



# Руководство по эксплуатации Domination Client для macOS Версия 3.4.0

1. Лицензионное соглашение .....	5
2. Минимальные системные требования .....	8
3. Установка и запуск программы .....	8
4. Расположение файлов .....	10
5. Вход в программу .....	10
6. О программе .....	12
7. Использование нескольких мониторов .....	13
8. Общие настройки .....	13
8.1. Пароль для входа в общие настройки .....	14
8.2. Профили .....	15
8.3. Дополнительные настройки .....	16
9. Обозначение кнопок на главной панели .....	16
10. Подключение сервера .....	17
11. Рабочая область .....	18
12. Виджеты .....	18
12.1. Добавление и удаление виджетов на рабочей области .....	18
12.2. Виджет «Видеопанель» .....	19
12.2.1. Описание виджета «Видеопанель» .....	19
12.2.2. Настройка виджета «Видеопанель» .....	20
12.2.2.1. Добавление/удаление вида .....	20
12.2.2.2. Редактирование названия вида .....	21
12.2.2.3. Изменение количества строк и колонок для вида .....	21
12.2.2.4. Добавление камер на вид видеопанели .....	21
12.2.2.5. Объединение ячеек на виде .....	22
12.2.2.6. Добавление вида на панель избранных видов .....	23
12.2.2.7. Добавление контактов и датчиков на ячейку .....	23
12.2.3. Рабочий режим «Видеопанели» .....	24
12.2.3.1. Управление поворотной камерой .....	25
12.2.3.2. Функция «зум» – программное увеличение изображения .....	26
12.2.3.3. Изменение настроек вывода изображения .....	26
12.2.3.4. Сохранение снимка .....	27
12.2.3.5. Воспроизведение архива .....	27
12.2.3.6. Экспорт видео .....	28
12.2.3.7. Включение/выключение звука .....	29
12.2.3.8. Двусторонняя связь .....	29
12.2.3.9. Автопереключение видов .....	29
12.2.3.10. Управление тревожными контактами .....	30
12.3. Виджет «Тревожный монитор» .....	30
12.3.1. Описание виджета «Тревожный монитор» .....	30
12.3.2. Настройка виджета «Тревожный монитор» .....	30
12.3.2.1. Создание и удаление профиля для «Тревожного монитора» .....	31
12.3.2.2. Изменение названия профиля «Тревожного монитора» .....	31
12.3.2.3. Добавление источника в профиль «Тревожного монитора» .....	31
12.3.2.4. Описание настроек источника событий «Тревожного монитора» .....	31

12.3.2.5.	Настройка вида для «Тревожного монитора» .....	32
12.4.	Виджет «События видеоаналитики» .....	32
12.4.1.	Описание виджета «События видеоаналитики» .....	32
12.4.2.	Настройка виджета «События видеоаналитики» .....	32
12.4.3.	Рабочий режим виджета «События видеоаналитики» .....	34
12.5.	Виджет «Распознавание автомобильных номеров» .....	35
12.5.1.	Описание виджета «Распознавания автомобильных номеров» .....	35
12.5.2.	Настройка виджета «Распознавание автомобильных номеров» .....	35
12.5.3.	Рабочий режим виджета «Распознавание автомобильных номеров» .....	36
12.6.	Виджет «Распознавание лиц» .....	39
12.6.1.	Описание виджета «Распознавание лиц» .....	39
12.6.2.	Настройка виджета «Распознавание лиц» .....	40
12.6.3.	Рабочий режим виджета «Распознавание лиц» .....	41
12.7.	Виджет «Планы объектов» .....	44
12.7.1.	Описание виджета «Планы объектов» .....	44
12.7.2.	Настройка виджета «Планы объектов» .....	44
12.7.2.1.	Добавление и удаление плана .....	44
12.7.2.2.	Редактирование названия плана .....	44
12.7.2.3.	Добавление и удаление устройств с плана .....	45
12.7.2.4.	Изменение размера иконки устройства, её положение и направление .....	45
12.7.2.5.	Изменение цвета иконок на плане .....	46
12.7.2.6.	Выбор типа камеры .....	46
12.7.2.7.	Выбор событий для камеры .....	46
12.7.2.8.	Отображение названия канала на плане .....	47
12.7.2.9.	Добавление и удаление тревожных контактов с плана .....	47
12.7.3.	Рабочий режим «Планы объектов» .....	48
12.8.	Виджет «Подтверждение событий» .....	49
12.8.1.	Описание виджета «Подтверждение событий» .....	49
12.8.2.	Настройка виджета «Подтверждение событий» .....	49
12.8.3.	Рабочий режим виджета «Подтверждение событий» .....	49
12.8.4.	Поиск в виджете «Подтверждение событий» .....	51
12.9.	Виджет «Мультикамерный подсчет объектов» .....	52
12.9.1.	Описание виджета «Мультикамерный подсчет объектов» .....	52
12.9.2.	Настройка виджета «Мультикамерный подсчет объектов» .....	52
12.9.3.	Рабочий режим виджета «Мультикамерный подсчет объектов» .....	53
12.10.	Виджет «Контроль соблюдения режима» .....	54
12.10.1.	Описание виджета «Контроль соблюдения режима» .....	54
12.10.2.	Настройка виджета «Контроль соблюдения режима» .....	54
12.10.3.	Рабочий режим виджета «Контроль соблюдения режима» .....	56
12.11.	Виджет «ГИС-карты» .....	60
12.11.1.	Описание виджета «ГИС-карты» .....	60
12.11.2.	Настройка виджета «ГИС-карты» .....	60
12.11.2.1.	Настройка провайдеров карт .....	60
12.11.2.2.	Настройка списка локаций .....	61
12.11.2.3.	Настройка устройств на карте .....	62
12.11.2.4.	Настройка радаров на карте .....	64
12.11.2.5.	Редактор объектов .....	66
12.11.3.	Кластеризация камер на карте .....	70
12.11.4.	Рабочий режим виджета «ГИС-карты» .....	70
12.11.4.1.	Просмотр локаций .....	70
12.11.4.2.	Просмотр видеопотока с камеры .....	70

12.11.4.3. Просмотр событий с радара .....	71
12.11.4.4. Редактор измерений .....	71
12.11.4.5. Поиск элементов на карте .....	74
12.11.4.6. Фильтрация объектов на карте .....	74
12.11.4.7. Переключение провайдеров карт.....	75
12.11.4.8. Перезагрузка «ГИС-карты» .....	75
12.12. Виджет «Распознавание QR-кодов» .....	75
12.12.1. Описание виджета «Распознавание QR-кодов».....	75
12.12.2. Настройка виджета «Распознавание QR-кодов».....	75
12.12.3. Рабочий режим виджета «Распознавание QR-кодов» .....	76
12.13. Виджет «Составные события» .....	77
12.13.1. Описание виджета «Составные события» .....	77
12.13.2. Настройка виджета «Составные события» .....	77
12.13.3. Рабочий режим виджета «Составные события» .....	78
13. Поиск событий.....	80
13.1. Поиск событий аналитики.....	80
13.2. Поиск системных событий .....	82
14. Конфигуратор видеосерверов .....	83
14.1. Статистика .....	84
14.2. Общие настройки .....	86
14.3. Сеть .....	88
14.4. Безопасность .....	89
14.4.1. Пользователи .....	89
14.4.2. Политика безопасности .....	91
14.5. Временные зоны.....	92
14.6. Хранилище .....	93
14.6.1. Общие настройки.....	93
14.6.2. Носители .....	93
14.6.3. Долговременное хранилище .....	95
14.7. Автоматизация .....	96
14.7.1. События.....	96
14.7.2. Реакции .....	98
14.8. Сервис.....	99
14.9. Настройка камер и устройств .....	102
14.9.1. Настройки подключения .....	102
14.9.2. Подключение камеры через ONVIF .....	104
14.9.3. Подключение камеры из списка моделей.....	105
14.9.4. Контакты .....	105
14.9.5. Запись.....	106
14.9.6. Параметры интеграции .....	106
14.9.7. Настройки ONVIF .....	107
15. Отчёты .....	111
15.1. Отчёт «Контроль активности оборудования» .....	111
15.1.1. Описание отчёта «Контроль активности оборудования».....	111
15.1.2. Работа с отчётом «Контроль активности оборудования» .....	111
16. Конструктор сценариев .....	113
16.1. Триггеры .....	113
16.1.1. Таймер .....	114
16.1.2. Расписание .....	115
16.1.3. Камера .....	115
16.1.4. Событие аналитики .....	115

16.1.5.	Контакт .....	116
16.1.6.	Радар .....	116
16.1.7.	Дополнительные условия при настройке триггера.....	116
16.2.	Группы триггеров .....	118
16.3.	Реакции.....	119
17.	Сервер лицензий.....	122
17.1.	Серверы аналитики .....	123
17.2.	Ключи.....	124
17.3.	Конфигурация лицензирования .....	124
17.4.	Аудит.....	125
18.	Окно событий .....	126
19.	Администрирование .....	126
19.1.	Пользователи .....	126
19.2.	Роли .....	127
19.3.	Политика безопасности.....	128
19.3.1.	Разрешения .....	128
19.3.2.	Аудит .....	129
19.4.	Сессии .....	130
19.5.	Параметры подключения .....	131
20.	Настройки программы.....	132
20.1.	Вкладка «Видео» .....	132
20.2.	Вкладка «Уведомления» .....	133
20.3.	Вкладка «Джойстик» .....	134
20.4.	Вкладка «Разное» .....	134
20.5.	Вкладка «Интеграции» .....	135



Продукт непрерывно подвергается модернизации с целью улучшения его потребительских свойств. Не исключено, что данное руководство может несколько не соответствовать текущей версии продукта. За последними обновлениями следует обращаться к поставщику или к производителю оборудования.

## 1. Лицензионное соглашение

Настоящее Лицензионное соглашение является документом, регулирующим правила использования программного продукта **Domination Client** лицом, обладающим правоммерно изготовленным и введенным в гражданский оборот экземпляром данного продукта («Лицензиатом»).

Правообладателем программного продукта **Domination Client** (далее «Программа») является **ООО «ВИПАКС+»**, ИНН 5902140005, ОГРН 1025900518181, место нахождения: 115162, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Якиманка, ул. Мытная, д.40, к.4, кв. 135.

Правообладатель сохраняет за собой исключительное право на Программу и ее использование в любой форме и любым способом.

Лицензиаром программного продукта **Domination Client** является правообладатель, либо юридическое лицо или физическое лицо, которые распространяют программное обеспечение на основе соглашения и лицензии с правообладателем.

Настоящее Лицензионное соглашение действует в течение всего срока эксплуатации Лицензиатом Программы и/или нахождения у него экземпляров Программы. Активируя Программу путем использования материального носителя, на котором установлен экземпляр Программы (далее по тексту – оборудование), Лицензиат признает правила настоящего Лицензионного соглашения.

Действие настоящего Лицензионного соглашения распространяется на все будущие обновления и новые версии Программы. Правообладатель имеет право в любое время вносить изменения в Программу по собственному усмотрению без согласования с Лицензиатом. Устанавливая обновление или новую версию программы, Лицензиат соглашается и принимает условия настоящего Лицензионного соглашения для соответствующих обновлений и новых версий Программы, если такие обновления или новые версии Программы не сопровождаются другим лицензионным соглашением.

Правообладатель оставляет за собой право по собственному усмотрению изменять, дополнять или удалять части условий настоящего соглашения в любое время. Лицензиат несет ответственность за периодическую проверку условий настоящего Лицензионного соглашения на предмет изменений. Каждое использование Программы будет означать, что Лицензиат согласился принять и соблюдать условия настоящего Лицензионного соглашения с внесенными в него поправками и применимыми на данный момент. Правообладатель оставляет за собой право отказать в доступе к Программе любому, кто, по его мнению, нарушил какое-либо из условий настоящего Лицензионного соглашения или по какой-либо причине по своему собственному усмотрению.

По настоящему Лицензионному соглашению Лицензиат получает право использовать Программу способами, описанными ниже.

### ИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПРАВА

Программа защищена действующим законодательством Российской Федерации и международными соглашениями. Все исключительные права на Программу принадлежат правообладателю. При распространении программы обязательно указывается правообладатель, его контактная информация и сайт.

### ПРАВА УСТАНОВКИ И ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Лицензиат имеет право устанавливать и использовать Программу на оборудовании:

- при приобретении Программы в комплекте с оборудованием (лицензионные отчисления являются единоразовыми, уплачиваются лицензиару при приобретении материального носителя, либо включено лицензиаром в цену материального носителя);
- при скачивании с сайта Правообладателя, либо с сайта уполномоченного Правообладателем лица (порядок уплаты лицензионных отчислений указывается на сайте).

После активации Программы при начале использования материального носителя (оборудования), на котором установлен экземпляр Программы, Лицензиат получает право использовать Программу без лицензионных отчислений неограниченное время согласно условиям настоящего Лицензионного соглашения.

Лицензиат обязуется не допускать нарушений исключительных прав правообладателя на Программу, в частности, не совершать и не допускать совершения следующих действий без специального письменного разрешения правообладателя:

- 1) распространять Программу в виде, отличном от того, в котором она была получена Лицензиатом, распространять части программы, ее компоненты отдельно от остальных компонентов Программы;
  - 2) изменять, модифицировать, дешифровать, осуществлять любые иные действия с объектным кодом Программы, в том числе с целью получения информации о реализации алгоритмов, используемых в Программе;
  - 3) вносить какие-либо изменения в код Программы, за исключением тех, которые вносятся штатными средствами, входящими в состав Программы и описанными в сопроводительной документации;
  - 4) декомпилировать, деассемблировать Программу, дорабатывать Программу, менять что-либо в ней и дополнять ее новыми функциями, исследовать Программу в любых целях и любыми способами, приспособлять Программу своими силами либо силами третьих лиц для обеспечения работоспособности Программы с аппаратными (программным) обеспечением Лицензиата, а равным образом не осуществлять воспроизведение экземпляров Программы;
  - 5) осуществлять доступ к информационной базе Программы и построение систем на основе Программы с помощью средств и технологических решений, не предусмотренных в сопроводительной документации;
  - 6) создавать на основании Программы или с ее использованием производные произведения;
  - 7) совершать действия, результатом которых является устранение или снижение эффективности технических средств защиты исключительных, авторских прав, применяемых правообладателем Программы, включая применение программных и технических средств «мультиплексирования», средств, изменяющих алгоритм работы программных или аппаратных средств защиты Программы, а также использовать Программу с устраненными или измененными без разрешения Правообладателя средствами защиты;
  - 8) передавать в аренду Программу, продавать, передавать в аренду или иным образом распространять любую копию, модификацию или комбинацию части, компоненты Программы.
- Программа может включаться в состав сборников третьих лиц, помещаться на сайтах, отличных от сайта Правообладателя только с письменного согласия Правообладателя.

## ОГРАНИЧЕНИЕ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

Программа предоставляется Лицензиату «как есть» (as is) в соответствии с общепринятым в международной коммерческой практике принципом. Это означает, что за проблемы, возникающие в процессе установки, обновления, поддержки и эксплуатации Программы (в т. ч. проблемы совместимости с другими программными продуктами (пакетами, драйверами и др.), несоответствия результатов использования Программы ожиданиям Лицензиата и т.п.) Правообладатель ответственности не несет, равным образом Правообладатель не обязан предоставлять Лицензиату исправления, дополнения, новые версии Программы и (или) обеспечивать функционирование Программы с аппаратным (программным) обеспечением Лицензиата. Лицензиат принимает и соглашается с тем, что он несет полную ответственность за возможные негативные последствия, вызванные несовместимостью или конфликтами Программы с другими программными продуктами. Программа может содержать ошибки. Правообладатель не несет ответственность за возможные ошибки Программы. Правообладатель не гарантирует, что функции, содержащиеся в Программе, будут удовлетворять заявленным требованиям, или что работа Программы не прервется из-за ошибки. Правообладатель намеренно отказывается от всех письменно заявленных и предполагаемых по умолчанию гарантийных обязательств, включая ограничения в применении гарантийных обязательств после определенного срока и годности Программы к продаже. Правообладатель не несет ответственности за отсутствие доступа к Программе, технические сбои и перерывы в работе Программы, вызванные неполадками используемых технических средств, иные аналогичные сбои, а также вызванные неполадками оборудования, компьютерного оборудования, которое Лицензиат использовал для работы с Программой, вызванные действиями третьих лиц, перебоями связи, электричества, иных ресурсов, необходимых для функционирования Программы. Ни при каких обстоятельствах Правообладатель не несет обязательств перед Лицензиатом за любой вред, физический или коммерческий, нанесенный данной Программой, включая упущенную прибыль, потерю данных, ущерб репутации или другой побочный, или косвенный вред, произошедший из-за использования или неспособности использования данной Программы. Также не принимаются претензии, иски на любые другие имущественные требования Лицензиата.

## ПРОЧИЕ УСЛОВИЯ

Настоящее Лицензионное соглашение соответствует действующим законодательством Российской Федерации и международными соглашениями. Все спорные вопросы решаются по взаимной договоренности сторон, а если

соглашение не было достигнуто, то в судебном порядке в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

**КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ:**

Правообладатель: **ООО «ВИПАКС+»**

ИНН 5902140005 ОГРН 1025900518181,

Место нахождения: 115162, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Якиманка, ул. Мытная, д.40, к.4, кв. 135

тел. 8-800-700-20-95

[info@vipaks.com](mailto:info@vipaks.com)

<https://vipaks.com>

## 2. Минимальные системные требования

### Требования к клиентскому ПК.

- Операционная система: macOS 11 и выше.

### Требования к видеосерверу Domination.

- Версия: не ниже 2.1.4.5.
- Дата производства: 11.01.2021 и новее.



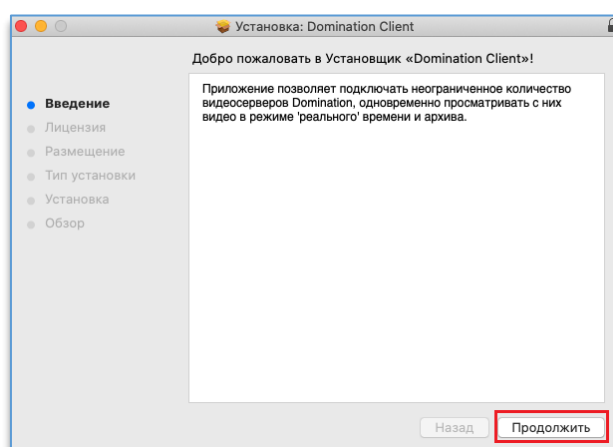
Для добавления поддержки клиента для macOS необходимо обратиться в техническую поддержку.

Поддерживаемые кодеки: H.264, H.265, G.711 uLaw, G.711 aLaw, PCM.

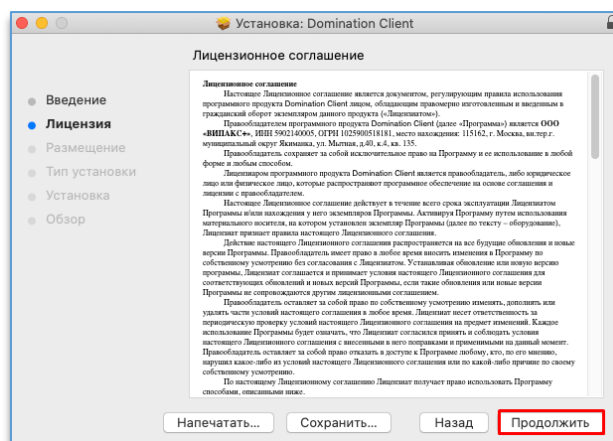
## 3. Установка и запуск программы

Для установки необходимо открыть установочный пакет.

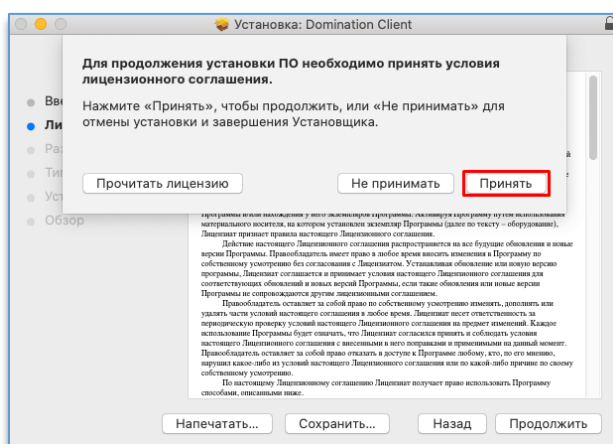
При запуске программы установки в появившемся окне необходимо нажать на кнопку «Продолжить».



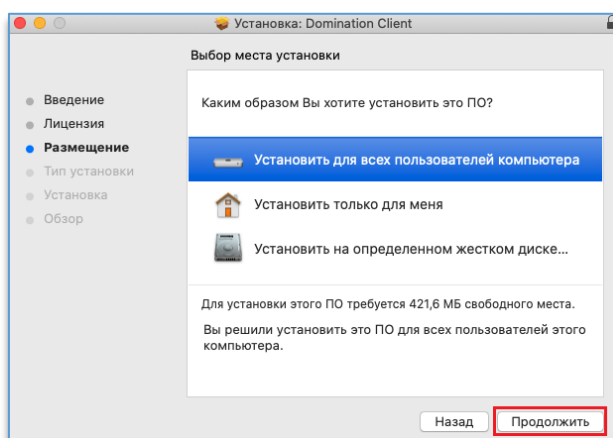
На следующем этапе установки следует ознакомиться с Лицензионным соглашением и нажать на кнопку «Продолжить».



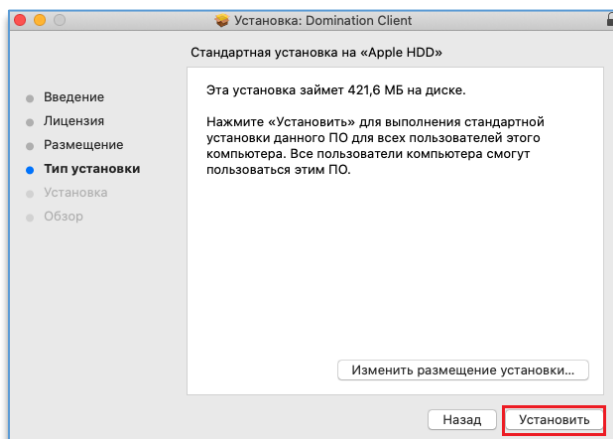
Для продолжения установки следует подтвердить принятие условий Лицензионного соглашения кнопкой «Принять».



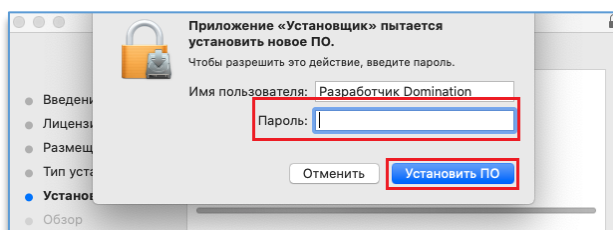
На следующем этапе установки необходимо указать размещение установки программы и нажать на кнопку «Продолжить».



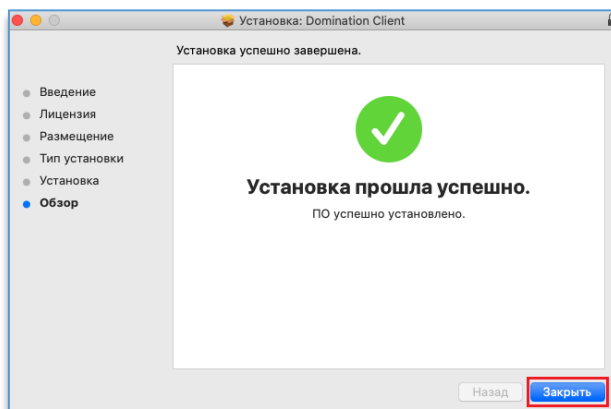
Для установки программы следует нажать на кнопку «Установить».



Для подтверждения установки следует ввести пароль от пользователя и нажать на кнопку «Установить ПО».



Для завершения установки необходимо нажать на кнопку «Заккрыть».



После установки на рабочем столе появится ярлык для запуска программы с названием **Domination Client**. Если на рабочем столе ярлыка не появилось, то следует искать его в меню в **Launchpad (панель запуска)**. При первом запуске Domination Client ярлык приложения добавляется в панель **DOCK**.



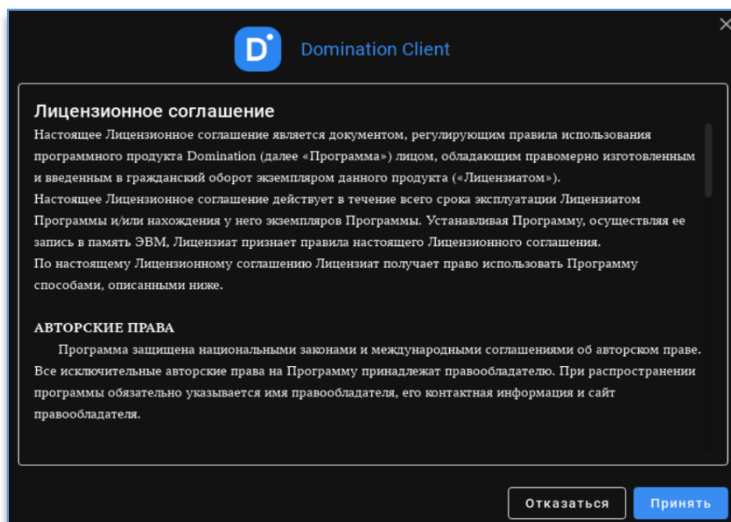
## 4. Расположение файлов

Путь к директории профилей: /Users/ИмяПользователя/Library/Application Support/Domination Client\Local Storage.

Если требуется удалить профиль, необходимо удалить всю папку «Domination Client». При удалении папки пропадут все локальные настройки.

## 5. Вход в программу

После запуска Domination Client откроется окно с Лицензионным соглашением. Для продолжения работы необходимо ознакомиться с ним и нажать на кнопку «Принять».




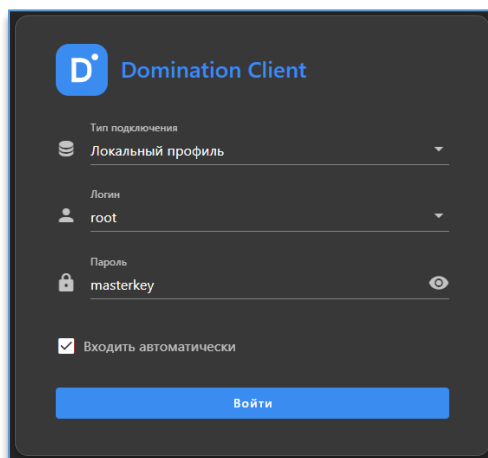
После принятия условий Лицензионного соглашения откроется окно авторизации.

В нём указываются имя и пароль для подключения к видеосерверам Domination и серверам аналитики.

По умолчанию на видеосerverе доступно два пользователя:

- «**root**» (максимальный уровень доступа) с паролем «**masterkey**»,
- «**guest**» (минимальный уровень доступа) с паролем «**guest**».

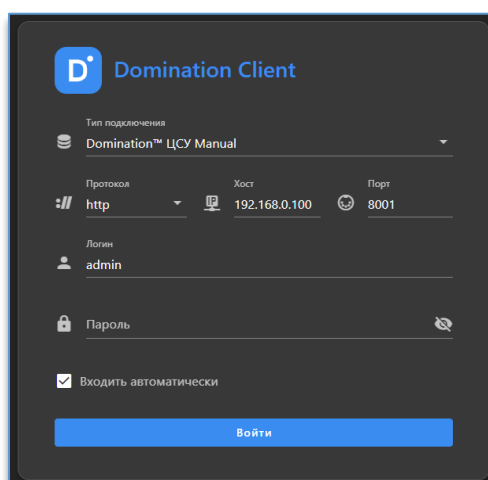
Кнопка  в строке, где указывается пароль, служит для просмотра введённого пароля.



Чтобы в дальнейшем при запуске клиента Domination меню авторизации больше не появлялось, необходимо поставить отметку в чекбоксе напротив текста «**Входить автоматически**».

При использовании дополнительного ПО «**Центральный Сервер Управления Domination**» для авторизации доступен выбор типа подключения «**ЦСУ Manual**».

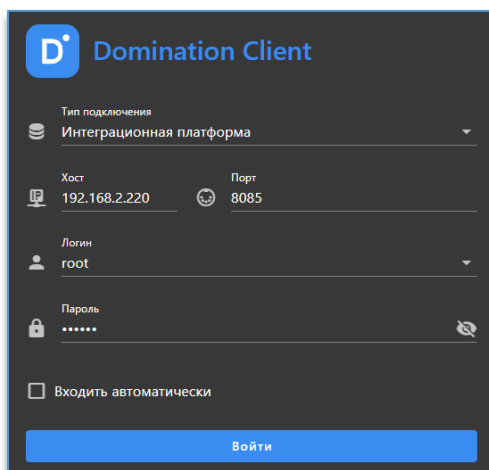
Требуется выбрать протокол, указать адрес и порт (по умолчанию «8001») «ЦСУ», логин и пароль.



Для того чтобы получить доступ к разделу «[Администрирование](#)», настройке [модуля «Конструктор сценариев»](#) и [радарам](#) необходимо авторизоваться в Domination Client, выбрав тип подключения **Интеграционная платформа**.

Для подключения необходимо указать:

- IP-адрес сервера,
- порт сервера (по умолчанию – 8085),
- логин и пароль пользователя (по умолчанию логин – root, пароль – masterkey).




После входа в программу в правом верхнем углу отображается имя пользователя, под которым был выполнен вход.



Там же расположена кнопка, которая позволяет зайти под другим пользователем.



## 6. О программе

В системном трее (области уведомлений) после запуска программы присутствует значок Domination . При нажатии правой кнопкой мыши по нему открывается меню, в котором содержится следующее:

- меню с управлением окнами (пункт «[Использование нескольких мониторов](#)»),
- отображение имени текущего пользователя,
- меню со сменой пользователя,
- доступ к общим настройкам,
- информация о программе
- выход из приложения.

Для того чтобы сменить пользователя, необходимо нажать на «Сменить пользователя», во всплывающем окне подтвердить выход из аккаунта. После этого программа откроет окно входа, в котором можно ввести логин и пароль другого пользователя.

При входе в раздел «О программе» откроется окно с информацией о текущей версии клиента и сборке. Дополнительно указана контактная информация.



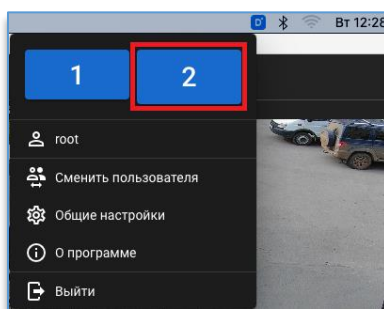
При нажатии на кнопку «**О системе**» откроется окно с системными данными о компьютере, которые можно скопировать, нажав на «**Скопировать в буфер обмена**». Данная информация может понадобиться при обращении в техническую поддержку.

Чтобы закрыть программу, необходимо нажать на «**Выход**» и подтвердить действие во всплывающем окне.

## 7. Использование нескольких мониторов

Программа позволяет запускать независимую рабочую область приложения на любом мониторе компьютера.

Для открытия рабочей области на дополнительном мониторе нужно из области уведомлений программы нажать на соответствующий монитор левой кнопкой мыши.



После нажатия на мониторе запустится независимая рабочая область программы со своим набором настроек.

Чтобы прекратить отображение рабочей области на мониторе, достаточно нажать ещё раз по номеру монитора, с которого требуется убрать отображение рабочей области.

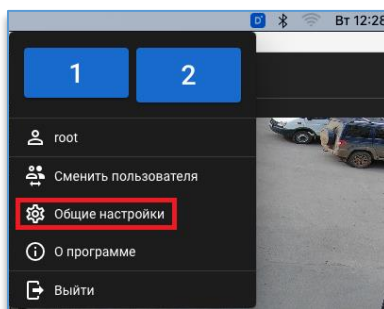


Количество запущенных рабочих областей зависит от количества одновременно подключённых мониторов к компьютеру.

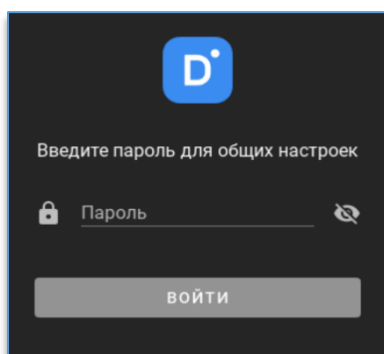
## 8. Общие настройки

В системном трее (области уведомлений) после запуска программы присутствует значок Domination .



При нажатии правой кнопкой мыши по нему из меню доступны «**Общие настройки**».



При входе, если пароль на вход в «Общие настройки» был кем-то уже создан, откроется меню авторизации.



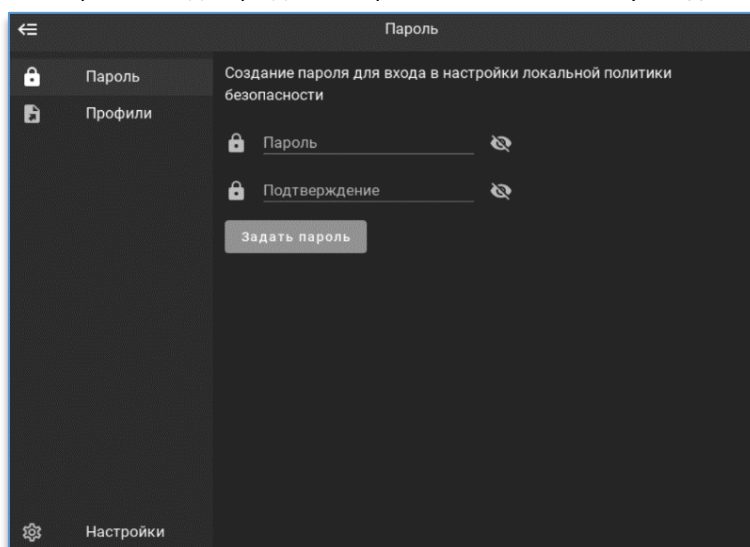
В общих настройках можно изменить пароль для входа в настройки, экспортировать и импортировать профили, а также настроить автозапуск приложения.



Кнопка , расположенная в верхнем левом углу, раскрывает название разделов настроек. Кнопка  скрывает названия, оставляет отображение только иконок.

### 8.1. Пароль для входа в общие настройки

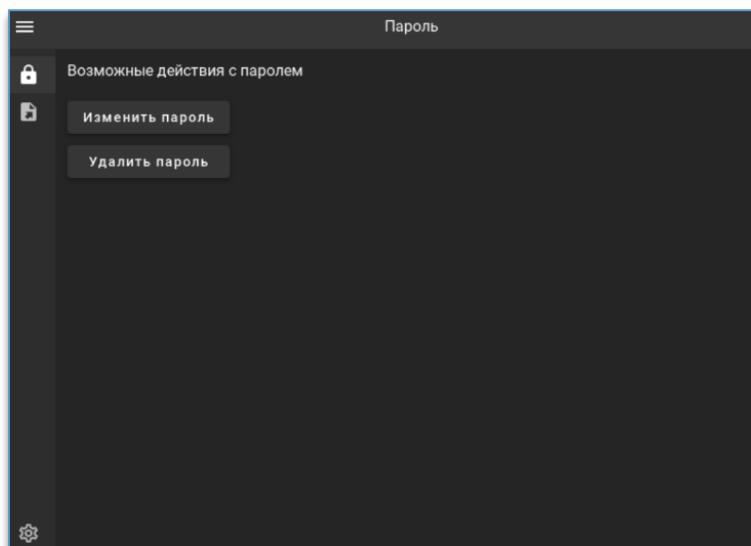
В данном пункте имеется возможность задать пароль для входа в общие настройки. По умолчанию пароль не используется, каждый может зайти и изменить общие настройки программы. Для создания пароля используется кнопка «**Задать пароль**».

Далее требуется ввести пароль и подтверждение пароля, нажать на кнопку «**Задать пароль**».




Нажав на кнопку , можно просмотреть введённый в поле пароль. Дополнительная кнопка , которая появляется при наведении курсора мыши на поле с паролем, очищает поле от введённых значений.

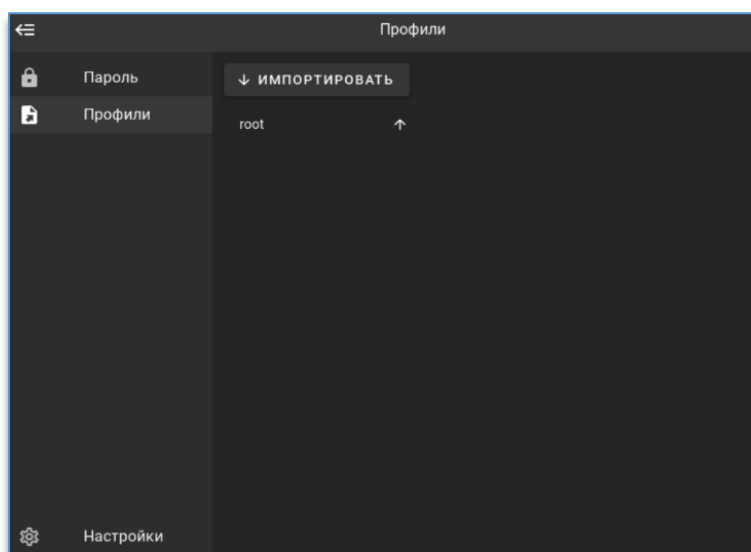
Если пароль уже создан, то его можно изменить или удалить в этом же пункте меню.



## 8.2. Профили

В данном разделе можно экспортировать и импортировать профили программы. В профиле сохраняются все подключенные серверы, настроенные виджеты, добавленные камеры на вид и т. д.

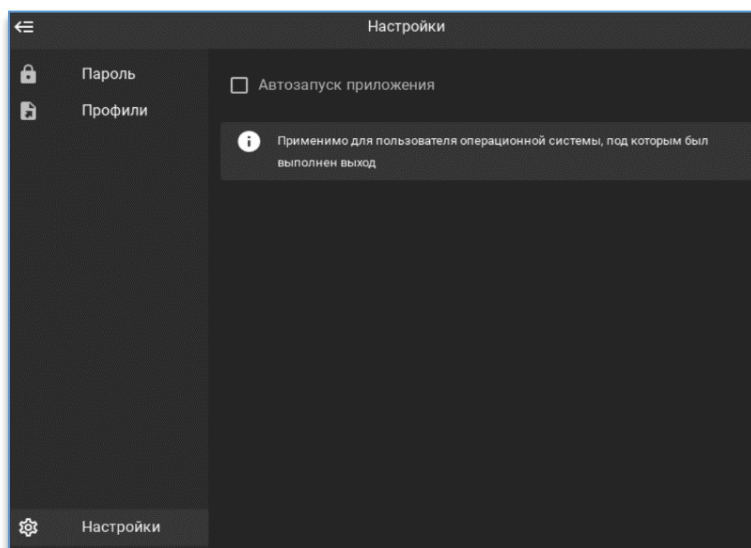
Для экспорта профиля нужно напротив соответствующего профиля нажать на кнопку . Далее нужно указать директорию для сохранения и нажать «**Сохранить**».



Чтобы импортировать профиль, нужно нажать на кнопку «**Импортировать**» и указать расположение профиля. Во всплывающем окне указать имя профиля и нажать «**Применить**», после этого новый профиль появится в списке.

### 8.3. Дополнительные настройки

В данном разделе можно изменить параметры автозапуска приложения после входа пользователя в операционную систему. Для включения автозапуска необходимо поставить отметку в чекбоксе.



## 9. Обозначение кнопок на главной панели



– рабочая область, в которой находятся основные функции, такие как: просмотр «живого» видео, получение событий аналитики, «тревожный» монитор.



– поиск событий видеосервера.



– конфигуратор видеосерверов. (\*)



– отчёты.



– модуль «Конструктор сценариев». (\*\*)



– меню выбора и настройки виджетов.



– сервер лицензий.



– просмотр событий, полученных при работе программы.



– администрирование пользователей. (\*\*)



– настройки программы, среди которых: настройки подключений серверов, видео, уведомлений и т.д.



– меню с отображением имени текущего пользователя, сменой пользователя, доступом к общим настройкам, информацией о программе и выходом из приложения. (\*\*\*)

\* Доступно только при подключении под пользователем «root».

\*\* Доступно только при подключении через интеграционную платформу.

\*\*\* По умолчанию кнопка не отображается, так как дублирует меню программы из трее. Для отображения кнопки нужно в настройках программы на вкладке «Разное» включить опцию «Показывать кнопку панели управления».

## 10. Подключение сервера

Все серверы подключаются через меню «**Настройки**» , доступное в столбце слева.

В данном меню на вкладке «**Подключения**» доступны две кнопки:

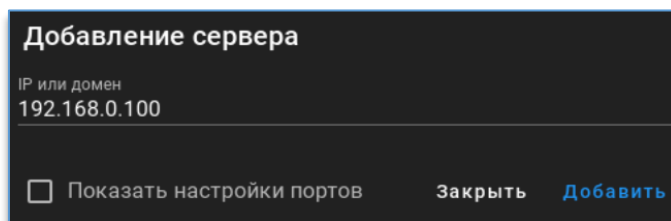


– «**Найти серверы**». Служит для автопоиска серверов в пределах прямой сетевой видимости.



– «**Добавить сервер вручную**». Служит для подключения сервера, который находится за шлюзом.

Для работы клиента дополнительно используются порты: 80 (HTTP), 7002 (порт для поиска видеосервера), 7004 (порт управления), 7006 (порт получения видео), 1900 (для поиска серверов аналитики).



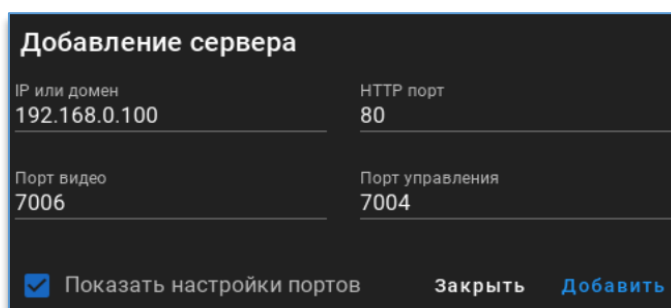
**Добавление сервера**

IP или домен  
192.168.0.100

☐ Показать настройки портов

Закрыть **Добавить**

При подключении через интернет, если внешние порты отличаются от внутренних, при установке отметки в чекбоксе на «**Показать настройки портов**» отображаются поля для заполнения данных портов.



**Добавление сервера**

IP или домен  
192.168.0.100

HTTP порт  
80

Порт видео  
7006





Порт управления  
7004

☒ Показать настройки портов





Закрыть **Добавить**

При удачном подключении сервера статус в столбце «**Состояние**» изменится на «**Подключен**». В столбце «**Название**» отобразится название сервера, который был подключён.

Устройства в таблице подключения делятся на видеосерверы Domination и на серверы видеоаналитики.

