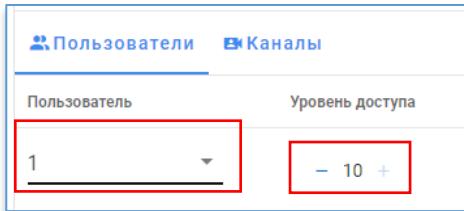
«**Настройка**» отвечает за доступ к настройкам видеосервера.

«**Архив**» отвечает за доступ на чтение архива видеосервера.

«**Управление**» отвечает за доступ к принудительному сохранению буфера записи.

Например, если у пользователя уровень доступа «2», а у видеосервера уровень доступа на подключение «1», на настройку «5», на чтение архива «1», на управление «4», то пользователь сможет подключаться к видеосерверу, не сможет менять настройки видеосервера, сможет воспроизводить архив, но не сможет сохранять буферы записи в архиве.

Ниже на вкладке «Пользователи» для настройки прав к ресурсам видеосервера нужно выбрать пользователя из списка. Здесь же можно указать уровень доступа у выбранного пользователя.

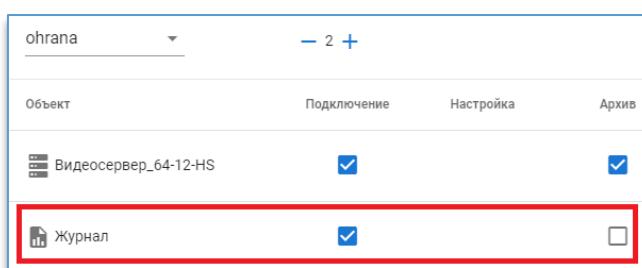


Даже если у пользователя хватает уровня доступа на подключение к видеосерверу или к другим ресурсам, то можно убрать доступ с нужного ресурса, сняв соответствующую отметку в чекбоксе.

Сервер	Подключение	Настройка	Архив	Управление												
107	- 2 +	- 10 +	- 10 +	- 4 +												
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Пользователи</th> <th>Каналы</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Пользователь</td> <td>Уровень доступа</td> </tr> <tr> <td>000</td> <td>- 8 +</td> </tr> <tr> <td>Объект</td> <td> <input checked="" type="checkbox"/> Подключение             <input checked="" type="checkbox"/> Настройка             <input checked="" type="checkbox"/> Архив             <input checked="" type="checkbox"/> Управление             <input checked="" type="checkbox"/> Звук подключение             <input checked="" type="checkbox"/> Звук архив         </td> </tr> <tr> <td>107</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Журнал</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> </tr> </tbody> </table>					Пользователи	Каналы	Пользователь	Уровень доступа	000	- 8 +	Объект	<input checked="" type="checkbox"/> Подключение <input checked="" type="checkbox"/> Настройка <input checked="" type="checkbox"/> Архив <input checked="" type="checkbox"/> Управление <input checked="" type="checkbox"/> Звук подключение <input checked="" type="checkbox"/> Звук архив	107	<input checked="" type="checkbox"/>	Журнал	<input checked="" type="checkbox"/>
Пользователи	Каналы															
Пользователь	Уровень доступа															
000	- 8 +															
Объект	<input checked="" type="checkbox"/> Подключение <input checked="" type="checkbox"/> Настройка <input checked="" type="checkbox"/> Архив <input checked="" type="checkbox"/> Управление <input checked="" type="checkbox"/> Звук подключение <input checked="" type="checkbox"/> Звук архив															
107	<input checked="" type="checkbox"/>															
Журнал	<input checked="" type="checkbox"/>															

Доступ к журналу видеосервера означает получение системных событий в реальном времени.

Доступ к журналу в архиве означает получение системных событий из архива видеосервера.



На вкладке «Каналы» для любого канала можно настроить уровень доступа до каждой функции.

Канал	Подключение	Настройка	Архив	Управление	Звук подключение	Звук архив
Канал 28	- 1 +	- 1 +	- 1 +	- 1 +	- 1 +	- 1 +

Например, если у пользователя уровень доступа «2», то данный пользователь сможет просматривать видео в реальном времени, не сможет изменять настройки канала, сможет воспроизводить видео из архива, не сможет

управлять поворотными камерами и тревожными выходами, сможет воспроизводить звук в реальном времени и из архива.

Ниже в таблице для каждого пользователя можно снять или установить права на ту или иную функцию камеры.

Камера 1	— 1 +	— 1 +	— 2 +	— 3 +	— 2 +	— 2 +	
Объект	Уровень доступа	Подключение	Настройка	Архив	Управление	Звук подключение	Звук Архив
guest	— 1 +	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ohrana	— 3 +	<input checked="" type="checkbox"/>					
operator	— 2 +	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Андрей	— 2 +	<input checked="" type="checkbox"/>					

## 11. Временные зоны



На видеосервере можно использовать до 4 непересекающихся между собой временных зон. В пределах каждой зоны доступны свои режимы записи для IP-камер.

По умолчанию доступна одна зона с временем начала 00:00 и окончанием в 23:59.

Чтобы создать зону, нужно нажать на кнопку , доступную справа от последней зоны. Чтобы изменить время начала зоны, нужно нажать на цифры в зоне, указать время и нажать на кнопку .

Зона 1	Зона 2	Зона 3
Начало	Начало	Начало
00:00	08:59	18:00
Конец: 08:58:59	Конец: 17:59:59	

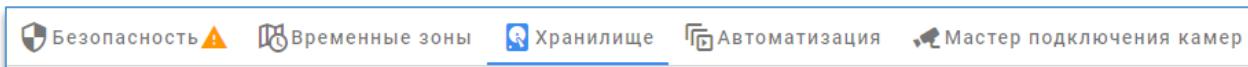
15  
16  
17  
**18**  
19  
20  
21

Чтобы сохранить изменения, нужно подтвердить сохранение в диалоговом окне.

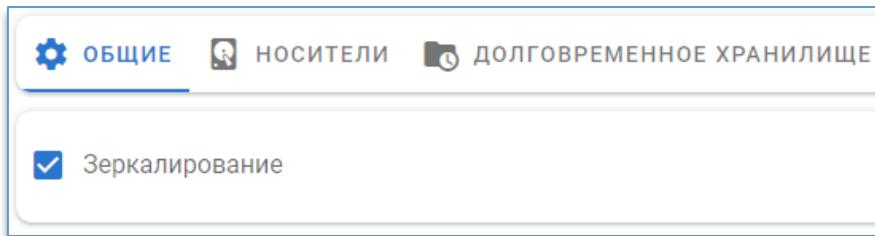
Сохранить изменения?    Нет    Да

После сохранения в настройках каждого канала на вкладке «[Камеры](#)» будут отображаться все созданные зоны, в каждой из которых можно указать индивидуальные настройки записи.

## 12. Хранилище



На вкладке «Общие» доступна опция «Зеркалирование», которая позволяет записывать данные с дублированием. В результате архив обладает повышенной надёжностью, но его объём сокращается в два раза. При потере одного из носителей не приводит к потери каких-либо видеоданных. Данную настройку можно изменять в любой момент времени.



Чтобы сохранить изменения, нужно подтвердить сохранение в диалоговом окне.

Сохранить изменения?      Нет      Да

### 12.1. Носители

На вкладке «Носители» отображается общая информация по хранилищу и подробная по каждому установленному носителю.

Общая статистика		
0 Потерянно кадров	953 Мб Общий размер буфера	177 Мб Текущее заполнение буфера

Информация о дисках											
<p>1. Z4Z0BNCD ST2000DM001-1ER16</p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td> 1.0.0.0 Хост</td> <td> 44 °C Температура</td> <td> Форматирование не требуется</td> </tr> <tr> <td> 0 раз Выполнено проверок</td> <td> 0 Гб Свободно</td> <td> 1969 Гб Полный объем</td> </tr> <tr> <td> 0 Кб Текущее заполнение буфера</td> <td> 7 Мб Максимальное заполнение буфера</td> <td> 191 Мб Размер буфера</td> </tr> </tbody> </table> <p>заполнение буфера</p> <p>Мастер замены диска</p>			1.0.0.0 Хост	44 °C Температура	Форматирование не требуется	0 раз Выполнено проверок	0 Гб Свободно	1969 Гб Полный объем	0 Кб Текущее заполнение буфера	7 Мб Максимальное заполнение буфера	191 Мб Размер буфера
1.0.0.0 Хост	44 °C Температура	Форматирование не требуется									
0 раз Выполнено проверок	0 Гб Свободно	1969 Гб Полный объем									
0 Кб Текущее заполнение буфера	7 Мб Максимальное заполнение буфера	191 Мб Размер буфера									

Если были выполнены проверки носителя, то такой носитель рекомендуется заменить.