Видеосервер Domination			
Название	Адрес сервера	Состояние	Управление
Демо Видеосервер	192.168.0.17:7010	 Подключено	
192.168.0.11	192.168.0.11:7000	 Нет доступа	


Сервер видеоаналитики Domination			
Название	Адрес сервера	Состояние	Управление
104	192.168.0.104:5000	 Подключено	
84	192.168.0.84:5000	 Не подключено	

Состояние «**Нет доступа**» отображается в случаях:

- когда не хватает прав на подключение к серверу,
- неверно введён логин или пароль для подключения.

Состояние «**Не подключено**» отображается, когда кнопка-переключатель напротив неактивна, может означать о недоступности сервера. Причины такого состояния:

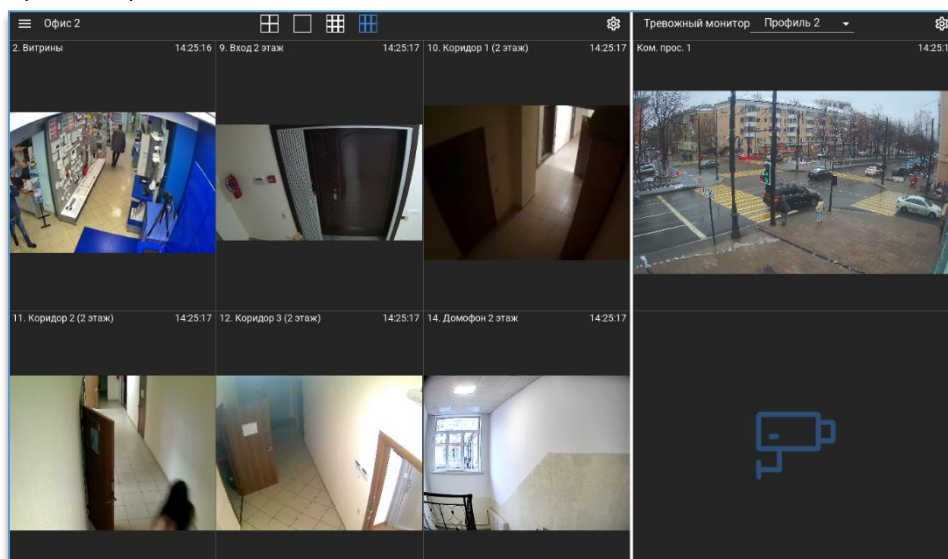
- неверные настройки сети,
- сервер перезапускается,
- сервер выключен,
- сервер имеет старую версию ПО, которая несовместима с клиентом.

Для удаления сервера из списка используется кнопка . Отображается кнопка только при наведении курсором мыши на строку сервера.

## 11. Рабочая область

Рабочая область состоит из виджетов, отдельных элементов интерфейса. Каждый виджет имеет свою функцию и назначение, и работает независимо от других виджетов.

Пример настроенной рабочей области:



Для входа и выхода из полноэкранного режима используется сочетание клавиш Alt + Enter на клавиатуре.

## 12. Виджеты

### 12.1. Добавление и удаление виджетов на рабочей области

В новом профиле пользователя, под которым был выполнен вход в программу, по умолчанию добавлен один виджет «[Видеопанель](#)».

Для открытия меню с виджетами используется кнопка , доступная в столбце слева.

На выбор доступны следующие виджеты:



– видеопанель.



– тревожный монитор.



– события видеоаналитики.









– распознавание автомобильных номеров.



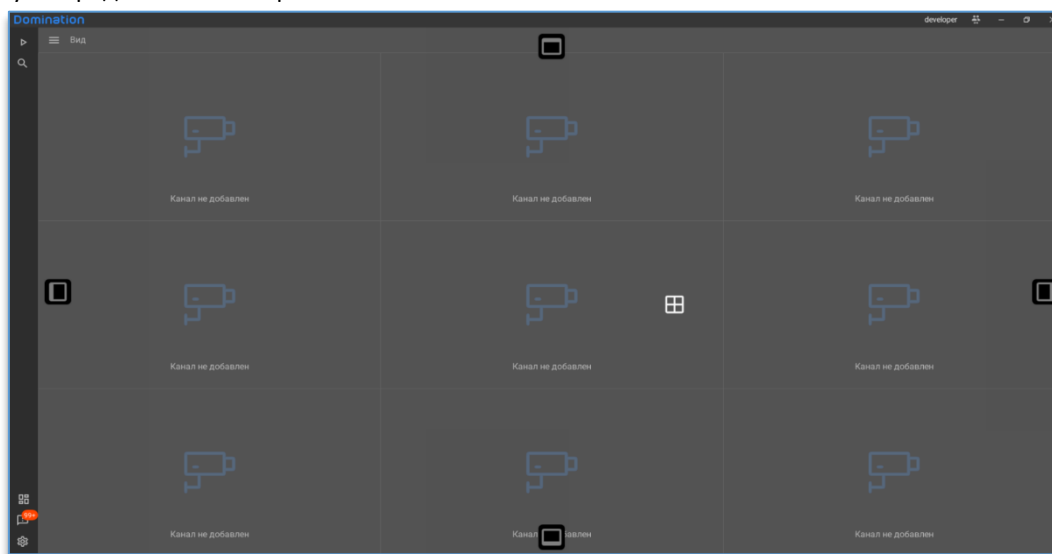
– распознавание лиц.




– планы объектов.

-  – подтверждение событий.
-  – распознавание QR-кодов.
-  – мультикамерный подсчет объектов.
-  – контроль соблюдения режима.
-  – ГИС-карты.
-  – составные события.

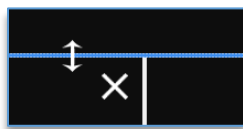
Для добавления нужного виджета нужно нажать левой кнопкой мыши виджет из меню и перетащить на рабочую область в одну из предложенных сторон.





Количество виджетов на рабочей области не ограничено.

Чтобы удалить виджет, справа сверху у виджета используется кнопка .

Размер виджета можно редактировать перемещением границы между виджетами вверх/вниз либо вправо/влево, захватив границу курсором мыши по левой кнопке.



Если виджетов на рабочей области добавлено два и более, то на каждом из них справа сверху в углу доступна кнопка для разворота виджета на всю рабочую область . Для сворачивания виджета используется кнопка .

## 12.2. Виджет «Видеопанель»

### 12.2.1. Описание виджета «Видеопанель»


Виджет позволяет просматривать видео путём добавления каналов с видеосервера Domination на ячейки видеопанели. Дополнительные функции:

- управление PTZ камерами,
- воспроизведение архива на ячейке,

- экспорт видео из архива,
- зумирование изображения,
- сохранение кадра.


В настройках виджета имеется возможность создавать и редактировать виды, на которые добавляются каналы видеосервера. Количество видов неограниченно.

Максимальное количество ячеек на виде – 144: 12 по горизонтали (строк) и 12 по вертикали (столбцов). Добавленную камеру на ячейке в любой момент можно переключить в режим воспроизведения архива. При этом остальные камеры на виде будут продолжать показывать видео в реальном времени.

В интерфейсе виджета видеопанели присутствует общий список видов, открываемый по кнопке , и панель избранных видов, которая доступна всегда по центру сверху виджета для быстрого перехода.

Также если в «Центральном сервере управления» настроен резервный сервер, то на вид можно добавить камеры с него, и в случае отключения основного сервера, воспроизведение изображения с канала и запись с него будут продолжены с резервного сервера.

### 12.2.2. Настройка виджета «Видеопанель»

По умолчанию виджет «Видеопанель» уже добавлен на рабочую область при первом запуске приложения. Перед тем как начать работать с виджетом, нужно [подключить серверы](#) в настройках программы. Далее следует войти в настройки виджета, нажав на иконку , которая находится в правом верхнем углу виджета. После этого открывается редактор, который позволяет:

- [добавить/удалить вид](#),
- [отредактировать название вида](#),
- [изменить количество строк и столбцов для вида](#),
- [добавить камеры с видеосервера Domination на вид](#),
- [добавить виды на панель избранных](#),
- [добавить контакты и датчики на ячейку](#).

Для выхода из настройки виджета используется кнопка , расположенная в правом верхнем углу программы.

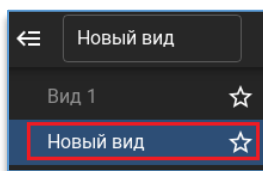
#### 12.2.2.1. Добавление/удаление вида



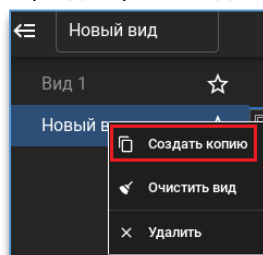
– в нижнем левом углу присутствует иконка добавления вида, при нажатии на которую он создаётся и добавляется в полный список видов, доступный в верхнем левом углу редактора.



– используется для удаления вида, для этого нужно сначала выделить вид, затем нажать на кнопку удаления выбранного вида.

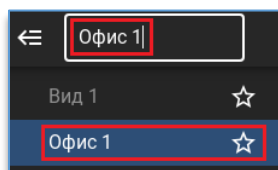


Через контекстное меню по названию камеры доступно создание копии выбранного вида.



### 12.2.2.2. Редактирование названия вида

Для редактирования названия вида следует сначала выбрать вид из списка, который нужно переименовать, затем в строке над списком видов прописать для него новое название.



Подтверждений для сохранения не требуется, название вида сразу применяется при вводе текста.

### 12.2.2.3. Изменение количества строк и колонок для вида

Под сеткой вида находится настройка количества строк и колонок.



Кнопка  добавляет строку или колонку, а кнопка  удаляет.

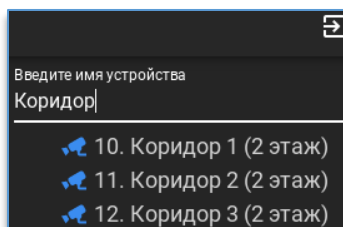
Максимальное количество строк и колонок – 12. Максимальное количество ячеек – 144.

### 12.2.2.4. Добавление камер на вид видеопанели

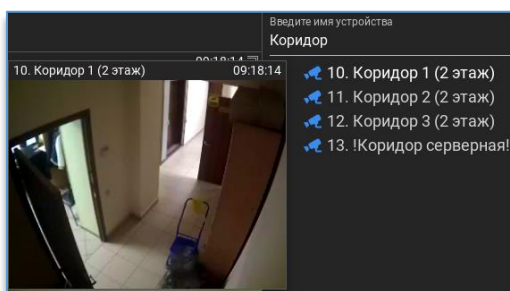
Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

В этом списке отображаются все устройства, доступные пользователю, под которым был выполнен вход в программу.

Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введенным данным.

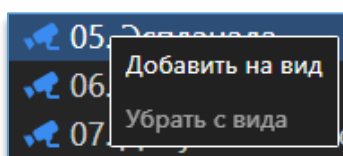


При наведении курсора мыши на название канала всплывает окно с предпросмотром видео с этого канала.



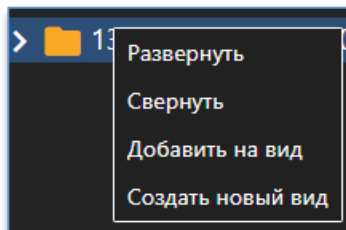
Добавить камеру на вид можно несколькими способами:

1. Через меню по правой кнопке мыши на камере:



2. Двойным щелчком левой кнопки мыши по названию камеры.
3. Перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания камеры и перемещением на ячейку.

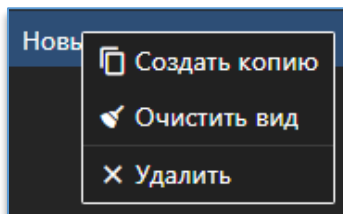
Кроме этого, через меню по правой кнопке мыши по названию видеосервера есть возможность создать новый вид со всеми камерами либо добавить на свободные ячейки выбранного вида.



Убрать камеру с вида можно:

1. Клавишей Delete на клавиатуре при выделенной ячейке.
2. Через контекстное меню по ячейке и выбором «Убрать из вида».

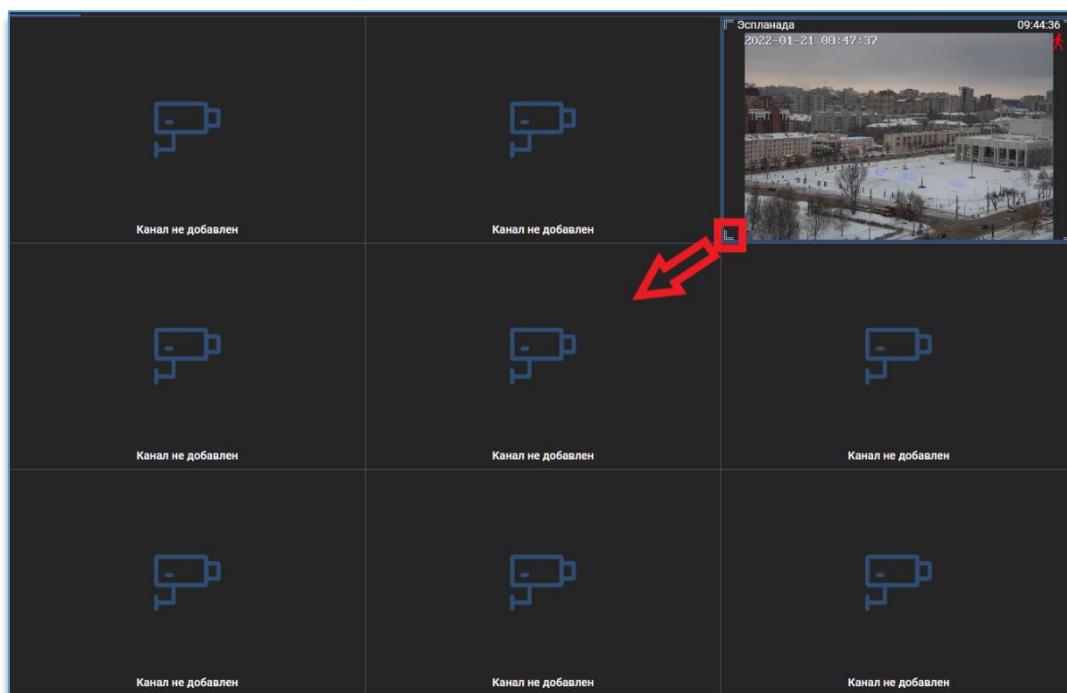
Для очистки всех элементов на виде в контекстном меню вида следует нажать на «Очистить вид».








Добавлять или убирать камеры с вида можно только в режиме редактирования виджета.

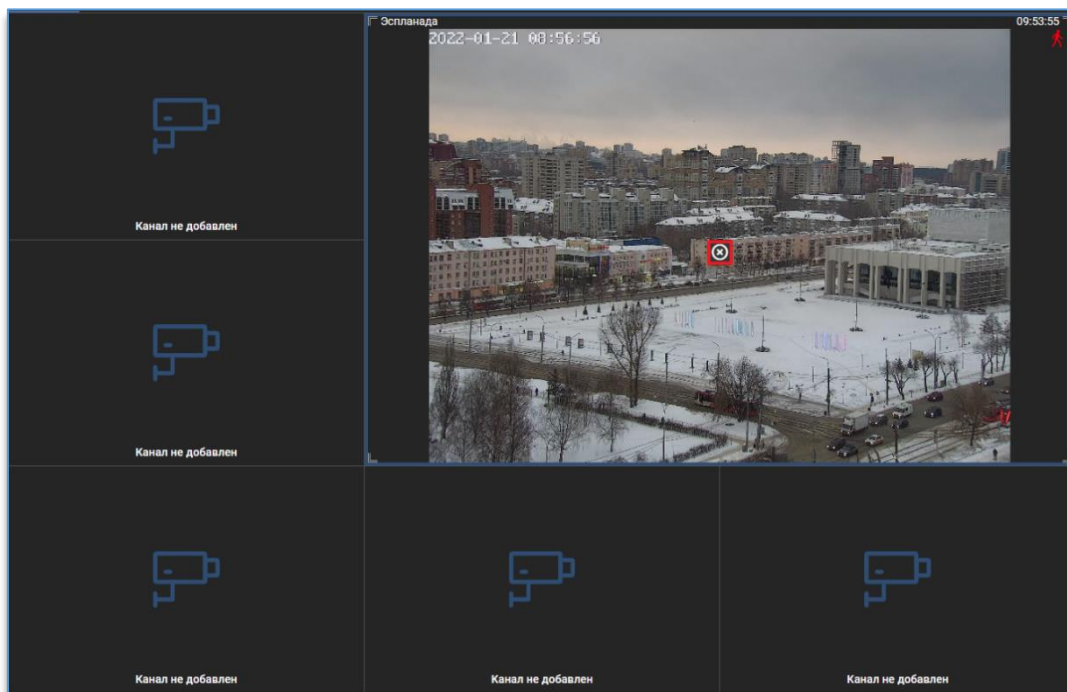
#### 12.2.2.5. Объединение ячеек на виде

Для объединения ячеек на виде необходимо добавить камеру на ячейку, после чего с помощью зажатия левой кнопки мыши потянуть угол ячейки в сторону соседней ячейки, с которой требуется её объединить. Объединять возможно как с одной ячейкой, так и с несколькими сразу.




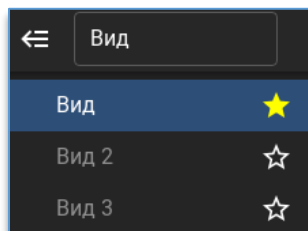
Второй способ объединения ячейки — это нажатие кнопок , ,  и , которые позволят объединить ячейку с соседней.

Для отмены объединения ячеек на виде нужно нажать кнопку  на выбранной ячейке.

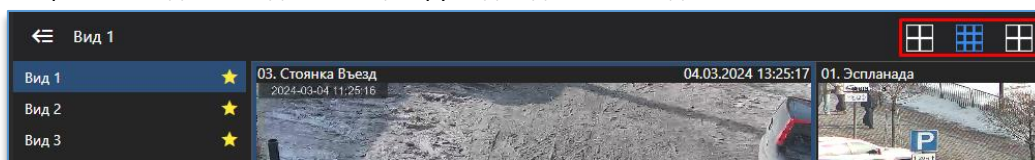


#### 12.2.2.6. Добавление вида на панель избранных видов

В режиме редактирования виджета «Видеопанель» в списке видов напротив названия каждого вида присутствует кнопка добавления вида на панель избранных .



Панель избранных видов находится по центру над виджетом «Видеопанель».

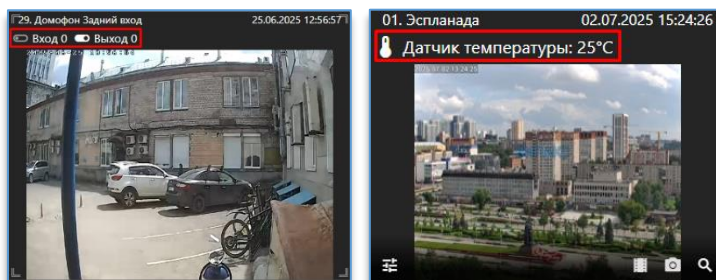


#### 12.2.2.7. Добавление контактов и датчиков на ячейку

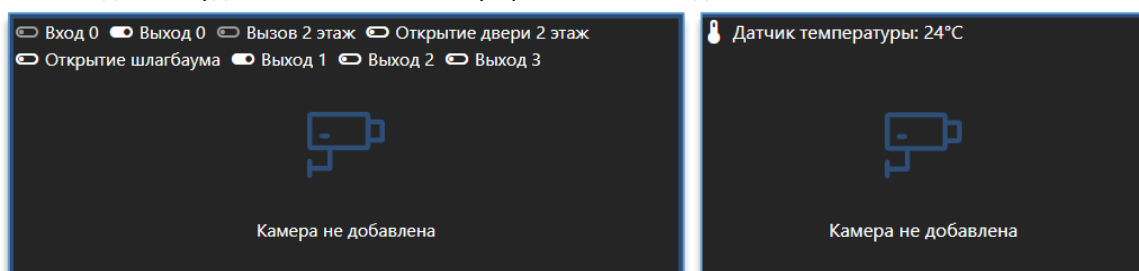
В списке устройств, если камера имеет контакты или датчики, под иконкой с камерой отображаются все доступные пользователю входные/выходные контакты и датчики температуры.



Для добавления контакта или датчика на ячейку достаточно перетащить (используя Drag-and-drop) его из списка устройств на нужную ячейку. После этого под названием камеры на ячейке появятся контакты/датчик, которые были добавлены.





Контакт/датчик устройства можно добавить на любую ячейку, даже если на неё не добавлена камера. Это позволяет расположить на одной ячейке несколько контактов/датчиков с разных устройств. При наведении курсора мыши на контакт/датчик будет показано на каком устройстве он находится.



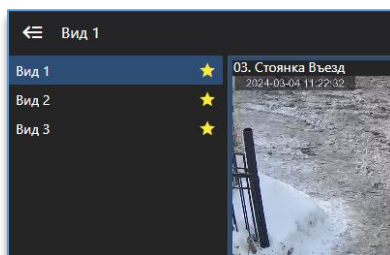
Чтобы убрать контакт/датчик с ячейки, необходимо в настройке вида нажать правой кнопкой мыши на название контакта/датчика на ячейке и выбрать в меню пункт «Убрать контакт из вида». Для очистки всех элементов на виде в контекстном меню вида следует нажать на «Очистить вид».

### 12.2.3. Рабочий режим «Видеопанели»

В правом верхнем углу расположены кнопка для входа в настройки .

Как и в настройках виджета, в рабочем режиме слева доступен список всех видов, который открывается нажатием на кнопку . Для закрытия списка используется кнопка .

Для открытия нужного вида достаточно нажать на название вида из списка.



По центру сверху доступны избранные виды, которые открываются одним нажатием по иконке.



Чтобы развернуть или свернуть ячейку с камерой в мультикартинке используется двойной щелчок левой кнопки мыши.


При выделенной ячейке отображаются кнопки с определённым набором функций, среди которых:

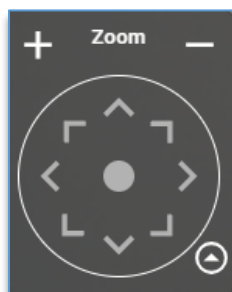
- [управление поворотной камерой](#),
- [зумирование изображения](#),
- [сохранение снимка](#),
- [воспроизведение архива](#),
- [экспорт видео](#),
- [включение/выключение звука](#),
- [двусторонняя связь](#),
- [изменение настроек вывода изображения](#),
- [управление тревожными контактами](#).




#### 12.2.3.1. Управление поворотной камерой

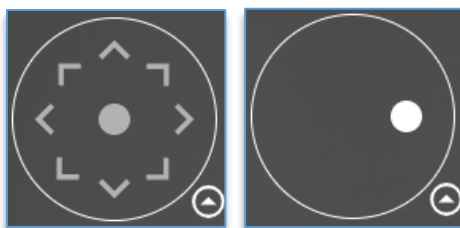
Если камера является поворотной и у пользователя программы имеется доступ для её управления, то на ячейке

с камерой в левом нижнем углу отображается кнопка , при нажатии на которую появляется меню управления камерой.



Кнопка  раскрывает/скрывает настройки управления камерой. По умолчанию настройки открываются в упрощённом режиме, где отображаются только кнопки для поворота камеры и приближения/отдаления.


Для поворота камеры в нужную сторону используются соответствующие кнопки или виртуальный джойстик, расположенный в центре, при зажатии которой левой кнопкой мыши и уводе в сторону производится управление камерой.




Кнопки  и  рядом с надписью «Zoom» управляют приближением и отдалением.

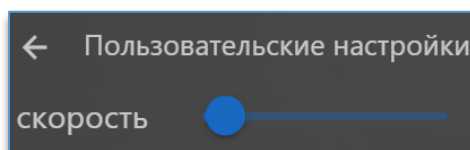
Для перехода к позиции поворотной камеры следует в строку «Позиция» ввести номер позиции или её название

и нажать на кнопку перехода  или клавишу Enter на клавиатуре.

Для запуска функции автотур на поворотной камере используется кнопка .

Для остановки автотура служит кнопка .


При нажатии на кнопку  откроется меню выбора скорости для поворота камеры.





Настройка скорости каждой камеры сохраняется для каждого пользователя локально.


Кроме управления камерой цифровыми клавишами, имеется возможность управлять с помощью USB джойстика. Назначить клавиши для управления USB джойстиком можно в настройках программы на вкладке «Джойстик».

#### 12.2.3.2. Функция «зум» – программное увеличение изображения


Для включения функция «зум» (программного увеличения изображения) используется кнопка , доступная на ячейке с камерой, либо нажатие на кнопку мыши mouse3 («колесо»).

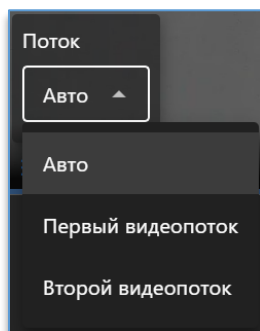
Для увеличения изображения используется «колесо» мыши – «WheelUp» (прокрутка «колеса» вверх). Для уменьшения используется кнопка «колесо» мыши – «WheelDown» (прокрутка «колеса» вниз). Центром зумирования изображения является позиция курсора .

Если уровень увеличения изображения изменён хоть на один шаг, на ячейке справа сверху появится индикатор , который сообщает пользователю, что перед ним не полное изображение с камеры. Данный индикатор продолжит отображаться на ячейке даже когда осуществляется взаимодействие с другой ячейкой на текущем виде.

Чтобы выйти из режима увеличения изображения, нужно нажать на кнопку  либо на кнопку мыши mouse3 («колесо»).


#### 12.2.3.3. Изменение настроек вывода изображения

На каждой ячейке с камерой в левом нижнем углу отображается кнопка , при нажатии на которую открывается меню с выбором потока.

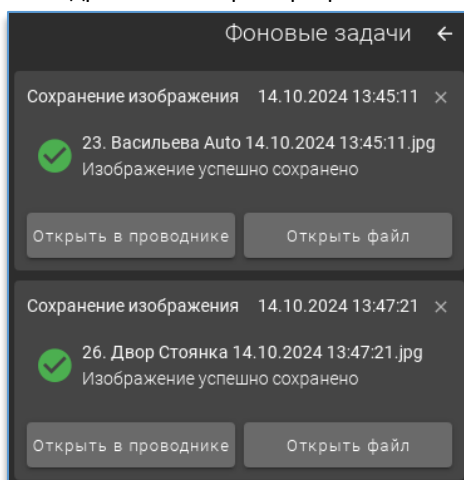


По умолчанию для настройки «Поток» выбрано «Авто». В данном случае в режиме просмотра мультикартины будет выводиться второй поток (низкое качество), а при разворачивании ячейки на весь вид – первый поток (максимальное качество).

#### 12.2.3.4. Сохранение снимка



Кнопка  на ячейке с камерой сохраняет изображение текущего видеокadra на компьютер в папку «Загрузки».

При нажатии на кнопку сохранения кадра с левого края программы появляется шторка с фоновыми задачами.



В фоновых задачах отображаются все сохранённые изображения, видео, отчёты с подробной информацией. Время и дата в заголовке показывают время завершения экспорта.


Есть возможность открыть файл или папку, куда были экспортированы данные. Для этого используется кнопка «Открыть в проводнике».


Кнопка  в окне фоновых задач закрывает шторку с задачами. Кнопка  в столбце слева открывает шторку с задачами. Для удаления завершённых фоновых задач необходимо нажать на кнопку «Очистить все завершённые задачи».

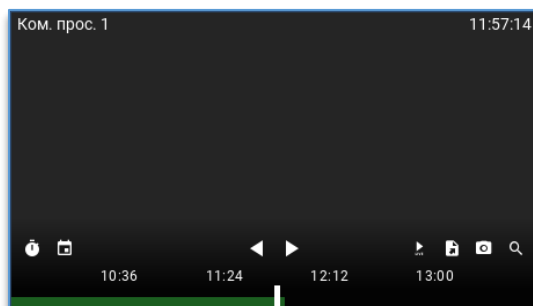


Для того чтобы поверх снимка сохранялись титры с названием камеры, датой и временем, нужно включить опцию «Отображать титры на снимке» в настройках программы во вкладке «Разное».

#### 12.2.3.5. Воспроизведение архива

Кнопка  на ячейке с камерой позволяет переключиться в режим просмотра архива. Таким образом можно переключить любую ячейку на виде в режим просмотра архива. Видео с разных камер воспроизводится синхронно по выбранной дате и времени.

После нажатия на кнопку  на ячейке становятся доступны кнопки для работы с архивом.



Внизу ячейки отображается шкала с отметками записи, над которыми присутствует временная шкала для удобной навигации по архиву.



Зелёным цветом на шкале обозначаются данные, записанные в режиме постоянной записи, либо это могут быть буферы пред и пост записи в режиме детектора движения.





**Красные** отметки означают, что данные были записаны по сработке детектора движения, либо была потеря сигнала с камерой.

При добавлении на вид камеры с резервного сервера, запись, сохранённая на нём, будет отображаться **жёлтым** цветом. При нажатии левой кнопки мыши можно открыть запись в отдельном окне. Настроить сохранение записи на резервном сервере можно в «Центральном сервере управления».




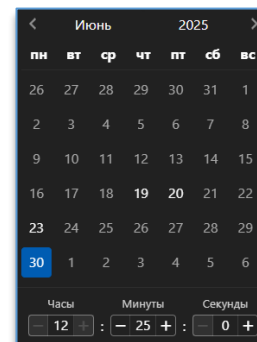
Для воспроизведения видео вперёд используется кнопка , доступная над шкалой записи. Для воспроизведения назад используется кнопка .

Кнопка  позволяет выбрать скорость воспроизведения.


Кнопка  служит для открытия календаря с выбором даты и времени.

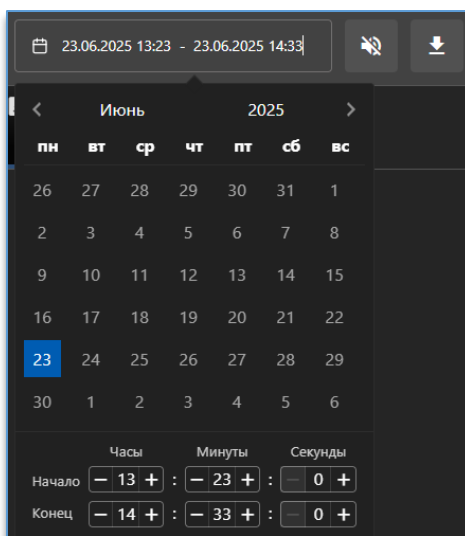
Белым цветом выделены те даты, в дни которых присутствует запись. Серым цветом помечены даты, запись в которых отсутствует. При нажатии на месяц/год в заголовке календаря станет доступен выбор месяца/года.

Кнопка  возвращает к просмотру видео в реальном времени.




#### 12.2.3.6. Экспорт видео

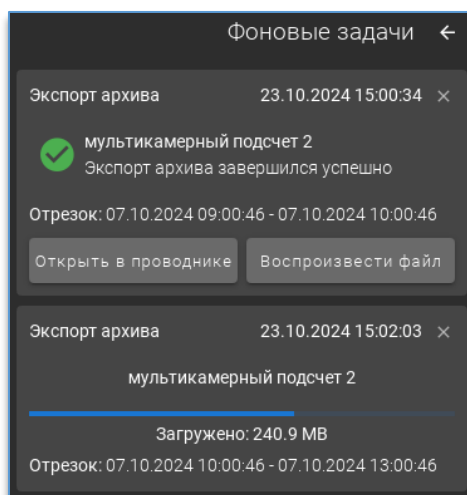
В режиме чтения архива при нажатии на кнопку  открывается меню экспорта архива. Перед запуском экспорта следует указать дату и время для начала и для окончания видео.



Если необходимо экспортировать видео без звука, следует нажать на кнопку .

Для запуска экспорта используется кнопка . По умолчанию экспорт выполняется со звуком. Если кнопка недоступна или её нет, то необходимо обновить ПО видеосервера.



После нажатия на кнопку экспорта на панели слева появляется шторка с фоновыми задачами. В фоновых задачах отображаются все сохранённые изображения, видео, отчёты с подробной информацией.





Дата и время в заголовке показывают время завершения экспорта.

По умолчанию видеофайл экспортируется на компьютер в папку «Загрузки».



Есть возможность открыть файл или папку, куда были экспортированы данные. Для этого используется кнопка «Открыть в проводнике».

Кнопка  в окне фоновых задач закрывает шторку с задачами. Кнопка  в столбце слева открывает шторку с задачами. Для удаления завершённых фоновых задач необходимо нажать на кнопку «Очистить все завершённые задачи».

#### 12.2.3.7. Включение/выключение звука

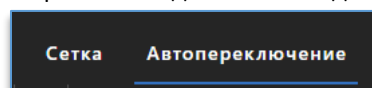
Если на камере имеется микрофон, то на ячейке с камерой в правом нижнем углу отображается кнопка , при нажатии на которую можно включить или выключить звук на камере. Кнопка  показывает, что звук на камере включён.


#### 12.2.3.8. Двусторонняя связь

При наличии записывающего устройства и возможности воспроизведения звука камерой, а также при наличии прав на управление камерой на ячейке в правом нижнем углу отображается кнопка , позволяющая передать звук на камеру. Для этого необходимо левой кнопкой мыши зажать указанную кнопку, после чего она станет красной  – это значит, что идет процесс передачи звука на камеру. Для прекращения передачи звука следует отжать данную кнопку. Переданный звук также можно воспроизвести при просмотре архива, если на канале была включена запись.

#### 12.2.3.9. Автопереключение видов


Настройка находится в режиме редактирования виджета на вкладке «Автопереключение».



Для создания нового сценария для события нужно нажать на кнопку добавления . Появится пустая строка, в которой нужно:

1. Перетащить из меню слева вид, который необходимо открывать, в столбец «Вид».
2. Указать время показа вида после его открытия в секундах в столбце «Время показа, с».

Для удаления строки с видом нужно выделить её и нажать на кнопку .

Кнопка  позволяет скопировать выбранную настроенную строку.

Если добавлено и настроено не меньше 2 строк, то по центру над виджетом «Видеопанель» появится кнопка автопереключения видов.



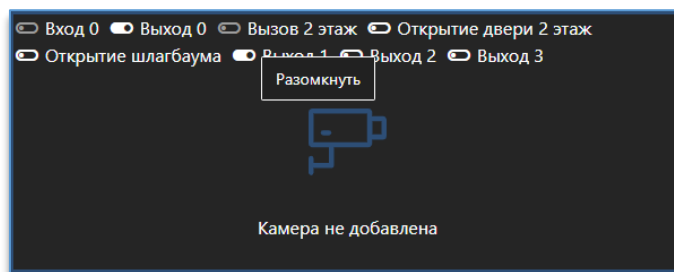
Активной она становится после выхода из режима редактирования виджета.

Одно нажатие на кнопку запускает автопереключение видов, повторное нажатие останавливает.



#### 12.2.3.10. Управление тревожными контактами

В режиме работы виджета «Видеопанель» состояние тревожных контактов на ячейке меняется в реальном времени. Для управления контактом следует нажать правой кнопкой мыши на контакт и выбрать «Замкнуть» или «Разомкнуть».



### 12.3. Виджет «Тревожный монитор»

#### 12.3.1. Описание виджета «Тревожный монитор»

Виджет позволяет автоматически выводить камеры на вид и воспроизводить звук при возникновении события. В роли события может использоваться: сработка детектора видеоаналитики, сработка детектора движения с камерой и т. д.

Время отображения на виде камеры настраивается индивидуально для каждого источника событий, чтобы оператор системы не смог пропустить важное событие.


Дополнительно доступен выбор профиля со своим набором настроенных локальных событий, что позволяет быстро переключиться из одного профиля в другой, не перенастраивая каждый раз один из них. Предназначено это для случаев, например, когда днём необходим свой определённый набор событий, а в ночное время другой.

#### 12.3.2. Настройка виджета «Тревожный монитор»



Перед тем, как начать пользоваться виджетом, нужно:



- 1) добавить его на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) подключить серверы в настройках программы.

Далее следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета. После этого открывается редактор, который позволяет:

- [создавать и удалять профиль](#),
- [изменять название профиля](#),
- [добавлять источник для события](#),
- [настроить вид для «Тревожного монитора»](#).

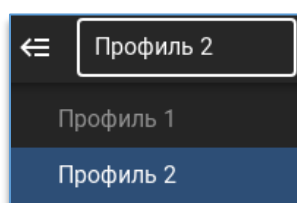
Для выхода из настройки виджета используется кнопка , расположенная в правом верхнем углу программы.

### 12.3.2.1. Создание и удаление профиля для «Тревожного монитора»

По умолчанию доступен один профиль. Если потребуется использовать больше профилей, то в настройках слева внизу присутствует кнопка , которая добавляет новый профиль. Новый добавленный профиль появляется ниже уже созданного профиля. Кнопка  удаляет выбранный профиль.

### 12.3.2.2. Изменение названия профиля «Тревожного монитора»

Для изменения названия профиля следует сначала выбрать профиль, далее в строке выше указать новое название.



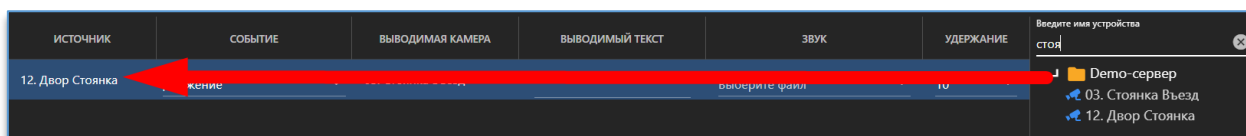
### 12.3.2.3. Добавление источника в профиль «Тревожного монитора»

Перед тем как добавить необходимые источники (устройства) в профиль, необходимо выбрать профиль из списка слева.

После этого нажать на кнопку добавления события, доступную в окне всех событий.



Далее, чтобы добавить устройство из списка справа, нужно перетащить (Drag-and-drop) устройство путём удержания в строку с источником в столбик «**Источник**». При этом в столбик «**Выводимая камера**» добавится эта же камера по умолчанию.



Для изменения выводимой камеры, достаточно перетащить (Drag-and-drop) другое устройство в столбик «**Выводимая камера**».

### 12.3.2.4. Описание настроек источника событий «Тревожного монитора»

Настройка события состоит из шести столбцов:

1. «**Источник**». В источник помещается то устройство, по событию которого требуется выводить камеру на вид.
2. «**Событие**». В событии выбирается то событие источника, на которое нужно реагировать и выводить камеру на вид.
3. «**Выводимая камера**». В данное поле добавляется та камера, которая будет выводиться на вид виджета «Тревожный монитор».
4. «**Выводимый текст**». В данное поле вводится текст, который будет появляться при возникновении события.
5. «**Звук**». Опционально для события можно указать звуковое уведомление, которое будет проигрываться при возникновении события.
6. «**Удержание**». Указывается значение в секундах. Это то время, которое используется для удержания видео с камеры на виде после начала возникновения события.

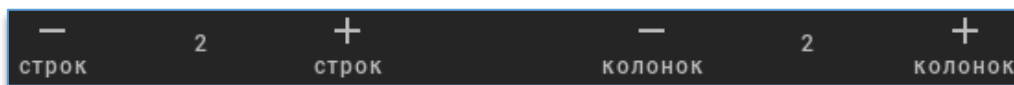




Удержание камеры на виде работает с начала возникновения события. Поэтому, если событие повторилось, а время удержания ещё не закончилось, то счётчик времени удержания сбрасывается и отчёт начинается заново с момента последнего возникновения события.

### 12.3.2.5. Настройка вида для «Тревожного монитора»

У виджета «Тревожный монитор» при работе с ним отображается вид на определённое количество ячеек. Максимальное количество выводимых камер на «Тревожный монитор» ограничивается числом ячеек на виде.

Количество ячеек изменяется в настройках виджета. Под окном добавления событий расположена настройка для выбора строк и колонок.

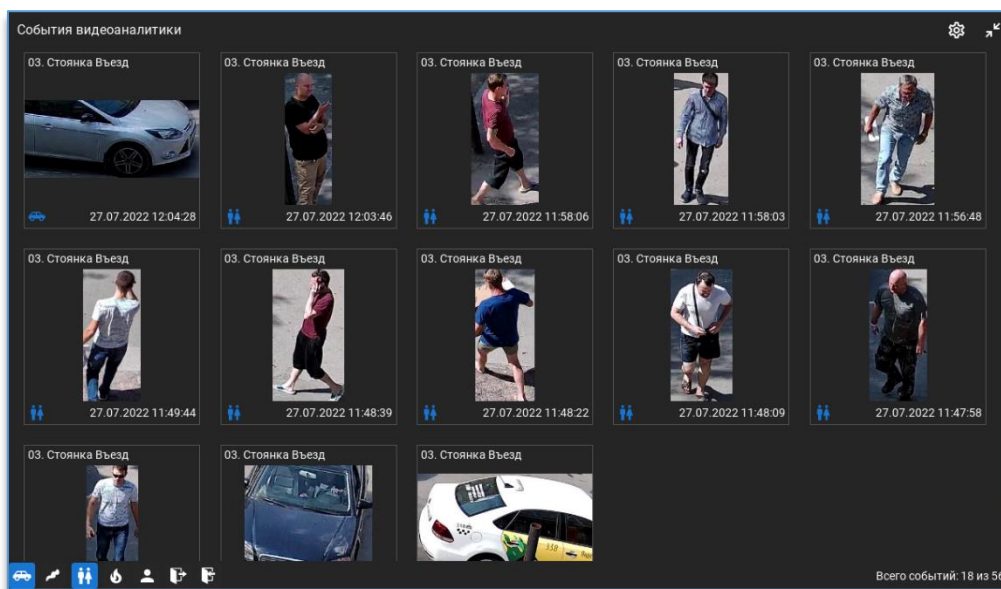


Количество строк и колонок изменяется рядом с видом, используя кнопки  и .

## 12.4. Виджет «События видеоаналитики»

### 12.4.1. Описание виджета «События видеоаналитики»

Виджет служит для получения событий видеоаналитики в виде снимков в «реальном» времени с возможностью просмотра видеoarхива по выбранному событию. На каждом событии указан тип события в виде иконки и дата возникновения события.



### 12.4.2. Настройка виджета «События видеоаналитики»



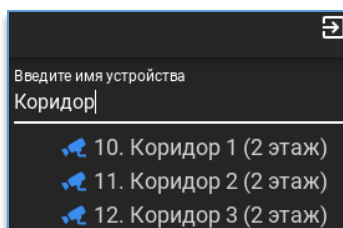
Перед тем, как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) для получения событий подключить сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам.

Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

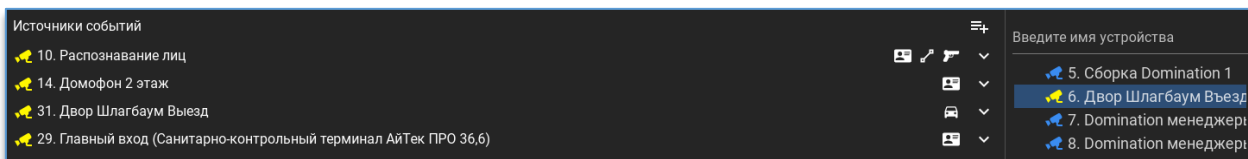
В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введенным данным.



Камеры, на которых включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.