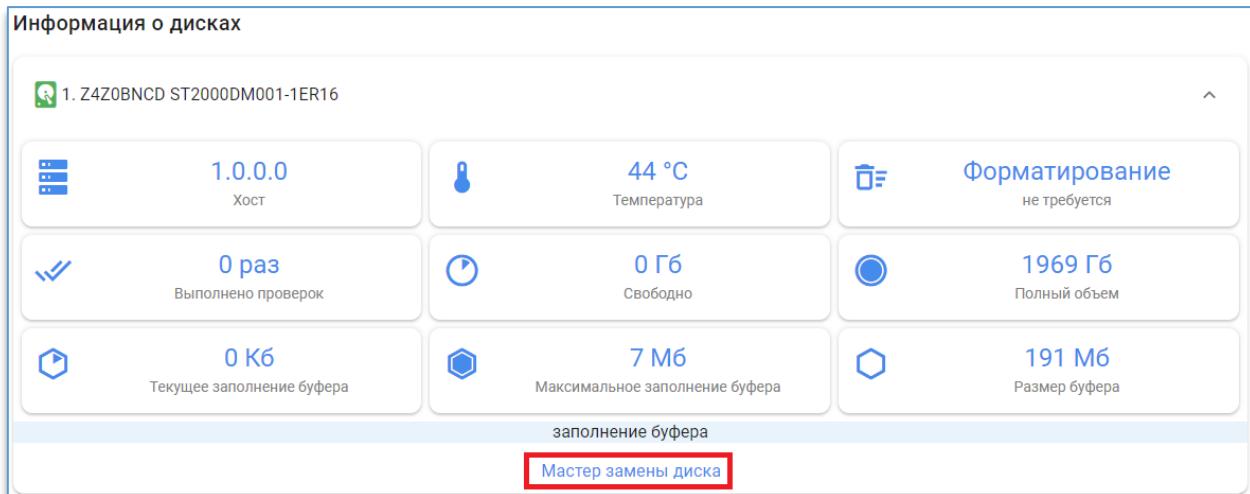


Если заполнение буфера выделяется красным цветом, то такой носитель рекомендуется заменить, если это не связано с записью большого потока данных, когда установлено недостаточное количество носителей.

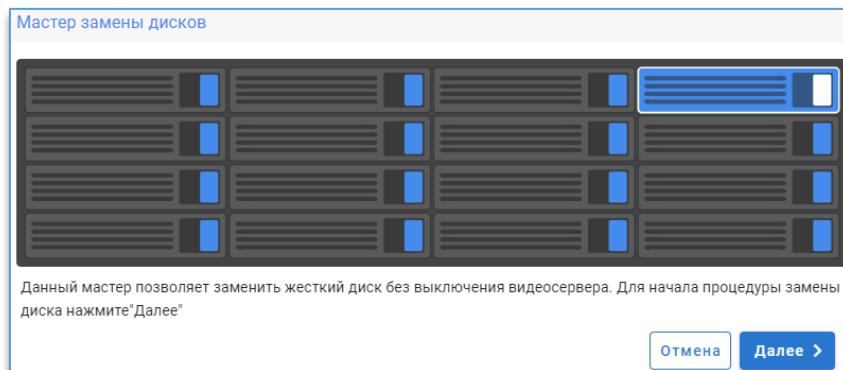
## 12.2. «Горячая» замена диска

Использовать мастера замены диска можно при выходе из строя одного или нескольких дисков, при этом не прерывая работу видеосервера.

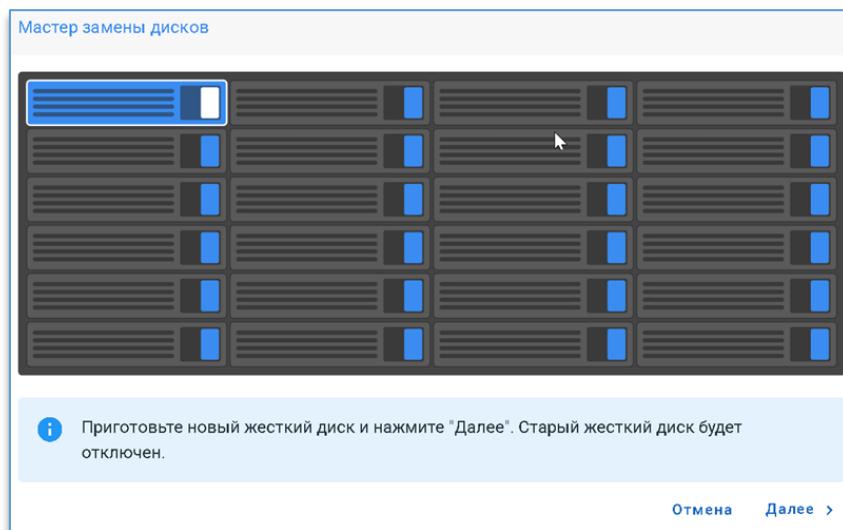
Для запуска мастера требуется нажать на кнопку «Мастер замены диска» на конкретном диске.



На следующем этапе будет показано, где расположен диск, который нужно извлечь из корпуса видеосервера.

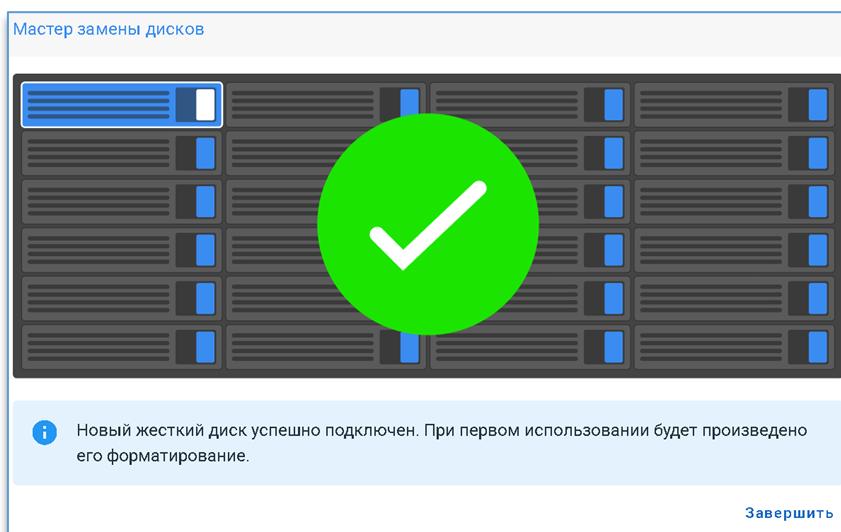


Перед продолжением нужно подготовить новый диск и нажать «Далее».



Требуется извлечь диск с корзиной, заменить на новый, вставив его в эту же корзину, и нажать кнопку «Далее».

Для подключения нового диска потребуется до 20 секунд. Если подключение будет удачным, появится соответствующее окно.



«Мастер замены диска» доступен только для моделей серверов серии «HS» с функцией «горячей» замены дисков.

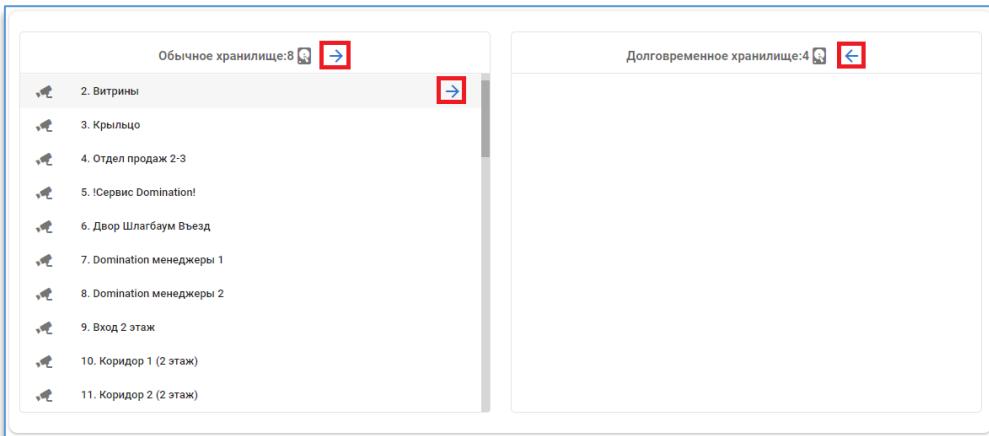
### 12.3. Долговременное хранилище

На вкладке «Долговременное хранилище» существует возможность произвести распределение всей глубины архива на 2 группы камеры. Первая группа будет использоваться для краткосрочного архива, вторая группа – для долгосрочного хранения архива. Для работы этой функции необходимо не меньше 6 установленных дисков.

В долгосрочное хранилище можно добавить все камеры за исключением одной, при этом возможность добавления камер будет зависеть от количества выделенных дисков.