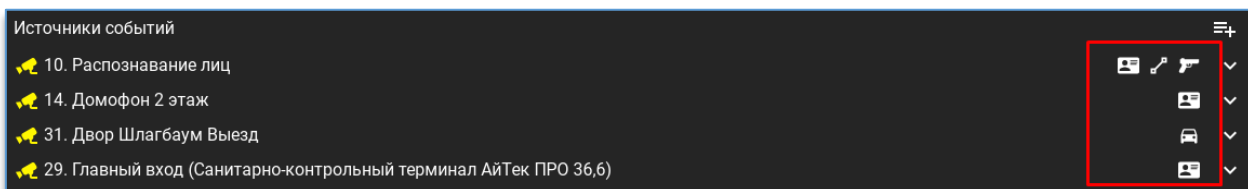
Для получения событий видеоаналитики нужно добавить данную камеру в область с источниками событий перетаскиванием мышкой (Drag-and-drop).




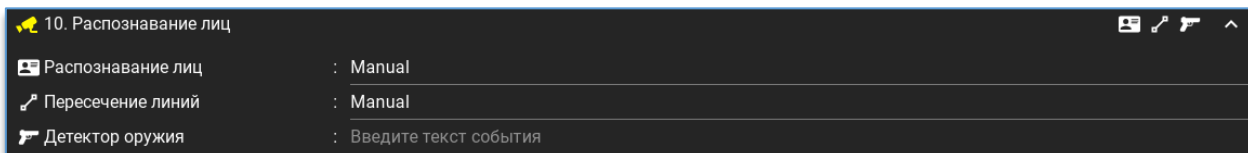
Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.



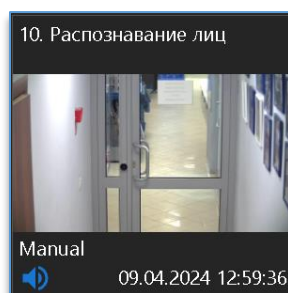
У каждого канала справа от названия отображаются иконки модулей, которые задействованы на сервере аналитики.




Также для каждого модуля аналитики на канале можно настроить текст, который будет появляться при фиксации события. Для этого необходимо нажать на кнопку  справа от названия канала, после чего появится список модулей и поле для ввода текста.



Так это выглядит в рабочем режиме:



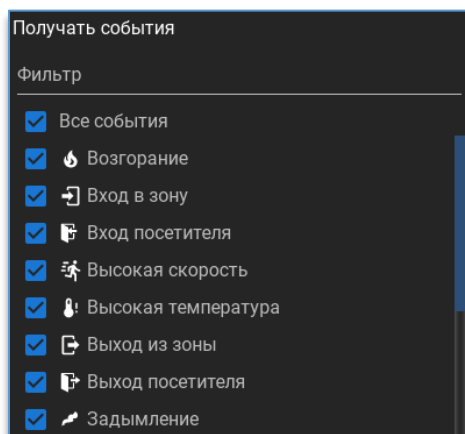
Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой кнопке мыши либо клавишей Delete на клавиатуре. Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

В области слева расположены дополнительные настройки:

- «**Количество событий**». Максимальное количество событий одновременно выводимые в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 (для версии 32 бита – от 10 до 100) с шагом в 10 событий.



- «**Получать события**». Фильтр получаемых событий. В виджет будут поступать только те события, которые указаны ниже в окне.



Для выхода из настройки виджета используется кнопка , расположенная в правом верхнем углу программы.

#### 12.4.3. Рабочий режим виджета «События видеоаналитики»

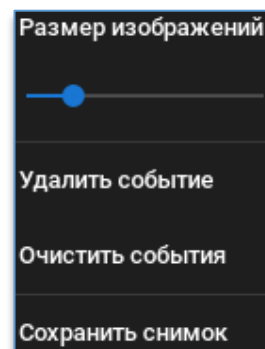
После настройки в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики. Дополнительно в левом нижнем углу присутствуют кнопки для фильтрации полученных событий.



При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:

- «**Размер изображения**». Позволяет изменить размер выводимого превью;
- «**Удалить событие**». Позволяет удалить выбранное событие;
- «**Очистить события**». Позволяет удалить все полученные события;
- «**Сохранить снимок**». Позволяет сохранить полученное событие в формат PNG.

Двойной клик левой кнопкой мыши по превью с событием разворачивает его.



Также доступны дополнительные кнопки управления:



– воспроизводит видео из архива по выбранному событию.



– запускает видео с данной камеры в реальном времени.



– служит для возврата к открытому превью.



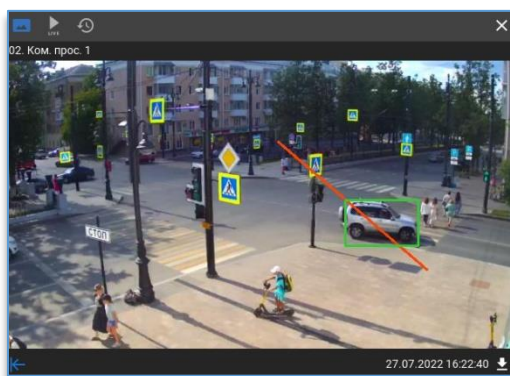
– закрывает открытое событие.



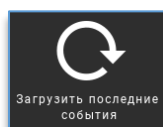
и – позволяют выполнить быстрый переход к предыдущему или следующему событию.



– сохраняет снимок события, находится в правом нижнем углу события.



Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 50 событий из базы.



## 12.5. Виджет «Распознавание автомобильных номеров»

### 12.5.1. Описание виджета «Распознавания автомобильных номеров»


Виджет служит для получения событий распознавания номеров в виде снимков в реальном времени с возможностью просмотра видеоархива по выбранному событию. Дополнительно доступны поиск событий за указанный период с фильтром, редактирование событий, сохранение событий в формате JPG, выгрузка отчёта в формат CSV, TXT и PDF.

### 12.5.2. Настройка виджета «Распознавание автомобильных номеров»



Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

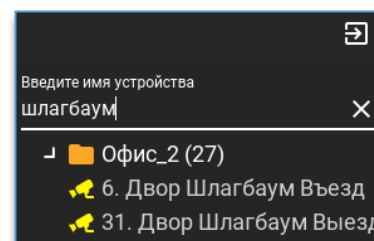
- 1) добавить его на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)».
- 2) подключить сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам. Как подключить сервер описано в пункте «[Подключение сервера](#)».

После добавления виджета необходимо добавить камеру (источник), которая анализируется сервером аналитики для распознавания автомобильных номеров. Для входа в настройки требуется нажать на кнопку , которая расположена в правом верхнем углу виджета.

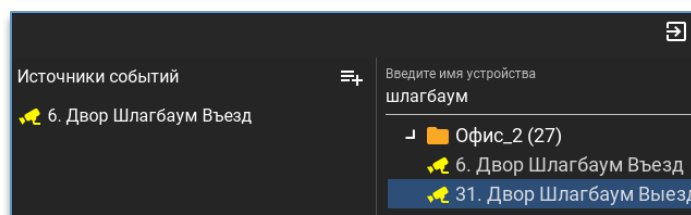
Справа в настройках виджета доступен список всех устройств. В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.

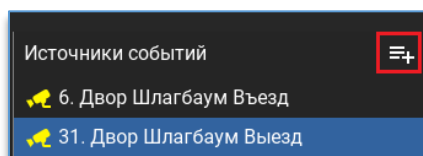
Камеры, на которых включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.




Для получения событий нужно добавить данную камеру в область с источниками событий перетаскиванием мышкой (Drag-and-drop).



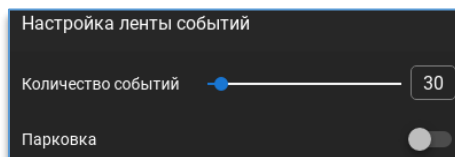
Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включённой аналитикой.



Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой кнопке мыши либо клавишей Delete на клавиатуре. Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

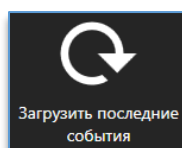
В области слева расположены дополнительные настройки:

- **«Количество событий»**. Максимальное количество событий одновременно выводимые в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения от 10 до 300 с шагом в 10 событий;
- **«Парковка»**. При включении опции в результатах распознавания добавляется информация о въезде и выезде с парковки.




### 12.5.3. Рабочий режим виджета «Распознавание автомобильных номеров»

После добавления канала в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики. Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 20 событий из базы.



В таблице с событиями отображаются:


- дата и время события;
- номер автомобиля. Белым цветом отображается номер, который был распознан. Оранжевым цветом отображается номер, который считается нераспознанным. Иконка , которая может быть расположена рядом с номером, означает, что данное событие было отредактировано пользователем;
- код страны;
- название канала, где был распознан номер;
- модель автомобиля (отображается, если модель была занесена в базу);
- цвет автомобиля (отображается, если цвет был занесён в базу);



- владелец (отображается, если владелец был занесён в базу);
- группа (отображается, если группа была занесена в базу);
- направление движения автомобиля;
- парковка. Показывает выезд или заезд автомобиля на парковку.

Дата и время	Номер	Страна	Канал	Модель	Цвет
02.07.2025 15:02:19	O610EE159	RU	23. Васильева Auto		
02.07.2025 15:02:15	X100AE59	RU	23. Васильева Auto		
02.07.2025 15:01:53	H700PB159	RU	23. Васильева Auto		
02.07.2025 15:01:46	B441OT59	RU	23. Васильева Auto		
02.07.2025 15:01:41	P694CM159	RU	23. Васильева Auto		
02.07.2025 15:01:28	M265OT159	RU	23. Васильева Auto		
02.07.2025 15:01:24	E011OC159	RU	23. Васильева Auto		

- ☒ Страна
- ☒ Модель
- ☒ Цвет
- ☒ Владелец
- ☒ Группы
- ☒ Направление

Можно настроить отображение отдельных колонок, нажав правой кнопкой мыши в строке заголовков. В открывшемся дополнительном окне следует поставить или снять отметку в соответствующем чекбоксе. Также можно изменить расположение столбцов, просто перетянув их в нужное место, зажав заголовок столбца левой кнопкой мыши.

Данные в колонках можно отфильтровать по текстовому или числовому значению, нажав на кнопку  в заголовке таблицы. Регистр букв при вводе данных в поле фильтра не учитывается.

Также доступна сортировка по возрастанию или убыванию. Сортировка отображается только при нажатии левой кнопкой мыши на название нужной колонки. Сортировка настраивается кнопками  и , повторное нажатие на иконку сбросит сортировку и скроет данную настройку.

При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:

- Добавить этот автомобиль в базу данных
- Редактировать событие
- Удалить событие
- Очистить события
- Сохранить снимок

- **«Добавить этот автомобиль в базу данных»**. Позволяет добавить автомобиль в базу, указав при этом дополнительные данные;

Добавить автомобиль в базу данных

Серия автомобиля

104 L11111

Номер

E0101059

Россия

Владелец

+

Модель

+

Цвет

Группы

☐ Белый список

☐ Добавленные

Сохранить

- «**Редактировать событие**». Позволяет отредактировать выбранное событие, а именно: номер, направление движения автомобиля и код страны;
- «**Удалить событие**». Удаляет событие из общего списка (не удаляет из базы);
- «**Очистить события**». Позволяет очистить все полученные события (не удаляет из базы);
- «**Сохранить снимок**». Позволяет сохранить полученное событие в формат JPG.

При выделенном событии в реальном времени слева отображаются:

- фото автомобиля с рамкой распознанного номера,
- отдельный вырез из фото номера автомобиля,
- результат распознавания номера,
- название канала,
- дата и время события,
- марка автомобиля (если автомобиль был добавлен в базу и указана марка),
- цвет автомобиля (если автомобиль был добавлен в базу и указан цвет),
- группа (если автомобиль был добавлен в базу и указана группа).



Ниже доступны кнопки, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



– редактировать выбранное событие. Доступно редактирование номера и направление движения автомобиля.



– добавить автомобиль в базу, используя номер из события. Кнопка доступна, если номер отсутствует в базе.



– добавить автомобиль в базу.



– найти все события с указанным номером в событии.



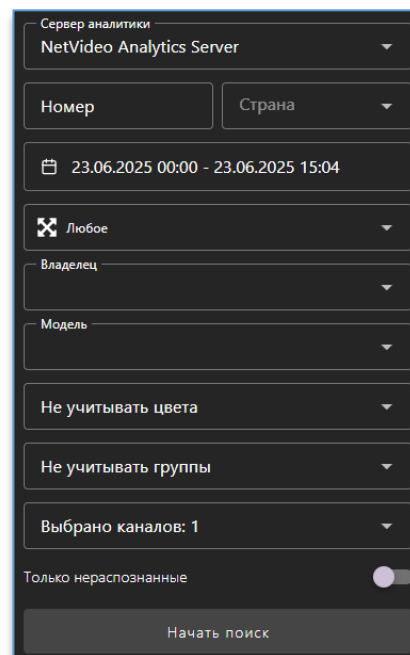
– открыть меню поиска. Доступные фильтры для поиска по:

- номеру,
- коду страны,
- дате и времени,
- направлению движения,
- владельцу (если занесён в базу),
- марке/модели (если занесён в базу),
- цвету (если занесён в базу),
- группе (если занесён в базу),
- каналам.

Дополнительно доступна опция, позволяющая находить только нераспознанные номера.

После ввода необходимых данных для поиска требуется нажать на кнопку «**Начать поиск**».

При наведении курсором мыши слева от события появится превью с моментом проезжавшего автомобиля.



При двойном щелчке левой кнопкой мыши по событию открывается окно со снимком события и кнопками, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



– запустить видео с данной камеры в реальном времени.




– вернуться к открытому превью.



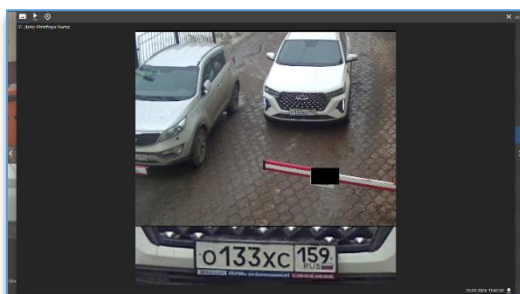
– закрыть открытое событие.



и  – выполнить быстрый переход к предыдущему или следующему событию.



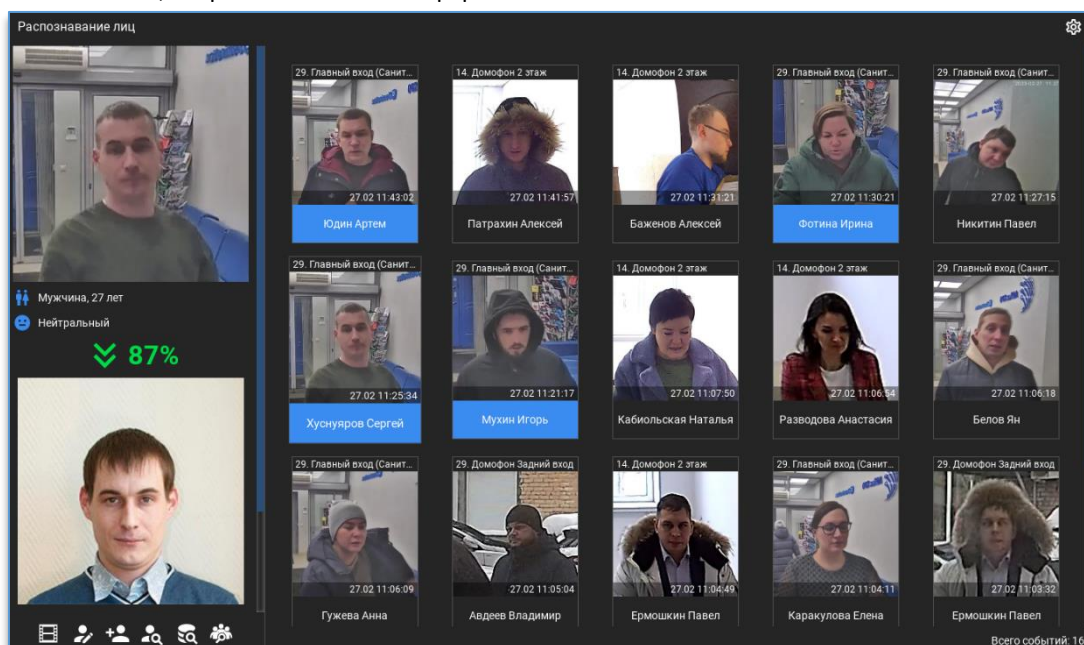
– сохранить снимок события, находится в правом нижнем углу события.



## 12.6. Виджет «Распознавание лиц»

### 12.6.1. Описание виджета «Распознавание лиц»

Виджет служит для получения событий распознавания лиц в виде снимков в реальном времени с возможностью просмотра видеоархива по выбранному событию. Дополнительно доступны поиск человека за указанный период, редактирование события, сохранение события в формате PNG и GIF.




### 12.6.2. Настройка виджета «Распознавание лиц»



Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) подключить сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам. Как подключить сервер описано в пункте «[Подключение сервера](#)».

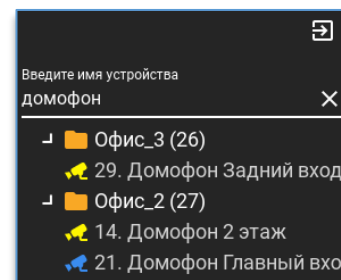
После добавления виджета необходимо добавить камеру (источник), которая анализируется сервером аналитики для распознавания лиц. Для входа в настройки требуется нажать на кнопку , которая расположена в правом верхнем углу виджета.

Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

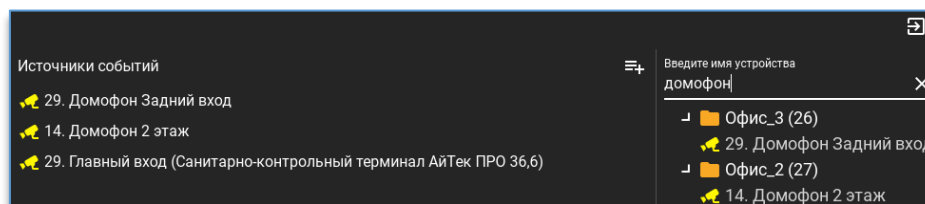
В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введенным данным.

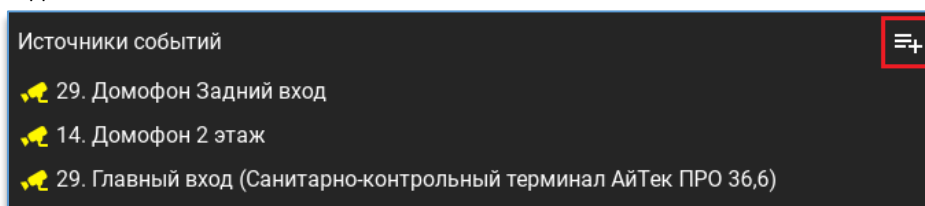
Камеры, на которой включена аналитика, отображаются желтой иконкой.



Для получения событий видеоаналитики нужно добавить данную камеру в область с источниками событий перетаскиванием мышкой (Drag-and-drop).



Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.



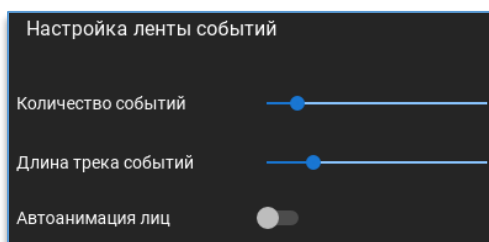
Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой кнопке мыши либо клавишей Delete на клавиатуре.


Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

В области слева расположены дополнительные настройки:

- «**Количество событий**». Максимальное количество событий одновременно выводимые в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения от 10 до 300 с шагом в 10 событий.
- «**Длина трека события**». Число изображений в одном событии распознавания лиц. Доступные значения – от 1 до 20.

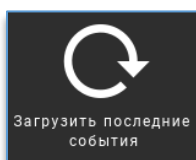
- «**Автоанимация лиц**». Каждое превью в этом случае автоматически анимируется, где было получено больше одного кадра на событие. Если опция отключена, то анимация лиц работает только при наведении курсора мыши на превью.



Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

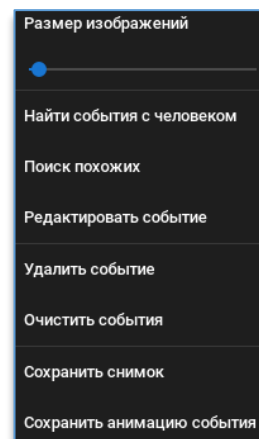
### 12.6.3. Рабочий режим виджета «Распознавание лиц»

После добавления канала в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики. Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 20 событий из базы.



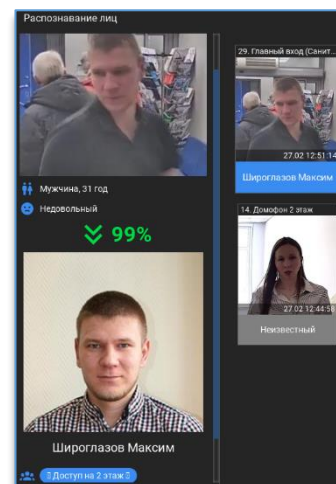
При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:

- «**Размер изображения**». Позволяет изменить размеры выводимых событий с изображениями;
- «**Найти события с человеком**». Поиск всех событий выбранного человека за указанный период;
- «**Поиск похожих**». Поиск персон похожих на человека из выбранного события;
- «**Редактировать событие**». Позволяет отредактировать выбранное событие;
- «**Удалить событие**». Удаляет событие из общего списка;
- «**Очистить события**». Позволяет очистить все полученные события;
- «**Сохранить снимок**». Позволяет сохранить полученное событие в формат PNG;
- «**Сохранить анимацию события**». Позволяет сохранить событие, состоящие из множества изображений в формат GIF.



При нажатии на картинку события слева от всех событий отображаются:

- снимок события,
- пол, возраст, эмоция (активируется отдельно),
- процент совпадения с оригиналом,
- фотография оригинала,
- Ф. И. О. распознанного человека,
- название камеры, на которой был распознан человек,
- дата и время события.



Ниже доступны кнопки, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



– редактировать событие. При редактировании события доступно изменение персоны и наличие маски на лице. Редактировать событие может только тот пользователь, который добавлен в группу «Администраторы» или «Операторы» в настройках сервера аналитики.



– добавлять персоны в базу сервера аналитики. При нажатии на кнопку открывается проводник, в котором необходимо выбрать фотографию.



– найти все события по выбранному человеку за указанный период.



– запустить поиск событий по выбранной персоне.



– запустить поиск похожих персон. Дополнительно в данном поиске доступна опция «Схожесть», в которой необходимо указать процент схожести.



Фотография должна быть в формате JPG/JPEG или PNG, размером не более 20 Мбайт. На фотографии обязательно должно находиться лицо человека в анфас приемлемого качества без засветов и искажений.

Если в названии файла с фотографией прописаны Ф. И. О. через пробелы, то инициалы автоматически пропишутся в карточке персоны. Дату рождения, пол и группу указывать не обязательно.

Группа, пол, комментарий отображаются в клиенте Domination в дополнительной информации события.

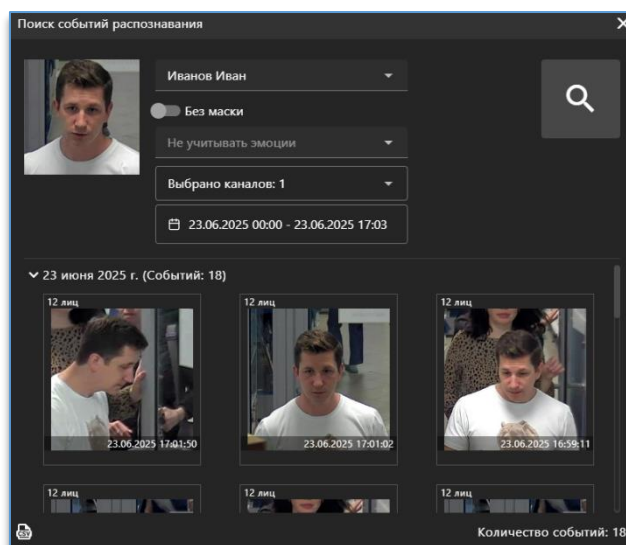
Группа может использоваться для запуска автоматизации видеосервера либо для работы «тревожного» монитора, звуковых уведомлений, автоматического открытия вида.




При нажатии на кнопку откроется окно, в котором сначала нужно выбрать из списка персону, указать дату для начала и конца поиска, далее нажать на «Начать поиск». Если персон в списке слишком много, то можно воспользоваться фильтром, вводя имя персоны в строку её выбора.

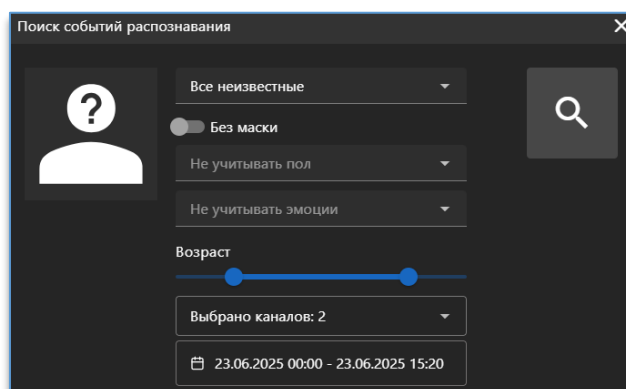
Дополнительно доступны фильтры по наличию маски и эмоциям. Фильтры доступны тогда, когда используется версия сервера аналитики, которая поддерживает эти функции.

После запуска поиск ниже отобразятся найденные события, сгруппированные по времени, которые можно открыть в архиве.

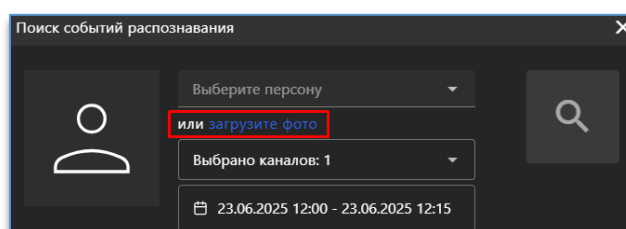


Для выгрузки данных отчёта в формат CSV нужно нажать на кнопку , находящуюся под списком результатов, выбрать расположение файла для сохранения и нажать «Сохранить».

Дополнительно можно запустить поиск по всем известным персонам (которые добавлены в базу) и всем неизвестным (которых в базе нет, либо были не распознаны). При этом, кроме фильтра наличия маски и эмоций, доступен выбор пола и возраста.



Кроме этого, можно осуществить поиск персоны, которой нет в базе, загрузив фотографию, по которой можно найти события.



Фотография должна быть в формате JPEG/JPG, PNG. Размер файла не должен превышать 20 Мбайт.

## 12.7. Виджет «Планы объектов»

### 12.7.1. Описание виджета «Планы объектов»

Виджет предназначен для быстрого доступа к просмотру видео с камер, расположенных на изображении плана. Одно нажатие кнопки мыши по иконке с камерой на плане открывает просмотр видео с дополнительными функциями на ячейке. При возникновении каких-либо событий на камере иконка на плане становится анимированной для привлечения внимания оператора. Кроме добавления камер на планы, доступно добавление тревожных контактов устройств для управления ими и просмотра их состояния.


В качестве плана используется любое изображение в формате JPEG или PNG.


### 12.7.2. Настройка виджета «Планы объектов»




Перед тем, как начать работать с виджетом, нужно:

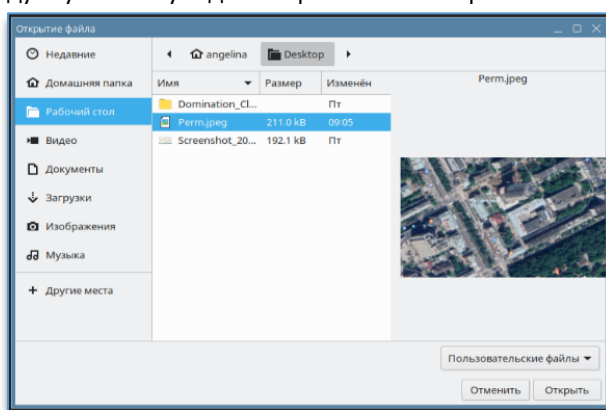
- 1) подключиться к серверу;
- 2) добавить виджет на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)».

Далее, следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета.

Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

#### 12.7.2.1. Добавление и удаление плана

Для добавления плана в левом нижнем углу виджета необходимо нажать на кнопку «Добавить план объекта» . В новом окне следует указать путь до изображения и выбрать его.



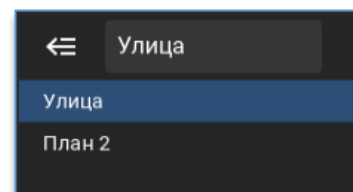
Для удаления необходимо сначала выбрать нужный план, далее нажать на кнопку , согласившись с подтверждением.

Для смены текущего плана нужно нажать правой кнопкой мыши по изображению плана, выбрать «Изменить изображение» и указать новое изображение в проводнике.

#### 12.7.2.2. Редактирование названия плана

Для редактирования названия плана следует сначала выбрать план из списка, который нужно переименовать, затем в строке над списком планов прописать для него новое название.

Подтверждений для сохранения не требуется, название плана применяется при вводе текста.

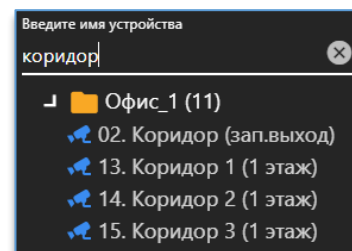


### 12.7.2.3. Добавление и удаление устройств с плана

Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

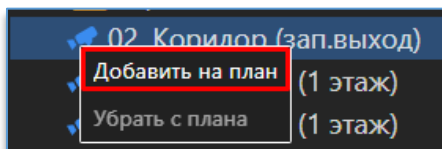
В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.



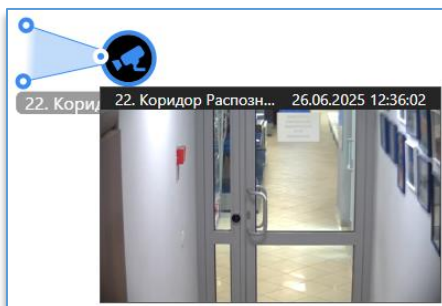
Добавить камеру на план можно:

1. Через меню по правой кнопке мыши на камере:

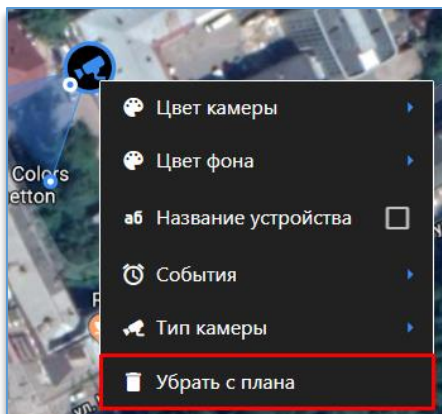


2. Перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания камеры или контакта и перемещением на план.

При наведении курсора мыши на добавленную на план камеру будет показано превью видеисточника.



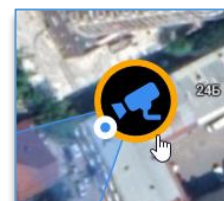
Убрать камеру с плана можно через меню по правой кнопке мыши, выбрав «Убрать с плана».



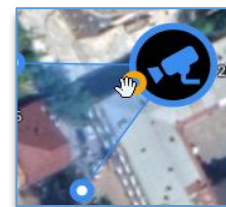
### 12.7.2.4. Изменение размера иконки устройства, её положение и направление

Для изменения расположения добавленной камеры на плане достаточно навести курсор на иконку и перетащить её в нужное место, зажав левую кнопку мыши.

Размер иконки на плане изменяется левой кнопкой мыши при наведении на границу иконки камеры.

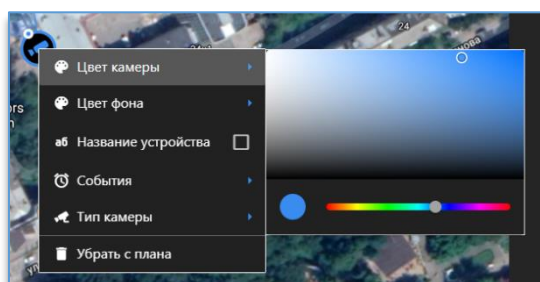


Для изменения угла обзора следует использовать кнопку вращения камеры.



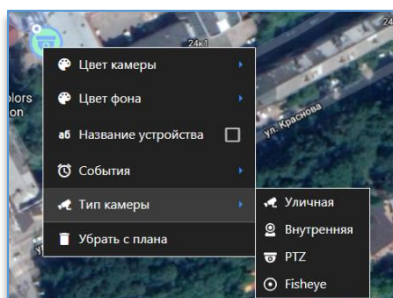
#### 12.7.2.5. Изменение цвета иконок на плане

Для изменения цвета и фона у иконки необходимо по добавленному устройству на плане нажать правой кнопкой мыши, в меню выбрать «Цвет камеры/Цвет фона» и из палитры интересующий цвет.



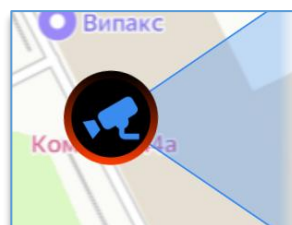
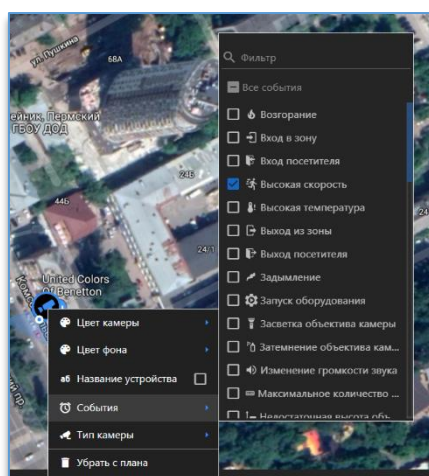
#### 12.7.2.6. Выбор типа камеры

Позволяет изменить внешний вид иконки на плане. На выбор 4 варианта: уличная, внутренняя, PTZ, Fisheye. Изменение доступно через контекстное меню камеры, добавленной на план.



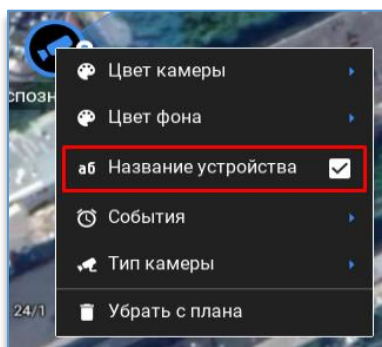
#### 12.7.2.7. Выбор событий для камеры

В меню камеры можно выбрать те события, при возникновении которых иконка на плане становится анимированной: появляется красная мигающая рамка и меняется размер иконки.



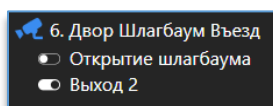
### 12.7.2.8. Отображение названия канала на плане

Через меню по правой кнопке мыши на иконке устройства можно включить отображение названия канала, установив отметку в чекбоксе на «**Название устройства**».



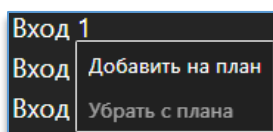
### 12.7.2.9. Добавление и удаление тревожных контактов с плана

В списке устройств, если камера имеет тревожные контакты, под иконкой с камерой отображаются все доступные пользователю контакты.



Добавить тревожный контакт на план можно:

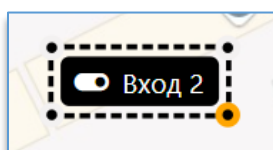
1. Через меню по правой кнопке мыши на камере:



2. Перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания контакта и перемещением на план.

Для изменения расположения добавленного контакта на плане достаточно навести курсор на иконку и перетащить её в нужное место, зажав левую кнопку мыши.

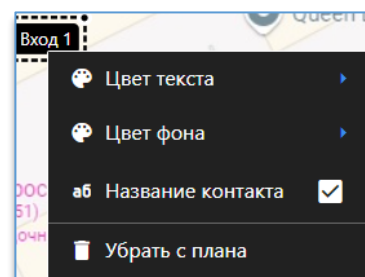
Для изменения размера иконки на плане необходимо потянуть её за углы границы в нужную сторону левой кнопкой мыши.





Для изменения цвета текста или фона у иконки необходимо по добавленному контакту на плане нажать правой кнопкой мыши и в меню «**Цвет текста**» или «**Цвет фона**» выбрать нужный цвет из палитры.

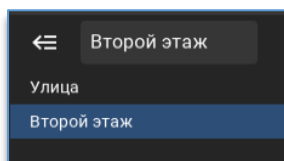
Через меню по правой кнопке мыши на иконке устройства можно включить отображение названия контакта, установив отметку в чекбоксе на «**Название контакта**».

Убрать тревожный контакт с плана можно через меню по правой кнопке мыши, выбрав «**Убрать с плана**».



### 12.7.3. Рабочий режим «Планы объектов»

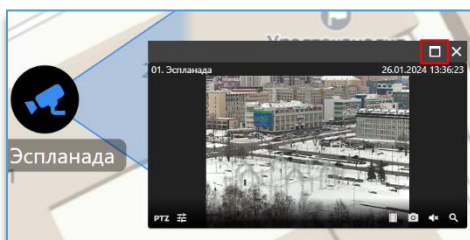
В рабочем режиме помимо плана с добавленными на него камерами, слева доступен список всех планов, который открывается при нажатии на кнопку **«Открыть список планов»** . Для закрытия списка используется кнопка .



Для быстрого переключения из одного плана к другому, сверху над планом доступны кнопки для перехода к следующему или предыдущему плану. Кнопки переключения отображаются только тогда, когда создано не меньше двух планов объектов.

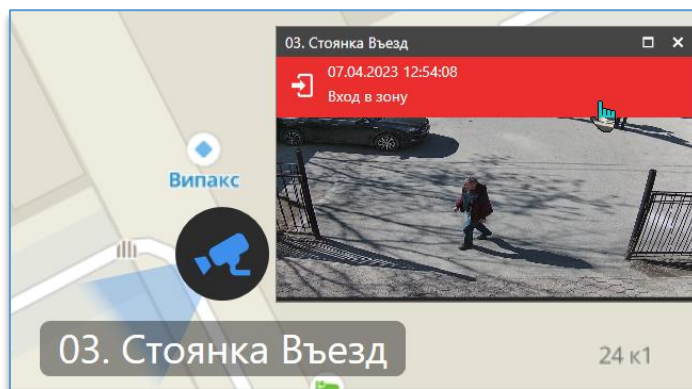


При нажатии на иконку с камерой открывается видео в небольшом окне, которое можно развернуть на весь виджет.



Для перемещения окна с видео достаточно навести на заголовок окна указателем мыши, зажать левую кнопку мыши и, не отпуская, перетащить её в нужное место на плане.

При открытии окна с просмотром над изображением отображается название события, которое произошло на данной камере.

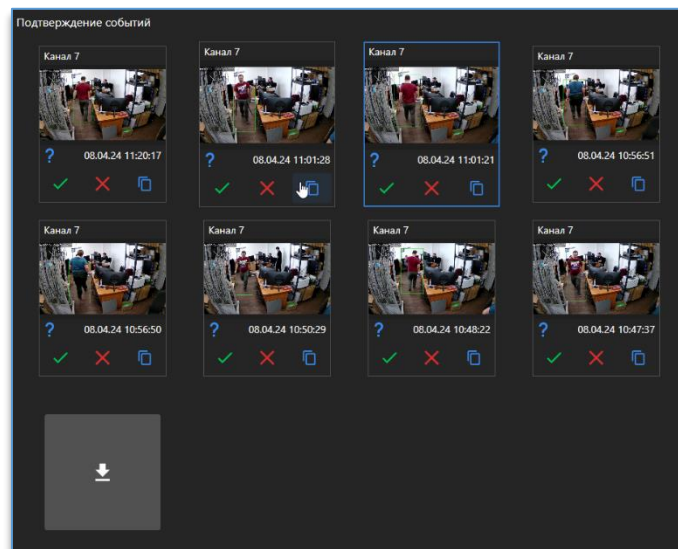


При нажатии на событие ячейка переключится в просмотр архива, на время, когда произошло событие.

## 12.8. Виджет «Подтверждение событий»

### 12.8.1. Описание виджета «Подтверждение событий»

Виджет служит для получения событий видеоаналитики в виде изображений в реальном времени, их обработки и получения списка действий. Оператору необходимо среагировать на поступившее событие в соответствии со списком действий либо отметить событие как ложное, дубль. В случае если оператор не сможет вовремя обработать событие, оно поступит следующему оператору.




### 12.8.2. Настройка виджета «Подтверждение событий»



Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) подключить сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам. Как подключить сервер описано в пункте «[Подключение сервера](#)»;
- 3) настроить в ЦСУ категорию поступающих событий в виджет, время на обработку каждого события, приоритет событий и т.д.




Далее, следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета.

В области слева расположены настройки:

- «**Количество необработанных событий**». Максимальное количество поступивших событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 20 до 300;
- «**Количество обработанных событий**». Максимальное количество обработанных событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 20 до 300.



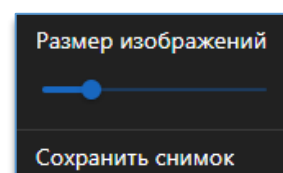
Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

### 12.8.3. Рабочий режим виджета «Подтверждение событий»

После настройки в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики.

При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:

- «**Размер изображений**». Позволяет изменить размер выводимого превью;
- «**Сохранить снимок**». Позволяет сохранить полученное событие в формате PNG.



Под каждым событием указываются тип события, дата и время.

Также под снимком доступны кнопки:



– взять событие в обработку.

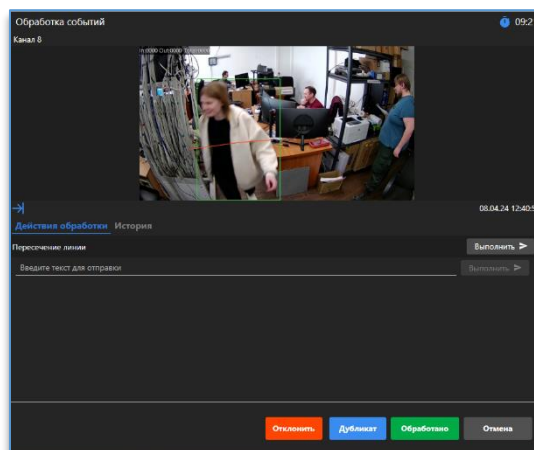


– отметить событие как ложное.



– отметить событие как дубликат.


При приеме события в обработку справа появится окно «Обработка события».



В окне обработки доступна вкладка «**Действия обработки**», в ней находятся действия, которые необходимо выполнить оператору, после чего нажать кнопку «**Выполнить**». Также есть возможность написать свой комментарий о проделанных действиях в случае, если их нет в списке.

Во вкладке «**История**» можно посмотреть, какой пользователь взаимодействовал с событием.

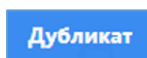
Историю взаимодействия можно отсортировать по возрастанию или убыванию в любой из колонок, для этого следует нажать на соответствующий заголовок левой кнопкой мыши.

Также доступна функция фильтра при нажатии на кнопку . В появившейся строке необходимо ввести значения, по которым следует отфильтровать историю взаимодействия с событием, регистр букв при вводе данных в поле не учитывается.

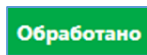
Внизу окна доступны следующие кнопки:



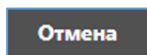
– позволяет отметить событие как ложное;



– позволяет отметить событие как дубль;



– позволяет отметить событие как обработанное;



– позволяет отменить обработку события.

В верхнем правом углу идет отсчёт времени, в течение которого необходимо завершить обработку события.

В случае если время истечёт, но событие не будет обработано, появится кнопка **Возобновить обработку**, которая позволит вернуться к обработке события.

Также в заголовке снимка события могут отображаться дополнительные статусы:

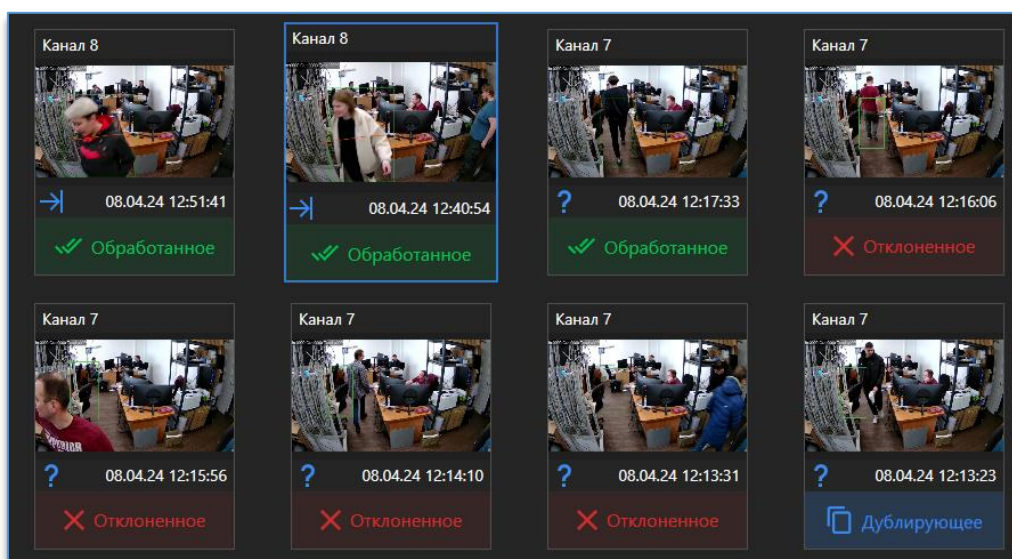


– указывает, что время на обработку события истекло.

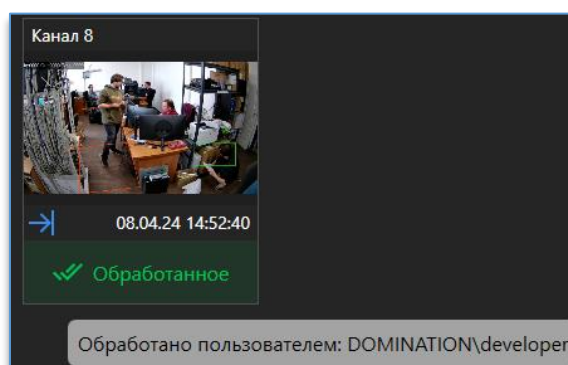


– указывает, что событие было частично обработано.

После завершения обработки событий выше окна «Обработка событий» станет доступна история обработанных событий.




При наведении курсора на статус события появится окно, в котором указано, какой пользователь взаимодействовал с событием.



Внизу окна также станут доступны кнопки **отбора** обработанных событий. Чтобы отобрать события по статусу обработки (отклонённое, дублирующее, взято в обработку, обработанное), необходимо нажать на нужную иконку отбора. Выбранное значение отбора отображается синим цветом, события в истории автоматически отсортировываются по сделанному отбору.



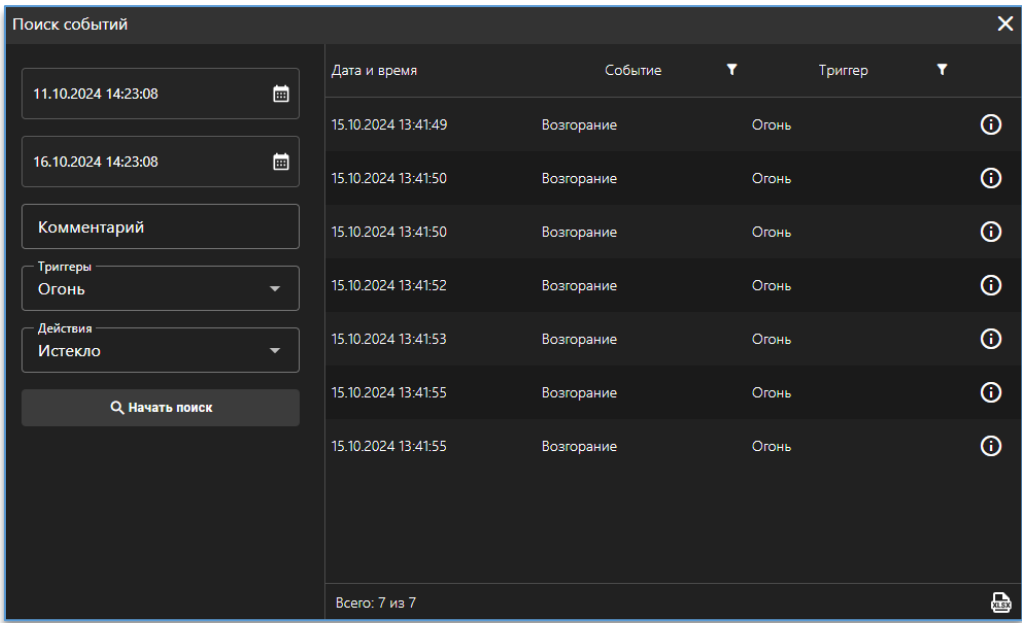
#### 12.8.4. Поиск в виджете «Подтверждение событий»

Внизу окна подтверждения событий находится кнопка поиска событий , при нажатии на которую открывается отдельное окно.

Для поиска событий необходимо:


- выбрать начальную и конечную даты поиска,
- указать комментарий к событию,
- выбрать триггер, настроенный в ЦСУ, отметив нужный в чекбоксе,
- выбрать действие из списка, отметив нужный в чекбоксе.


После указания необходимых данных нужно нажать на кнопку «Начать поиск». События будут отобраны в соответствии с заданными параметрами.




Если кроме начальной и конечной даты не было выбрано никаких других параметров, то программа подгрузит последние 1000 событий.

События можно **отсортировать** по возрастанию или убыванию в любой из колонок, для этого следует нажать на соответствующий заголовок левой кнопкой мыши.

Также доступна функция **фильтра** при нажатии на кнопку . В появившейся строке необходимо ввести значения, по которым следует отфильтровать событие, регистр букв при вводе данных в поле не учитывается.

При нажатии на кнопку  в строке события открывается дополнительное окно, в котором можно просмотреть историю взаимодействий с выбранным событием.

Дата и время	Пользователь	Действие	Комментарий
15.10.24 15:35:51	DOMINATION\test	Захвачено	-
15.10.24 15:36:50	-	Истекло	-
15.10.24 16:23:40	DOMINATION\777	Отмечено как ошибочное	-

Также в правом нижнем углу окна поиска событий расположена кнопка , при нажатии на которую можно выгрузить отчёт по событиям в формате **xlsx**.

12.9. Виджет «Мультикамерный подсчет объектов»

12.9.1. Описание виджета «Мультикамерный подсчет объектов»

Виджет предназначен для получения событий мультикамерного подсчета объектов в виде снимков в реальном времени с возможностью просмотра видеоархива.


12.9.2. Настройка виджета «Мультикамерный подсчет объектов»



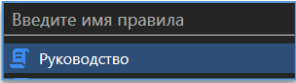
Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) [подключить серверы](#) в настройках программы.

После добавления виджета необходимо добавить правило, которое используется сервером аналитики для подсчёта объектов.

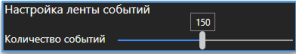
Далее следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку  , которая находится в правом верхнем углу виджета.


Справа в настройках виджета доступен список всех правил.  
В этом списке отображаются все анализируемые правила, к которым у пользователя есть доступ.



Для получения событий нужно добавить правило в область с источниками событий через меню по правой кнопке мыши двойным щелчком или перетаскиванием (Drag-and-drop).

В области слева расположена дополнительная настройка **«Количество событий»**: максимальное количество событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 с шагом в 10 событий.

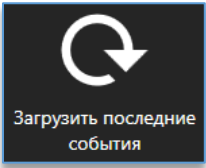


Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка  , которая расположена в правом верхнем углу программы.

12.9.3. Рабочий режим виджета «Мультикамерный подсчет объектов»






После добавления канала в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики.


Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 20 событий из базы.



В таблице с событиями отображаются:

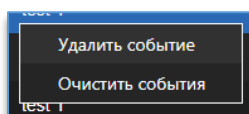
- дата и время события;
- количество объектов;
- название группы каналов;
- название правила, по которому создано событие;
- класс объекта.

	Количество	↑ Дата и время	Группа каналов	▼ Правило	▼
	3 > 1	10.10.2024 17:28:29	group	1	
	2 > 1	11.10.2024 07:57:30	group	1	
	2 > 1	11.10.2024 08:08:16	group	1	
	2 > 1	11.10.2024 08:12:11	group	1	
	2 > 1	11.10.2024 08:46:06	group	1	

При нажатии на кнопку  , которая доступна в таблице в столбцах **«Группа каналов»**, **«Правило»**, можно отфильтровать события по группе каналов и названию правила.

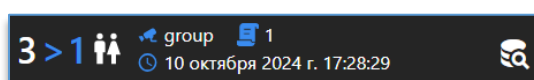
При нажатии правой кнопкой мыши по событию будут доступны функции:

- «Удалить событие». Позволяет удалить выбранное событие из списка.
- «Очистить события». Позволяет удалить все события из списка.



При выборе события из списка слева появятся:

- изображение события;
- количество объектов;
- дата и время;
- группа каналов;
- класс объекта;
- название правила.



Ниже доступна кнопка , которая открывает меню поиска. Доступны фильтры для поиска по:

- правилу события;
- дате и времени.

При двойном щелчке левой кнопкой мыши по превью события открывается окно со снимком события и кнопками, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



– запустить видео с данной камеры в реальном времени.



– вернуться к открытому превью.



– закрыть превью события.



и – выполнить быстрый переход к предыдущему или следующему событию.



– сохранить снимок события, находится в правом нижнем углу события.

## 12.10. Виджет «Контроль соблюдения режима»

### 12.10.1. Описание виджета «Контроль соблюдения режима»

Виджет предназначен для получения событий о соблюдении расписания персоналом в виде снимков в реальном времени, а также для их обработки. Дополнительно доступны поиск события за указанный период и редактирование события.


### 12.10.2. Настройка виджета «Контроль соблюдения режима»



Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) для получения событий подключить сервер видеоаналитики, на котором работает распознавание лиц. Как подключить сервер, описано в пункте «[Подключение сервера](#)».

После добавления виджета необходимо создать источник событий. Для входа в настройки требуется нажать

на кнопку , которая расположена в правом верхнем углу виджета.

Внизу рабочей области доступны кнопки:



– создаёт источник событий,



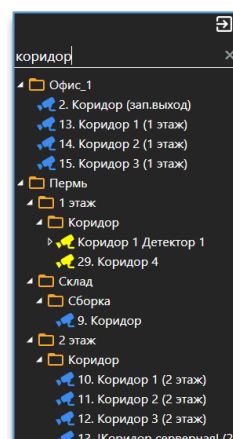
– удаляет выбранный источник событий.

Далее следует добавить камеру в источник, которая анализируется сервером аналитики для распознавания лиц.

Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

В этом списке отображаются все устройства, к которым есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.




Камеры, на которых включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.



Для получения событий нужно добавить данную камеру в область с источниками событий двойным нажатием левой кнопки мыши по камере или путём перетаскивания камеры (Drag-and-drop) на область. Также камеру можно добавить с помощью правой кнопки мыши, выбрав «Добавить источник».

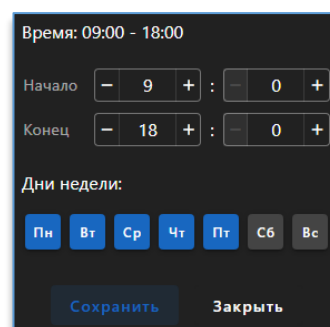
После добавления камеры в качестве источника событий становятся доступны следующие настройки:

Источник	Группа	Настройка времени
Контроль соблюдения режима	Группа	09:00 - 09:30 Пн Вт Ср Чт Пт Сб Вс
Контроль соблюдения режима	Группа Группа1	12:10 - 12:15 Пн Ср Пт Вс
Контроль соблюдения режима	Группа Группа2	09:00 - 09:30 Пн Вт Ср Чт Пт Сб Вс

– «Группа». Можно выбрать группу персон из выпадающего списка.



– «Настройки времени». С помощью кнопки  можно настроить расписание – установить время и выбрать дни недели.

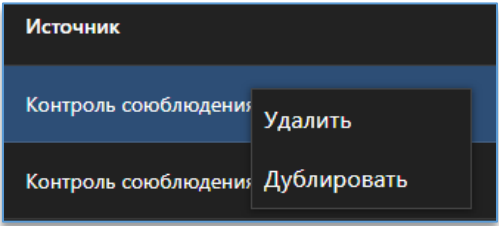
- Время: кнопки  и  позволяют установить время начала и окончания расписания (в часах и минутах).
- Дни недели: расположенные ниже кнопки позволяют назначить дни недели, в которые будет действовать расписание.



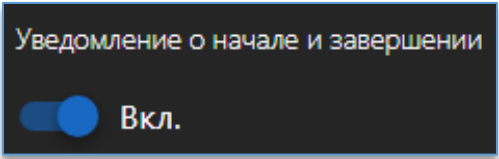
Кнопка «Сохранить» сохраняет заданное расписание и закрывает окно с настройками.


Кнопка «Закрыть» отменяет заданное расписание и закрывает окно с настройками.

Удалить добавленную камеру из источников событий можно через нажатие по источнику правой кнопкой мыши, выбрав «Удалить», или с помощью кнопки  внизу рабочей области. Таким же образом можно создать копию источника событий со всеми настройками, выбрав «Дублировать», или с помощью кнопки  внизу рабочей области.



В области слева расположена дополнительная настройка: «Уведомление о начале и завершении». Можно включить или выключить уведомление о начале и завершении расписания.



Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.


12.10.3. Рабочий режим виджета «Контроль соблюдения режима»

Поступившие события отображаются в виде таблицы:

- «Канал». Название канала,
- «Дата». Дата выполняемого расписания,
- «Время». Начало и окончание расписания,
- «Присутствие». Количество распознанных лиц во время сессии расписания,
- «Отсутствие». Количество обработанных событий.

Канал	Дата	Время	Присутствие	Отсутствие
Выполняется				
Контроль соблюдения режима	24.11.2025	09:31 - 09:33	0 из 5	0 из 5
Выполнена				
Контроль соблюдения режима	24.11.2025	09:00 - 09:30	5 из 5	0 из 0
Есть отсутствующие				
Контроль соблюдения режима	24.11.2025	09:11 - 09:15	4 из 6	0 из 2
Контроль соблюдения режима	19.11.2025	13:37 - 13:38	1 из 643	280 из 642
Контроль соблюдения режима	19.11.2025	14:37 - 14:38	0 из 643	1 из 643
Контроль соблюдения режима	19.11.2025	14:55 - 14:56	0 из 643	1 из 643
Контроль соблюдения режима	20.11.2025	08:13 - 08:14	1 из 643	193 из 642

События делятся на три группы, обозначенные иконками:

-  – «Есть отсутствующие». Необработанные события об отсутствии персонала;



– «**Выполняется**». Выполняемые сессии расписаний. События в таком статусе нельзя обработать или редактировать;



– «**Выполнена**». Выполненные сессии расписаний. Все события обработаны. События с распознанными лицами можно не обрабатывать, чтобы расписание стало выполнено.

Чтобы перейти к **обработке события вручную**, нужно нажать правой кнопкой мыши на событие и выбрать «Обработать». Также можно использовать двойное нажатие левой кнопкой мыши по событию.

В левой части открывшегося окна отображается таблица с информацией:

– иконка статуса события:



– необработанное событие с нераспознанной персоной. Можно редактировать;



– обработанное событие с нераспознанной персоной. Нельзя редактировать;



– событие с распознанной персоной. Можно редактировать;



– обработанное событие с распознанной персоной. Нельзя редактировать;

– «**Дата**». Дата прохода человека;

– «**Время**». Время прохода человека;

– «**ФИО**». ФИО человека;

– «**Причина**». Причина неявки, выбранная оператором при обработке (по умолчанию – «Уважительная»);

– «**Комментарий**». Комментарий к событию, указанный оператором при обработке.

20.11.2025 15:00-15:05				
	Дата	Время	ФИО	Причина
✗	20.11.2025	-	Васильев Роман Витальевич	
✗	20.11.2025	-	Иванов Иван Петрович	
✕	20.11.2025	-	Валентинов Тимур Олегович	Уважительная
✓	20.11.2025	15:01	Романов Егор Иванович	Уважительная
✓	20.11.2025	15:02	Степанов Александр Сергеевич	Уважительная

События в списке отсортированы по приоритету:  – высокий;  – средний;  и  – низкий.

Одновременно с приоритетностью можно настроить сортировку по алфавиту, нажав левой кнопкой мыши на заголовок колонки «ФИО». Отсортировать события также можно по времени, нажав левой кнопкой мыши на заголовок колонки «Время».

В правой части открывшегося окна отображается информация о событии:

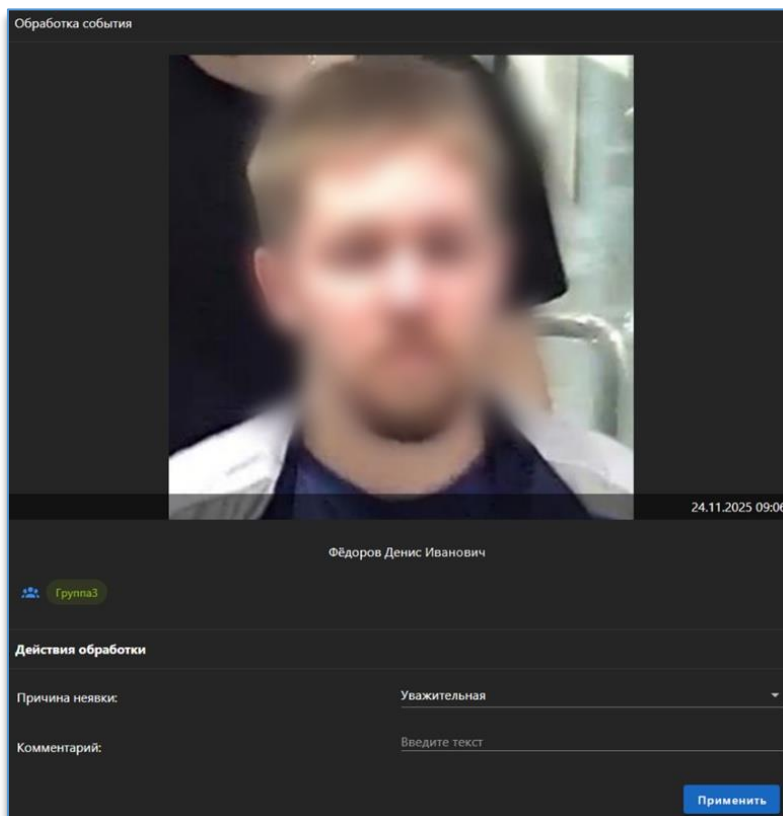
– снимок с ФИО человека;


– название группы лиц;


– «**Причина неявки**». Можно выбрать причину из выпадающего списка (уважительная/неуважительная);




– «**Комментарий**». Можно добавить комментарий к событию.

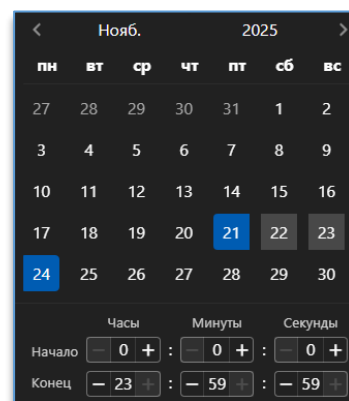
Для обработки события необходимо нажать на кнопку  в правом нижнем углу.



Для возврата к просмотру сессий расписаний нужно нажать на кнопку  в правом верхнем углу окна.

В правом нижнем углу рабочей области доступна кнопка , которая открывает меню **поиска событий**. Для осуществления поиска необходимо установить:

- **дату и время начала и окончания** сессии расписания с помощью кнопки , открывающей календарь. Синим цветом выделены выбранные даты начала и окончания периода. Белым цветом выделены те даты, в дни которых присутствует запись. Серым цветом помечены даты, входящие в интервал поиска. При нажатии на месяц в заголовке календаря станет доступен выбор месяца в пределах текущего года. Также для выбора месяца используются стрелки «Вперёд» и «Назад» в заголовке. Внизу календаря указывается время для начала и окончания в формате «Часы : Минуты : Секунды» с помощью кнопок  и ;
- **канал** из выпадающего списка;
- **статус выполнения** из выпадающего списка: «Любой статус обработки», «Все обработанные» или «Есть необработанные».



Далее следует нажать на кнопку . Результаты поиска отобразятся в таблице справа.




В поиске не отображаются события из расписания, выполняющегося в текущий момент.

Поиск событий					
Настройка поиска		Канал	Дата	Время	Присутствие
21.11.2025 00:00 - 24.11.2025		Контроль соблюдения режима	23.11.2025	00:00 - 00:01	0 из 643
Каналы Выбрано: 1		Контроль соблюдения режима	23.11.2025	00:00 - 00:01	0 из 643
Статус выполнения Есть необработанные		Контроль соблюдения режима	24.11.2025	09:11 - 09:15	4 из 6
Начать поиск		Контроль соблюдения режима	24.11.2025	09:31 - 09:33	0 из 5


Для просмотра события нужно нажать правой кнопкой мыши по результату поиска, выбрав «Обзор». Также можно использовать двойное нажатие левой кнопкой мыши по событию.




В режиме просмотра найденное событие недоступно для редактирования.

24.11.2025 09:11-09:15						Просмотр события
Дата	Время	ФИО	Причина	Комментарий		
24.11.2025	-	Миронов Данил Иванович				
24.11.2025	-	Петров Петр Сергеевич	Уважительная			
24.11.2025	09:13	Громов Фёдор Павлович	Уважительная			
24.11.2025	09:14	Егоров Михаил Александрович				
24.11.2025	09:14	Ковалев Владислав Юрьевич				
24.11.2025	09:11	Новиков Егор Владимирович			24.11.2025 09:11	
						Новиков Егор Владимирович
						Группа2
						Подробности события
						Причина неявки: Уважительная
						Комментарий: Введите текст

Для возврата к просмотру результатов поиска следует нажать на кнопку  в правом верхнем углу окна.

Кнопка  в правом нижнем углу под списком результатов поиска позволяет **экспортировать отчёт** в формате CSV на компьютер.

Чтобы закрыть меню поиска событий, нужно нажать на кнопку  в правом верхнем углу окна.

## 12.11. Виджет «ГИС-карты»

### 12.11.1. Описание виджета «ГИС-карты»


Виджет предназначен для интерактивного взаимодействия с 2D/3D картами.


### 12.11.2. Настройка виджета «ГИС-карты»




Перед тем, как начать работать с виджетом, нужно:

- 1) подключиться к серверу;
- 2) добавить виджет на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)».

Далее следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета.

Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

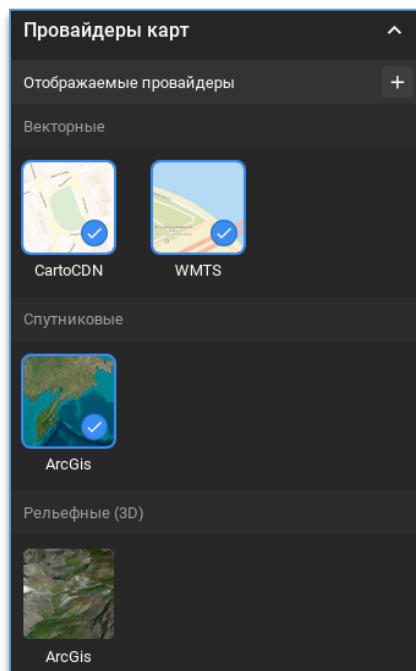
#### 12.11.2.1. Настройка провайдеров карт


Слева на панели настроек «Провайдеры карт» при нажатии на кнопку  для выбора доступны 3 типа провайдеров:

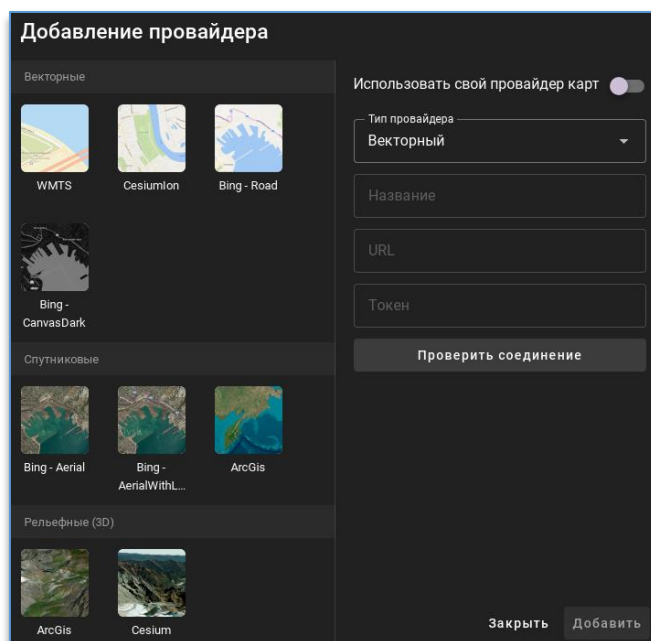
- векторные,
- спутниковые,
- рельефные (3D).

По умолчанию для отображения выбран и включён в слоях только один провайдер.

Чтобы нужные провайдеры отображались в рабочем режиме виджета, необходимо выбрать их поочерёдно нажатием левой кнопки мыши.



С помощью кнопки  можно добавить новый провайдер, выбрав его нажатием левой кнопки мыши, после чего – нажать на кнопку «Добавить». Для выхода из окна настроек нужно нажать на кнопку «Заккрыть».



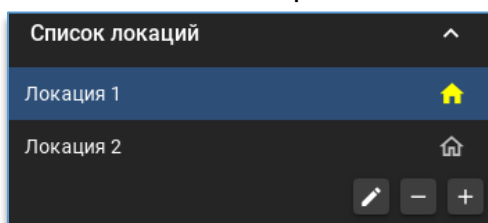
Также можно добавить пользовательский провайдер. Для этого необходимо включить настройку «Использовать свой провайдер карт», задействовав тумблер. Далее следует выбрать тип провайдера (векторный, спутниковый, рельефный), задать ему название, URL и токен (опционально).

После заполнения настроек можно нажать на кнопку «Проверить соединение» для проверки соединения.

По окончании настройки нужно нажать на кнопку «Добавить».

#### 12.11.2.2. Настройка списка локаций

Слева в меню настроек находится панель «Список локаций».



Перед добавлением локации необходимо выбрать вид на карте, приблизив его с помощью кнопки «колесо» мыши.

На панели настроек доступны следующие кнопки:



– добавляет локацию;



– удаляет выбранную локацию;



– позволяет вручную переименовать локацию. При нажатии на кнопку становятся доступны дополнительные кнопки:



– сохраняет заданное название,



– отменяет изменение заданного названия;



– позволяет установить локацию как стартовую. Стартовая локация отмечена иконкой жёлтого цвета.

При нажатии правой кнопкой мыши на выбранную в списке локацию также доступны настройки:

- **«Переименовать»** – позволяет вручную переименовать локацию;
- **«Переназначить»** – позволяет переназначить локацию. Для этого необходимо выбрать новый вид на карте, приблизив его с помощью кнопки «колесо» мыши, затем нажать на данную кнопку. После этого данные по расположению локации перезаписываются, при этом название и положение локации в списке остаются прежними;
- **«Удалить»** – позволяет удалить выбранную локацию.

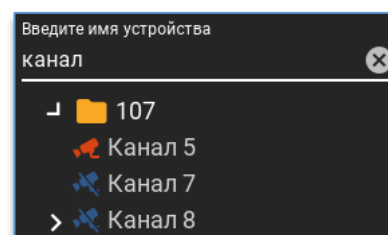
Возможно изменять положение локации в списке путём перетаскивания (Drag-and-drop) удерживающим нажатием левой кнопки мыши.

#### 12.11.2.3. Настройка устройств на карте

Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

В этом списке отображаются все устройства, к которым есть доступ у пользователя.

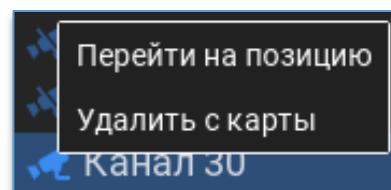
Для более быстрого поиска необходимой камеры над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.



Добавить камеру на карту можно перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания камеры и перемещением на карту.

Убрать камеру с карты можно, нажав на неё в списке устройств правой кнопкой мыши и выбрав в меню пункт **«Удалить с карты»**.

Выбор пункта **«Перейти на позицию»** позволяет перейти к виду на карте, где расположена добавленная камера.

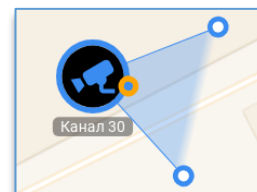


Для изменения расположения добавленного устройства на карте достаточно навести курсор на иконку и перетащить её в нужное место, зажав левую кнопку мыши.

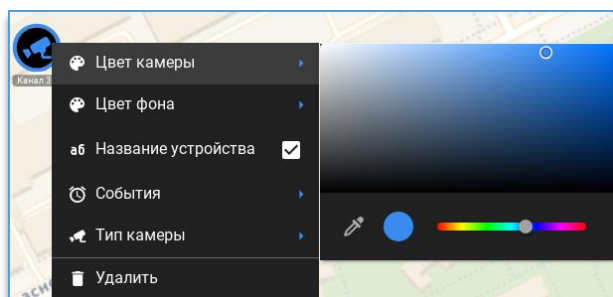
Размер иконки на плане изменяется левой кнопкой мыши при наведении на границу иконки камеры.

Также на карте можно настроить угол обзора камеры. Данная настройка становится доступной при приближении вида до определенной высоты (200 метров).

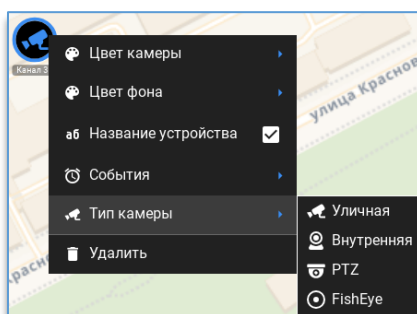
Для изменения угла обзора следует использовать кнопку вращения камеры. Для изменения ширины угла необходимо перемещать точки удерживающим нажатием левой кнопки мыши.



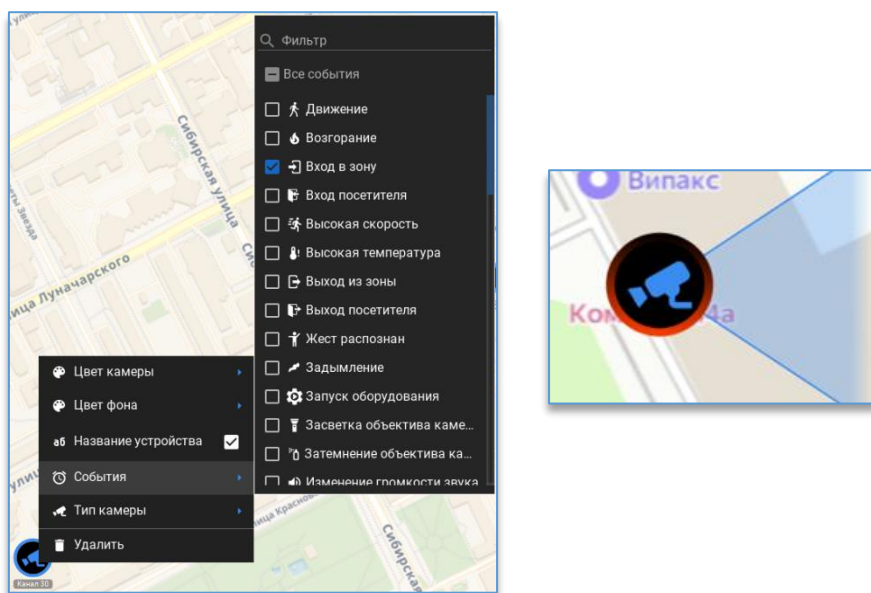
Для изменения цвета и фона у иконки необходимо по добавленной камере на карте нажать правой кнопкой мыши и в меню пункта **«Цвет камеры»** или **«Цвет фона»** выбрать из палитры нужный цвет.



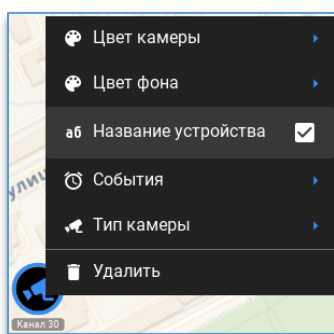
Пункт меню «**Тип камеры**» позволяет изменить внешний вид иконки на карте. Для выбора доступны 4 варианта: уличная, внутренняя, PTZ, FishEye.



В пункте меню «**События**» можно выбрать те события, при возникновении которых иконка на карте становится анимированной: появляется красная мигающая рамка и меняется размер иконки.



В пункте меню «**Название устройства**», установив отметку в чекбоксе, можно включить отображение названия канала на иконке устройства.



Выбор пункта меню «**Удалить**» позволяет убрать добавленную камеру с карты.

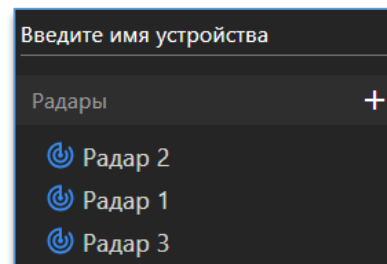
#### 12.11.2.4. Настройка радаров на карте


Настройка радаров доступна **только при подключении через интеграционную платформу**. Предварительно необходимо настроить права пользователям для работы с радарами в разделе «[Политика безопасности](#)».

Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.  
В этом списке отображаются все добавленные в список радары.


Для более быстрого поиска необходимого радара над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введенным данным.

Подключённые радары отображаются с синей иконкой в названии, радары, к которым отсутствует подключение – с красной.



Для добавления радара в список устройств необходимо нажать на кнопку , расположенную в подзаголовке «Радары». После этого откроется дополнительное окно с настройками.

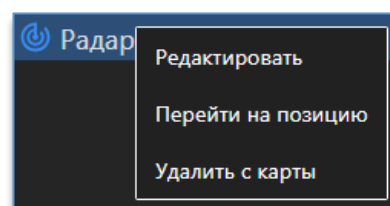
Для настройки радара необходимо указать:

- название,
- IP-адрес радара,
- HTTP-порт радара (по умолчанию – 80),
- Websocket-порт радара (по умолчанию – 1883),
- ввести логин и пароль радара (при нажатии на кнопку  можно просмотреть введенный пароль).

После ввода всех данных следует нажать на кнопку «**Добавить**», новый радар появится в общем списке устройств. Добавить его на карту можно перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания радара и перемещением на карту.

Убрать радар с карты можно, нажав на него в списке устройств правой кнопкой мыши и выбрав в меню пункт «**Удалить с карты**».

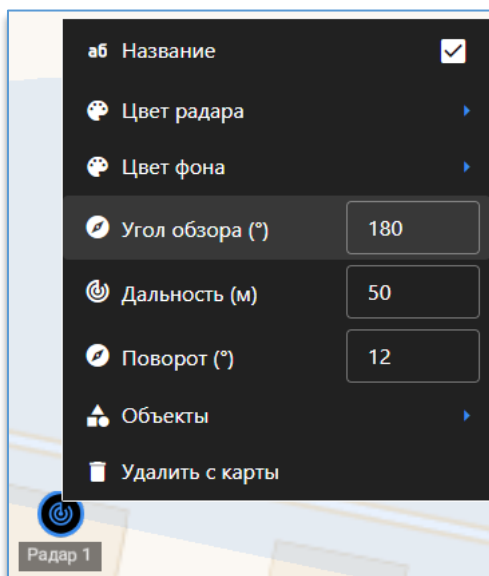
Выбор пункта «**Перейти на позицию**» позволяет перейти к виду на карте, где расположен добавленный радар.



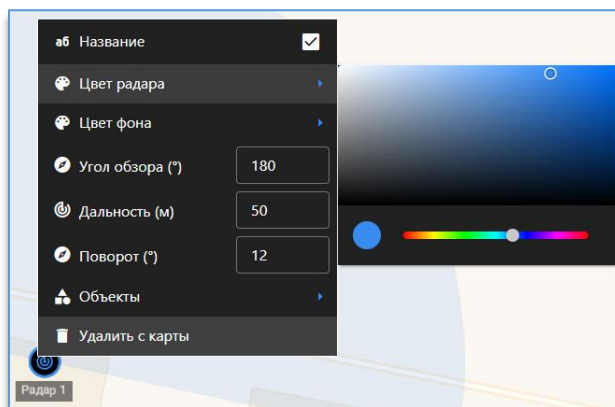
Выбор пункта «**Редактировать**» открывает окно с настройками подключения радара. В открывшемся окне можно как изменить ранее указанные параметры радара, так и **удалить радар из списка устройств**.

Для изменения расположения добавленного устройства на карте достаточно навести курсор на иконку и перетащить её в нужное место, зажав левую кнопку мыши.

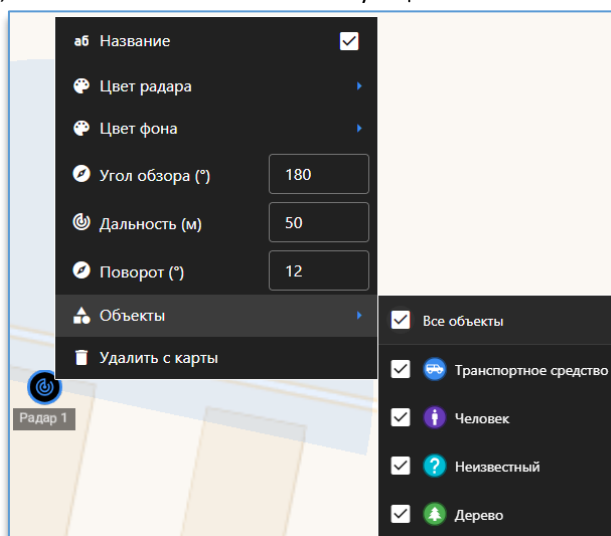
Также на карте можно настроить угол обзора, дальность и поворот радара. Для этого нужно нажать по добавленному радару на карте правой кнопкой мыши и в соответствующих пунктах указать необходимые параметры.



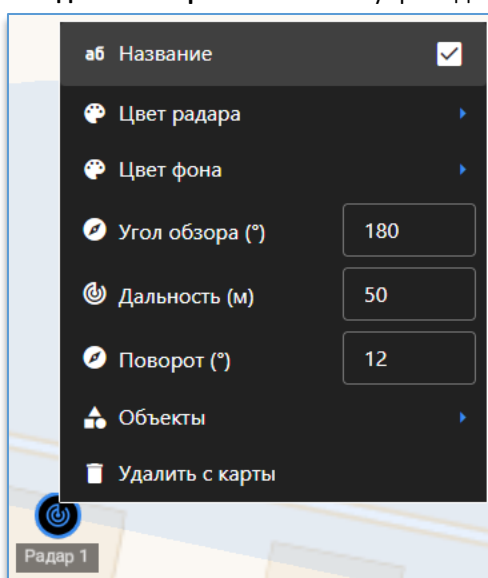
Для изменения цвета и фона у иконки необходимо в меню пункта «**Цвет радара**» или «**Цвет фона**» выбрать из палитры нужный цвет.




В пункте меню «**Объекты**» можно выбрать те объекты, которые при распознавании радаром будут появляться на карте. На выбор доступны объекты: транспортное средство, человек, дерево, неизвестный объект. Можно выбрать как один объект, так и все сразу, поставив отметки в соответствующих чекбоксах.



В пункте меню «**Название**», установив отметку в чекбоксе, можно включить отображение названия радара на иконке устройства. Выбор пункта меню «**Удалить с карты**» позволяет убрать добавленный радар с карты.



#### 12.11.2.5. Редактор объектов

При нажатии на кнопку  в правом нижнем углу рабочей области открывается меню с различными инструментами:



– позволяет добавить на карту элементы в виде разных геометрических фигур,




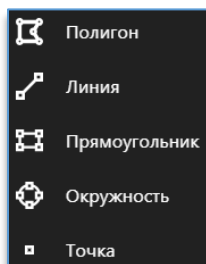
– позволяет добавить на карту метку,



– закрывает меню инструментов.

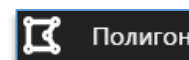
### Добавление геометрических элементов.

При нажатии на кнопку  открывается меню с доступными для добавления элементами: полигон, линия, прямоугольник, окружность и точка.

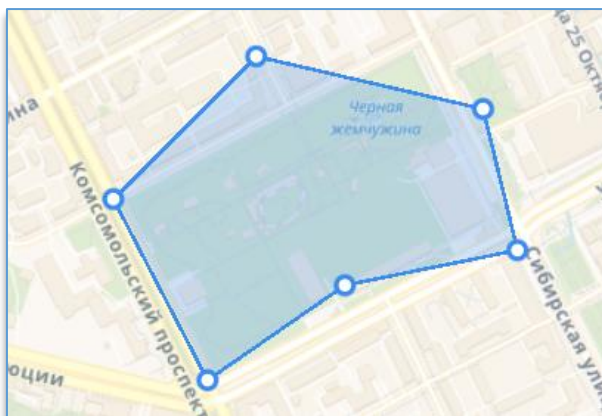


#### 1. Полигон.

Для создания данного элемента необходимо выбрать из меню пункт «Полигон».



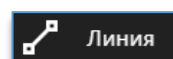
С помощью левой кнопки мыши можно задать параметры области. Для отмены создания границы области нужно нажать на правую кнопку мыши. Для отмены построения элемента используется клавиша «Esc». По окончании создания области следует нажать два раза на левую кнопку мыши.



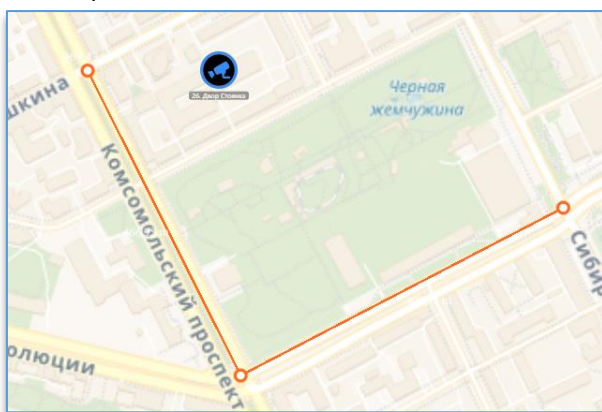
Для повторного добавления фигуры необходимо в течение 10 секунд нажать на клавишу «F4».