Количество дисков для долгосрочного хранилища	Количество камер для долгосрочного хранилища
2	От 1 до 20
3	От 8 до 30
4	От 16 до 40
5	От 24 до 50
6	От 32 до 60
7	От 40 до 70
8	От 48 до 80
9	От 56 до 90
10	От 64 до 100
11	От 72 до 110
12	От 80 до 120
13	От 88 до 128

Для создания долгосрочного хранилища необходимо выделить нужное количество жестких дисков. Для этого необходимо из обычного хранилища переместить диски в долгосрочное. Затем так же переместить в долговременное хранилище нужные камеры.



## 13. Автоматизация



Автоматизация видеосервера позволяет выполнить последовательный набор команд.

Примеры поведения:

- переход на предпозицию одной поворотной камеры при сработке детектора движения на любой камере видеосервера;
- включение записи по камере на определённое время при замыкании тревожного контакта;
- замыкание тревожного выхода в определённое время, указанное в настройках.

В «**Автоматизации**» на вкладке «**События**» создаются события, при возникновении которого запускается реакция. Реакции создаются и настраиваются на вкладке «**Реакции**».

### 13.1. События

Общими для всех событий являются столбцы «Реакция» и «Поведение». В столбце «Реакция» выбирается реакция, которая будет выполняться при возникновении события. В столбце «Поведение» указывается поведение системы в случае, если при возникновении события заданная реакция уже выполняется. Возможны три варианта:

- «**Заново**» – начать выполнение реакции заново, с первой команды;
- «**Продолжить**» – продолжить выполнение реакции;
- «**В очередь**» – после окончания выполнения реакции выполнить её ещё раз. Если за время выполнения реакции возникло, например, 4 события, то реакция выполнится 4 раза.

Если во время возникновения события указанный в нём макрос не выполнялся, то значение поля «Поведение» не играет никакой роли.

В «**Событиях**» на вкладке «**Пользовательские**» создаются правила, которые можно использовать на сервере аналитики Domination или для запуска из сторонней системы, используя HTTP API видеосервера Domination. Например, при распознавании автомобильного номера, используя сервер аналитики, выполнять реакцию – открыть шлагбаум, замкнув тревожный выход устройства.

Для создания события нужно нажать на кнопку . В столбце «Права» требуется указать уровень доступа для пользователя, который сможет запустить привязанную к событию реакцию. Если уровень у пользователя ниже, чем выставленный уровень в событии, то запустить реакцию данный пользователь не сможет. В «Реакции» указать ту реакцию, которая настроена на вкладке «Реакции» для этого события; в «Поведении» указать тип поведения.

Пользовательские события			
Права	Реакция	Поведение	
- 10 +	Включить запись на камере 1	В очередь	

На вкладке «Таймеры» можно создать события, реакции на которые будут выполняться в указанное время.

Для создания события нужно нажать на кнопку . В столбце «Время» указать время запуска реакции; в столбце «День» указать день недели; в «Реакции» указать ту реакцию, которая настроена на вкладке «Реакции» для этого события; в «Поведении» указать тип поведения.

Временные события			
Время	День	Реакция	Поведение
09:00:00	Ежедневно	Включить запись ...	Продолжить

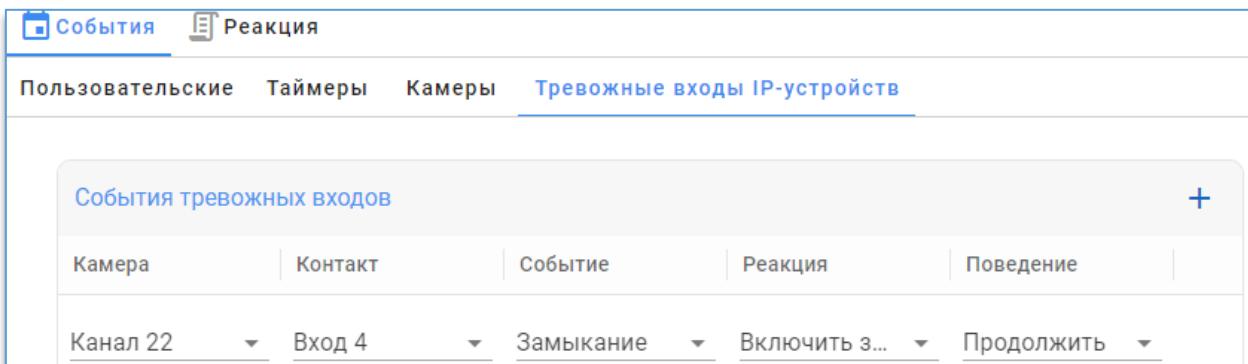
На вкладке «Камеры» указываются события камер, при возникновении которых будет выполняться реакция.

Для создания события нужно нажать на кнопку . В столбце «Камера» нужно указать камеру видеосервера; в столбце «Событие» указать тип события (на выбор: «Аналитика», «Тревога», «Сигнал потерян», «Сигнал восстановлен»); в столбце «Тип события аналитики», если в столбце «Событие» указана «Аналитика», нужно выбрать из списка тип аналитики; в столбце «Состояние события аналитики» выбрать состояние: начало события или завершение; в «Реакции» указать ту реакцию, которая настроена на вкладке «Реакции» для этого события; в «Поведении» указать тип поведения.

При выборе типа события стоит учитывать, что значение «Тревога» подразумевает под собой сработку детектора движения с камеры, а «Аналитика» позволяет выбрать любой модуль аналитики Domination или установленный на камере.

Пользовательские события					
Камера	Событие	Тип события аналитики	Состояние события аналитики	Реакция	Поведение
Канал 1	Аналитика	Пересечение линии	Начало события	Включить з...	Продолжить

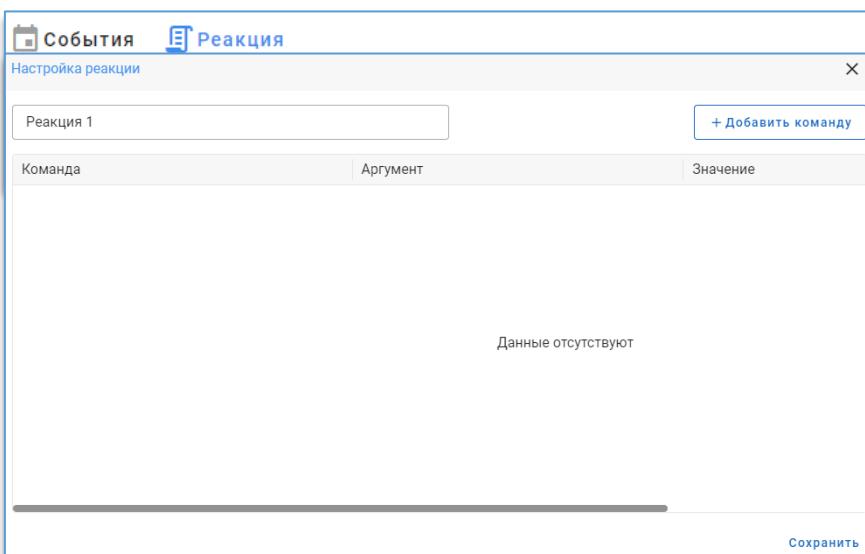
На вкладке «Тревожные входы IP-устройств» создаётся правило, которое позволяет при изменении состояния тревожных входов устройств запускать реакцию.



Для создания события нужно нажать на кнопку . В столбце «Камера» нужно указать устройство видеосервера, в столбце «Контакт» указать контакт устройства (может быть несколько), в «Событии» выбрать состояние, на которое нужно реагировать, в «Реакции» указать ту реакцию, которая настроена на вкладке «Реакции» для этого события, в «Поведении» указать тип поведения.

### 13.2. Реакции

Для создания реакции на вкладке «Реакции» нужно нажать на кнопку добавления .



В появившемся окне нужно ввести имя для реакции и нажать на кнопку «Добавить команду».

Из списка команд в реакции на выбор доступны:

- «Пауза» – задерживает выполнение реакции на указанное в столбце «Значение» время;
- «Предпозиция» – выводит поворотную камеру, указанную в столбце «Аргумент», на предпозицию с номером, указанным в столбце «Значение». Также можно указать в поле «Значение» время (в секундах), на которое следует задержать камеру в этой предпозиции, в поле «Блокировка» время с момента выхода на предпозицию, в поле «Важность» приоритет данной предпозиции. Если, например, камера перешла на предпозицию №1 с блокировкой 10 секунд и приоритетом 1, и в это время поступает команда о переходе в предпозицию №2 с блокировкой 5 секунд и приоритетом 2, то камера, не дожидаясь окончания 10 секунд, перейдет в предпозицию №2 (так как у предпозиции №2 выше приоритет). После этого в течение 5 секунд возможные команды перехода в предпозицию №1 будут игнорироваться;



Пользователь системы, обладающий правом управления поворотной камерой, всегда имеет приоритет больший, чем система. Таким образом, в то время, когда он управляет поворотной камерой, команды системы на переход по позициям игнорируются.