#### 2. Линия.

Для создания данного элемента необходимо выбрать из меню пункт «Линия».




С помощью левой кнопки мыши можно задать параметры линий. Для отмены создания линии нужно нажать на правую кнопку мыши. Для отмены построения элемента используется клавиша «Esc». По окончании создания линий следует нажать два раза на левую кнопку мыши.



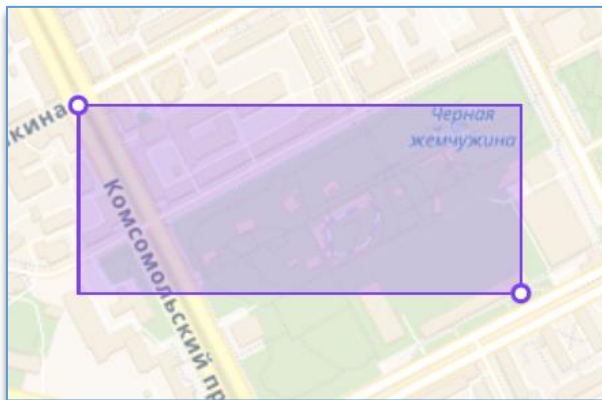
Для повторного добавления линии необходимо в течение 10 секунд нажать на клавишу «F4».

### 3. Прямоугольник.

Для создания данного элемента необходимо выбрать из меню пункт «Прямоугольник».

 Прямоугольник


С помощью левой кнопки мыши можно задать прямоугольную область. Для отмены построения элемента используется клавиша «Esc». По окончании создания области следует нажать один либо два раза на левую кнопку мыши.



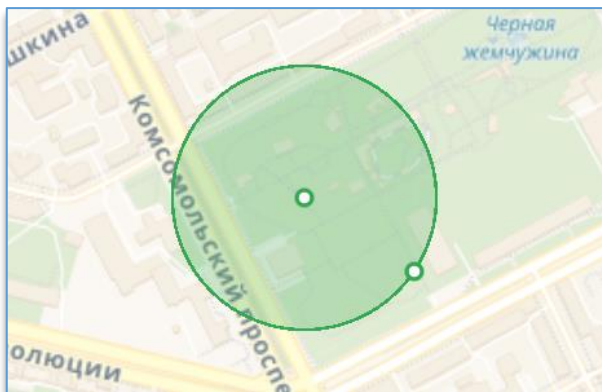
Для повторного добавления фигуры необходимо в течение 10 секунд нажать на клавишу «F4».

### 4. Окружность.

Для создания данного элемента необходимо выбрать из меню пункт «Окружность».

 Окружность

С помощью левой кнопки мыши можно задать параметры окружности. Для отмены построения элемента используется клавиша «Esc». По окончании создания области следует нажать один либо два раза на левую кнопку мыши.



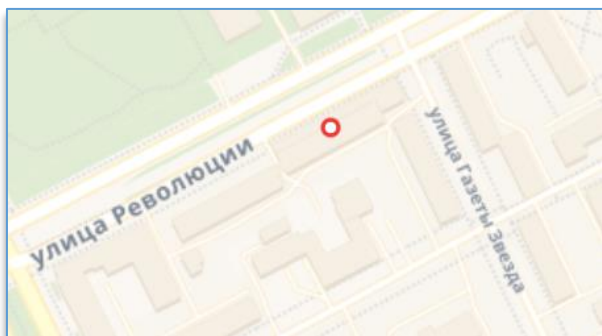
Для повторного добавления фигуры необходимо в течение 10 секунд нажать на клавишу «F4».

## 5. Точка.

Для создания данного элемента необходимо выбрать из меню пункт «Точка».

Точка

С помощью левой кнопки мыши можно установить точку на нужном месте карты. Для отмены построения элемента используется клавиша «Esc».



Для повторного добавления точки необходимо в течение 10 секунд нажать на клавишу «F4».

### Редактирование элементов.

Сформированные элементы можно редактировать. Для этого необходимо навести курсор на точку области/линии и использовать доступные кнопки управления (в зависимости от типа элемента):



– позволяет переместить точку элемента,



– позволяет вставить в элемент дополнительную точку,



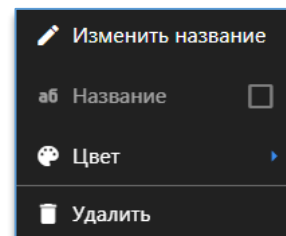
– удаляет выбранную точку,



– удаляет все точки элемента. Построенный элемент также полностью удаляется.

При нажатии на элемент правой кнопкой мыши становятся доступны следующие настройки:

- **изменить название** – можно вручную задать название элемента;
- **название** – можно поставить отметку в чекбоксе, чтобы на карте отображалось название элемента;
- **цвет** – можно выбрать нужный цвет фона из палитры;
- **удалить** – можно удалить элемент.

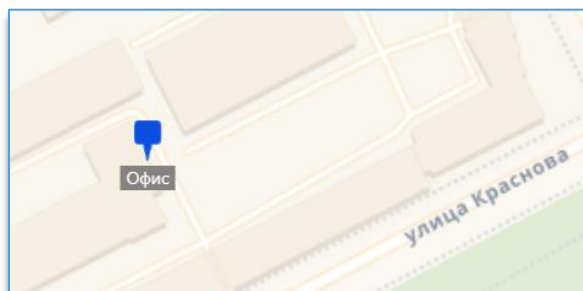


### Добавление метки.



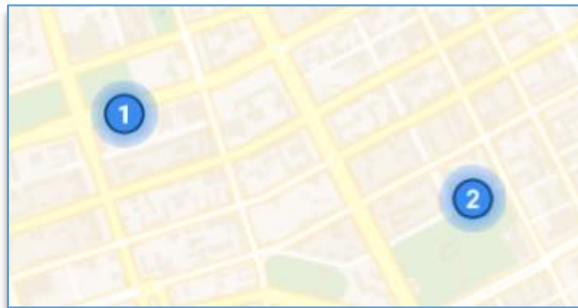
С помощью кнопки можно добавить метку на карту.

При нажатии на элемент правой кнопкой мыши можно задать/изменить название метки, включить отображение названия метки на карте, выбрать цвет для метки из палитры, а также удалить метку.



### 12.11.3. Кластеризация камер на карте

При отдалении вида на определенную высоту (1800 метров и более) происходит скрывание объектов на карте и отображение кластеров, которые группируют объекты и показывают количество объектов в кластере.





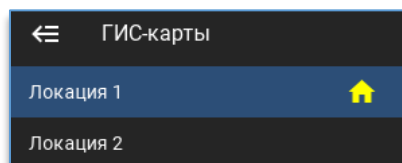
Кластеры автоматически пересчитываются при изменении угла обзора или отдалении вида.

Для приближения вида к кластеру или камере (если в кластере находится только одна камера) необходимо нажать правой кнопкой мыши на кластер.

### 12.11.4. Рабочий режим виджета «ГИС-карты»

#### 12.11.4.1. Просмотр локаций

В рабочем режиме, помимо карты с добавленными на неё камерами, слева доступен список всех локаций, который открывается при нажатии на кнопку . Для закрытия списка используется кнопка .



Стартовая локация отмечена жёлтой иконкой.

Для быстрого переключения с одной локации на другую достаточно нажать на нужную локацию в списке левой кнопкой мыши.

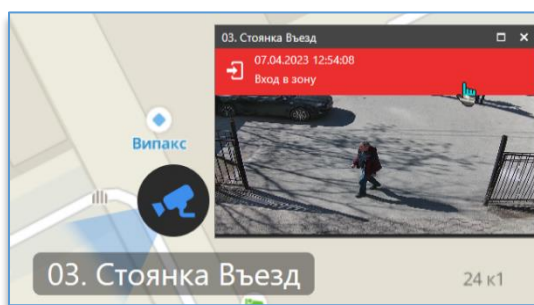
#### 12.11.4.2. Просмотр видеопотока с камеры

При нажатии на иконку с камерой открывается видеопоток в небольшом окне, которое можно развернуть на весь виджет.



Для перемещения окна с видео достаточно навести на верхнюю панель окна курсор мыши и удерживающим нажатием левой кнопки мыши перетащить его в нужное место на карте.

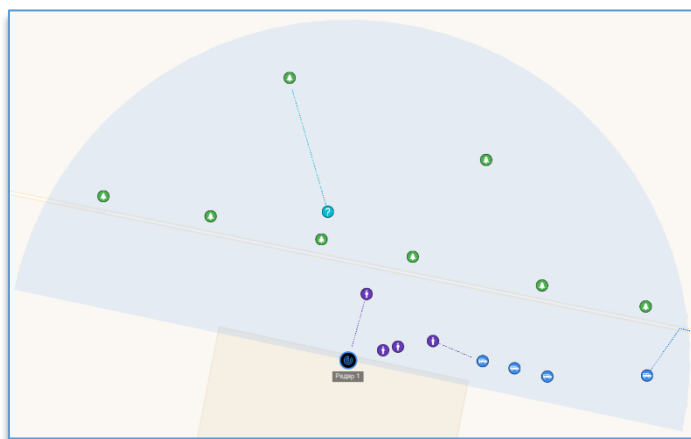
При открытии окна с видеопотоком над изображением отображается название события, которое зафиксировано данной камерой.




При нажатии на событие ячейка переключится в режим просмотра архива – на время, когда произошло событие.

#### 12.11.4.3. Просмотр событий с радара

При детектировании радаром объектов они будут отражаться на карте с учётом траектории их движения. Отображаться на карте будут только те объекты, которые включены в настройках радара.



#### 12.11.4.4. Редактор измерений

В правом нижнем углу рабочей области через кнопку  доступен редактор, предназначенный для измерения разных параметров на карте. При нажатии на кнопку становятся доступны следующие кнопки:



– открывает меню с различными инструментами измерения,




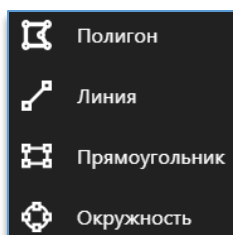
– удаляет все измерения с карты,



– скрывает редактор измерений.

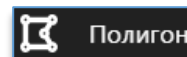
#### Работа с инструментами измерения.

При нажатии на кнопку  открывается меню с доступными инструментами измерения: полигон, линия, прямоугольник, окружность.

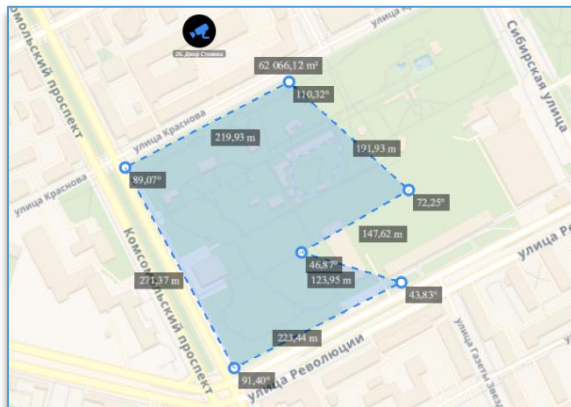


### 1. Полигон.

Для использования данного инструмента необходимо выбрать из меню пункт «Полигон».



С помощью левой кнопки мыши можно задать параметры области. Для отмены создания границы области нужно нажать на правую кнопку мыши. Для отмены измерения используется клавиша «Esc». По окончании создания области следует нажать два раза на левую кнопку мыши.

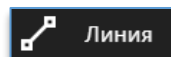


С помощью данного инструмента можно измерить расстояние, площадь и угол.

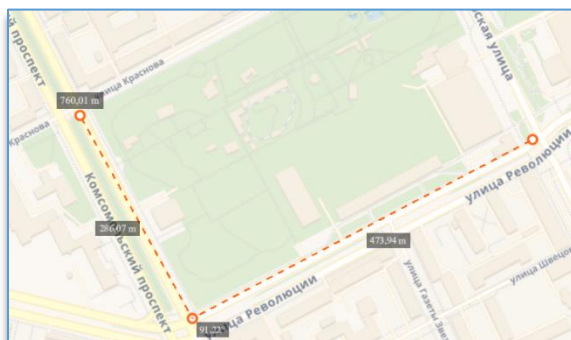
Для повторного добавления измерения необходимо в течение 10 секунд нажать на клавишу «F4».

### 2. Линия.

Для использования данного инструмента необходимо выбрать из меню пункт «Линия».



С помощью левой кнопки мыши можно задать параметры линий. Для отмены создания линии нужно нажать на правую кнопку мыши. Для отмены измерения используется клавиша «Esc». По окончании создания линий следует нажать два раза на левую кнопку мыши.

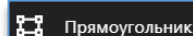


С помощью данного инструмента можно измерить расстояние и угол.

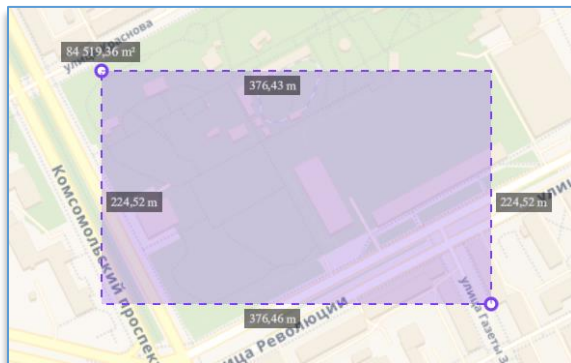
Для повторного добавления измерения необходимо в течение 10 секунд нажать на клавишу «F4».

### 3. Прямоугольник.

Для использования данного инструмента необходимо выбрать из меню пункт «Прямоугольник».



С помощью левой кнопки мыши можно задать прямоугольную область. Для отмены измерения используется клавиша «Esc». По окончании создания области следует нажать один либо два раза на левую кнопку мыши.

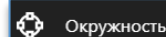


С помощью данного инструмента можно измерить расстояние и площадь.

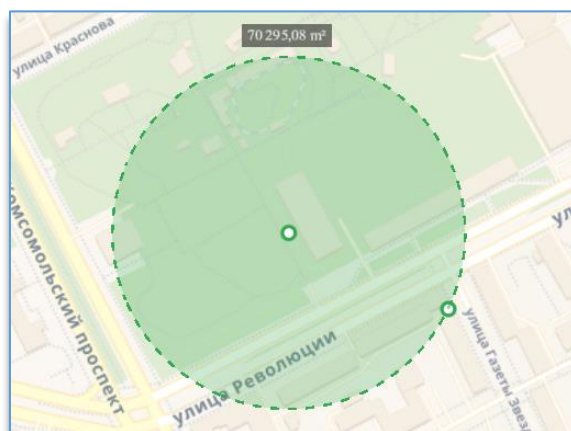
Для повторного добавления измерения необходимо в течение 10 секунд нажать на клавишу «F4».

### 4. Окружность.

Для использования данного инструмента необходимо выбрать из меню пункт «Окружность».



С помощью левой кнопки мыши можно задать параметры окружности. Для отмены измерения используется клавиша «Esc». По окончании создания области следует нажать один либо два раза на левую кнопку мыши.



С помощью данного инструмента можно измерить площадь.

Для повторного добавления измерения необходимо в течение 10 секунд нажать на клавишу «F4».

Сформированные элементы измерений можно отредактировать. Для этого необходимо навести курсор на точку области/линии и использовать доступные кнопки управления (в зависимости от типа элемента):



– позволяет переместить точку элемента,



– позволяет вставить в элемент дополнительную точку,



– удаляет выбранную точку,

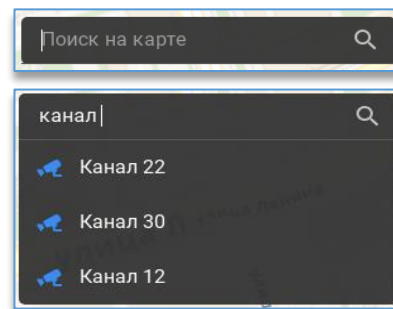


– удаляет все точки элемента. Построенный элемент также полностью удаляется.


## 12.11.4.5. Поиск элементов на карте

В левом верхнем углу рабочей области находится строка для поиска различных элементов, добавленных на карту.

Для осуществления поиска необходимо ввести в строку полностью или часть названия элемента, после чего отобразится результат, к которому можно перейти, нажав на него левой кнопкой мыши.



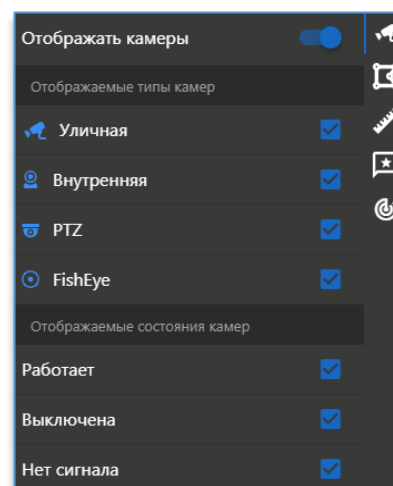
## 12.11.4.6. Фильтрация объектов на карте

В правом верхнем углу рабочей области расположена кнопка , открывающая меню фильтрации добавленных на карту объектов. Доступны следующие кнопки:

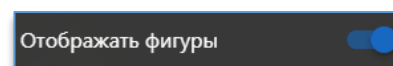


– открывает настройки фильтрации камер.

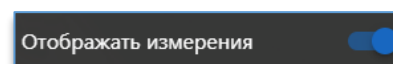
- Чтобы включить или выключить отображение камер на карте, необходимо задействовать тумблер.
- Для фильтрации камер по типу и состоянию нужно поставить/удалить отметки в соответствующих чекбоксах;



– открывает настройки отображения фигур на карте. Для включения/выключения отображения необходимо задействовать тумблер;



– открывает настройки отображения измерений на карте. Для включения/выключения отображения необходимо задействовать тумблер;

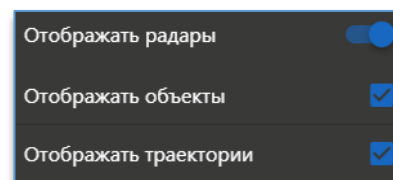



– открывает настройки отображения меток на карте. Для включения/выключения отображения необходимо задействовать тумблер;




– открывает настройки отображения радаров на карте.

- Чтобы включить или выключить отображение радаров на карте, необходимо задействовать тумблер.
- Для настройки отображения объектов и их траекторий нужно поставить/удалить отметки в соответствующих чекбоксах.




Для выхода из меню следует повторно нажать на кнопку .

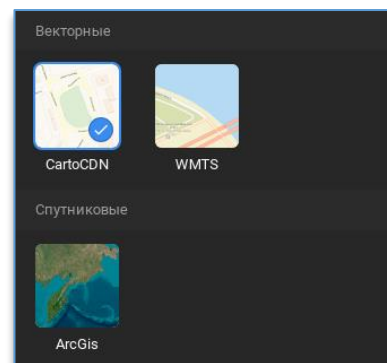
#### 12.11.4.7. Переключение провайдеров карт

В правом верхнем углу рабочей области расположена кнопка ,


открывающая меню для переключения между провайдерами карт. Список провайдеров, доступных для включения на карте, формируется в режиме настройки в левом меню «[Отображаемые провайдеры](#)».

Для включения провайдера необходимо нажать по нему левой кнопкой мыши. Активировать можно только одного провайдера.

Для выхода из меню следует повторно нажать на кнопку .



#### 12.11.4.8. Перезагрузка «ГИС-карты»

В правом верхнем углу рабочей области расположена кнопка , при нажатии на которую можно перезагрузить карту.

### 12.12. Виджет «Распознавание QR-кодов»

#### 12.12.1. Описание виджета «Распознавание QR-кодов»


Виджет служит для получения событий распознавания QR-кодов в виде снимков в реальном времени с возможностью просмотра видеоархива по выбранному событию. Дополнительно доступны поиск событий за указанный период с фильтром, сохранение событий в формат PNG, выгрузка отчёта в формат CSV.

#### 12.12.2. Настройка виджета «Распознавание QR-кодов»



Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

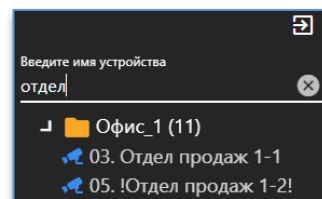
- 1) добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) [подключить серверы](#) в настройках программы.

После добавления виджета необходимо добавить камеру (источник), которая анализируется сервером аналитики для распознавания QR-кодов. Для входа в настройки требуется нажать на кнопку , которая расположена в правом верхнем углу виджета.

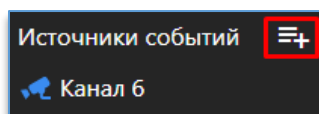
В этом списке отображаются все устройства, к которым есть доступ у пользователя.


Для более быстрого поиска необходимой камеры над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введенным данным.

Камеры, на которых включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.

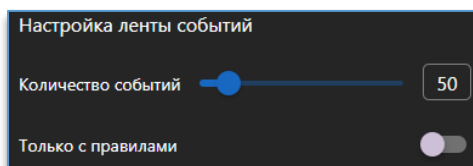


Для добавления всех камер, на которых включена аналитика, в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.



Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой кнопке мыши либо клавишей Delete на клавиатуре. Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

В области слева расположены дополнительные настройки:

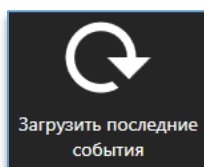


- **«Количество событий»**. Максимальное количество событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 (для версии 32 бита – от 10 до 100) с шагом в 10 событий;
- **«Только с правилами»**. В окне виджета будут отображаться только те события, у которых выполняются правила (настраиваются через конфигуратор сервера аналитики). Включить настройку можно, задействовав тумблер.

### 12.12.3. Рабочий режим виджета «Распознавание QR-кодов»


После добавления канала в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики.

Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 20 событий из базы.



В таблице с событиями отображаются:

- дата и время события;
- номер QR-кода. Белым цветом отображается код, который был распознан. Оранжевым цветом отображается код, который считается нераспознанным;
- название канала, где был распознан QR-код;
- название правила для QR-кода (если настроено и выполнены условия правила).

При нажатии на кнопку , которая доступна в таблице в столбце **«Код»**, можно отфильтровать события по QR-коду (если такие имеются в таблице).

Для того чтобы событие автоматически переключалось на новое в списке, нужно нажать на клавишу Esc, находясь в виджете.

При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:

- **«Удалить событие»**. Удаляет событие из общего списка;
- **«Очистить события»**. Позволяет очистить все полученные события;
- **«Сохранить снимок»**. Позволяет сохранить полученное событие в формат PNG.

При выделенном событии в реальном времени слева отображаются:

- фото с рамкой распознанного QR-кода;
- результат распознавания номера;
- название канала;
- дата и время события.

Ниже доступны кнопки, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию;



– редактировать выбранное событие;



– найти все события с указанным кодом в событии;



– показать последовательность событий на плане объектов;



– открыть меню поиска. Доступные фильтры для поиска по:

- коду,
- дате и времени,
- правилам,
- каналам.

При наведении курсора мыши слева от события появится превью с моментом распознавания QR-кода. При двойном щелчке левой кнопкой мыши по событию открывается окно со снимком события и кнопками, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию,



– запустить видео с данной камеры в реальном времени,



– вернуться к открытому превью,




– закрыть превью события,




и – выполнить быстрый переход к предыдущему или следующему событию,



– сохранить снимок события. Кнопка находится в правом нижнем углу события.

Для выгрузки данных отчёта в формат CSV нужно нажать на кнопку , находящуюся под списком результатов, выбрать расположение файла для сохранения и нажать «Сохранить».

Кнопка  в отчёте покажет последовательность событий на плане объектов.

## 12.13. Виджет «Составные события»

### 12.13.1. Описание виджета «Составные события»

Виджет предназначен для получения событий, основанных на одновременной работе модулей «Распознавание лиц» и «Детектор жестов».


### 12.13.2. Настройка виджета «Составные события»



Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

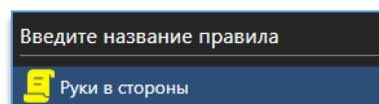
- 1) добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) [подключить серверы](#) в настройках программы.

После добавления виджета необходимо добавить правило, которое используется сервером аналитики для получения составных событий.

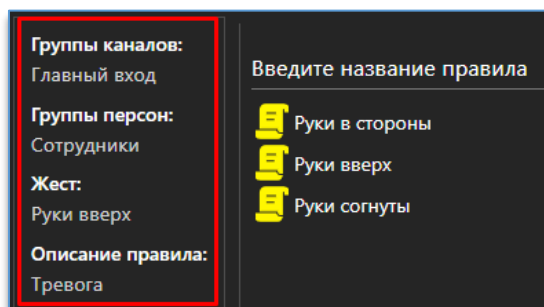
Далее следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета.

Справа в настройках виджета доступен список всех правил.


В этом списке отображаются все анализируемые правила, к которым у пользователя есть доступ.

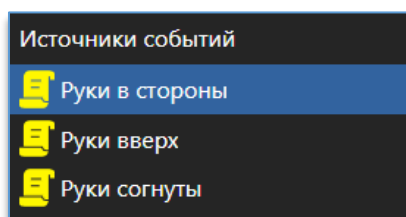
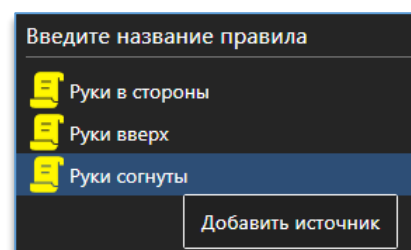



При наведении курсора мыши на название правила отображается его описание:



Для получения событий нужно добавить правило в область с источниками событий перетаскиванием, зажав левую кнопку мыши (Drag-and-drop). Также добавить правило можно, нажав по нему правой кнопкой мыши и выбрав «Добавить источник», либо двойным нажатием левой кнопки мыши по правилу.

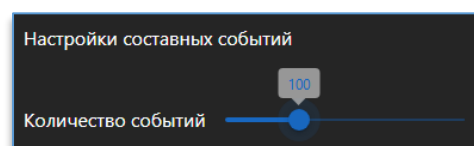
Чтобы добавить сразу все правила, нужно нажать на кнопку «Добавить все правила» либо на кнопку  в правом верхнем углу области настроек источников событий.




Удалить правило из источников событий можно через правую кнопку мыши, выбрав «Убрать» в области источников событий или «Удалить источник» в списке правил, находящемся справа. Также удалить правило можно с помощью клавиши Delete. Для удаления сразу всех правил необходимо нажать на кнопку  в правом нижнем углу области настроек источников событий.

В области слева расположена дополнительная настройка:

«Количество событий». Максимальное количество событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 с шагом в 5 событий.

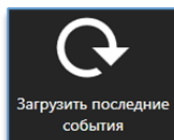


Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

### 12.13.3. Рабочий режим виджета «Составные события»

После добавления канала в окно виджета начнут поступать составные события в момент сработки видеоаналитики.


Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 20 событий из базы.





В таблице с событиями отображаются:

- дата и время события;
- название группы каналов, на которых зафиксировано событие;
- название правила, по которому создано событие;
- «Событие 1» – ФИО человека, демонстрирующего жест;
- «Событие 2» – название зафиксированного события.

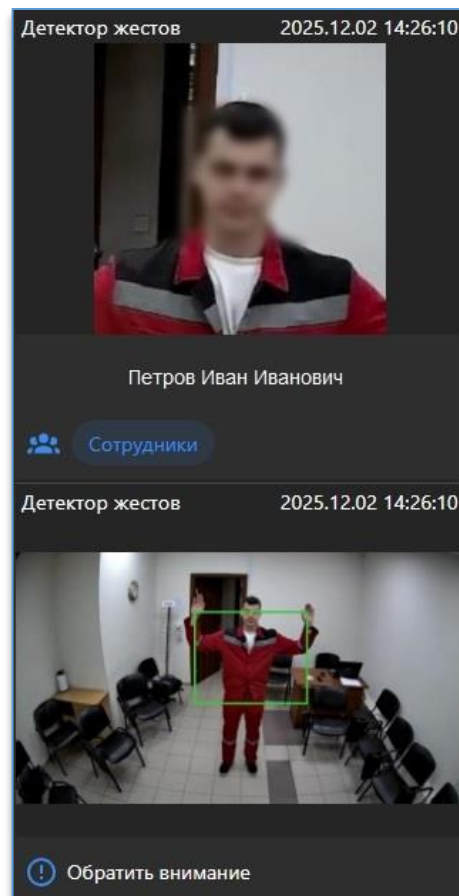
Дата и время	Группа каналов	Правило	Событие 1	Событие 2
28.11.2025 12:17:26	Главный вход	Руки в стороны	Петров Иван Иванович	Требуется помощь
28.11.2025 12:17:26	Главный вход	Руки согнуты	Петров Иван Иванович	Обратить внимание

Данные в колонках можно **отфильтровать** по текстовому или числовому значению, нажав на кнопку  в заголовке таблицы. Регистр букв при вводе данных в поле фильтра не учитывается.


Также доступна **сортировка** по возрастанию или убыванию. Сортировка отображается только при нажатии левой кнопкой мыши на название нужной колонки. Сортировка настраивается кнопками  и , повторное нажатие на название колонки сбросит сортировку и скроет данную настройку.

В левой части рабочей области доступна для просмотра подробная информация о событии. Для отображения необходимо нажать левой кнопкой мыши по выбранному событию в списке: в верхнем окне отобразится фотография и ФИО человека, в нижнем окне – снимок события, вызванного жестом, и его название. Также в подробной информации содержатся названия канала, группы персон, события, дата и время события.

Удалить событие из списка можно, нажав по нему левой кнопкой мыши и выбрав «**Удалить событие**». Если требуется удалить весь список событий, то при нажатии левой кнопки мыши следует выбрать «**Очистить события**».



## 13. Поиск событий

Для входа в меню поиска событий используется кнопка , которая расположена в левом столбце программы. Поиск разделяется на поиск событий аналитики и системных событий.

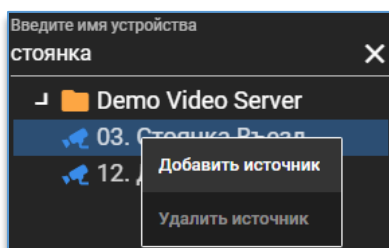
События аналитики    Системные события

В разделе «События аналитики» из архива видеосервера осуществляется поиск всех событий видеоаналитики по выбранной камере и за выбранный промежуток времени. Добавлять в фильтр поиска можно несколько камер.

В разделе «Системные события» осуществляется поиск всех событий видеосервера Domination с возможностью фильтрации полученных данных в виде текста.

### 13.1. Поиск событий аналитики

Для получения событий из архива потребуется добавить камеру из списка устройств в окно источников. Сделать это можно через двойное нажатие левой кнопкой мыши по названию камеры либо перетаскиванием (Drag-and-drop).

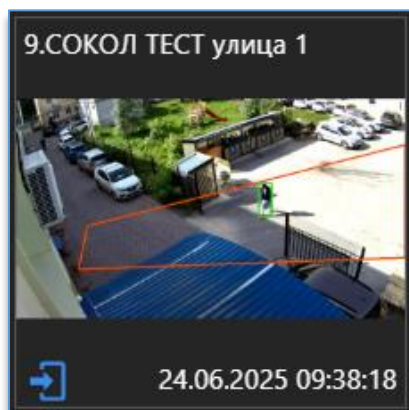




В окно источников можно добавить одновременно несколько камер. Удалить камеры из источников можно, используя клавишу Delete на клавиатуре либо через меню по правой кнопке мыши, выбрав «Убрать источник».

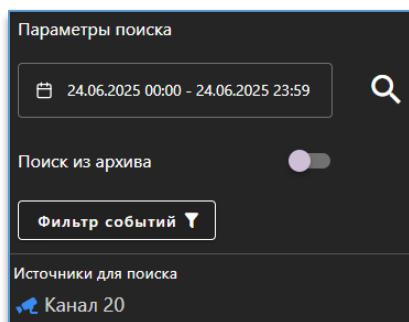
Для удаления всех источников в правом нижнем углу имеется соответствующая кнопка .

Над окном с источниками расположены параметры поиска по времени. Потребуется указать интервал – даты начала и конца для поиска событий.

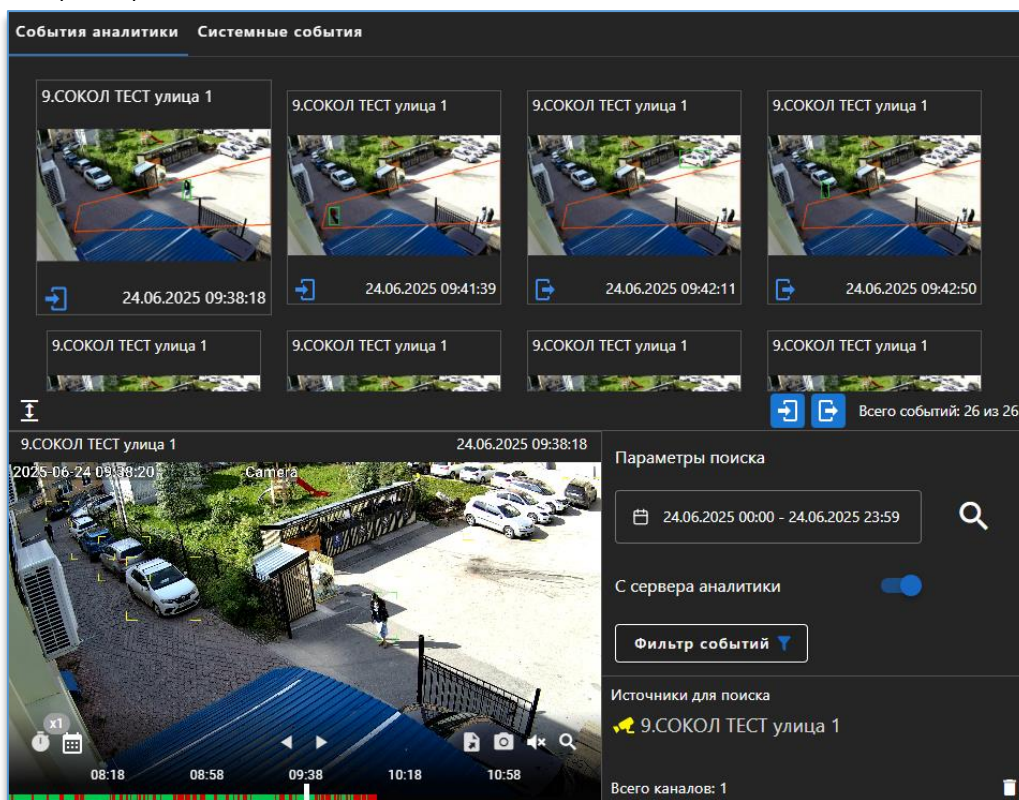
Имеется опция, которая позволяет выбирать, откуда выполнять поиск событий – из архива видеосервера или с сервера аналитики. Для поиска событий аналитики, которые встроены в IP-камеры, нужно осуществлять поиск из архива видеосервера. Для поиска событий аналитики Domination рекомендуется использовать поиск с сервера аналитики, так как в этом случае на изображении события дополнительно будут отображаться результаты сработки аналитики. На примере вторжения в зону:




Дополнительно для упрощения поиска нужного события имеется фильтр получаемых событий видеоаналитики, доступный по кнопке **Фильтр событий** . Кнопка  служит для запуска поиска событий.



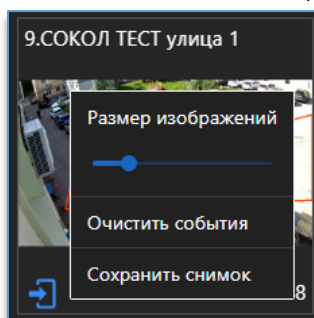
После нажатия на поиск в верхнем окне поиска появятся события в виде превью, если они имеются в архиве за выбранный интервал времени.



Под событиями слева снизу находится кнопка , которая позволяет открыть окно с событиями во весь экран.

Кнопка  сворачивает экран обратно.

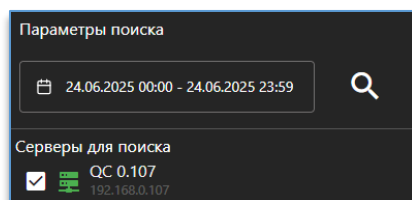
При нажатии на правую кнопку мыши по событию доступны изменение размера изображения превью, сохранение снимка события в формат изображения и очистка всех выведенных событий.







Для воспроизведения видео события достаточно нажать на событие два раза левой кнопкой мыши. Видео воспроизводится за 5 секунд до возникновения события. Воспроизведение доступно в отдельном окне слева от параметров поиска. По умолчанию в этом окне воспроизводится та камера, на которой была сработка детектора видеоаналитики. Если требуется воспроизвести любую другую камеру по любому событию, то достаточно перетащить (Drag-and-drop) её из списка устройств в окно воспроизведения архива.

### 13.2. Поиск системных событий

Поиск позволяет получать события одновременно по нескольким видеосерверам. Достаточно поставить отметку в чекбоксе тех видеосерверов, у которых требуется получить события. В параметрах поиска следует выбрать диапазон для начала и конца поиска.




После чего для старта поиска используется кнопка . Когда поиск ещё осуществляется, на месте кнопки запуска поиска присутствует кнопка для его остановки . В окне событиями после окончания поиска отобразятся все события, которые происходили с видеосерверами за указанный диапазон.

Для удобства поиска нужных событий присутствует фильтр для каждого столбца с данными. Можно отфильтровать по источнику (камера, видеосервер), пользователю, хосту и сообщению (название события). Для ввода данных для фильтрации надо нажать на кнопку , далее ввести текст. Например, если интересует, какие действия производил пользователь root, в столбце «Пользователь» нужно нажать на кнопку , ввести «root». После этого отобразятся только те события, которые связаны с пользователем root.

Время	Источник	Пользователь	Хост	Сообщение
2025-06-24 09:22:08	192.168.0.107	system	localhost	Восстановлен сигнал на камере "7.СОКОЛ ТЕСТ склад"
2025-06-24 09:22:08	192.168.0.107	system	localhost	Восстановлен сигнал на камере "12 лиц"
2025-06-24 09:22:08	192.168.0.107	system	localhost	Восстановлен сигнал на камере "2.СОКОЛ ТЕСТ коридор 1"

Воспроизведение доступно в отдельном окне слева от параметров поиска. Для воспроизведения видео по событию необходимо добавить камеру в данное окно. Для этого достаточно перетащить (Drag-and-drop) её из списка устройств в окно воспроизведения архива.

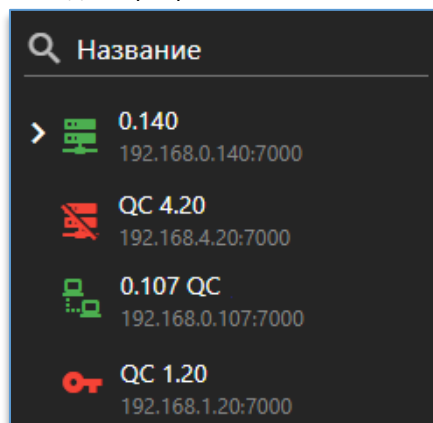
Чтобы экспортировать список найденных событий, нужно нажать на кнопку , которая расположена под списком. На выбор будет доступен формата для экспортированного файла.



## 14. Конфигуратор видеосерверов

В данном разделе можно настроить конфигурацию [подключённых видеосерверов](#).

При входе в раздел доступен список видеосерверов.



Состояния подключений видеосерверов обозначены иконками:



– видеосервер подключён;



– подключение отсутствует;



– идёт процесс подключения;




– нет доступа к видеосерверу.

**Удалить** видеосервер из списка можно, удалив его из списка в основных [настройках подключения](#).

Данные можно **отфильтровать** по текстовому или числовому значению, введя название или IP-адрес сервера/канала в поле над списком. Регистр букв при вводе данных в поле фильтра не учитывается.



По кнопке можно **развернуть** список доступных каналов по серверу. По кнопке  можно **свернуть** список доступных каналов по серверу.

Для настройки видеосервера доступны основные разделы:

- статистика,
- общие,
- сеть,
- безопасность,
- временные зоны,
- хранилище,
- автоматизация,
- сервис.

### 14.1. Статистика









На данной странице отображается базовая информация, состояние сетевых адаптеров, состояние каналов, состояние носителей для записи данных, а также информация о подключённых пользователях.



В базовой информации отображаются:

- имя видеосервера,
- версия видеосервера,
- серийный номер видеосервера,
- количество отображаемых IP-каналов на видеосервере,
- количество каналов, доступных в лицензии видеосервера,
- нагрузка на процессор видеосервера,
- текущее время видеосервера,
- время запуска видеосервера,
- общий входящий трафик с IP-камер,
- общий исходящий трафик,
- общая запись на носители видеосервера.

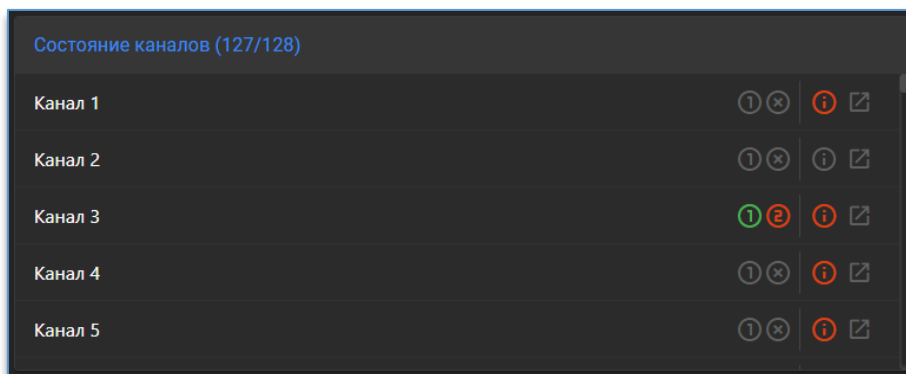
Базовая информация	
Имя сервера	0.140
Версия сервера	2.1.6.10
Серийный номер	XPVD49999
Отображаемые каналы	20
Каналов в лицензии	128

В состоянии адаптеров отображается информация по каждому адаптеру с подробной информацией по входящему и исходящему трафику.

Состояние адаптеров (2/4)		
Сетевой адаптер 1 (Камеры + Клиенты)	4 Мбит/с 256 Кбит/с	 
Сетевой адаптер 2 (Камеры)		 
Сетевой адаптер 3 (Камеры)		 
Сетевой адаптер 4 (Клиенты)		 

При наведении курсора мыши на иконку  показывается скорость соединения и информация о работе адаптера (работает или выключен). Нажав на кнопку , можно перейти к настройкам адаптера. У каждого адаптера отображается скорость передачи и получения данных.

В состоянии каналов отображается общая статистика по всем каналам видеосервера.



Цифры и дополнительные иконки напротив каждого канала показывают статус работы видеопотоков:



– видеопоток недоступен.



– видеопоток включён и нет проблем с получением видео.