- «**Тревога**» – предназначена для принудительного задания режима «**тревога**» для выбранной камеры и используется для организации предзаписи. В столбце «**Аргумент**» указывается камера, для которой необходимо включить режим тревоги;
- «**Запомнить**» – временно запоминает текущую настройку записи камеры. Запомненное значение после каких-либо манипуляций с настройками можно восстановить с помощью команды «**Восстановить**»;
- «**Установить**» – устанавливает новые постоянные настройки (сохраняются в памяти видеосервера при перезапуске или при сбое электропитания);
- «**Временно установить**» – устанавливает временные настройки камер (настройки теряются при перезапуске сервера, переходе из одной временной зоны в другую);

Команды «**Запомнить**», «**Временно установить**», «**Восстановить**» логично использовать в одной связке, когда предшествующее выполнению реакции значение какого-либо параметра неизвестно, а по окончании выполнения реакции необходимо вернуть значение к исходной величине. Команда «**Установить**» используется, когда предыдущее значение параметра не имеет значения.

- «**Контакты ip-устройства**» – позволяет настроить реакцию на устройстве. В столбце «**Аргумент**» выбираются устройство видеосервера и контакт на нём (может быть несколько), в «**Значении**» выбирается состояние, которое нужно применить.

Кнопки и напротив команды предназначены для изменения порядка выполнения команд. Кнопка удаляет выделенную команду из реакции. Данные кнопки становятся активны при наведении курсора мыши на строку с командой.

**Настройка реакции**

Включить запись на камере				+ Добавить команду
Команда	Аргумент	Значение		
Установить	Канал 2	Всегда	Запись	
Пауза		00:00:30		
Установить	Канал 2	Всегда	Запись	

**Сохранить**

## 14. Мастер подключения камер



Мастер подключения камер позволяет произвести поиск камер по сети, сконфигурировать их сетевые настройки, автоматически подключить к видеосерверу.



Для работы мастера требуется версия видеосервера не ниже 2.1.4.3.

<b>Сетевой адаптер 1</b>		<b>Сетевой адаптер 2 (Камеры)</b>	
Режим	Ручная настройка	Режим	Ручная настройка
IP-адрес	192.168.0.140	IP-адрес	192.168.0.141
Маска	255.255.0.0	Маска	255.255.0.0
Порт	7000	Шлюз	Выкл
Шлюз	Выкл		
<b>Сетевой адаптер 3 (Камеры)</b>		<b>Сетевой адаптер 4</b>	
Режим	Ручная настройка	Режим	Ручная настройка
IP-адрес	192.168.0.142	IP-адрес	192.168.0.143
Маска	255.255.0.0	Маска	255.255.0.0
Шлюз	Выкл	Порт	7000
		Шлюз	Выкл

Для работы мастера хотя бы один сетевой адаптер видеосервера должен быть включён и настроен. Если видеосервер имеет 4 сетевых адаптера, 2 из которых служат для подключения камер, то рекомендуется задействовать все.



Перед запуском мастера нужно убедиться, что камеры, которые необходимо подключить к видеосерверу, находятся в изолированной сети и что в этой сети находятся только те камеры, которые нужно подключить к данному видеосерверу.

На этапе настройки сетевых адаптеров необходимо указать для каждого адаптера, которые предназначены для подключения камер, адреса из одной подсети. Маска подсети у адаптеров должна быть одинаковой.



После указания параметров для адаптеров нужно нажать на кнопку «**Далее**».

На следующем этапе произойдёт автоматический поиск камер.



Поиск камер осуществляется с помощью второй сетевой карты видеосервера.

Если будут обнаружены камеры с одинаковыми адресами, то в строке с найденной камерой появится соответствующее сообщение – «**Конфликт IP-адресов**».

Найденные камеры						
IP	Имя	Порт	Конфликт	Уже подключена	Ошибки	
192.168.0.99	ONVIF_ICAMERA	80	!	Нет	0	
192.168.0.99	ONVIF_ICAMERA	80	!	Нет	0	
192.168.0.99	ONVIF_ICAMERA	80	!	Нет	0	

Для разрешения конфликтов при нажатии на кнопку «Разрешить конфликты» в окне над найденными камерами необходимо указать диапазон адресов для камер, адреса которых нужно изменить, их логин и пароль, после чего нажать на кнопку «Разрешить конфликты».

Данные для разрешения конфликтов

Задайте сетевые настройки и пару имя/пароль с которой следует подключаться к камерам, и попробуйте разрешить конфликты.

Начальный адрес: 192.168.100.1      Логин: admin

Конечный адрес: 192.168.100.254      Пароль: \*\*\*\*\*

Маска подсети: 255.255.0.0

**РАЗРЕШИТЬ КОНФЛИКТ**

После разрешения конфликтов нужно нажать на кнопку «Очистить список и начать поиск».

Если по какой-либо причине камеры найдены не все, то для продолжения поиска сверху над списком используется кнопка «Продолжить поиск», этим самым к уже найденным камерам в списке будут добавлены новые найденные камеры.

Кнопка «Очистить список и начать поиск» очищает список найденных камер и начинает поиск всех камер заново.



На следующем этапе нужно поставить отметки в чекбоксах на тех каналах видеосервера, к которым нужно подключить найденные камеры, указав предварительно логин и пароль над списком, и нажать на кнопку «Автоматически настроить камеры на отмеченных каналах».

Данные для подключения камер

Логин: admin  
Пароль: \*\*\*\*\*

Настройка камер на выбранных каналах

Доступные камеры

IP	Ошибки	Порт	Имя	MAC-адрес	Настроена на канал
192.168.200.44	Нет	80	ONVIF_ICAMERA	f0:00:00:58:00:ba	
192.168.200.109	Нет	80	ONVIF_ICAMERA	f0:00:00:57:f2:2c	
192.168.200.59	Нет	80	ONVIF_ICAMERA	f0:00:00:60:c4:79	
192.168.200.62	Нет	80	ONVIF_ICAMERA	f0:00:00:60:37:b0	
192.168.200.104	Нет	80	ONVIF_ICAMERA	f0:00:00:57:f2:0f	
192.168.200.29	Нет	80	ONVIF_ICAMERA	f0:00:00:60:c4:67	
192.168.200.69	Нет	80	ONVIF_ICAMERA	f0:00:00:60:b7:2f	
192.168.200.89	Нет	80	ONVIF_ICAMERA	f0:00:00:58:00:c6	
192.168.200.90	Нет	80	ONVIF_ICAMERA	f0:00:00:58:00:b0	
192.168.200.91	Нет	80	ONVIF_ICAMERA	f0:00:00:60:b7:af	

Камер: 115

Каналы сервера

Название	Состояние	События	Настройка
канал 1	выключен	-	
канал 2	192.168.0.126	-	
канал 3	192.168.0.174	-	
канал 4	192.168.2.58	-	
канал 5	192.168.4.191	-	
канал 6	192.168.2.57	-	
канал 7	192.168.2.49	-	
канал 8	192.168.4.231	-	
канал 9	192.168.200.124	-	
канал 10	192.168.7.9	-	

Найдено каналов: 32

Процесс настройки займёт не более минуты.

Кроме автоматического добавления существует возможность добавить вручную любую камеру из списка на канал видеосервера. Для этого достаточно перенести камеру из доступных камер на канал видеосервера.

Доступные камеры						Каналы сервера			
IP	Ошибки	Порт	Имя	MAC-адрес	Настроена на канал	Название	Состояние	События	Настройка
192.168.100.55	Нет	80	ONVIF_ICAMERA	f0:00:00:58:10:da	<input type="checkbox"/>	канал 1	выключен	-	
192.168.100.91	Нет	80	ONVIF_ICAMERA	f0:00:00:57:f1:fc	<input type="checkbox"/>	канал 2	выключен	-	

Если при подключении камеры к каналу произойдёт какая-то ошибка, то напротив названия канала появится восклицательный знак. Чтобы исправить проблему вручную, нужно нажать на кнопку «Настройка», доступную рядом с каналом, которая позволит перейти в настройки канала, где можно указать верные настройки для подключения.

Название	Состояние	События	Настройка
канал 1	192.168.100.55	!	

## 15. Сервис



В данном разделе можно сохранить настройки конфигурации, экспортировать и импортировать их, а также загрузить обновление программного обеспечения видеосервера.

### 15.1. Системная конфигурация

В разделе «Конфигурация» находится кнопка для сохранения настроек во flash-память видеосервера «Сохранить системную».

Сохранить системную



Любое изменение конфигурации автоматически сохраняется на носителе видеосервера. Но рекомендуется сохранять системную конфигурацию каждый раз в конце всех изменений, чтобы в случае выхода из строя носителей актуальная конфигурация загружалась из flash-памяти видеосервера.

Дополнительно доступна кнопка для сохранения резервной конфигурации, чтобы в случае чего можно было вернуться к предыдущей сохранённой конфигурации. Для сохранения резервной конфигурации необходимо использовать кнопку «Сохранить резервную».