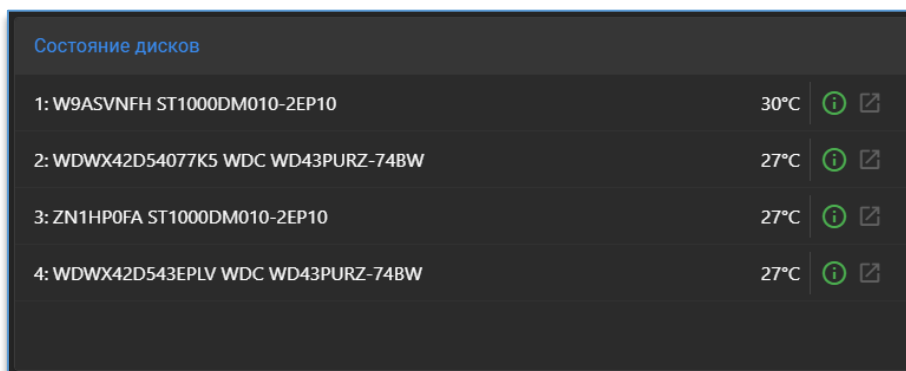
– имеются проблемы с видеопотоком.

При наведении курсора на иконку отображается информация по соответствующему каналу:

1 поток работает  
2 поток работает  
Канал включён

Кнопка позволяет перейти к настройке канала.

В состоянии дисков отображаются модель, серийный номер и температура каждого диска.



При наведении курсора на иконку отображается состояние диска:

Кнопка позволяет перейти к более подробной информации по диску.

В информации о подключённых пользователях указывается:

- логин пользователя,
- IP-адрес устройства, с которого он подключён,
- информация об использовании пользователем архива,
- информация о подключении к сетевому адаптеру,
- информация о подписке на уведомления.

Кнопка «Обновить» позволяет обновить список подключённых пользователей.

В поле «Поиск» можно ввести значения логина или IP-адреса и будет произведён автоматический отбор пользователей, согласно введённым данным. Регистр букв при вводе не учитывается.

Подключенные пользователи				
Поиск				
Логин	Адрес	Архив	Сетевой адаптер	Уведомления
root	192.168.4.56	4		Подписан
root	192.168.4.56	1		Подписан
developer	192.168.0.83	4		Подписан
developer	192.168.0.83	1		Подписан
root	192.168.0.249	1		Подписан

## 14.2. Общие настройки

На данной странице можно задать основные настройки видеосервера: название, количество отображаемых каналов, дату и время, подключение по протоколу SNMP, подключение к ЦСУ и др.

### Настройки имени сервера, количества каналов и времени.

Имя сервера	0.140
Отображать каналов	20
Дата и время	02.12.2025 12:25:47

Для редактирования имени видеосервера достаточно в соответствующей строке ввести необходимое название и подтвердить изменения во всплывающем окне.

Для изменения количества каналов, которое требуется использовать на видеосервере, нужно выбрать соответствующее количество в выпадающем меню. Максимально можно указать столько каналов, сколько доступно в лицензии видеосервера.

Для изменения количества каналов потребуется перезапустить видеосервер.

Настроить дату и время на сервере можно в соответствующем пункте через выпадающее меню с календарём.

### Настройки NTP.

Для синхронизации времени с NTP-сервером необходимо установить отметку в чекбоксе напротив настройки, ниже указать адрес NTP-сервера и временную зону.

NTP	<input checked="" type="checkbox"/>
Адрес NTP-сервера	192.168.0.20
Временная зона	5

Время будет синхронизировано в течение 10 секунд после применения настроек.

**Настройки SNMP.**

Для получения с видеосервера данных через протокол SNMP необходимо установить отметку в чекбоксе напротив настройки.

Для отправки уведомлений (Trap) следует указать ниже в настройках IP-адрес и порт.

SNMP	<input checked="" type="checkbox"/>
Трап IP-адрес	192.168.0.85
Трап порт	163

**Настройки NAT.**

Для использования NAT необходимо установить отметку в чекбоксе напротив настройки, указать внешний адрес и номера внешних портов RTSP и HTTP.

NAT	<input checked="" type="checkbox"/>
Внешний адрес	10.2.2.231
Внешний порт RTSP	1
Внешний порт HTTP	3

**Настройки внешних источников.**

Для интеграции с внешними системами необходимо ввести логин пользователя интеграции и в порте интеграции указать HTTP-порт. Данный порт также используется для взаимодействия клиента с видеосервером Domination. По умолчанию – 7004.

Настройка внешних источников	
Пользователь интеграции	root
Порт интеграции	7004

**Настройки подключения к Центральному серверу управления.**

Для подключения видеосервера к ЦСУ необходимо установить отметку в чекбоксе напротив настройки, указать IP-адрес и порт ЦСУ.

Центральный сервер управления	<input checked="" type="checkbox"/>
Адрес ЦСУ	192.168.0.248
Порт ЦСУ	8000

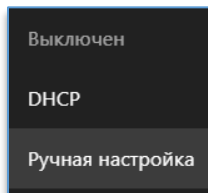
### 14.3. Сеть

На вкладке «Сеть» указываются сетевые настройки видеосервера.



Если включён только первый адаптер, то подключение IP-камер осуществляется через первый адаптер.

Каждому сетевому адаптеру видеосервера можно указать адрес вручную либо использовать DHCP-сервер.



Сетевой адаптер №1 имеет настройки:

- **«IP-адрес»**. Через данный адрес подключаются компьютеры-клиенты. По умолчанию адрес «192.168.0.100»;
- **«Маска»**. Маска подсети. По умолчанию «255.255.255.0»;
- **«Порт»**. Порт видеосервера. По умолчанию «7000». Доступные значения для ввода от «7000» до «7300» с шагом 10;
- **«Шлюз»**. Адрес шлюза. Если требуется подключать видеосервер через шлюз (например, для подключения через интернет), то требуется указать адрес шлюза (например, роутера).

В **«Статистике»** адаптера отображаются MAC-адрес, скорость соединения, входящий и исходящий (когда 2-й и/или 3-й адаптеры выключены) трафики.

Для подключения IP-камер рекомендуется использовать второй и третий (если имеются) адаптеры.

Сетевой адаптер 1 (Камеры + Клиенты)	
Режим	Ручная наст...
IP-адрес	192.168.0.140
Маска	255.255.0.0
Порт	7000
Шлюз	Выкл
Статистика	
MAC-адрес	D8:BB:C1:8E:61:A8
Скорость соединения	2500 Мбит/с
Входящий трафик	3 Мбит/с
Исходящий трафик	6 Мбит/с



Если включён второй или второй и третий адаптеры, то подключение IP-камер осуществляется только через них. Первый адаптер в этом случае будет предназначен только для отправки данных на клиентские ПК.

Сетевые адаптеры №2 и №3 имеют настройки:

- **«IP-адрес»**. Через данный адрес подключаются камеры, если адрес указан. По умолчанию адаптер выключен;
- **«Маска»**. Маска подсети. По умолчанию «255.255.255.0»;
- **«Шлюз»**. Адрес шлюза. Необходимо для подключения IP-камер, находящихся за шлюзом.

В **«Статистике»** адаптеров №2 и №3 отображаются MAC-адрес, скорость соединения и входящий трафик.

Сетевой адаптер 2 (Камеры)		Сетевой адаптер 3 (Камеры)	
Режим	Ручная наст...	Режим	Ручная наст...
IP-адрес	192.168.0.141	IP-адрес	192.168.0.142
Маска	255.255.0.0	Маска	255.255.0.0
Шлюз	Выкл	Шлюз	Выкл
Статистика	▼	Статистика	▼



Подсеть и маска подсети второго и третьего адаптеров должны быть одинаковыми. Камеры рекомендуется подключать в одну изолированную от основной сеть (где расположены компьютеры-клиенты).



Если задействованы оба адаптера для подключения IP-камер (второй и третий), то второй адаптер в этом случае предназначен для подключения нечётных IP-камер в списке, третий адаптер – для чётных. Таким способом нагрузка ровно распределяется на обе карты видеосервера, предназначенные для подключения IP-камер.



Если первая и вторая клиентские карты подключены в разные изолированные сети, то рекомендуется назначать для них адреса из разных подсетей.

Сетевой адаптер №4 имеет настройки:

- **«IP-адрес»**. Через данный адрес подключаются компьютеры-клиенты. По умолчанию адаптер выключен;
- **«Маска»**. Маска подсети. По умолчанию «255.255.255.0»;
- **«Порт»**. Порт видеосервера. По умолчанию «7000». Доступные значения для ввода от «7000» до «7310» с шагом 10;
- **«Шлюз»**. Адрес шлюза. Если требуется подключить видеосервер через шлюз (например, для подключения через интернет), то требуется указать адрес шлюза (например, роутера).

Сетевой адаптер 4 (Клиенты)	
Режим	Ручная наст...
IP-адрес	192.168.0.146
Маска	255.255.0.0
Порт	7000
Шлюз	Выкл
Статистика	▼

В **«Статистике»** адаптера отображаются MAC-адрес, скорость соединения и исходящий трафик.



Сетевые адаптеры видеосервера, которые находятся в одной подсети, должны иметь одинаковую маску.

## 14.4. Безопасность

### 14.4.1. Пользователи

По умолчанию на видеосервере доступны **два пользователя**:

- «root» с паролем «masterkey»,
- «guest» с паролем «guest».

У пользователя «root» всегда полные права. У пользователя «guest» уровень доступа всегда «1», пароль пользователю изменить нельзя. Удалить данных пользователей невозможно.

В подпункте **«Пользователи»** доступен список всех пользователей, заведённых на видеосервере.

Логин	Уровень доступа
root	11
guest	1
user	10
developer	10

Чтобы **добавить нового пользователя**, нужно нажать на кнопку .


В появившемся окне на вкладке требуется указать логин, пароль и уровень доступа. Выбор уровня доступа зависит от уровня доступа на подключение и к другим ресурсам видеосервера. Об этом подробнее в пункте «[Политика безопасности](#)».


Для создания пользователя с введёнными данными нужно нажать на кнопку «Создать».



В пароле не должно быть пробелов и специальных символов.


Чтобы **создать пользователя с таким же правами**, как у уже имеющегося, на вкладке «Новый по шаблону» в выборе пользователя нужно выбрать пользователя, с которого будут скопированы все настройки.

Чтобы **редактировать** настройки у созданного пользователя, нужно нажать на кнопку , которая находится в строке с этим пользователем. Данная кнопка доступна только при наведении курсора мыши на строку с нужным пользователем. В открывшемся окне можно изменить пароль и уровень доступа пользователя, задать ограничение трафика и выбрать сетевой интерфейс.

Чтобы **удалить** пользователя, нужно нажать на кнопку , которая находится в строке с этим пользователем. Данная кнопка также доступна только при наведении курсора мыши на строку с нужным пользователем.

В списке пользователей доступна функция **поиска**. Поиск может осуществляться по числовому или текстовому значению, регистр букв при вводе данных не учитывается. Для начала поиска необходимо поставить курсор в поле поиска, расположенное над списком пользователей. При введении данных в поле поиска пользователи будут автоматически отсортировываться по указанному значению.

Ниже списка пользователей в окне «**Подключённые пользователи**» отображаются те пользователи, которые в данный момент подключены к видеосерверу. В таблице отображаются имя пользователя, адрес устройства пользователя, сетевой адаптер видеосервера, информация об использовании архива и подписке на уведомления.

Подключённые пользователи				
Поиск 				
Логин	Адрес	Архив	Сетевой адаптер	Уведомления
developer	192.168.0.83	4		Подписан
developer	192.168.2.116	4		Подписан
root	192.168.0.249	4		Подписан

В списке пользователей также доступна функция **поиска**. Поиск может осуществлять по числовому или текстовому значению, регистр букв при вводе данных не учитывается. Для начала поиска необходимо поставить курсор в поле поиска, расположенное над списком пользователей. При введении данных в поле поиска пользователи будут автоматически отсортироваться по указанному значению (логину или IP-адресу).

Кнопка «**Обновить**»  позволяет обновить список подключённых к серверу пользователей.

#### 14.4.2. Политика безопасности

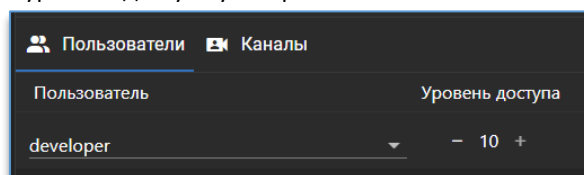
Подраздел политики безопасности позволяет гибко настроить доступ у пользователя к ресурсам видеосервера. Для видеосервера можно указать свои **уровни доступа**:

- «Подключение» отвечает за доступ на подключение к видеосерверу,
- «Настройка» отвечает за доступ к настройкам видеосервера,
- «Архив» отвечает за доступ на чтение архива видеосервера,
- «Управление» отвечает за доступ к принудительному сохранению буфера записи.

Сервер	Подключение	Настройка	Архив	Управление
0.140	– 1 +	– 5 +	– 2 +	– 4 +

Например, если у пользователя уровень доступа «2», а у видеосервера уровень доступа на подключение «1», на настройку «5», на чтение архива «2», на управление «4», то пользователь сможет подключаться к видеосерверу, не сможет менять настройки видеосервера, сможет воспроизводить архив, но не сможет сохранять буферы записи в архиве.

Ниже на вкладке «**Пользователи**» для настройки прав к ресурсам видеосервера нужно выбрать пользователя из списка. Здесь же можно указать уровень доступа у выбранного пользователя.

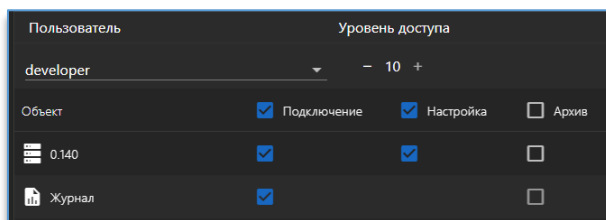


Даже если у пользователя хватает уровня доступа на подключение к видеосерверу или к другим ресурсам, то можно убрать доступ с нужного ресурса, сняв соответствующую отметку в чекбоксе.

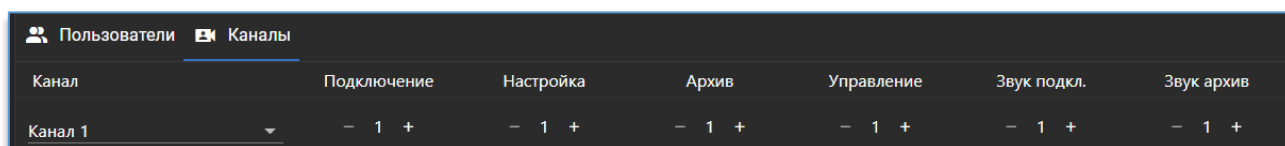
Сервер	Подключение	Настройка	Архив	Управление		
0.140	– 1 +	– 1 +	– 1 +	– 1 +		
<div> <div>Пользователи</div> <div>Каналы</div> </div> <div> <div>Пользователь</div> <div>Уровень доступа</div> </div> <div> <div>developer</div> <div>– 10 +</div> </div>						
Объект	<input checked="" type="checkbox"/> Подключение	<input checked="" type="checkbox"/> Настройка	<input type="checkbox"/> Архив	<input checked="" type="checkbox"/> Управление	<input checked="" type="checkbox"/> Звук подкл.	<input type="checkbox"/> Звук архив
0.140	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Журнал	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
Канал 1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Канал 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Канал 3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Доступ к журналу видеосервера означает получение системных событий в реальном времени.




Доступ к журналу в архиве означает получение системных событий из архива видеосервера.



На вкладке «Каналы» для любого канала можно настроить уровень доступа до каждой функции.



Ниже в таблице для каждого пользователя можно снять или установить права на ту или иную функцию камеры. Сделать это можно по каждому из каналов, доступных на видеосервере, выбрав соответствующий из выпадающего меню.


Канал	Подключение	Настройка	Архив	Управление	Звук подкл.	Звук архив	
Канал 1	- 1 +	- 3 +	- 2 +	- 3 +	- 2 +	- 2 +	
Пользователи	Уровень доступа	<input checked="" type="checkbox"/> Подключение	<input checked="" type="checkbox"/> Настройка	<input checked="" type="checkbox"/> Архив	<input checked="" type="checkbox"/> Управление	<input checked="" type="checkbox"/> Звук подкл.	<input checked="" type="checkbox"/> Звук архив
 developer	- 10 +	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
 user	- 2 +	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
 guest	- 1 +	<input checked="" type="checkbox"/>					

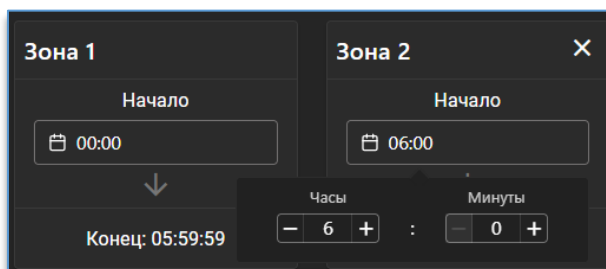
Например, если у пользователя уровень доступа «2», то данный пользователь сможет просматривать видео в реальном времени, не сможет изменять настройки канала, сможет воспроизводить видео из архива, не сможет управлять поворотными камерами и тревожными выходами, сможет воспроизводить звук в реальном времени и из архива.

## 14.5. Временные зоны

На видеосервере можно использовать до 4 непересекающихся между собой временных зон. В пределах каждой зоны доступны свои режимы записи для IP-камер.

По умолчанию доступна одна зона с временем начала 00:00 и окончанием в 23:59.

Чтобы создать зону, нужно нажать на кнопку , доступную справа от последней зоны. Чтобы изменить время начала зоны, нужно нажать в выпадающем меню ввести ручную или с помощью кнопок время.



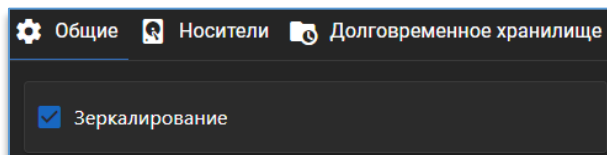
Чтобы сохранить изменения, нужно подтвердить сохранение в диалоговом окне.

После сохранения в настройках каждого канала на вкладке «Запись» будут отображаться все созданные зоны, в каждой из которых можно указать индивидуальные настройки записи.

## 14.6. Хранилище

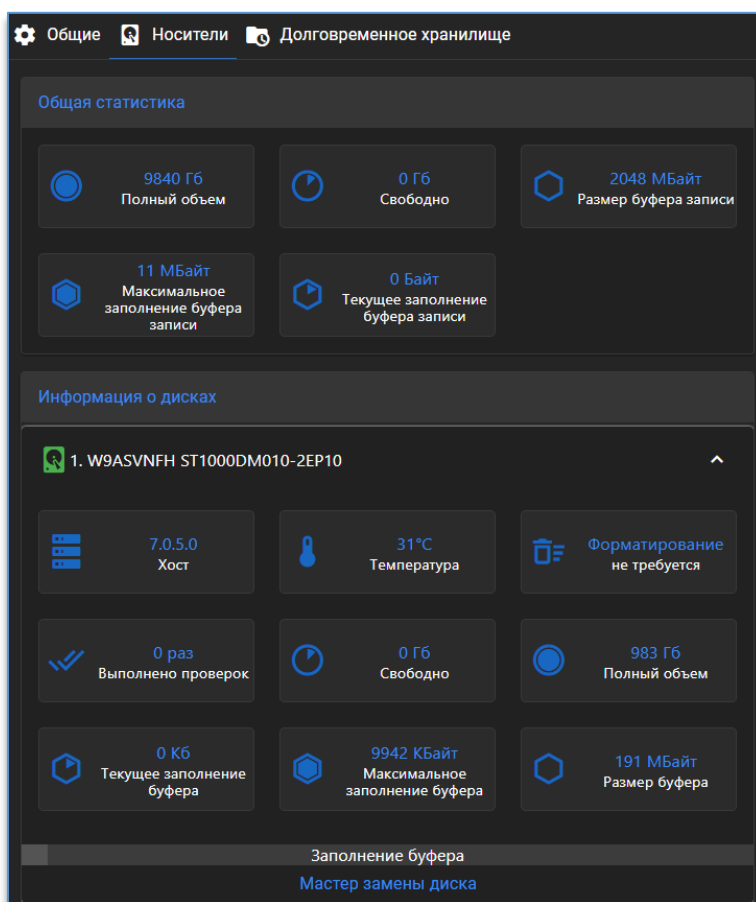
### 14.6.1. Общие настройки

На вкладке «Общие» доступна опция «**Зеркалирование**», которая позволяет записывать данные с дублированием. В результате архив обладает повышенной надёжностью, но его объём сокращается в два раза. При потере одного из носителей не приводит к потере каких-либо видеоданных. Данную настройку можно изменять в любой момент времени.



### 14.6.2. Носители

На вкладке «Носители» отображается общая информация по хранилищу и подробная по каждому установленному диску.

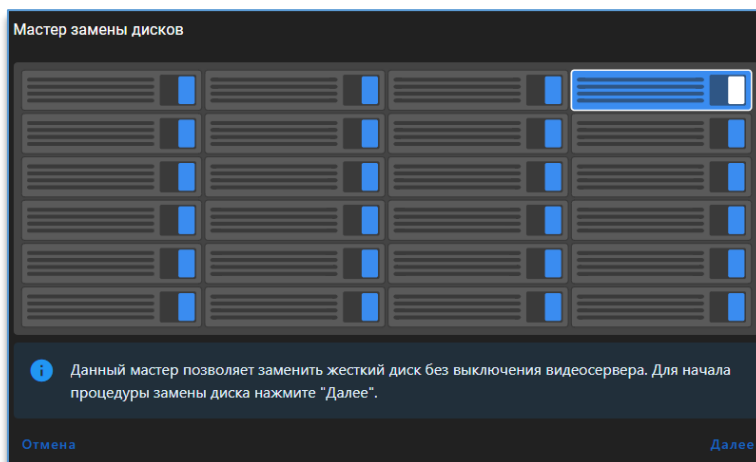


Если были выполнены проверки носителя, то такой носитель рекомендуется заменить.

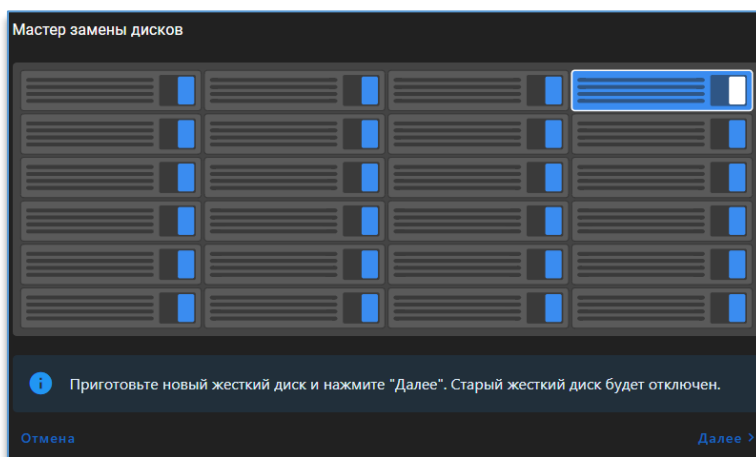
Если заполнение буфера выделяется красным цветом, то такой носитель рекомендуется заменить, если это не связано с записью большого потока данных, когда установлено недостаточное количество носителей.

Использовать мастера замены диска можно при выходе из строя одного или нескольких дисков, при этом не прерывая работу видеосервера. Для запуска мастера требуется нажать на кнопку «**Мастер замены диска**» на конкретном диске.

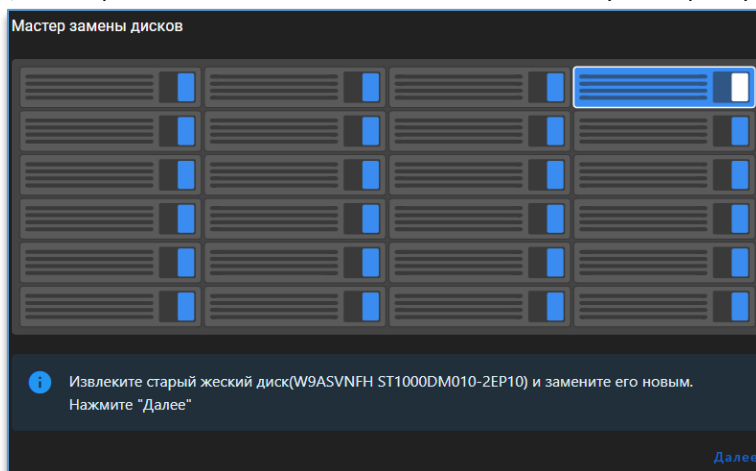
На следующем этапе будет показано, где расположен диск, который нужно извлечь из корпуса видеосервера.

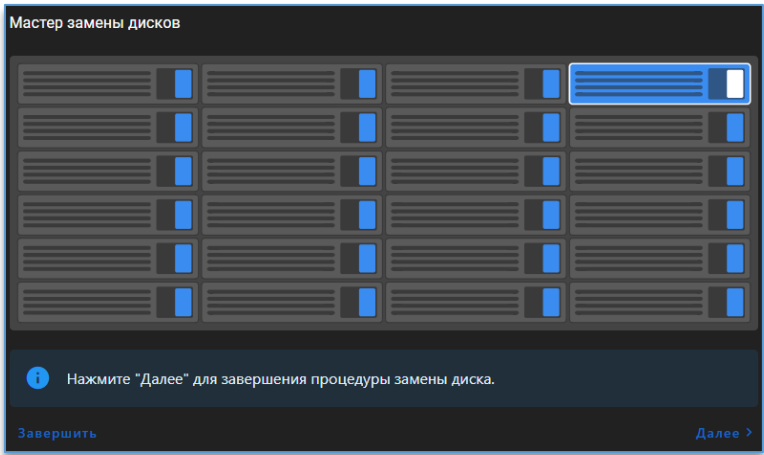


Перед продолжением нужно подготовить новый диск и нажать «Далее».

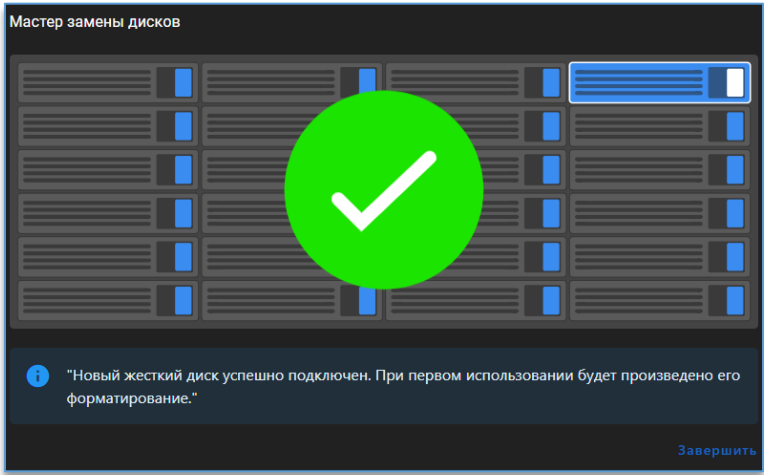


Требуется извлечь диск с корзиной, заменить на новый, вставив его в эту же корзину, и нажать кнопку «Далее».





Для подключения нового диска потребуется до 20 секунд. Если подключение будет удачным, появится соответствующее окно.



«Мастер замены диска» доступен только для моделей серверов серии «HS» с функцией «горячей» замены дисков.


14.6.3. Долговременное хранилище

На вкладке «Долговременное хранилище» существует возможность произвести распределение всей глубины архива на 2 группы камер. Первая группа будет использоваться для краткосрочного архива, вторая группа – для долговременного хранения архива. Для работы этой функции необходимо не меньше 6 установленных дисков.

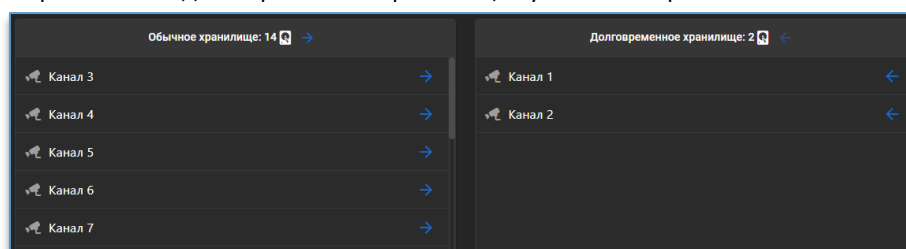
В долговременное хранилище можно добавить все камеры за исключением одной, при этом возможность добавления камер будет зависеть от количества выделенных дисков.


Количество дисков для долговременного хранилища	Количество камер для долговременного хранилища
2	От 1 до 20
3	От 8 до 30
4	От 16 до 40
5	От 24 до 50
6	От 32 до 60
7	От 40 до 70
8	От 48 до 80

9	От 56 до 90
10	От 64 до 100
11	От 72 до 110
12	От 80 до 120
13	От 88 до 128

Для **создания** долговременного хранилища необходимо выделить нужное количество жестких дисков. Для этого необходимо из обычного хранилища переместить диски в долговременное с помощью кнопки , расположенной в заголовке.

Затем так же переместить в долговременное хранилище нужные камеры.



Чтобы убрать из долговременного хранилища камеры или диски, используется кнопка  напротив соответствующего пункта настроек.

## 14.7. Автоматизация

Автоматизация видеосервера позволяет выполнить последовательный набор команд.

Примеры поведения:

- переход на предпозицию одной поворотной камеры при сработке детектора движения на любой камере видеосервера;
- включение записи по камере на определённое время при замыкании тревожного контакта;
- замыкание тревожного выхода в определённое время, указанное в настройках.

В «Автоматизации» на вкладке «**События**» создаются события, при возникновении которого запускается реакция. Реакции создаются и настраиваются на вкладке «**Реакции**».

### 14.7.1. События

Общими для всех событий являются столбцы «Реакция» и «Поведение».


В столбце «**Реакция**» выбирается реакция, которая будет выполняться при возникновении события.

В столбце «**Поведение**» указывается поведение системы в случае, если при возникновении события заданная реакция уже выполняется. Возможны три варианта:

- «Заново» – начать выполнение реакции заново, с первой команды;
- «Продолжить» – продолжить выполнение реакции;
- «В очередь» – после окончания выполнения реакции выполнить её ещё раз. Если за время выполнения реакции возникло, например, 4 события, то реакция выполнится 4 раза.

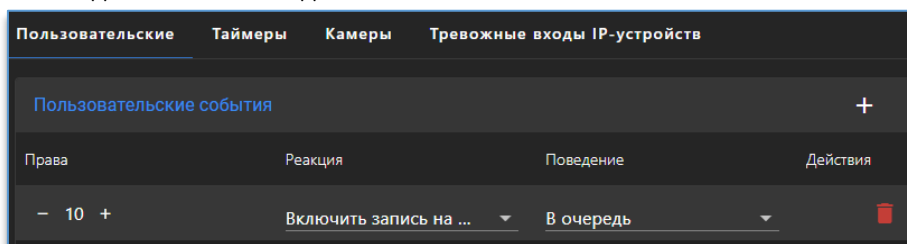
Если во время возникновения события указанный в нём макрос не выполнялся, то значение поля «Поведение» не играет никакой роли.

Для **создания события** нужно нажать на кнопку .

Для **удаления** созданного события используется кнопка , доступная при наведении курсора мыши на соответствующую строку.

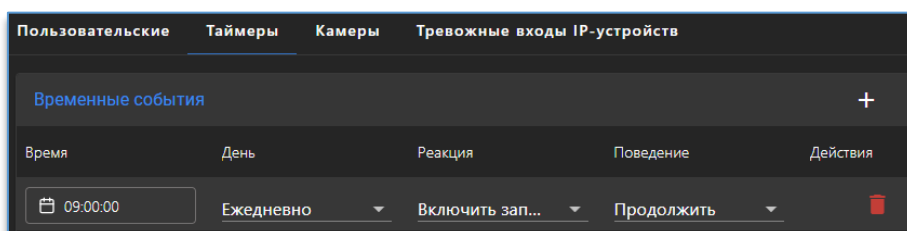
В событиях на вкладке «**Пользовательские**» создаются правила, которые можно использовать на сервере аналитики Domination или для запуска из сторонней системы, используя HTTP API видеосервера Domination. Например, при распознавании автомобильного номера, используя сервер аналитики, выполнять реакцию – открыть шлагбаум, замкнув тревожный выход устройства.

В столбце «Права» требуется указать уровень доступа для пользователя, который сможет запустить привязанную к событию реакцию. Если уровень у пользователя ниже, чем выставленный уровень в событии, то запустить реакцию данный пользователь не сможет. В «Реакции» следует указать ту реакцию, которая настроена на вкладке «Реакции» для этого события; в «Поведении» – тип поведения.



На вкладке «**Таймеры**» можно создать события, реакции на которые будут выполняться в указанное время.

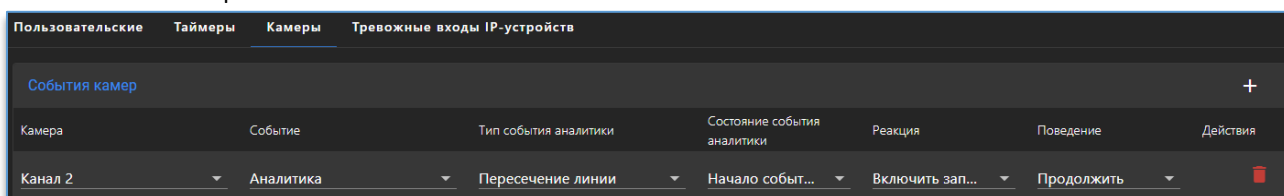
В столбце «Время» следует указать время запуска реакции; в столбце «День» выбрать день недели; в «Реакции» – ту реакцию, которая настроена на вкладке «Реакции» для этого события; в «Поведении» – тип поведения.



На вкладке «**Камеры**» указываются события камер, при возникновении которых будет выполняться реакция.

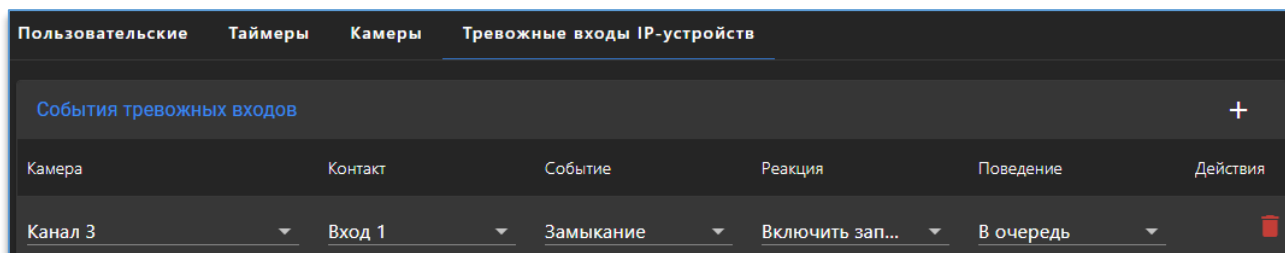
В столбце «Камера» нужно выбрать камеру видеосервера; в столбце «Событие» – тип события (на выбор: движение, сигнал потерян, сигнал восстановлен, аналитика); в столбце «Тип события аналитики», если выбрано событие «Аналитика», нужно выбрать из списка тип аналитики; в столбце «Состояние события аналитики» выбрать состояние: начало события или завершение; в «Реакции» указать ту реакцию, которая настроена на вкладке «Реакции» для этого события; в «Поведении» – тип поведения.

При выборе типа события стоит учитывать, что значение «Движение» подразумевает под собой сработку детектора движения с камеры, а «Аналитика» позволяет выбрать любой модуль аналитики Domination или установленный на камере.



На вкладке «Тревожные входы IP-устройств» создаётся правило, которое позволяет при изменении состояния тревожных входов устройств запускать реакцию.

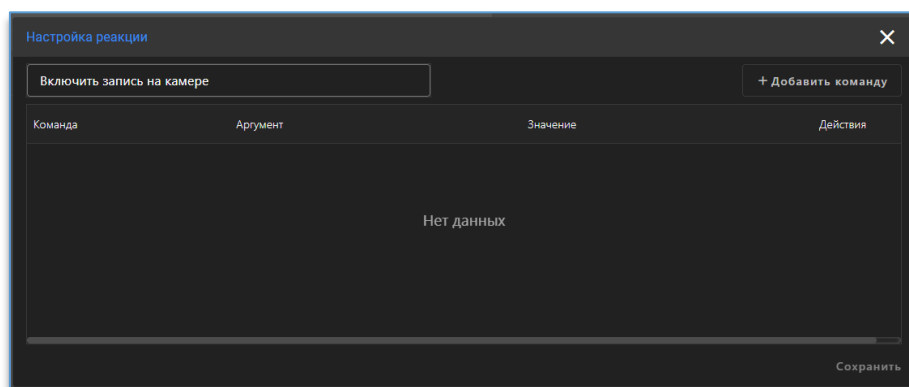
В столбце «Камера» нужно выбрать устройство видеосервера, в столбце «Контакт» – контакт устройства (может быть несколько), в столбце «Событие» – состояние, на которое нужно реагировать, в «Реакции» указать ту реакцию, которая настроена на вкладке «Реакции» для этого события, в «Поведении» – тип поведения.



### 14.7.2. Реакции

Для создания реакции на вкладке «Реакции» нужно нажать на кнопку добавления .

В появившемся окне нужно ввести имя для реакции и нажать на кнопку «Добавить команду».



Из списка команд в реакции на выбор доступны:

- **«Пауза»** – задерживает выполнение реакции на указанное в столбце «Значение» время;
- **«Предпозиция»** – выводит поворотную камеру, указанную в столбце «Аргумент», на предпозицию с номером, указанным в столбце «Значение». Также можно указать в поле «Значение» время (в секундах), на которое следует задержать камеру в этой предпозиции, в поле «Блокировка» – время с момента выхода на предпозицию, в поле «Важность» – приоритет данной предпозиции. Если, например, камера перешла на предпозицию №1 с блокировкой 10 секунд и приоритетом 1, и в это время поступает команда о переходе в предпозицию №2 с блокировкой 5 секунд и приоритетом 2, то камера, не дожидаясь окончания 10 секунд, перейдет в предпозицию №2 (так как у предпозиции №2 выше приоритет). После этого в течение 5 секунд возможные команды перехода в предпозицию №1 будут игнорироваться;

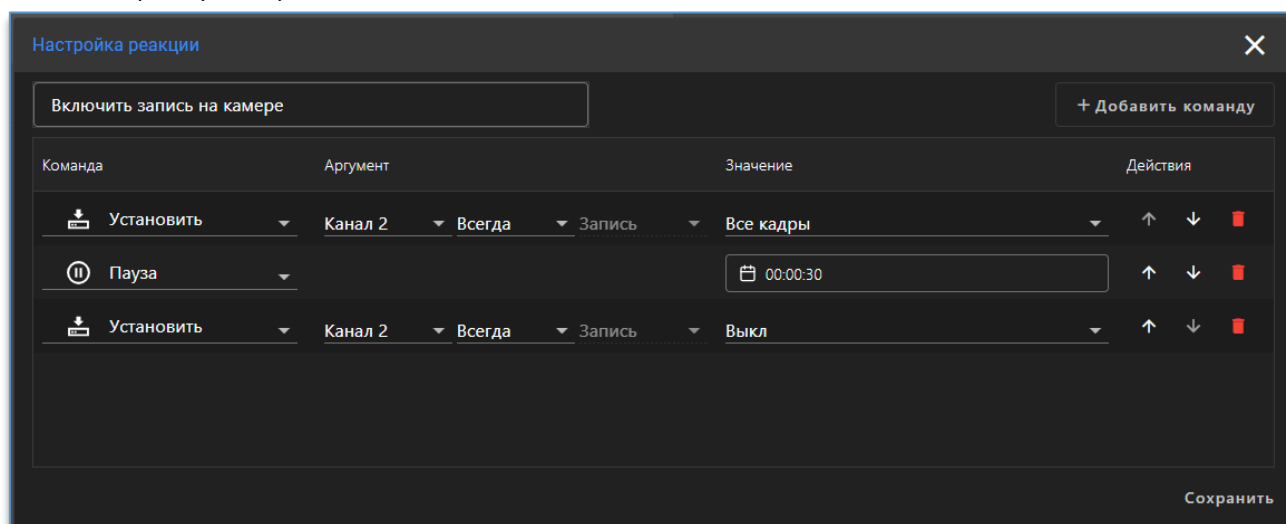





Пользователь системы, обладающий правом управления поворотной камерой, всегда имеет приоритет больший, чем система. Таким образом, в то время, когда он управляет поворотной камерой, команды системы на переход по позициям игнорируются.


- **«Тревога»** – предназначена для принудительного задания режима «тревога» для выбранной камеры и используется для организации предзаписи. В столбце «Аргумент» указывается камера, для которой необходимо включить режим тревоги;
- **«Запомнить»** – временно запоминает текущую настройку записи камеры. Запомненное значение после каких-либо манипуляций с настройками можно восстановить с помощью команды **«Восстановить»**;
- **«Установить»** – устанавливает новые постоянные настройки (сохраняются в памяти видеосервера при перезапуске или при сбое электропитания);
- **«Временно установить»** – устанавливает временные настройки камер (настройки теряются при перезапуске сервера, переходе из одной временной зоны в другую);

Команды «Запомнить», «Временно установить», «Восстановить» логично использовать в одной связке, когда предшествующее выполнению реакции значение какого-либо параметра неизвестно, а по окончании выполнения реакции необходимо вернуть значение к исходной величине. Команда «Установить» используется, когда предыдущее значение параметра не имеет значения.

- **«Контакты ip-устройства»** – позволяет настроить реакцию на устройстве. В столбце «Аргумент» выбираются устройство видеосервера и контакт на нём (может быть несколько), в «Значении» выбирается состояние, которое нужно применить.



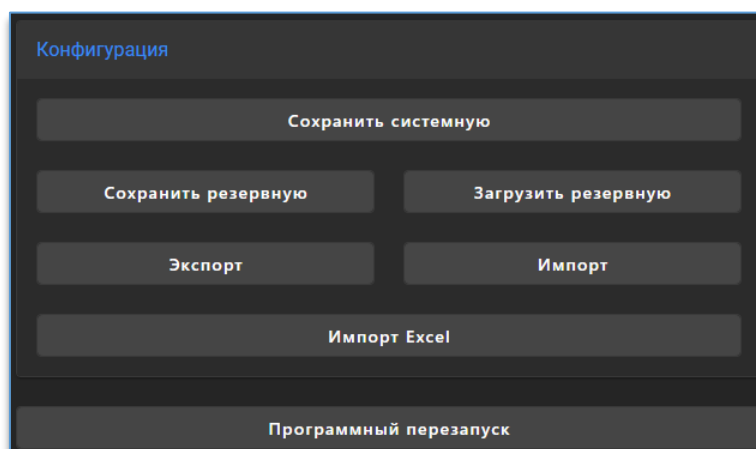
Кнопки  и  напротив команды предназначены для изменения порядка выполнения команд. Кнопка  удаляет соответствующую команду из реакции.

В общем списке настроенных реакций доступны **дополнительные функции** управления ими. При нажатии на кнопку  напротив соответствующей реакции открывается меню с действиями:

- редактировать,
- удалить.

## 14.8. Сервис

В данном разделе можно сохранить, экспортировать и импортировать настройки конфигурации видеосервера.



В разделе «Конфигурация» находится кнопка для сохранения настроек во flash-память видеосервера **«Сохранить системную»**.