Сохранить резервную

Для загрузки резервной конфигурации необходимо нажать на кнопку «Загрузить резервную».

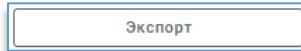
Загрузить резервную



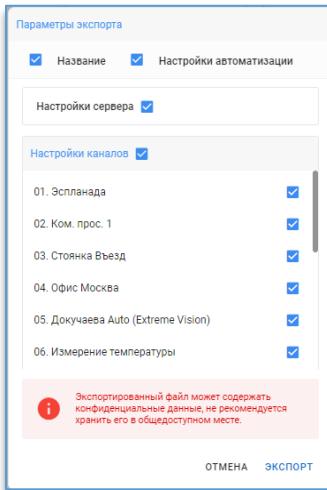
При загрузке резервной конфигурации основная конфигурация будет перезаписана. Вернуться к основной конфигурации будет невозможно.

## 15.2. Экспорт и импорт конфигурации сервера

Для экспорта конфигурации необходимо нажать кнопку «Экспорт».



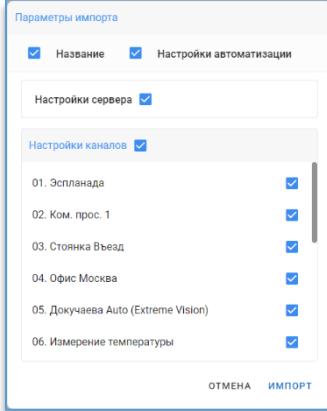
После нажатия откроется окно с параметрами, которые возможно экспортировать.



Для импорта конфигурации необходимо нажать на кнопку «Импорт».



После нажатия откроется окно с параметрами, которые возможно импортировать.



## 15.3. Обновление ПО и перезапуск видеосервера

В разделе «Обновление ПО» имеется возможность обновить ПО видеосервера. Файл обновления можно найти в комплекте с видеосервером или на сайте [vipaks.com](http://vipaks.com) в разделе «Поддержка – Скачать (ПО, документацию)».

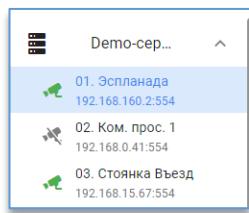
Для обновления нужно указать расположение файла с расширением bin и нажать на кнопку .

Процесс обновления может занять до 5 минут, в зависимости от модели и комплектации видеосервера.

«Программный перезапуск» позволяет перезапустить сервер.

## 16. Настройка камер и устройств

Сервер доступен для выбора в боковой панели. Чтобы открыть список каналов, необходимо нажать на значок справа от названия сервера. Для отображения настроек канала нужно выделить его название.

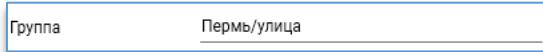


### 16.1. Настройки подключения

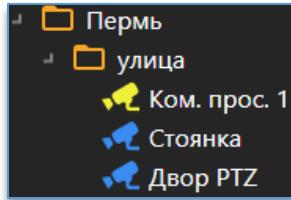
На вкладке «**Настройки подключения**» находятся основные настройки канала.

Под экраном предпросмотра изображения с камеры расположены настройки следующих параметров:

- «**Название**». Название канала, которое отображается в списке устройств и на ячейке клиента при просмотре видео;
- «**Группа**». Позволяет группировать каналы. При совпадении названия в клиенте Domination каналы помещаются в папку с названием группы.



Пример из клиента Domination:



Слева от экрана предпросмотра расположены настройки подключения. В заголовке расположены дополнительные кнопки управления настройками канала:

- позволяет скопировать настройки подключения выбранного канала.
- позволяет вставить скопированные с другого канала настройки подключения.
- сбрасывает настройки подключения выбранного канала.

Настройки подключения включают в себя следующие параметры:

- «**Включить/Отключить**». Включает или выключает канал на видеосервере;
- «**IP-адрес**». Поле для ввода адреса камеры/устройства. При нажатии на кнопку открывается web-интерфейс подключаемого устройства;
- «**Порт ONVIF**». Необходим для подключения к камере, которая поддерживает стандарт ONVIF, а также для управления камерой и получения с неё событий;
- «**Логин**». Поле для ввода пользователя от камеры для авторизации;
- «**Пароль**». Поле для ввода пароля от камеры для авторизации. При нажатии на кнопку можно посмотреть введённый пароль;
- «**Бренд**». Выбор бренда камеры из существующего списка;
- «**Модель**». Выбор модели или серии камеры;
- «**URL первого потока**». Стока запроса изображения основного потока (высокое качество) с камеры;

- «**Второй поток**». Опция, включающая использование второго потока (низкое качество) с IP-камеры. Позволяет уменьшить нагрузку на сеть между видеосервером и клиентом, а также уменьшает нагрузку на ЦП клиента;
- «**URL второго потока**». Стока запроса изображения с камеры для получения видео по второму потоку;
- «**Порт детектора**». Указывается порт движения с камеры;
- «**Порт RTSP**». Порт, через который видеосервер получает видеоданные с IP-камеры;
- «**Транспорт RTSP**». Транспорт доставки для передачи данных от IP-камеры до видеосервера. Рекомендуется использовать TCP;
- «**Таймаут, сек**». Время ожидания опорного кадра от камеры, после истечения которого будет произведено переподключение к IP-камере. Указывается в секундах. Рекомендованное время – 5 секунд;
- «**Звук**». Если на IP-камере имеется микрофон, то для получения с него звука необходимо включить эту опцию;
- «**Управление**». Если IP-камера является управляемой (PTZ) и требуется управлять ей, то необходимо включить эту опцию.

При наличии на камере нескольких потоков изображения, их можно переключить в заголовке экрана предпросмотра. Также на экране предпросмотра доступны дополнительные кнопки управления изображением:



– позволяет повернуть изображение на 90, 180 и 270 градусов.



– позволяет развернуть изображение с камеры на весь экран.



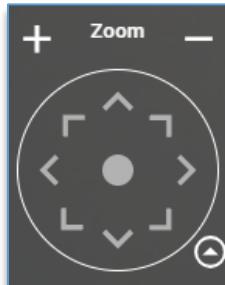
– сворачивает изображение с камеры до размеров экрана предпросмотра, также можно воспользоваться клавишей Esc на клавиатуре.



– включает/выключает звук на камере, если на ней имеется микрофон.

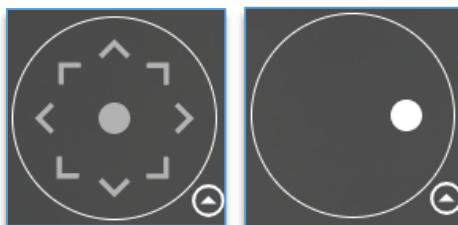


– открывает/закрывает меню управления поворотной камерой:



Кнопка раскрывает/скрывает настройки управления камерой. По умолчанию настройки открываются в упрощённом режиме, где отображаются только кнопки для поворота камеры и приближения/отдаления.

Для поворота камеры в нужную сторону используются соответствующие кнопки или виртуальный джойстик, расположенный в центре, при зажатии которого левой клавишей мыши и уводе в сторону производится управление камерой.



Кнопки и рядом с надписью «Zoom» управляют приближением и отдалением изображения.

Также в расширенном режиме доступны дополнительные кнопки:



– сохраняет позицию, куда в данный момент направлена камера.



– удаляет выбранную позицию.



– переходит к позиции поворотной камеры. Для перехода следует в строку над дополнительными кнопками ввести номер позиции или её название и нажать на кнопку перехода или клавишу Enter на клавиатуре.



– запускает автотур на поворотной камере.



– останавливает автотур на поворотной камере.



– открывает меню выбора скорости для повтора камеры.

Также внизу страницы под настройками подключения камеры, если она включена, будет отображаться статистика с выбранного потока, в которой будет указано:

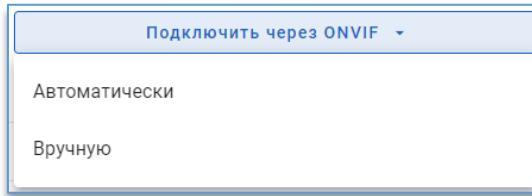
- количество кадров в секунду,
- интервал опорных кадров,
- разрешение на камере,
- трафики ключевых и дельта-кадров,
- общий трафик,
- выбранный кодек на камере.

Статистика	
Кадров/сек	18
Интервал опорных кадров	35
Разрешение	2592x1944
Трафик ключевых кадров	2289 Кбит/с
Трафик дельта-кадров	1264 Кбит/с
Общий трафик	3553 Кбит/с
Кодек	H.264

## 16.2. Подключение камеры через ONVIF

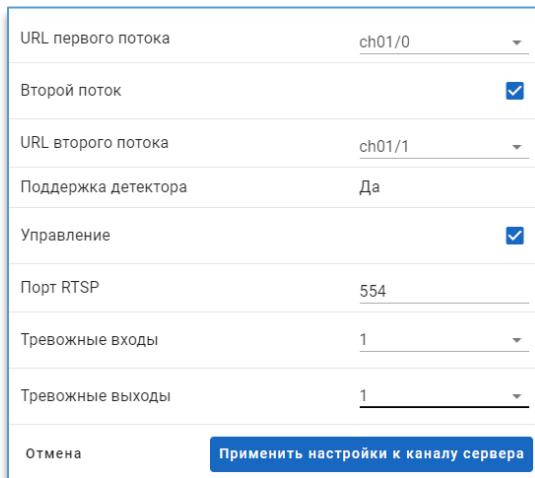
После ввода адреса, порта ONVIF, логина и пароля нужно нажать на кнопку «Подключить через ONVIF».

Далее будет предложено подключить камеру «Автоматически» или «Вручную».



При нажатии на вариант «Автоматически» видеосервер подключит камеру, используя настройки по умолчанию. Тревожные контакты (если они есть) задействованы не будут. Тревожные контакты можно включить только при подключении вручную.

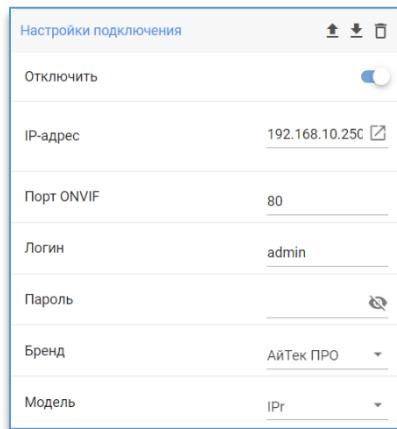
Если выбрать вариант «Вручную», то в появившемся окне можно указать, какие функции камеры использовать.



После нажатия на кнопку «Применить настройки к каналу сервера» выбранные опции применяются к каналу. В дальнейшем настройки канала можно изменить отдельно в любой момент.

### 16.3. Подключение камеры из списка моделей

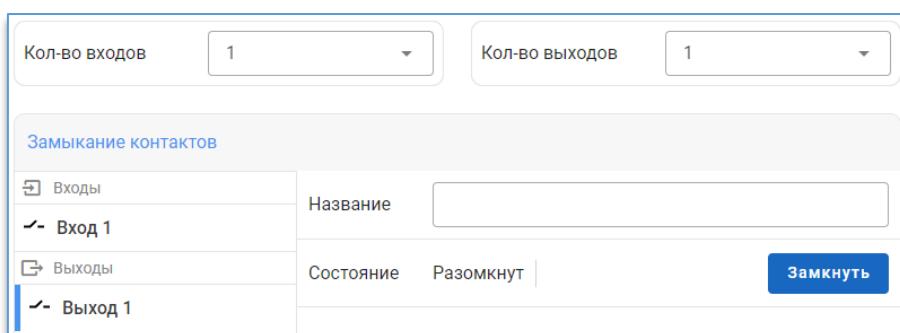
Если изначально известен бренд и модель (серия) камеры, то для подключения необходимо в строке «Бренд» выбрать название бренда, в строке «Модель» – модель или серию.



### 16.4. Настройки контактов

На вкладке «Контакты» находятся настройки замыкания контактов:

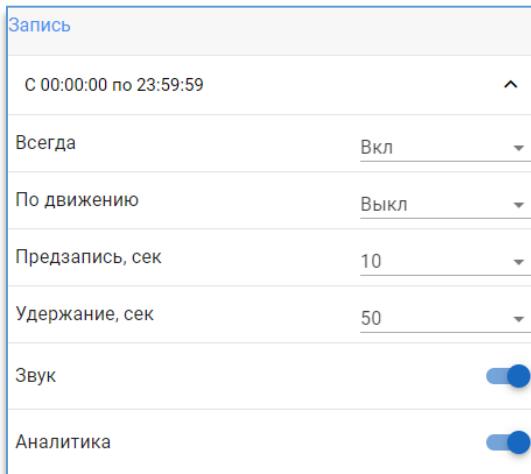
- «Количество входов/выходов». Позволяет выбрать количество входов и выходов на канале;
- «Название». Позволяет задать название входу или выходу;
- «Состояние». Показывает текущее состояние контакта. Дополнительная кнопка «Замкнуть» позволяет вручную замкнуть контакт на канале, кнопка «Разомкнуть» – разомкнуть контакт.



## 16.5. Настройки записи

На вкладке «Запись» можно задать настройки записи на канале. Если настроено несколько временных зон на сервере, то можно задать настройки записи для каждой временной зоны.

Чтобы раскрыть настройки записи необходимо выбрать нужную временную зону и нажать на кнопку  , чтобы свернуть настройки – на кнопку .



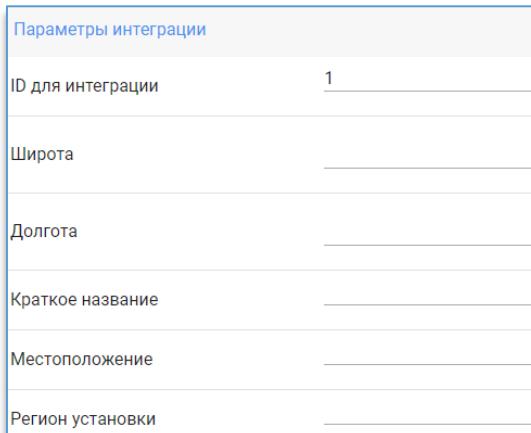
Запись	
С 00:00:00 по 23:59:59	
Всегда	Вкл
По движению	Выкл
Предзапись, сек	10
Удержание, сек	50
Звук	<input checked="" type="checkbox"/>
Аналитика	<input checked="" type="checkbox"/>

Настройки записи включают в себя следующие параметры:

- «**Всегда**». Включает или выключает постоянную запись на канале вне зависимости от сработок движения;
- «**По движению**». Включает или выключает запись на канале при движении объектов в кадре;
- «**Предзапись, сек**». Указывается время записи с камеры до события;
- «**Удержание, сек**». Указывается время записи с камеры после события;
- «**Звук**». Включает или выключает запись звука на канале. Настройка доступна только при включённой постоянной записи на канале;
- «**Аналитика**». Включает или выключает запись аналитики, доступной на IP-камере, и с сервера аналитики Domination в архив видеосервера.

## 16.6. Параметры интеграции

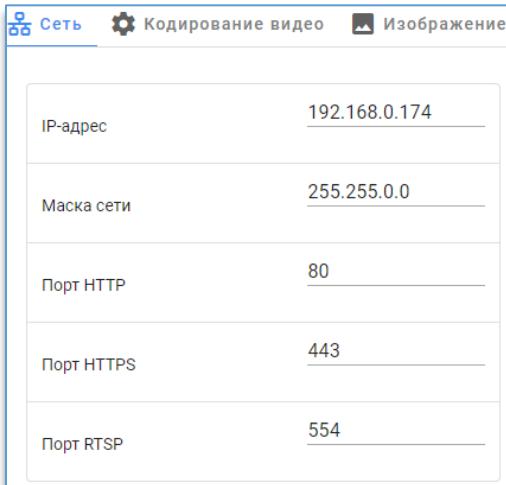
На вкладке «Параметры интеграции» указываются данные, необходимые для интеграции с другими программами, например, с аппаратно-программным комплексом «Безопасный город».



Параметры интеграции	
ID для интеграции	1
Широта	
Долгота	
Краткое название	
Местоположение	
Регион установки	

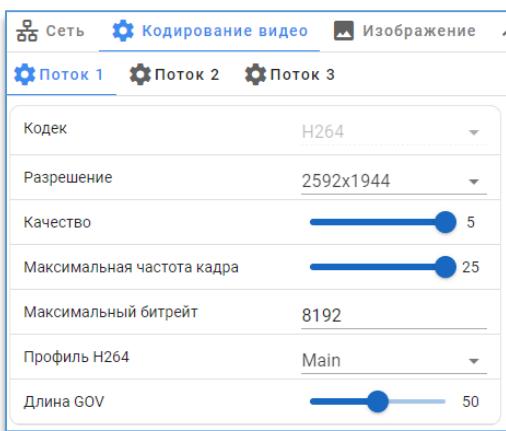
## 16.7. Настройки ONVIF

Для просмотра и настройки параметров подключённой камеры необходимо перейти на вкладку «Сеть». Здесь можно изменить IP-адрес камеры, указать маску сети и номера портов HTTP, HTTPS и RTSP.