Любое изменение конфигурации автоматически сохраняется на носители видеосервера. Но рекомендуется сохранять системную конфигурацию каждый раз в конце всех изменений, чтобы в случае выхода из строя носителей актуальная конфигурация загружалась из flash-памяти видеосервера.

Дополнительно доступна кнопка для сохранения резервной конфигурации, чтобы в случае чего можно было вернуться к предыдущей сохранённой конфигурации. Для сохранения резервной конфигурации необходимо использовать кнопку **«Сохранить резервную»**.

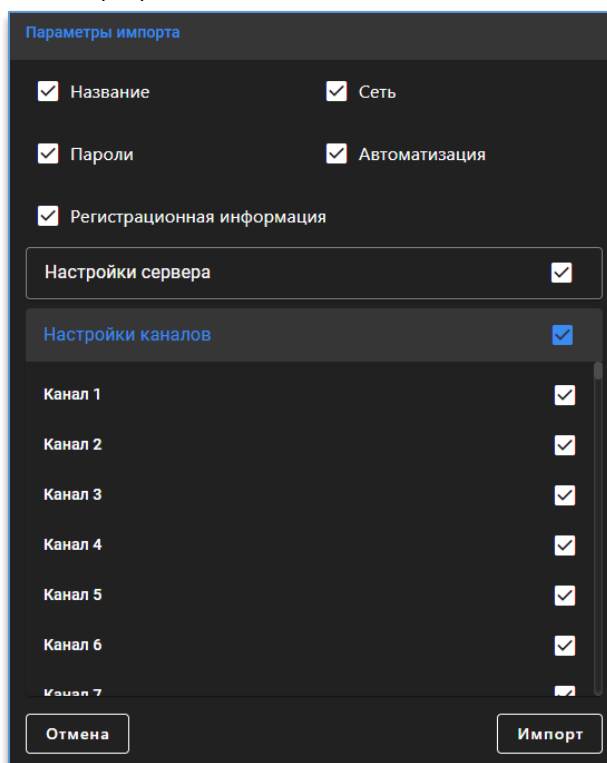
Для загрузки резервной конфигурации необходимо нажать на кнопку **«Загрузить резервную»**.



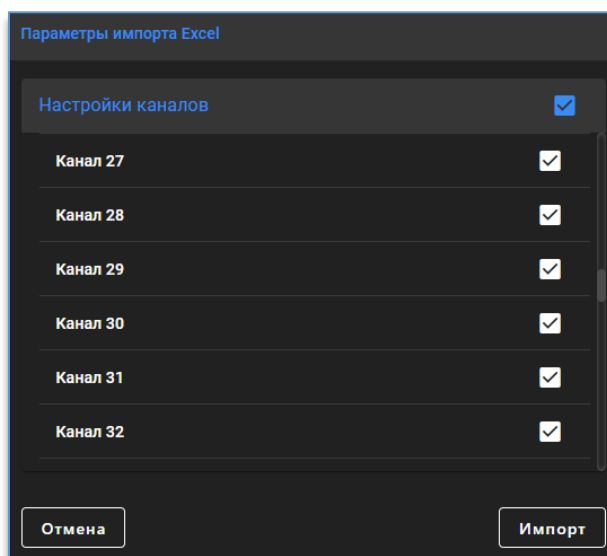
При загрузке резервной конфигурации основная конфигурация будет перезаписана. Вернуться к основной конфигурации будет невозможно.

Для экспорта конфигурации необходимо нажать кнопку **«Экспорт»**. После нажатия откроется окно с параметрами, которые возможно экспортировать.

Для импорта конфигурации необходимо нажать на кнопку «**Импорт**». После нажатия откроется окно с параметрами, которые возможно импортировать.



Для импорта настроек системы видеонаблюдения «Безопасный регион» из файла Excel необходимо нажать на кнопку «**Импорт Excel**». После этого откроется окно, в котором необходимо указать путь к файлу Excel с настройками камер. После выбора файла откроется окно со списком доступных на сервере каналов.




Далее следует выбрать необходимый для настройки канал, поставив отметку в соответствующем чекбоксе, и нажать на кнопку «**Импорт**».

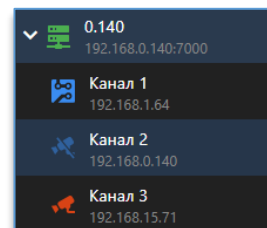
Порядковый номер канала соответствует порядковому номеру камеры в таблице. Применение настроек всегда начинается с первого канала. Если будет пропущен какой-либо канал, данные из строки в таблице с этим же порядковым номером так же будут пропущены.

Импортированные настройки канала можно просмотреть в [настройках подключения](#) и [параметрах интеграции](#).

Функция «**Программный перезапуск**» позволяет перезапустить сервер.

## 14.9. Настройка камер и устройств

Сервер доступен для выбора в боковой панели. Чтобы открыть список каналов, необходимо нажать на значок  справа от названия сервера. Для отображения настроек канала нужно выделить его название.

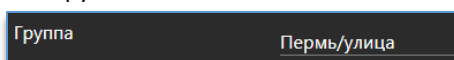


### 14.9.1. Настройки подключения

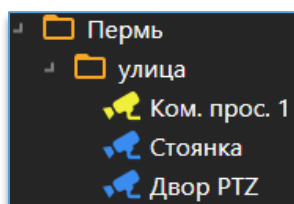
На вкладке «Настройки подключения» находятся основные настройки канала.

Под экраном предпросмотра изображения с камеры расположены настройки следующих параметров:

- **«Название»**. Название канала, которое отображается в списке устройств и на ячейке клиента при просмотре видео;
- **«Группа»**. Позволяет группировать каналы. При совпадении названия в клиенте Domination каналы помещаются в папку с названием группы.



Пример в списке камер при настройке виджетов:



Слева от экрана предпросмотра расположены настройки подключения. В заголовке расположены дополнительные кнопки управления настройками канала:



– позволяет скопировать настройки подключения выбранного канала.





– позволяет вставить скопированные с другого канала настройки подключения.



– сбрасывает настройки подключения выбранного канала.

Настройки подключения включают в себя следующие параметры:

- **«Включить/Отключить»**. Включает или выключает канал на видеосervere;
- **«IP-адрес»**. Поле для ввода адреса камеры/устройства. При нажатии на кнопку  открывается список найденных в сети камер;
- **«Порт ONVIF»**. Необходим для подключения к камере, которая поддерживает стандарт ONVIF, а также для управления камерой и получения с неё событий;
- **«Логин»**. Поле для ввода пользователя от камеры для авторизации;
- **«Пароль»**. Поле для ввода пароля от камеры для авторизации. При нажатии на кнопку  можно посмотреть введенный пароль;
- **«Бренд»**. Выбор бренда камеры из существующего списка;
- **«Модель»**. Выбор модели или серии камеры;
- **«URL первого потока»**. Строка запроса изображения основного потока (высокое качество) с камеры;

- «**Второй поток**». Опция, включающая использование второго потока (низкое качество) с IP-камеры. Позволяет уменьшить нагрузку на сеть между видеосервером и клиентом, а также уменьшает нагрузку на ЦП клиента;
- «**URL второго потока**». Строка запроса изображения с камеры для получения видео по второму потоку;
- «**Порт детектора**». Указывается порт движения с камеры;
- «**Порт RTSP**». Порт, через который видеосервер получает видеоданные с IP-камеры;
- «**Транспорт RTSP**». Транспорт доставки для передачи данных от IP-камеры до видеосервера. Рекомендуется использовать TCP;
- «**Таймаут, сек**». Время ожидания опорного кадра от камеры, после истечения которого будет произведено переподключение к IP-камере. Указывается в секундах. Рекомендованное время – 5 секунд;
- «**Звук**». Если на IP-камере имеется микрофон, то для получения с него звука необходимо включить эту опцию;
- «**Управление**». Если IP-камера является управляемой (PTZ) и требуется управлять ей, то необходимо включить эту опцию.

Также на экране предпросмотра доступны дополнительные кнопки управления изображением:



– при наличии на камере нескольких потоков изображения позволяет переключить их.



– позволяет повернуть изображение на 90, 180 и 270 градусов.



– позволяет развернуть изображение с камеры на весь экран.



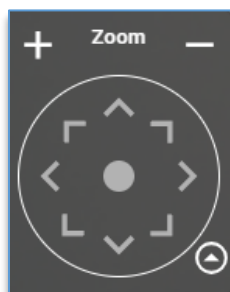
– сворачивает изображение с камеры до размеров экрана предпросмотра, также можно воспользоваться клавишей Esc на клавиатуре.




– включает/выключает звук на камере, если на ней имеется микрофон.

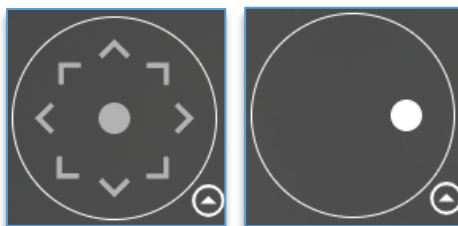




– открывает/закрывает меню управления поворотной камерой:



Кнопка  раскрывает/скрывает настройки управления камерой. По умолчанию настройки открываются в упрощённом режиме, где отображаются только кнопки для поворота камеры и приближения/отдаления.

Для поворота камеры в нужную сторону используются соответствующие кнопки или виртуальный джойстик, расположенный в центре, при зажатии которой левой клавишей мыши и уводе в сторону производится управление камерой.



Кнопки  и  рядом с надписью «**Zoom**» управляют приближением и отдалением изображения.

Также в расширенном режиме доступны дополнительные кнопки:



– переходит к позиции поворотной камеры. В строке над дополнительными кнопками следует выбрать номер или название позиции из выпадающего списка и нажать на кнопку перехода.



– запускает автотур на поворотной камере.



– останавливает автотур на поворотной камере.



– открывает меню выбора скорости для повтора камеры.

Также внизу страницы под настройками подключения камеры, если она включена, будет отображаться статистика с выбранного потока, в которой будет указано:

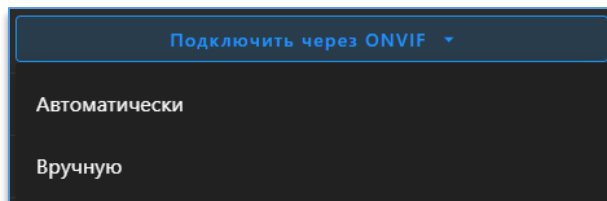
- количество кадров в секунду,
- интервал опорных кадров,
- разрешение на камере,
- трафики опорных и дельта-кадров,
- общий трафик,
- выбранный кодек на камере.

Статистика	Поток 1	Поток 2
Кадров/сек		25
Интервал опорных кадров		74
Разрешение		1920x1080
Трафик дельта-кадров		3585 Кбит/сек.
Трафик опорных кадров		303 Кбит/сек.
Общий трафик		3888 Кбит/сек.
Кодек		H264

#### 14.9.2. Подключение камеры через ONVIF

После ввода адреса, порта ONVIF, логина и пароля нужно нажать на кнопку «Подключить через ONVIF».

Далее будет предложено подключить камеру «Автоматически» или «Вручную».



При нажатии на вариант «**Автоматически**» видеосервер подключит камеру, используя настройки по умолчанию. Тревожные контакты (если они есть) задействованы не будут. Тревожные контакты можно включить только при подключении вручную.

Если выбрать вариант «**Вручную**», то в появившемся окне можно указать, какие функции камеры использовать.

ONVIF подключение

URL первого потока ch0/stream0

Второй поток ☒

URL второго потока ch0/stream1

Поддержка детектора Да

Управление ☐

Порт RTSP 554

Тревожные входы 0

Тревожные выходы 0

Применить настройки к каналу сервера

После нажатия на кнопку «**Применить настройки к каналу сервера**» выбранные опции применяются к каналу. В дальнейшем настройки канала можно изменить отдельно в любой момент.

#### 14.9.3. Подключение камеры из списка моделей

Если изначально известен бренд и модель (серия) камеры, то для подключения необходимо в строке «**Бренд**» выбрать название бренда, в строке «**Модель**» – модель или серию.

Бренд АйТек ПРО

Модель Сокол

#### 14.9.4. Контакты

На вкладке «Контакты» находятся настройки замыкания контактов:

- «**Количество входов/выходов**». Позволяет выбрать количество входов и выходов на канале;
- «**Название**». Позволяет задать название входу или выходу;
- «**Состояние**». Показывает текущее состояние контакта. Дополнительная кнопка «**Замкнуть**» позволяет вручную замкнуть контакт на канале, кнопка «**Разомкнуть**» – разомкнуть контакт.

Кол-во входов 6 Кол-во выходов 6

Замыкание контактов

✓ Вход 5

✓ Вход 6

✎ Входы

✓ Выход 1

— Выход 2



Название Выход 1

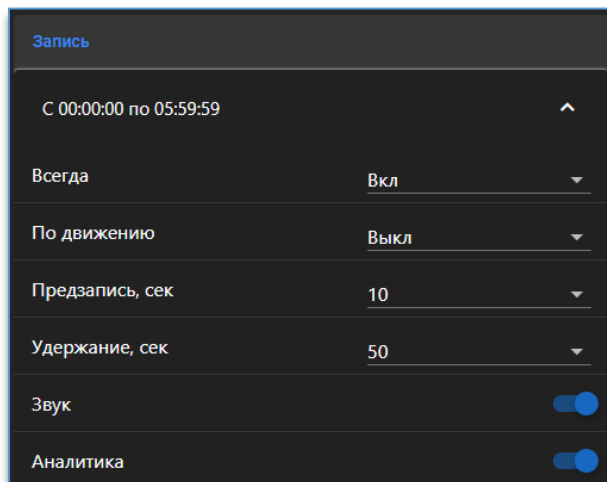
Состояние Разомкнут

Замкнуть

#### 14.9.5. Запись

На вкладке «Запись» можно задать настройки записи на канале. Если настроено несколько временных зон на сервере, то можно задать настройки записи для каждой временной зоны.

Чтобы раскрыть настройки записи необходимо выбрать нужную временную зону и нажать на кнопку , чтобы свернуть настройки – на кнопку .



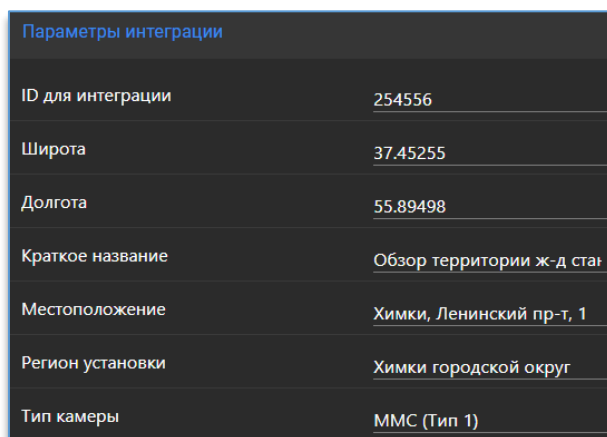
Запись	
С 00:00:00 по 05:59:59	
Всегда	Вкл
По движению	Выкл
Предзапись, сек	10
Удержание, сек	50
Звук	<input checked="" type="checkbox"/>
Аналитика	<input checked="" type="checkbox"/>

Настройки записи включают в себя следующие параметры:

- **«Всегда»**. Включает или выключает постоянную запись на канале вне зависимости от сработок движения;
- **«По движению»**. Включает или выключает запись на канале при движении объектов в кадре;
- **«Предзапись, сек»**. Указывается время записи с камеры до события;
- **«Удержание, сек»**. Указывается время записи с камеры после события;
- **«Звук»**. Включает или выключает запись звука на канале. Настройка доступна только при включённой постоянной записи на канале;
- **«Аналитика»**. Включает или выключает запись аналитики, доступной на IP-камере, и с сервера аналитики Domination в архив видеосервера.

#### 14.9.6. Параметры интеграции

На вкладке «Параметры интеграции» указываются данные, необходимые для интеграции с системой видеонаблюдения «Безопасный регион». Данные можно указать вручную или [импортировать из файла Excel](#).



Параметры интеграции	
ID для интеграции	254556
Широта	37.45255
Долгота	55.89498
Краткое название	Обзор территории ж-д стан
Местоположение	Химки, Ленинский пр-т, 1
Регион установки	Химки городской округ
Тип камеры	ММС (Тип 1)

Параметры интеграции включают в себя следующие настройки:

- **«ID для интеграции»**. Указывается ID камеры, можно задать числовое значение до 15 символов (столбец A при интеграции из таблицы Excel);

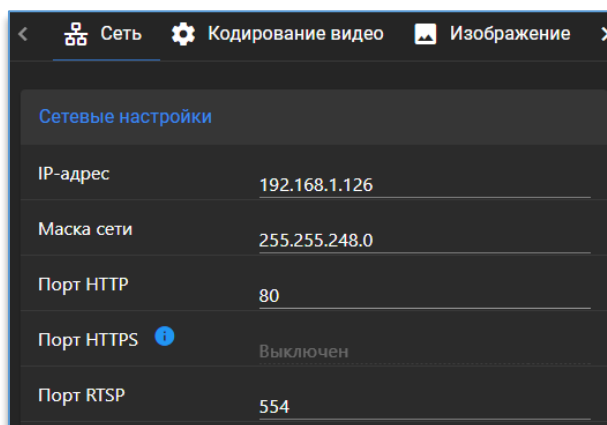
- «**Широта/Долгота**». Указываются координаты камеры. В поле можно указать до 15 числовых символов с учетом точки или запятой (столбцы F и G при интеграции из таблицы Excel);
- «**Краткое название**». Указывается краткое название камеры, можно задать до 150 символов (столбец C при интеграции из таблицы Excel);
- «**Местоположение**». Указывается местоположение камеры, можно задать до 150 символов (столбец I при интеграции из таблицы Excel);
- «**Регион установки**». Указывается регион установки камеры, можно задать до 50 символов (столбец H при интеграции из таблицы Excel);
- «**Тип камеры**». Указывается тип камеры, можно задать до 50 символов (столбец P при интеграции из таблицы Excel).

Также при интеграции из таблицы Excel в [настройках подключения](#) камеры добавляются следующие данные:

- «**Название**». Указывается название камеры (столбец B);
- «**IP-адрес**». Указывается IP-адрес камеры (столбец S);
- «**Логин/Пароль**». Указываются логин и пароль для подключения к камере (столбцы V и W соответственно);
- «**Бренд**». Автоматически меняется на значение «неизвестный»;
- «**Модель**». Автоматически меняется на значение «неизвестная RTSP»;
- «**URL первого/второго потока**». Указывается запрос для получения видео с камеры по первому/второму потоку (столбцы K и AE соответственно).
- «**Порт RTSP**». Указывается порт для получения данных с камеры (столбцы K и AE соответственно). При этом если в RTSP-ссылке не указан порт, то параметр по умолчанию будет иметь значение 554;
- «**Транспорт RTSP**». Автоматически выбирается значение «TCP».

#### 14.9.7. Настройки ONVIF

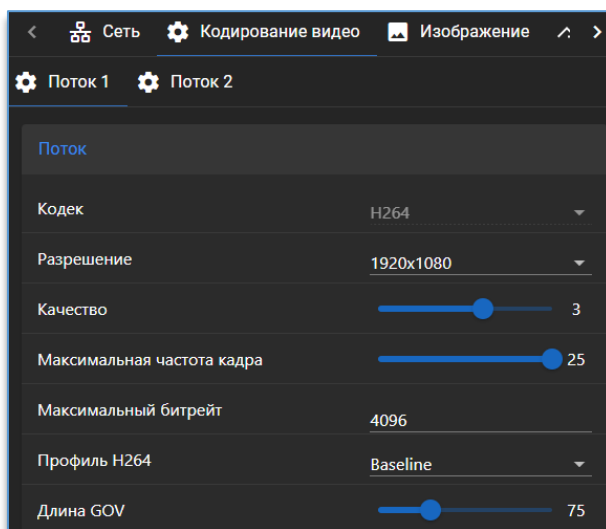
Для просмотра и настройки параметров подключённой камеры необходимо перейти [на вкладку «Сеть»](#). Здесь можно изменить IP-адрес камеры, указать маску сети и номера портов HTTP, HTTPS и RTSP.



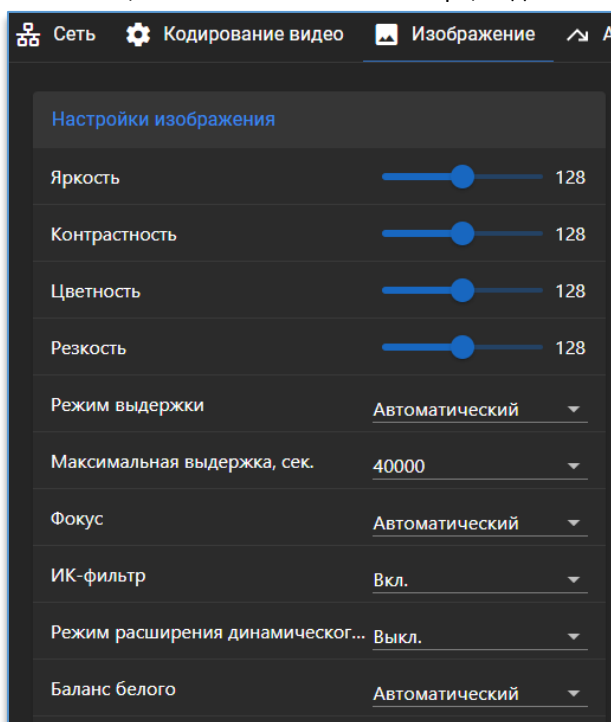
На вкладке «**Кодирование видео**» можно задать настройки изображения для различных видеопотоков. Для настройки доступны следующие параметры:

- кодек. Для полной совместимости рекомендуется использовать кодек H.264. Для экономии трафика – H.265;
- разрешение. Для первого потока рекомендуется использовать максимально возможное разрешение. Для второго потока рекомендуется указывать разрешение от 320x240 до 1280x720 пикселей;
- качество. Влияет на размеры кадра и потока (чем выше значение, тем выше трафик с камеры);
- максимальная частота кадра. Чем выше значение, тем выше размер потока с камеры;
- максимальный битрейт. Указывается ограничение для битрейта;
- профиль H264. Выбор профиля кодека;

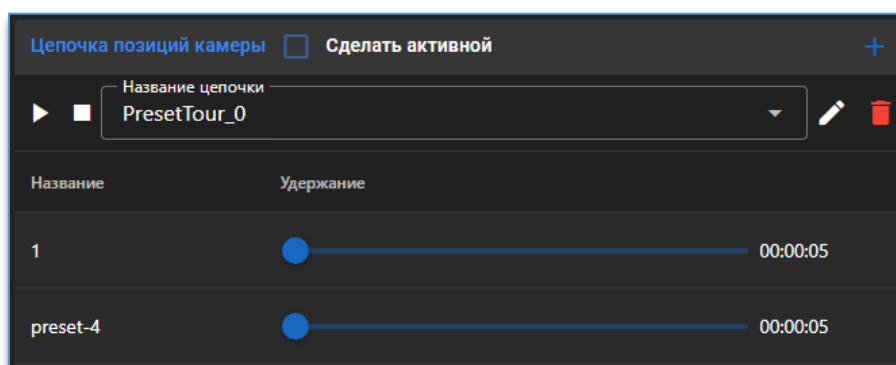
- длина GOV. Указывается интервал опорных кадров. Рекомендуется указывать такое же значение, как указано в максимальной частоте кадров.




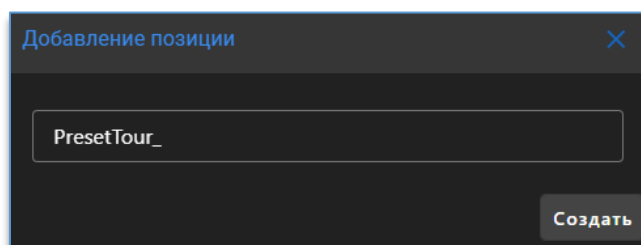
На вкладке «Изображение» доступны те настройки, изменение которых поддерживается камерой. Если какие-либо настройки отсутствуют в данном меню, то их можно найти на камере, подключившись в ней через web-интерфейс.



На вкладке «**Автотур**» можно создать цепочку позиций (переход из одной позиции к другой у поворотной камеры).



Перед созданием цепочки позиции необходимо создать позиции на камере. Сначала нужно с помощью виртуального джойстика на изображении указать положение и зум для камеры (управление PTZ-камерой), далее в окне «**Все позиции**» для сохранения позиции требуется нажать на кнопку , указать название позиции и подтвердить кнопкой «**Создать**».



Аналогично настраиваются остальные позиции, при этом следует указывать другое название для них.

В созданных позициях доступны кнопки управления, которые отображаются при наведении курсора мыши на позицию:



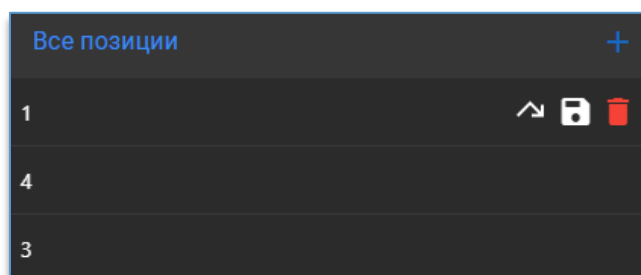
– позволяет перейти на позицию на камере.




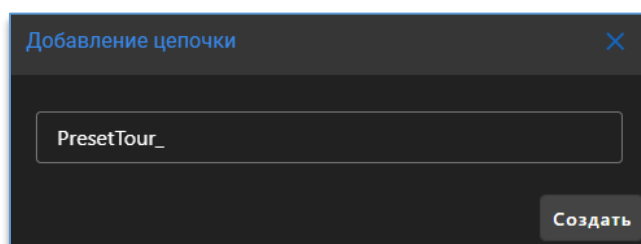
– сохраняет текущую позицию камеры в этом слое при редактировании положения.



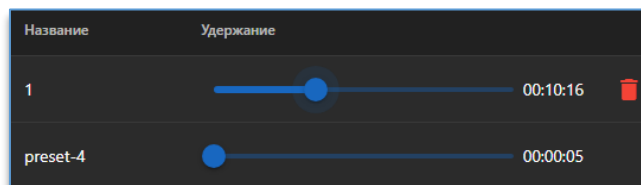
– удаляет позицию.



После создания позиций для автотура в окне «**Цепочка позиций камеры**» нужно создать цепочку, нажав на кнопку  и задав имя цепочки.



Далее требуется из окна «**Все позиции**» перетянуть нужные для автотура позиции в окно «**Позиции цепочки**».



Для каждой позиции можно указать удержание (время, в течение которого камера будет находиться в данной позиции) с помощью бегунка.

При наведении курсора мыши на позицию в цепочке становится доступна дополнительная кнопка для удаления позиции из цепочки.



В цепочке позиций камеры также доступны кнопки управления:



– запускает цепочку на камере,



– останавливает цепочку на камере,



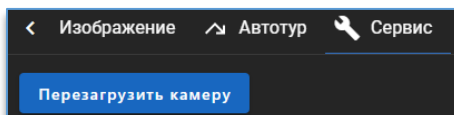
– открывает окно для редактирования названия цепочки,




– удаляет цепочку на камере.

Цепочек позиций можно создать несколько, но активной может быть только одна из них. Чтобы цепочка стала активной, необходимо поставить отметку в чекбоксе «**Сделать активной**». Указанная цепочка будет использоваться для запуска автотура в клиенте Domination.

На вкладке «**Сервис**» доступна единственная кнопка, которая позволяет перезагрузить камеру.



## 15. Отчёты

Вход в меню выбора отчётов доступен после нажатия на кнопку  , доступную на столбце слева среди остальных кнопок дополнительных функций.

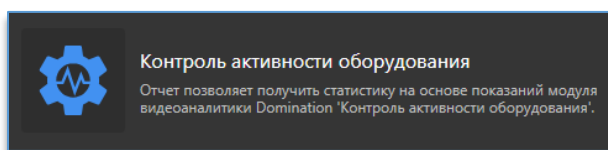
### 15.1. Отчёт «Контроль активности оборудования»

#### 15.1.1. Описание отчёта «Контроль активности оборудования»

Отчёт позволяет собрать, систематизировать и отобразить данные о состоянии работы оборудования. При необходимости отчёт можно выгрузить в формате PNG (изображение) или CSV (текст табличных данных).


#### 15.1.2. Работа с отчётом «Контроль активности оборудования»

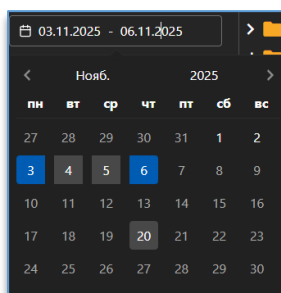
Для входа в меню отчёта «Контроль активности оборудования» используется соответствующая кнопка.



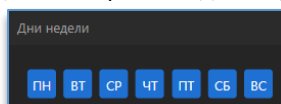
Перед запуском отчёта нужно убедиться, что подключён сервер аналитики, который занимается анализом видео и отправкой данных по отчёту. Как подключить сервер описано в пункте «[Подключение сервера](#)».

Для **запуска отчёта** нужно:

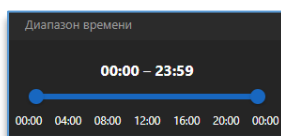
1. Добавить канал из списка устройств, доступных справа, в окно с источниками. Добавить можно через меню по правой кнопке мыши, двойным щелчком левой кнопкой мыши по каналу либо путём удержания камеры и перемещением (Drag-and-drop) в окно с источниками. Или воспользоваться кнопкой добавления всех анализируемых каналов .
2. В параметре отчёта указать дату. Выбрать можно несколько дней с помощью выделения, указав сперва начальную дату, а потом конечную.



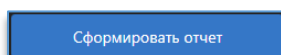
3. Ниже указать интересующие дни недели. Выбранные дни выделены синим цветом.



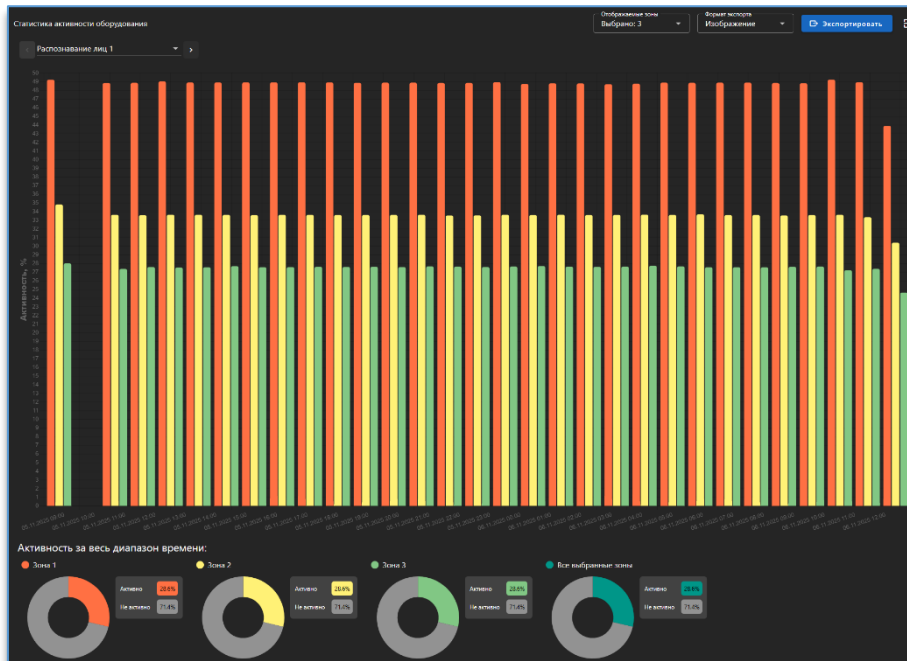
4. Выбрать промежуток времени для суток.



После настройки параметров для отчёта требуется нажать на кнопку «Сформировать отчет».

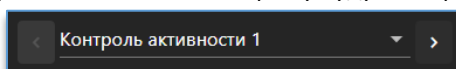


После формирования отчёта появится гистограмма с указанием зон и временем активности.

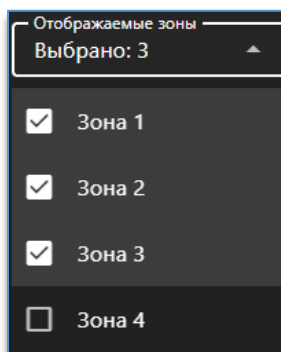


Сверху над гистограммой расположены дополнительные настройки.

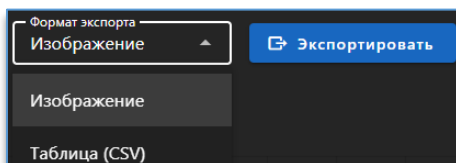
В меню над отчётом можно выбрать **источник**, по которому будут отображаться данные.





В выпадающем меню «**Отображаемые зоны**» можно отметками в чекбоксах выбрать зоны, по которым будет формироваться и выводиться отчёт.




В выпадающем меню можно выбрать формат сохранения отчёта в формате PNG или CSV. Кнопка «**Экспортировать**» позволяет сохранить на устройство полученный результат отчёта.



Чтобы раскрыть настройки, которые были заданы для формирования отчёта, нужно нажать на кнопку  в правом верхнем углу программы. Кнопка  позволяет скрыть настройки сформированного отчёта.

## 16. Конструктор сценариев

Модуль «Конструктор сценариев» позволяет создавать различные сценарии реагирования при возникновении событий.

Чтобы перейти в настройку модуля, нужно в панели меню, расположенной слева, нажать на иконку . После нажатия станут доступны три раздела настроек:


- триггеры,
- группы триггеров,
- реакции.

### 16.1. Триггеры


В данном разделе можно создать триггер, задать ему реакции и настроить его активность.



В таблице по каждому триггеру доступна следующая информация:

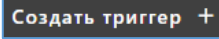
- активность триггера,
- название,
- событие,
- тип,
- связанные реакции.

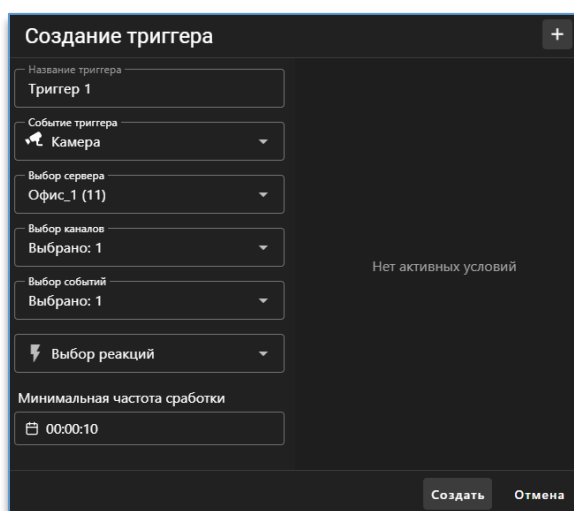
Если на триггер назначено больше одной реакции, список назначенных реакций можно посмотреть, нажав на иконку  в соответствующей колонке напротив нужного триггера.

Триггеры					Создать триггер +	
Активность	Название	Событие	Тип	Реакции		
<input type="checkbox"/>	Триггер 1	Камера	Сигнал потерян	Реакция 1		
<input checked="" type="checkbox"/>	Триггер 2	Расписание	-	Реакция 1 +2		

Данные в колонках можно **отфильтровать** по текстовому или числовому значению, нажав на кнопку  в заголовке таблицы. Регистр букв при вводе данных в поле фильтра не учитывается.

Также доступна **сортировка** по возрастанию или убыванию. Сортировка отображается только при нажатии левой кнопкой мыши на название нужной колонки. Сортировка настраивается кнопками  и , повторное нажатие на название колонки сбросит сортировку и скроет данную настройку.

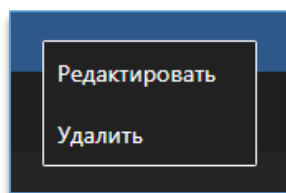
Для **создания** триггера необходимо нажать на кнопку , после чего откроется дополнительное окно с настройками триггера. Для настройки триггера нужно указать его название, выбрать событие триггера и задать его условия и нажать на кнопку «Создать». После этого созданный триггер появится в общем списке.



Чтобы **активировать/деактивировать** созданный триггер, необходимо сдвинуть тумблер в соответствующую сторону.

Через меню по правой кнопке мыши доступны **дополнительные функции** работы с триггерами:

- редактировать (кроме события триггера),
- удалить.



При создании триггера доступны следующие **типы событий**:

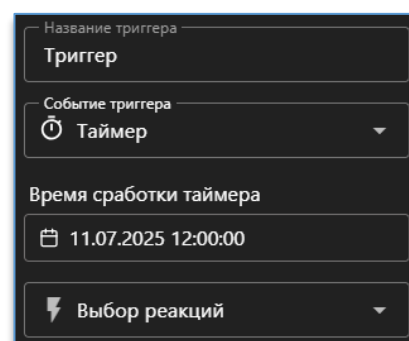
- таймер,
- расписание,
- камера,
- событие аналитики,
- контакт,
- радар.

#### 16.1.1. Таймер

Тип события «Таймер» позволяет настроить время срабатки триггера.

Для настройки триггера необходимо:

- указать название,
- выбрать тип события триггера «Таймер»,
- указать дату и время срабатки таймера (вручную или с помощью календаря),
- выбрать реакцию, созданную в соответствующем разделе.

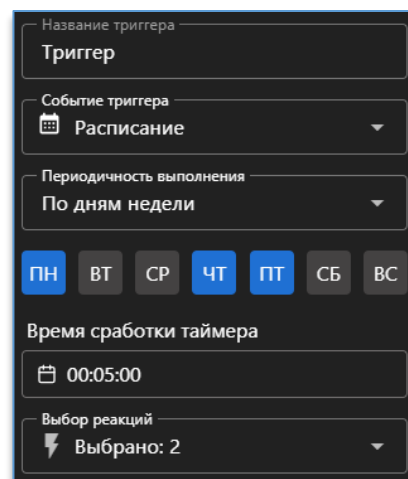


### 16.1.2. Расписание

Тип события «Расписание» позволяет настроить расписание работы триггера.

Для настройки триггера необходимо:

- указать название,
- выбрать тип события триггера «Расписание»,
- выбрать периодичность выполнения:
  - каждый день – триггер будет срабатывать ежедневно,
  - по дням недели – выбирается день недели работы триггера, выбранный день выделяется синим цветом,
  - указать интервал – указывается время, через которое триггер будет постоянно срабатывать (например, каждые 5 минут),
- задать время сработки триггера (вручную или с помощью выпадающего меню с настройками времени),
- выбрать реакцию, созданную в соответствующем разделе.



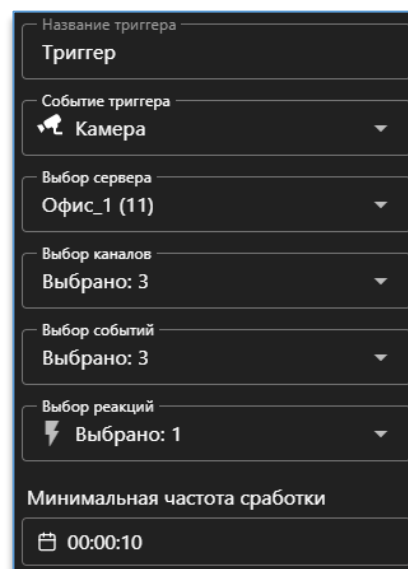
### 16.1.3. Камера

Тип события «Камера» позволяет настроить работу триггера на определённых камерах.

Для настройки триггера необходимо:

- указать название,
- выбрать тип события триггера «Камера»,
- выбрать подключённый сервер,
- выбрать каналы с сервера,
- выбрать события, на которые будет срабатывать триггер (сигнал потерян, сигнал восстановлен, тревога),
- выбрать реакцию, созданную в соответствующем разделе,
- задать минимальное время сработки триггера (вручную или с помощью выпадающего меню с настройками времени).

Для типа события «Камера» также можно настроить дополнительные условия.



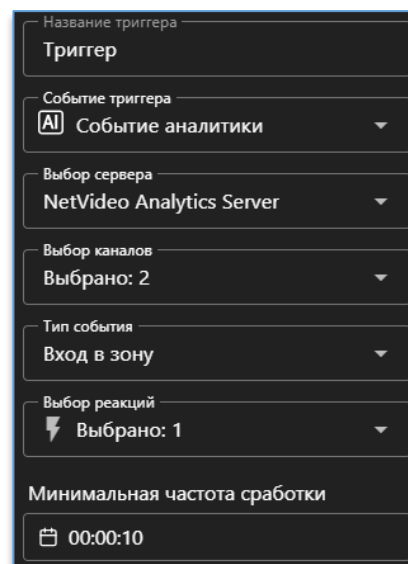
### 16.1.4. Событие аналитики

Тип события «Событие аналитики» позволяет настроить работу триггера по одному из возможных событий аналитики.

Для настройки триггера необходимо:

- указать название,
- выбрать тип события триггера «Событие аналитики»,
- выбрать подключённый сервер аналитики,
- выбрать каналы с сервера,
- выбрать один из типов события аналитики,
- выбрать реакцию, созданную в соответствующем разделе,
- задать минимальное время сработки триггера (вручную или с помощью выпадающего меню с настройками времени).

Для типа события «Событие аналитики» также можно настроить дополнительные условия.



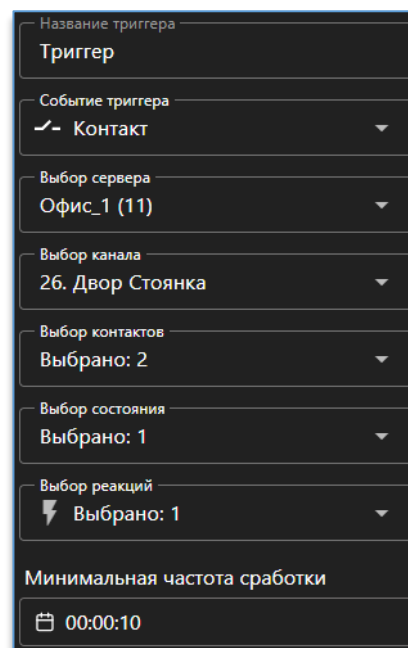
### 16.1.5. Контакт

Тип события «Контакт» позволяет настроить работу триггера по состоянию тревожных контактов.

Для настройки триггера необходимо:

- указать название,
- выбрать тип события триггера «Контакт»,
- выбрать подключённый сервер,
- выбрать каналы с сервера, на которых есть тревожные входы/выходы,
- выбрать настроенные контакты,
- выбрать состояние контактов, при котором будет работать триггер: замкнут, разомкнут (если выбраны оба состояния, то триггер будет работать постоянно),
- выбрать реакцию, созданную в соответствующем разделе,
- задать минимальное время сработки триггера (вручную или с помощью выпадающего меню с настройками времени).

Для типа события «Контакт» также можно настроить дополнительные условия.

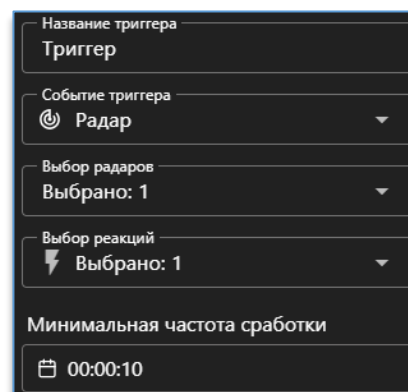


### 16.1.6. Радар

Тип события «Радар» позволяет настроить работу триггера по состоянию тревожных контактов.