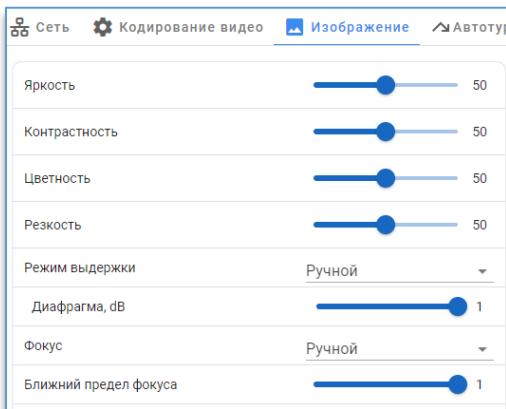


На вкладке «Кодирование видео» можно задать настройки изображения для различных видеопотоков. Для настройки доступны следующие параметры:

- кодек. Для полной совместимости рекомендуется использовать кодек H.264. Для экономии трафика – H.265;
- разрешение. Для первого потока рекомендуется использовать максимально возможное разрешение. Для второго потока рекомендуется указывать разрешение от 320x240 до 1280x720 пикселей;
- качество. Влияет на размеры кадра и потока (чем выше значение, тем выше трафик с камеры);
- максимальная частота кадра. Чем выше значение, тем выше размер потока с камеры;
- максимальный битрейт. Указывается ограничение для битрейта;
- профиль H264. Выбор профиля кодека;
- длина GOV. Указывается интервал опорных кадров. Рекомендуется указывать такое же значение, как указано в максимальной частоте кадров.



На вкладке «Изображение» доступны те настройки, изменение которых поддерживается камерой. Если какие-либо настройки отсутствуют в данном меню, то их можно найти на камере, подключившись в ней через web-интерфейс.



На вкладке «Автотур» можно создать цепочку позиций (переход из одной позиции к другой у поворотной камеры).

Название	Удержание	Скорость
1	00:02:04	По умолчанию
2	00:00:10	По умолчанию

Перед созданием цепочки позиции необходимо создать позиции на камере. Сначала нужно с помощью виртуального джойстика на изображении указать положение и зум для камеры (управление PTZ камерой), далее в окне

«Все позиции» для сохранения позиции требуется нажать на кнопку +, указать название позиции и подтвердить кнопкой «Создать».

Аналогично настраиваются остальные позиции, при этом следует указывать другое название для них.

В созданных позициях доступны кнопки управления, которые отображаются при наведении курсора мыши на позицию:



– позволяет перейти на позицию на камере.

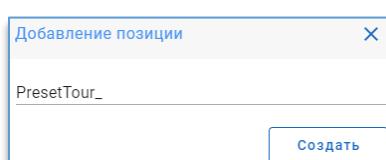


– сохраняет текущую позицию камеры в этом слое при редактировании положения.



– удаляет позицию.

После создания позиций для автотура в окне «Цепочка позиций камеры» нужно создать цепочку, нажав на кнопку + и задав ей имя.



Далее требуется из окна «Все позиции» перетянуть нужные для автотура позиции в окно «Позиции цепочки».

При наведении курсора мыши на позицию в цепочке становятся доступны дополнительные кнопки управления:

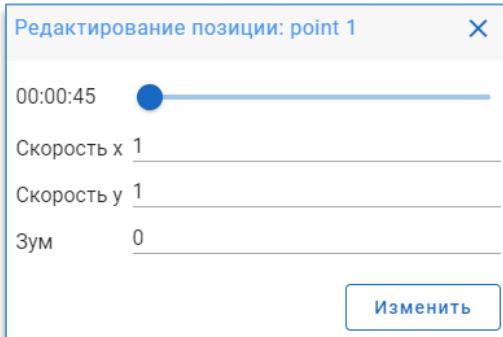


– открывает окно редактирования позиции в цепочке.



– удаляет позицию из цепочки.

Для каждой позиции можно указать время (сколько камера будет находиться в данной позиции), скорость перемещения из одной позиции к другой по разным осям и значение зума.



В цепочке позиций камеры также доступны кнопки управления:



– запускает цепочку на камере.



– останавливает цепочку на камере.



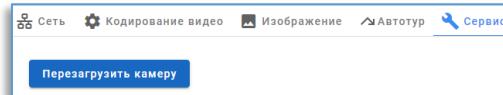
– открывает окно редактирования цепочки. В дополнительном окне можно изменить название цепочки, установить направление (forward, backward или extended) и включить/выключить автоматический старт.



– удаляет цепочку на камере.

Цепочек позиций можно создать несколько, но активной может быть только одна из них. Активную цепочку нужно указывать в меню «Сделать активной». Именно она будет использоваться для запуска автотура в клиенте Domination.

На вкладке «Сервис» доступна единственная кнопка, которая позволяет перезагрузить камеру.



## 17. Подключение контроллера

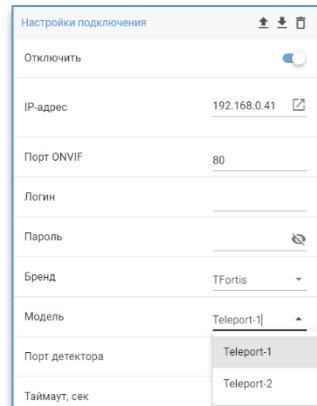
Видеосервер Domination поддерживает следующие контроллеры:

1. TFortis:
  - Teleport-1,
  - Teleport-2.
2. Advantech:
  - ADAM-6050-CE,
  - ADAM-6060-CE,
  - ADAM-6066-CE.
3. Moxa:
  - ioLogik E1214.

Для подключения контроллера «**TFortis**» необходимо:

- 1) в строке «**IP-адрес**» прописать адрес контроллера;
- 2) указать логин и пароль в строках «**Пользователь**» и «**Пароль**»;
- 3) в списке брендов найти и выбрать «**TFortis**»;
- 4) в строке «**Модель**» выбрать модель или серию;
- 5) указать порт детектора (по умолчанию имеет значение 80).

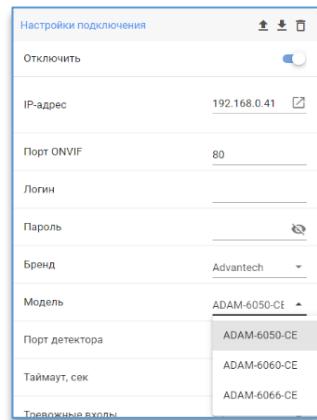
После указания настроек необходимо включить канал.



Для подключения контроллера «**Advatech**» необходимо:

- 1) в строке «**IP-адрес**» прописать адрес контроллера;
- 2) указать логин и пароль в строках «**Пользователь**» и «**Пароль**»;
- 3) в списке брендов найти и выбрать «**Advatech**»;
- 4) в строке «**Модель**» выбрать модель или серию;
- 5) указать порт детектора (по умолчанию имеет значение 80).

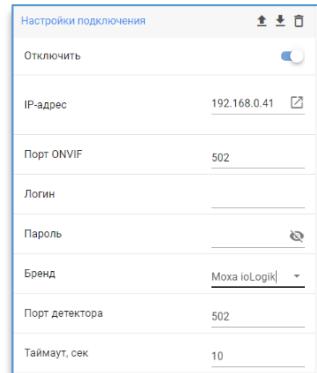
После указания настроек необходимо включить канал.



Для подключения контроллера «**Moxa**» необходимо:

- 1) в строке «**IP-адрес**» прописать адрес контроллера;
- 2) указать логин и пароль в строках «**Пользователь**» и «**Пароль**»;
- 3) в списке брендов найти и выбрать «**Moxa**»;
- 4) указать порт детектора (по умолчанию имеет значение 502).

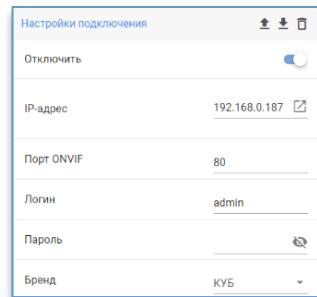
После указания настроек необходимо включить канал.



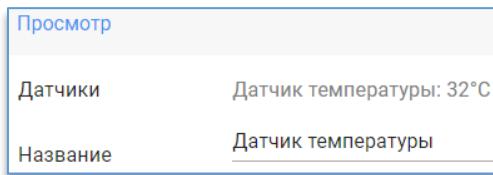
Также есть возможность подключить датчик температуры «**Куб-Фемто**». Для его подключения необходимо:

- 1) в строке «**IP-адрес**» прописать адрес контроллера;
- 2) указать логин и пароль в строках «**Пользователь**» и «**Пароль**»;
- 3) в списке брендов найти и выбрать «**Куб**»;
- 4) указать порт детектора (по умолчанию имеет значение 80).

После указания настроек необходимо включить канал.



При верной настройке и доступности контроллера справа, где находится переключатель состояния канала, станет отображаться статус температуры.



## 18. Множественная настройка серверов и каналов

Для множественной настройки серверов или каналов их необходимо сперва выбрать с помощью левой кнопки мыши и зажатой клавиши Shift (позволяет выбирать диапазон) или Ctrl (позволяет выбирать определённые позиции).

### 18.1. Множественная настройка серверов

Для множественной настройки все необходимые серверы должны быть **подключены**. После выбора нужных серверов открываются настройки.

В случае если настройки на серверах отличаются, чекбокс настроек будет иметь следующий вид – .

На вкладке «Конфигурация» можно настроить следующий параметры:

- «**Время**». В данном пункте отображаются текущие дата и время видеосервера;
- «**NTP**». Для синхронизации времени с NTP-сервером необходимо установить отметку в чекбоксе напротив настройки, ниже указать адрес NTP-сервера и временную зону. Время будет синхронизировано в течение 10 секунд после применения настроек.
- «**SNMP**». Для получения с видеосервера данных через протокол SNMP необходимо установить отметку в чекбоксе напротив настройки. Для отправки уведомлений (Trap) следует указать в настройках ниже адрес и порт.
- «**Центральный сервер управления**». Для подключения видеосервера к ЦСУ необходимо установить отметку в чекбоксе напротив настройки, указать адрес и порт ЦСУ.

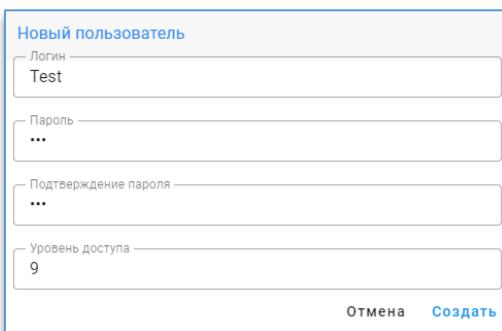
На вкладке «Пользователи» можно создать пользователей и изменить их настройки на серверах.

Список пользователей		
Поиск по имени пользователя		
Имя	Ограничение трафика	
guest	∞	⋮
test	∞	⋮
developer	∞	⋮
testuser	∞	⋮

Если пользователь отсутствует на одном из выбранных серверов, рядом с его именем будет отображаться  , при наведении на которую будет показана информация на каком именно сервере отсутствует данный пользователь.

Для того чтобы найти уже созданных пользователей, необходимо ввести имя или его часть в строку **поиска**. Пользователи автоматически будут отобраны в соответствии с введёнными данными.

Для создания пользователя необходимо нажать на кнопку  . В открывшемся окне ввести логин создаваемого пользователя, задать пароль и указать уровень доступа, после нажать на кнопку «**Создать**». Новый пользователь появится на всех выбранных серверах.



Новый пользователь

Логин — Test

Пароль — ...

Подтверждение пароля — ...

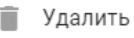
Уровень доступа — 9

Отмена Создать

При нажатии на кнопку  напротив пользователя открываются дополнительные настройки:



— позволяет изменить настройки пользователя (пароль, уровень доступа, ограничение трафика, сетевой интерфейс).



— удаляет пользователя с выбранных серверов.

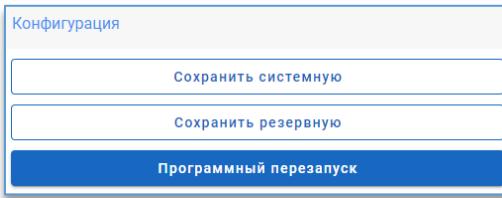
На вкладке «Сервис» доступны следующие функции с выбранными серверами:

- **«Сохранить системную»**. Сохраняет системную конфигурацию во flash-память видеосервера;



Любое изменение конфигурации автоматически сохраняется на носителе видеосервера. Но рекомендуется сохранять системную конфигурацию каждый раз в конце всех изменений, чтобы в случае выхода из строя носителей актуальная конфигурация загружалась из flash-памяти видеосервера.

- «Сохранить резервную». Кнопка для сохранения резервной конфигурации, чтобы в случае чего можно было вернуться к предыдущей сохранённой конфигурации;
- «Программный перезапуск». Перезапускает выбранные серверы.



## 18.2. Множественная настройка каналов

Множественная настройка каналов доступна только в рамках одного сервера. После выбора нужных каналов открываются их настройки.

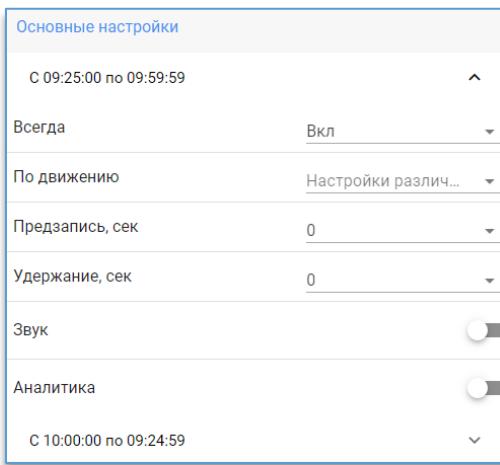
На вкладке «Настройки подключения» находятся основные настройки каналов. По кнопке в заголовке настроек можно сбросить установленные настройки подключения.

Настройки подключения включают в себя следующие параметры:

- «Включить/Отключить». Включает или выключает каналы на видеосервере;
- «Название». Название каналов, которое отображается в списке устройств и на ячейке клиента при просмотре видео;
- «IP-адрес». Поле для ввода IP-адреса камеры/устройства;
- «Порт ONVIF». Необходим для подключения к камере, которая поддерживает стандарт ONVIF, а также для управления камерой и получения с неё событий;
- «Логин». Поле для ввода пользователя от камеры для авторизации;
- «Пароль». Поле для ввода пароля от камеры для авторизации. При нажатии на кнопку можно посмотреть введённый пароль;
- «Бренд». Выбор бренда камеры из существующего списка;
- «Модель». Выбор модели или серии камеры;
- «URL первого потока». Стока запроса изображения основного потока (высокое качество) с камеры;
- «Второй поток». Опция, включающая использование второго потока (низкое качество) с IP-камеры. Позволяет уменьшить нагрузку на сеть между видеосервером и клиентом, а также уменьшает нагрузку на ЦП клиента;
- «URL второго потока». Стока запроса изображения с камеры для получения видео по второму потоку;
- «Порт RTSP». Порт, через который видеосервер получает видеоданные с IP-камеры;
- «Транспорт RTSP». Транспорт доставки для передачи данных от IP-камеры до видеосервера. Рекомендуется использовать TCP;
- «Таймаут, сек». Время ожидания опорного кадра от камеры, после истечения которого будет произведено переподключение к IP-камере. Указывается в секундах. Рекомендованное время – 5 секунд;
- «Звук». Если на IP-камере имеется микрофон, то для получения с него звука необходимо включить эту опцию;
- «Управление». Если IP-камера является управляемой (PTZ) и требуется управлять ей, то необходимо включить эту опцию.

На вкладке «Запись» можно задать настройки записи на каналах. Если настроено несколько временных зон на сервере, то можно задать настройки записи для каждой временной зоны.

Чтобы раскрыть настройки записи необходимо выбрать нужную временную зону и нажать на кнопку  , чтобы свернуть настройки – на кнопку .

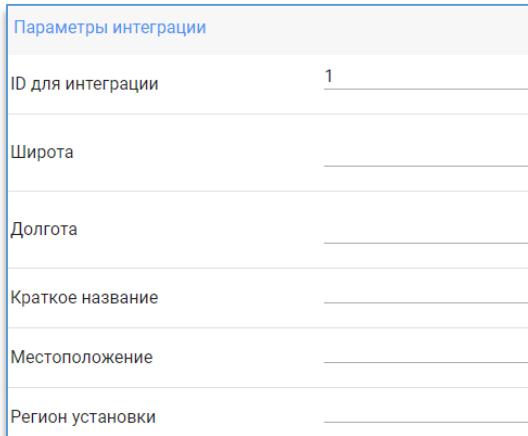


Основные настройки	
С 09:25:00 по 09:59:59	
Всегда	Вкл
По движению	Настройки различ...
Предзапись, сек	0
Удержание, сек	0
Звук	<input checked="" type="checkbox"/>
Аналитика	<input checked="" type="checkbox"/>
С 10:00:00 по 09:24:59	

Настройки записи включают в себя следующие параметры:

- «**Всегда**». Включает или выключает постоянную запись на канале вне зависимости от сработок движения;
- «**По движению**». Включает или выключает запись на канале при движении объектов в кадре;
- «**Предзапись, сек**». Указывается время записи с камеры до события;
- «**Удержание, сек**». Указывается время записи с камеры после события;
- «**Звук**». Включает или выключает запись звука на канале. Настройка доступна только при включённой постоянной записи на канале;
- «**Аналитика**». Включает или выключает запись аналитики, доступной на IP-камере, и с сервера аналитики Domination в архив видеосервера.

На вкладке «**Параметры интеграции**» указываются данные, необходимые для интеграции с другими программами, например, с аппаратно-программным комплексом «Безопасный город».



Параметры интеграции	
ID для интеграции	1
Широта	
Долгота	
Краткое название	
Местоположение	
Регион установки	