Для настройки триггера необходимо:

- указать название,
- выбрать тип события триггера «Радар»,
- выбрать подключённый радар,
- выбрать реакцию, созданную в соответствующем разделе,
- задать минимальное время сработки триггера (вручную или с помощью выпадающего меню с настройками времени).



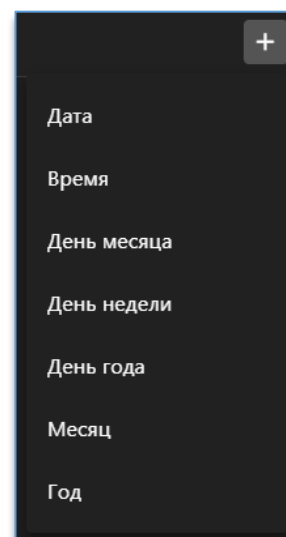
Для типа события «Радар» также можно настроить дополнительные условия.

### 16.1.7. Дополнительные условия при настройке триггера

Для таких типов событий триггера, как «Камера», «Событие аналитики», «Контакт», «Радар», можно также настроить дополнительные условия сработки триггера. Для этого необходимо нажать на кнопку , расположенную в правом верхнем углу окна создания триггера. Можно задать одно или несколько условий. Для добавления второго и последующих условий также используется кнопка .

В дополнительных условиях можно выбрать такие **условия** как:

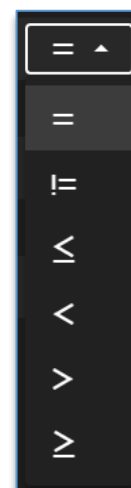
- дата,
- время,
- день месяца,
- день недели,
- день года,
- месяц,
- год,
- тип объекта,
- расстояние (м),
- азимут (град),
- область,
- зона,
- время празднования,
- линия,
- скорость,
- номер,
- страна,
- автомобиль,
- группы,
- пользователь,
- значение,
- поза.



Некоторые дополнительные условия доступны только для радаров или определённых типов аналитики.

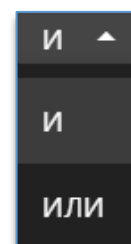
Также для более детальной настройки дополнительных условий можно воспользоваться **операторами сравнения**, доступными в выпадающем меню:


- = – равно,
- != – не равно,
- > – больше,
- < – меньше
- >= – больше или равно,
- <= – меньше или равно,



В зависимости от условия можно выбрать одно или несколько значений.

При добавлении нескольких пунктов можно с помощью **логических операторов И/ИЛИ** настроить условия выполнения триггера: при соблюдении всех заданных условий или только при одном/нескольких указанных.




Удалить дополнительное условие можно, нажав на кнопку , которая появляется при наведении курсора мыши на строку.

## 16.2. Группы триггеров


В данном разделе можно создать группы триггеров, задать им реакции и настроить их активность.



В таблице по каждому триггеру доступна следующая информация:

- активность группы триггеров,
- название группы,
- триггеры, добавленные в группу,
- связанные реакции.

Если на триггер назначено больше одной реакции, **список назначенных реакций** можно посмотреть, нажав на иконку  в соответствующей колонке напротив нужного триггера. Аналогично можно просмотреть **список триггеров**, добавленных в группу.

<div> <span>⌚ Триггеры</span> <span>📁 Группы триггеров</span> <span>📋 Реакции</span> <span>Создать группу +</span> </div>			
Активность	Название	⌵ Триггеры	Реакция
<input type="checkbox"/>	Группа 1	<span>📄 Триггер 1 +1</span>	<span>Реакция 2</span>
<input checked="" type="checkbox"/>	Группа 2	<span>Триггер 2</span>	<span>📄 Реакция 1 +1</span>

Данные в колонке «Название» можно **отфильтровать** по текстовому или числовому значению, нажав на кнопку  в заголовке таблицы. Регистр букв при вводе данных в поле фильтра не учитывается.

Также доступна **сортировка** по возрастанию или убыванию. Сортировка отображается только при нажатии левой кнопкой мыши на название колонки. Сортировка настраивается кнопками  и , повторное нажатие на название колонки сбросит сортировку и скроет данную настройку.

Для **создания** группы триггеров необходимо нажать на кнопку Создать группу +, после чего откроется дополнительное окно с настройками группы триггеров.

Для настройки группы триггеров нужно:

- указать название группы,
- выбрать созданные ранее триггеры,
- выбрать созданные ранее реакции,

- указать интервал срабатывания группы триггеров (например, каждые полчаса),
- указать ограничение частоты сработки (время, которое не должно превышать сработка триггера в группе),
- разрешить или нет повторные срабатывания триггеров.

После указания всех настроек нужно нажать на кнопку «**Сохранить**», созданная группа триггеров появится в общем списке.

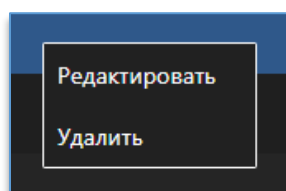
Скриншот диалогового окна «Создание группы триггеров» с темной темой. В окне есть следующие элементы:

- Поле «Название группы триггеров» со значением «Группа».
- Список «Триггеры» со значением «Выбрано: 2».
- Список «Реакции» со значением «Выбрано: 1».
- Раздел «Интервал срабатывания» с тремя ползунками: «Часы» (1), «Минуты» (0), «Секунды» (0).
- Раздел «Ограничение частоты сработки» с тремя ползунками: «Часы» (0), «Минуты» (0), «Секунды» (30).
- Переключатель «Разрешить повторные срабатывания», который включен (синий).
- Кнопки «Отмена» и «Сохранить» в нижней правой части.

Чтобы **активировать/деактивировать** созданную группу триггеров, необходимо сдвинуть тумблер в соответствующую сторону.

Через меню по правой кнопке мыши доступны **дополнительные функции** работы с группой триггеров:

- редактировать,
- удалить.




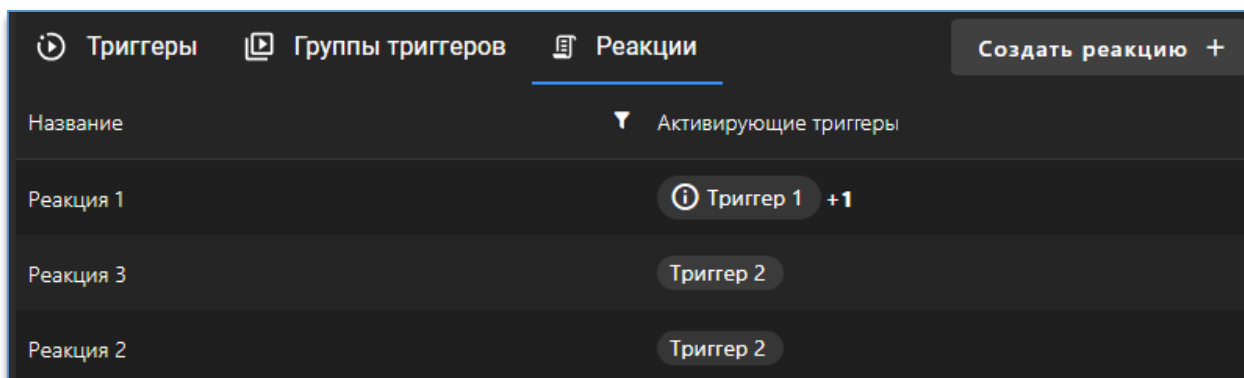
### 16.3. Реакции


В данном разделе можно создать реакции, которые могут запускать определённые действия и быть назначены на триггеры, группы триггеров.



В таблице по каждой реакции доступна следующая информация:

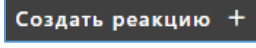
- название,
- связанные триггеры.

Если с реакцией связано больше одного триггера, **список активирующих триггеров** можно посмотреть, нажав на иконку  в соответствующей колонке напротив нужной реакции.



Данные в колонке «Название» можно **отфильтровать** по текстовому или числовому значению, нажав на кнопку  в заголовке таблицы. Регистр букв при вводе данных в поле фильтра не учитывается.

Также доступна **сортировка** по возрастанию или убыванию. Сортировка отображается только при нажатии левой кнопкой мыши на название колонки. Сортировка настраивается кнопками  и , повторное нажатие на название колонки сбросит сортировку и скроет данную настройку.

Для **создания** реакции необходимо нажать на кнопку , после чего откроется отдельное пространство конструктора реакций для их создания и настройки.

Приближать или отдалять рабочую область конструктора можно с помощью прокрутки средней кнопки («колеса») мыши. Границы текущей рабочей области и объекты в ней отражены на мини-карте, расположенной в правом нижнем углу экрана.

Для создания реакции необходимо:

- задать название,
- выбрать поведение реакции в случае повторной сработки, если она уже была запущена:
  - перезапустить – реакция начнет выполняться заново,
  - продолжить – реакция будет продолжена с текущего состояния без прерывания процесса,
- настроить карточки реакций.

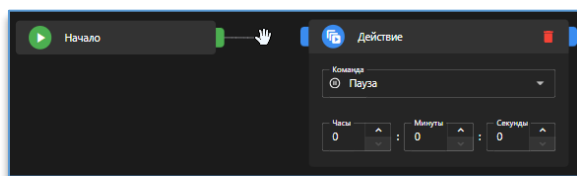
Изначально в конструкторе реакций доступна только одна карточка «Начало». Чтобы **добавить** другие карточки действий, нужно нажать правой кнопкой мыши в свободном пространстве. Можно создать до 15 карточек действий (с учетом карточки «Начало»).


В карточке «**Действие**» необходимо настроить команды, которые будут выполняться при запуске реакции:

1. Пауза – позволяет настроить время паузы реакции. Настроить время можно введя значения часов/минут/секунд вручную или задав их с помощью стрелок меню.
2. Предпозиция – будет осуществлён переход к определенной позиции на выбранной камере. Для настройки доступны следующие поля:
  - видеосервер – выбирается один из подключённых серверов,
  - канал – выбирается канал, на котором настроены предпозиции,
  - предпозиция – выбирается позиция камеры, к которой будет осуществлён переход в ходе выполнения реакции,
  - можно также включить/выключить остановку реакции в случае ошибки в данном действии.
3. Контакты устройства – будет переключено состояние выбранных контактов на канале. Для настройки доступны следующие поля:
  - видеосервер – выбирается один из подключённых серверов,
  - канал – выбирается канал, на котором настроены тревожные контакты,

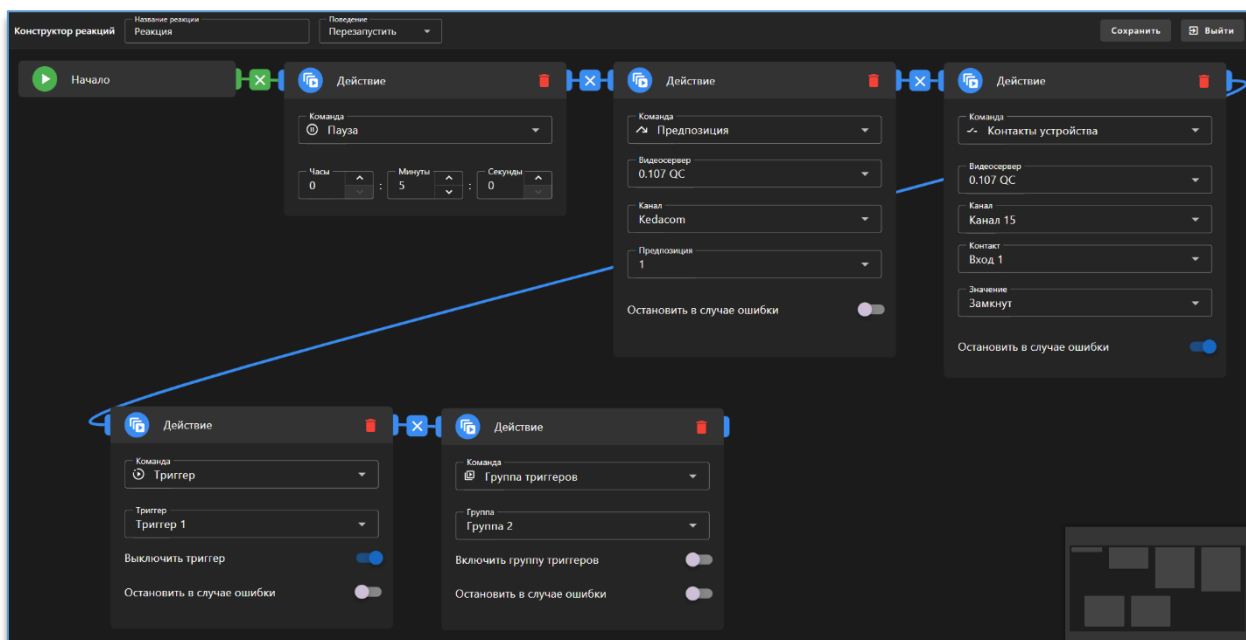
- контакт – выбирается контакт на камере, на котором будет изменено состояние,
  - значение – выбирается состояние контакта (замкнут или разомкнут), которое будет применено,
  - можно также включить/выключить остановку реакции в случае ошибки в данном действии.
4. Триггер – можно выбрать триггер, который будет менять свое состояние в ходе выполнения реакции. Для настройки доступны следующие поля:
- триггер – выбирается настроенный ранее триггер,
  - действие с выбранным триггером – включить или выключить,
  - можно также включить/выключить остановку реакции в случае ошибки в данном действии.
5. Группа триггеров – можно выбрать группу триггеров, которая будет менять свое состояние в ходе выполнения реакции. Для настройки доступны следующие поля:
- группа триггеров – выбирается настроенная ранее группа триггеров,
  - действие с выбранной группой триггеров – включить или выключить,
  - можно также включить/выключить остановку реакции в случае ошибки в данном действии.

Чтобы **настроить связь** между карточками, необходимо с помощью зажатой левой кнопки мыши провести линию с правой стороны начальной карточки к левой стороне конечной карточки. Аналогично создается связь между последующими карточками.



Чтобы **удалить связь** между карточками, нужно нажать на кнопку , доступную на цепочке между ними.

**Перемещать** карточки на экране можно, зажав левую кнопку мыши на заголовке карточки, либо с помощью клавиш стрелок на клавиатуре.

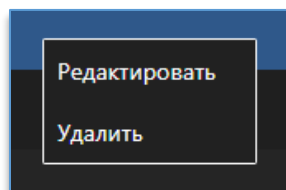


После указания всех настроек нужно нажать на кнопку «**Сохранить**» в правом верхнем углу, созданная реакция появится в общем списке. Для выхода из конструктора реакций используется кнопка «**Выйти**».

**Удалить** карточку с действием можно, нажав на кнопку , которая находится в заголовке карточки.


Через меню по правой кнопке мыши доступны **дополнительные функции** работы с реакциями:

- редактировать,
- удалить.



## 17. Сервер лицензий


Сервер лицензий позволяет централизовать управление лицензиями и упростить их использование в кластерных, облачных и масштабируемых средах. Подробнее о настройке сервера лицензий написано в отдельном руководстве, размещённом на сайте [vipaks.com](http://vipaks.com).

Для входа в настройки сервера лицензий используется кнопка , что находится в левом столбце программы. При нажатии на неё открывается окно с параметрами подключения к серверу лицензий.

Для подключения необходимо указать параметры, которые были заданы при установке сервера лицензий:

- IP-адрес сервера лицензий,
- порт сервера (по умолчанию – 5066),
- логин и пароль пользователя (по умолчанию логин – admin, пароль – admin).


Изображение показывает диалоговое окно с заголовком 'Подключение сервера лицензий'. В нем четыре текстовых поля: 'IP-адрес' со значением '192.168.3.191', 'HTTP-порт' со значением '5066', 'Логин' со значением 'admin' и 'Пароль' со значением '.....'. В поле пароля есть иконка для переключения видимости. Внизу находится кнопка 'Подключить'.

Кнопка  в строке, где указывается пароль, служит для просмотра введенного пароля.

При авторизации через интеграционную платформу ввод логина и пароля не требуется.

После подключения откроется окно с основными разделами:

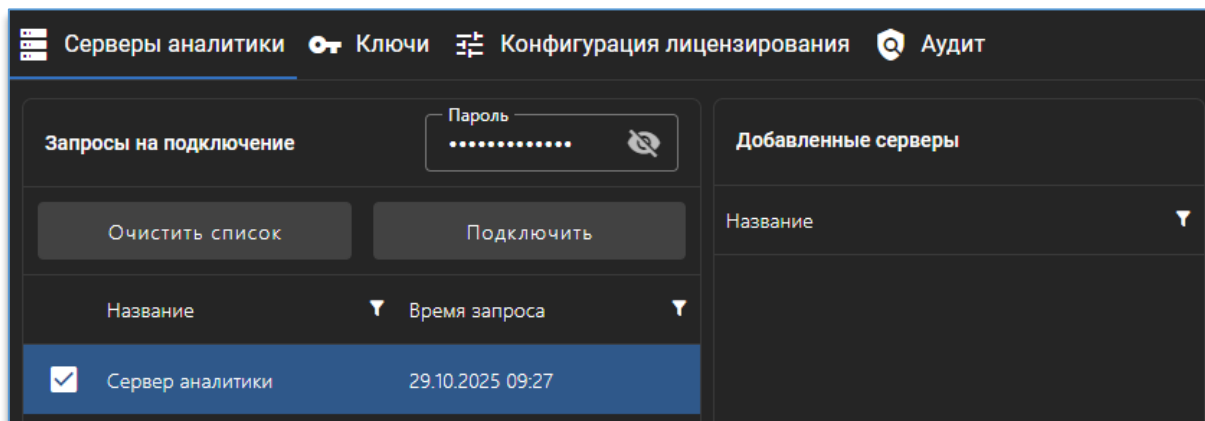
- серверы аналитики,
- ключи,
- конфигурация лицензирования,
- аудит.


Для выхода из настроек сервера лицензий используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

### 17.1. Серверы аналитики


В данном разделе можно увидеть запросы на подключение серверов аналитики и уже добавленные серверы на сервер лицензий.



Чтобы добавить сервер аналитики, нужно поставить отметку в чекбоксе соответствующего сервера, ввести пароль, заданный в конфигураторе Domination Analytics Service и нажать на кнопку «Подключить».



Кнопка  в строке, где указывается пароль, служит для просмотра введённого пароля.

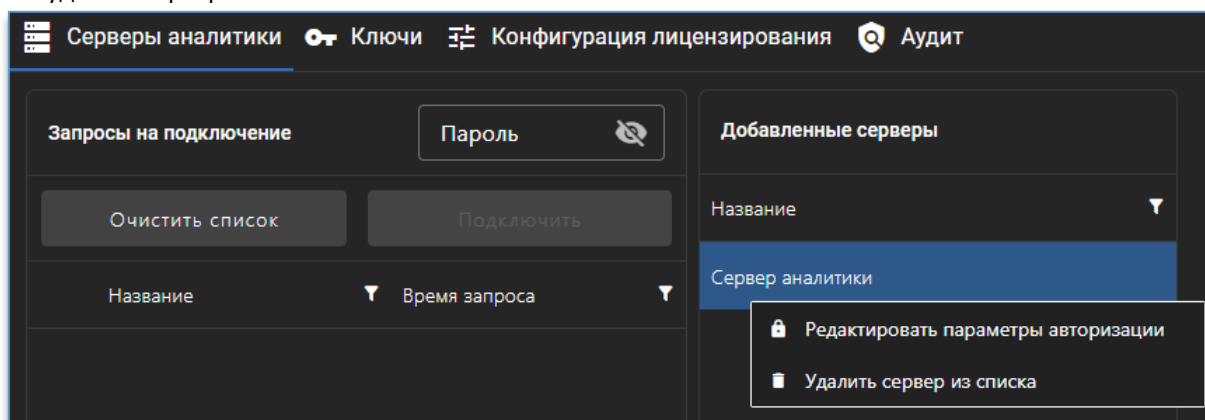
Нажатие на кнопку «Очистить список» очищает список серверов, от которых поступил запрос на подключение к серверу лицензий.

Данные в колонках можно **отфильтровать** по текстовому или числовому значению, нажав на кнопку  в заголовке таблицы. Регистр букв при вводе данных в поле фильтра не учитывается.

Также доступна **сортировка** по возрастанию или убыванию. Сортировка отображается только при нажатии левой кнопкой мыши на название нужной колонки. Сортировка настраивается кнопками  и , повторное нажатие на название колонки сбросит сортировку и скроет данную настройку.

Через меню по правой кнопке мыши доступны **дополнительные функции** работы с добавленными серверами:


- редактировать параметры авторизации,
- удалить сервер из списка.





## 17.2. Ключи

В данном разделе можно просмотреть список ключей защиты с указанием их серийного номера и доступными на них лицензиями на модули аналитики, опции и количество каналов.

Серверы аналитики			Ключи	Конфигурация лицензирования	Аудит
↑ Тип ключа	Т Серийный номер	Т Модули			
Guardant	45914A92	<div>  Детектор лиц </div> <div>  Детектор периметра и пересечение линии </div> <div>  Вторжение в зону </div> <div>  Подсчёт посетителей </div>			
		32			
		32			
		32			
		32			

Данные в колонках можно **отфильтровать** по текстовому или числовому значению, нажав на кнопку  в заголовке таблицы. Регистр букв при вводе данных в поле фильтра не учитывается.

Также доступна **сортировка** по возрастанию или убыванию. Сортировка отображается только при нажатии левой кнопкой мыши на название нужной колонки. Сортировка настраивается кнопками  и , повторное нажатие на название колонки сбросит сортировку и скроет данную настройку.



## 17.3. Конфигурация лицензирования

В данном разделе можно раздать лицензии по модулям, опциям и количеству каналов на добавленные серверы аналитики.

Для того чтобы выдать лицензии на определённый сервер аналитики, нужно выбрать сервер из списка слева. С правой стороны от списка серверов будет отображаться доступное количество лицензий для них со всех подключённых ключей защиты.


В таблице по каждому модулю аналитики, дополнительным опциям и количеству каналов на сервере можно просмотреть информацию:



- количество выделенных для сервера лицензий (можно задать как с помощью кнопок, так и вручную),
- количество полученных сервером аналитики лицензий,
- количество запрошенных лицензий сервером аналитики (если на сервере уже были настроены модули аналитики, опции или каналы),
- количество доступных лицензий.



Если на сервере аналитики количество полученных лицензий будет меньше, чем запрошенных, то рядом с названием сервера будет отображаться иконка . Данная ситуация может возникнуть, если на сервере аналитики были заданы настройки с помощью локальной лицензии или изменилось количество выделенных лицензий. При нажатии на кнопку  можно сразу выделить всё количество запрошенных лицензий сервером аналитики.

Серверы аналитики Ключи Конфигурация лицензирования Аудит

Сервер аналитики	Название	Выделено	Получено	Запрошено	Доступно
Сервер аналитики	Детектор применения СИЗ	3	3	0	29
	Детектор саботажа	6	6	0	26
	Детектор скрытого лица	0	0	1	32
	Детектор спецодежды	3	3	0	29
	Детектор человека	6	6	0	26

Данные в колонках можно **отфильтровать** по текстовому или числовому значению, нажав на кнопку  в заголовке таблицы. Регистр букв при вводе данных в поле фильтра не учитывается.

Также доступна **сортировка** по возрастанию или убыванию. Сортировка отображается только при нажатии левой кнопкой мыши на название нужной колонки. Сортировка настраивается кнопками  и , повторное нажатие на название колонки сбросит сортировку и скроет данную настройку.


С помощью кнопок  и  можно свернуть/развернуть список модулей аналитики, опций и количества каналов. При раскрытии настройки будет отображён соответствующий список и количество лицензий.



17.4. Аудит



В данном разделе можно посмотреть информацию о том, сколько доступно лицензий по всем подключённым ключам защиты, сколько из них используется и осталось доступно.

Серверы аналитики Ключи Конфигурация лицензирования Аудит

Название	Используется	Доступно	Всего
Модули			
Опции			
Динамический анализ	3	29	32
Нейротрекинг	3	29	32

Данные в колонке «Название» можно **отфильтровать** по текстовому или числовому значению, нажав на кнопку  в заголовке таблицы. Регистр букв при вводе данных в поле фильтра не учитывается.

Также доступна **сортировка** по возрастанию или убыванию. Сортировка отображается только при нажатии левой кнопкой мыши на название нужной колонки. Сортировка настраивается кнопками  и , повторное нажатие на название колонки сбросит сортировку и скроет данную настройку.

С помощью кнопок  и  можно свернуть/развернуть список модулей аналитики, опций и количества каналов. При раскрытии настройки будет отображён соответствующий список и количество лицензий.

## 18. Окно событий

Окно событий предназначено для получения системных и информационных сообщений, которые возникают при работе программы.

Для входа в окно событий используется кнопка , что находится в левом столбце программы.

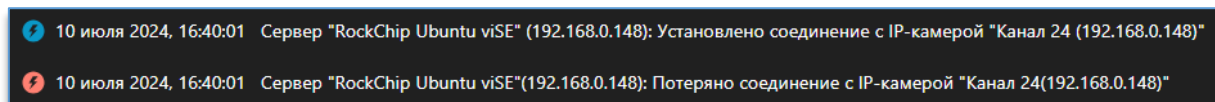
При возникновении какого-либо события на значке кнопки событий появится цифра, которая показывает число новых непрочитанных событий.



– синий цвет на иконке подразумевает информационные события. Например, это может быть отключение сервера от программы пользователем.




– красный цвет уведомлений на иконке обозначает, что возникло важное событие, на которое стоит обратить внимание. Например, это может быть потеря сигнала на камере.



После просмотра событий счётчик на иконке сбрасывается.

## 19. Администрирование

Раздел «Администрирование»  находится в левом нижнем углу экрана над разделом настроек. Включает в себя следующие подразделы:


- пользователи,
- роли,
- политика безопасности,
- сессии,
- параметры подключения.

### 19.1. Пользователи


Изначально доступен только один пользователь по умолчанию – «admin», который имеет роль «Супер-пользователь» и наделён максимальным количеством разрешений.

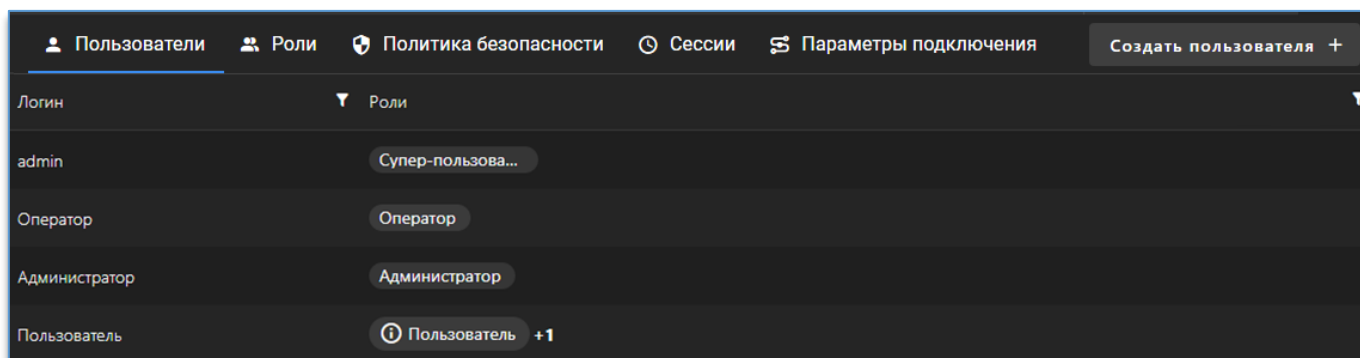
Для добавления нового пользователя необходимо нажать на кнопку , расположенную в правом верхнем углу приложения. После этого откроется дополнительное окно создания пользователя.

Для **создания пользователя** необходимо указать следующие данные:


- логин пользователя,
- пароль пользователя и подтвердить его (при нажатии на кнопку  можно просмотреть введённый пароль),
- выбрать роль пользователя (созданную в подразделе «[Роли](#)»). Можно назначить сразу несколько ролей.



Добавленные пользователи отображаются в таблице с указанием логина и назначенной роли. В списке можно увидеть только тех пользователей, чей уровень прав равен или ниже текущей роли.

Если пользователю назначено больше одной роли, список назначенных ролей можно посмотреть, нажав на иконку  в соответствующей колонке напротив нужного пользователя.



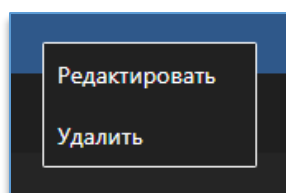
Пользователи	Роли	Политика безопасности	Сессии	Параметры подключения	Создать пользователя +
Логин	Роли				
admin	Супер-пользова...				
Оператор	Оператор				
Администратор	Администратор				
Пользователь	Пользователь +1				

Данные в колонках можно **отфильтровать** по текстовому или числовому значению, нажав на кнопку  в заголовке таблицы. Регистр букв при вводе данных в поле фильтра не учитывается.

Также доступна **сортировка** по возрастанию или убыванию. Сортировка отображается только при нажатии левой кнопкой мыши на название нужной колонки. Сортировка настраивается кнопками  и , повторное нажатие на название колонки сбросит сортировку и скроет данную настройку.

Через меню по правой кнопке мыши доступны **дополнительные функции** работы с пользователями:

- редактировать:
  - пароль (в т. ч. пользователю с ролью ниже),
  - роль (только у пользователя с ролью ниже),
- удалить.



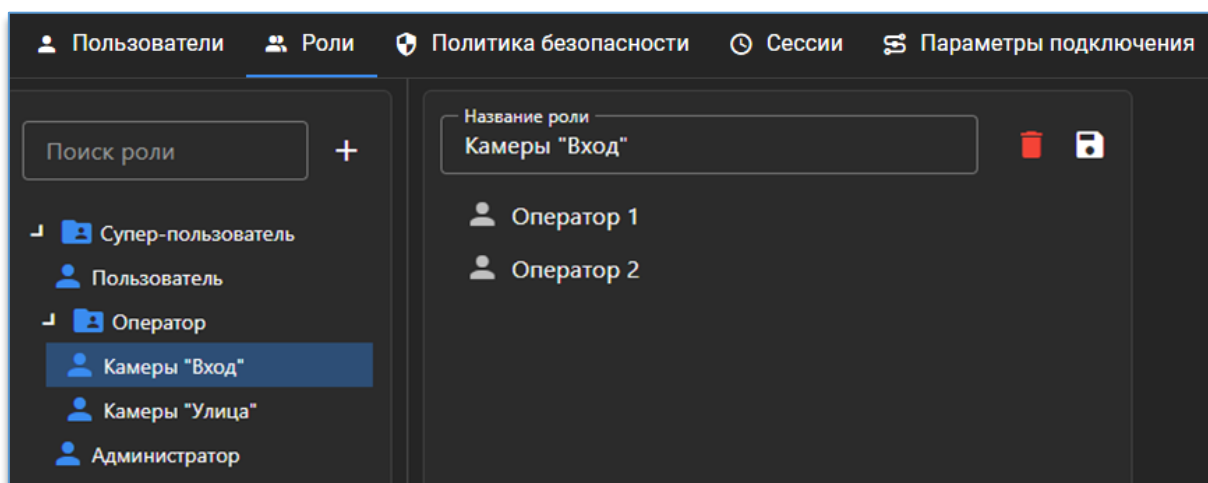
## 19.2. Роли

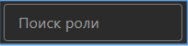
В данном разделе создаются роли, которые можно назначать пользователям.


Чтобы **создать роль**, нужно нажать на кнопку  и в открывшемся окне ввести её название. После нажатия кнопки «Добавить» новая роль будет отражена в общем списке.


При этом можно создать несколько вложенных ролей. Для этого следует выбрать роль, которая будет определена как родительская, и добавить в неё новую роль.

В правой части от общего списка созданных ролей можно просмотреть список пользователей, которым выбранная роль назначена.



В списке ролей также доступна функция **поиска**. Поиск может осуществляться по числовому или текстовому значению, регистр букв при вводе данных не учитывается. Для начала поиска необходимо поставить курсор в поле , расположенное над списком ролей. При введении данных в поле поиска роли будут автоматически отсортировываться по указанному значению.

Для **изменения названия** роли нужно выбрать её в общем списке, в поле «Название роли» ввести новое значение и сохранить изменения, нажав на кнопку .

Чтобы **удалить** роль, её также следует выбрать в общем списке и нажать на кнопку . При этом стоит учитывать, что если у пользователя не останется назначено ни одной роли после удаления выбранной, то удалить роль будет невозможно.

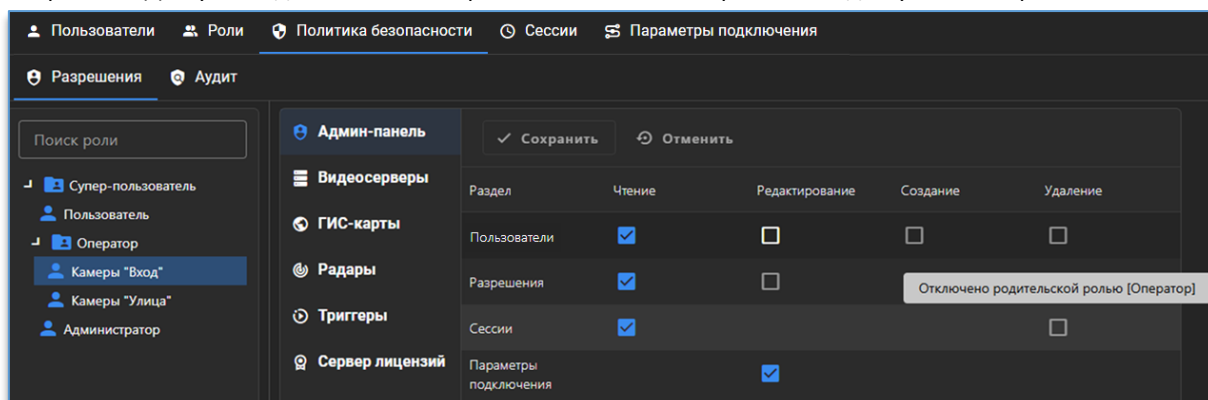
## 19.3. Политика безопасности

### 19.3.1. Разрешения

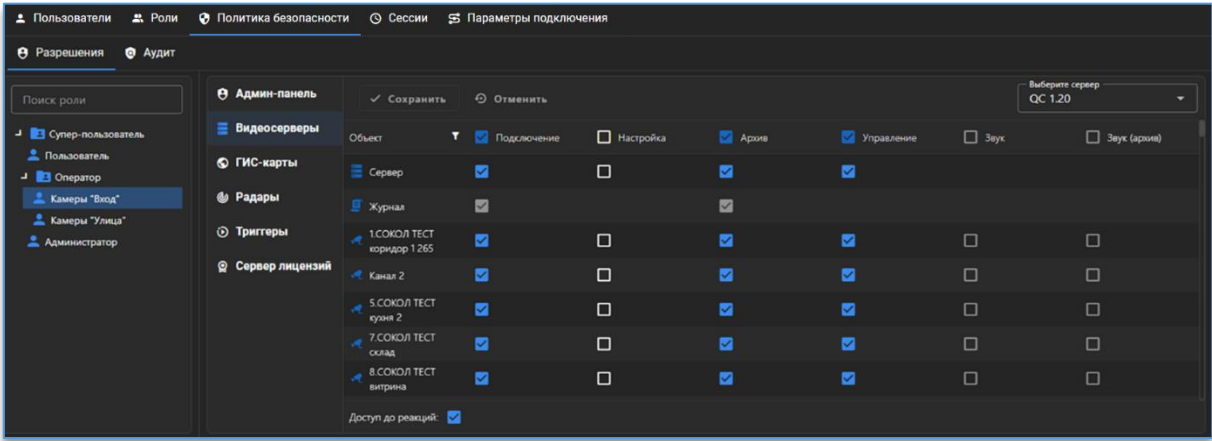
В данном разделе можно настроить разрешения для каждой роли по разделам: админ-панель, видеосерверы, ГИС-карты, радары, триггеры, сервер лицензий.

Разрешения можно настроить для каждой роли индивидуально. При этом в дочерних ролях доступны только те настройки, которые разрешены в родительской роли. Супер-пользователь обладает всеми доступными правами и недоступен для редактирования.

Чтобы **выдать/забрать права** на действие, необходимо поставить/убрать отметку в чекбоксе соответствующей строки с правами. Доступные для изменения права отмечены белой рамкой, недоступные – серой.



Для настройки разрешений на видеосерверах предварительно следует выбрать подключённый сервер в выпадающем списке, расположенном в правом верхнем углу. Для каждого сервера можно настроить индивидуальные разрешения.



Чтобы сохранить изменения, нужно нажать на кнопку **«Сохранить»**, расположенную над списком разрешений. Кнопка **«Отменить»** сбрасывает несохранённые изменения.

В списке ролей также доступна функция **поиска**. Поиск может осуществляться по числовому или текстовому значению, регистр букв при вводе данных не учитывается. Для начала поиска необходимо поставить курсор в поле 

Поиск роли

, расположенное над списком ролей. При введении данных в поле поиска роли будут автоматически отсортировываться по указанному значению.

19.3.2. Аудит

В данном разделе можно посмотреть, какие роли есть у пользователя и какие на данную роль выданы разрешения.

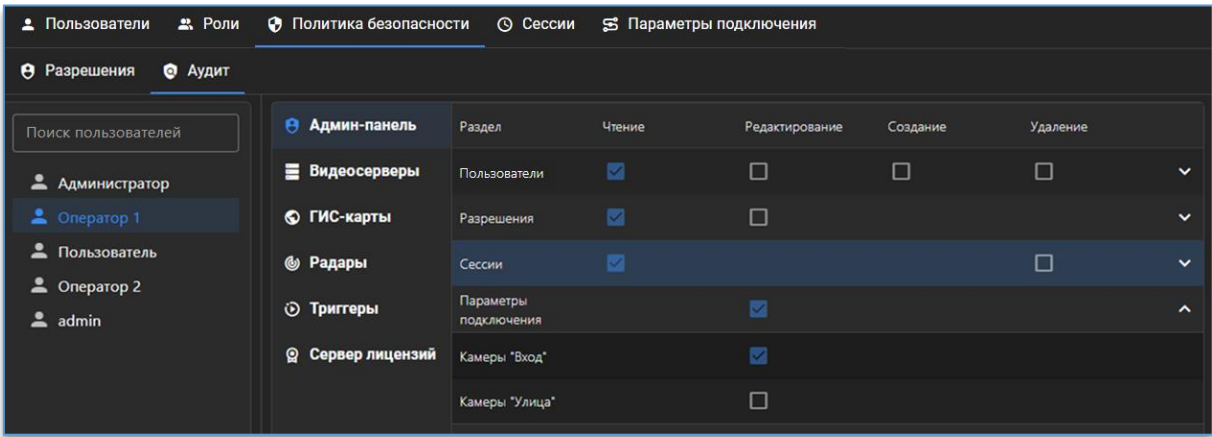
Для этого необходимо выбрать пользователя в списке и нужный раздел. С помощью кнопок 

↑

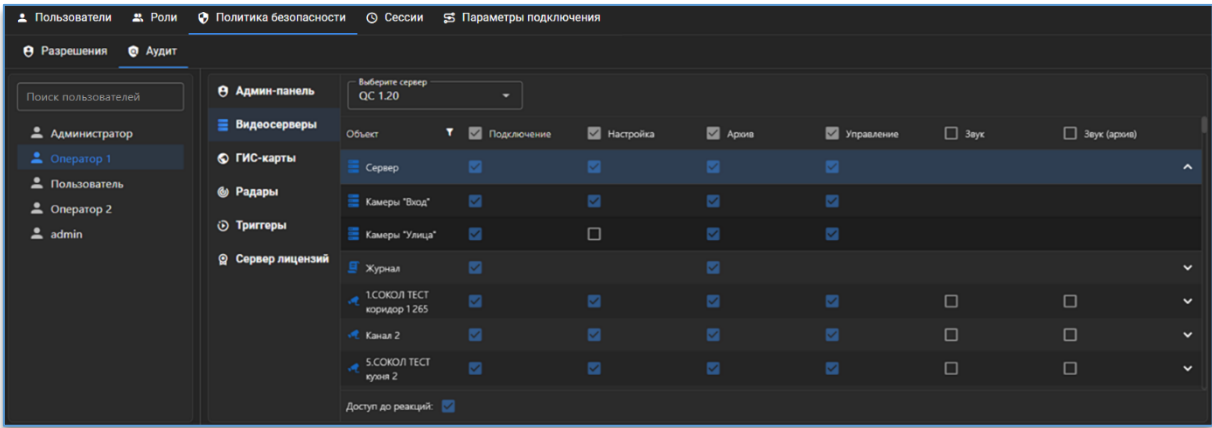
 и 

↓

 можно свернуть/развернуть настройки раздела. При раскрытии настройки будет отображён список ролей и назначенные им права.



Для просмотра разрешений на видеосерверах предварительно следует выбрать подключённый сервер в выпадающем списке, расположенном над списком разрешений.



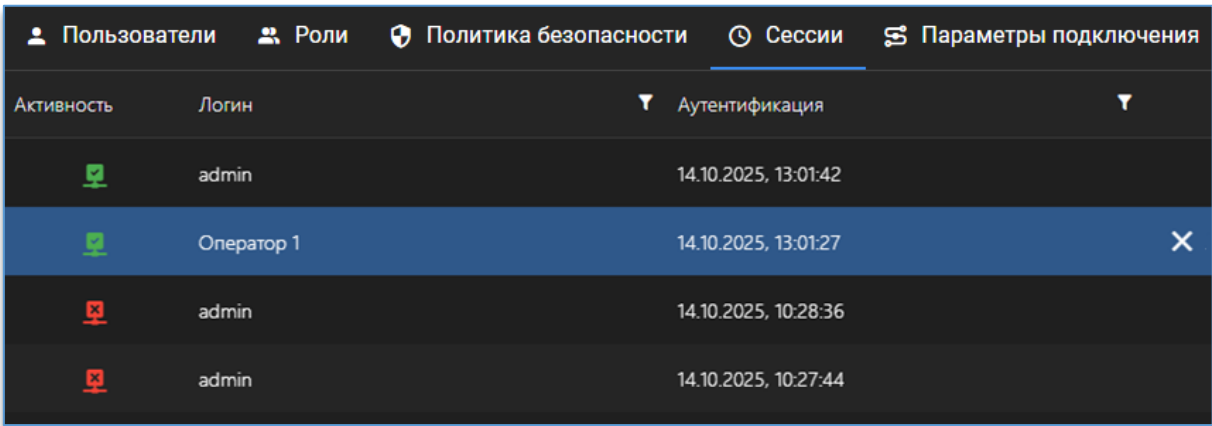
В списке пользователей также доступна функция **поиска**. Поиск может осуществляться по числовому или текстовому значению, регистр букв при вводе данных не учитывается. Для начала поиска необходимо поставить курсор в поле Поиск пользователей, расположенное над списком пользователей. При введении данных в поле поиска пользователи будут автоматически отсортировываться по указанному значению.

19.4. Сессии

В данном разделе можно просмотреть информацию об активных и неактивных сессиях.

В таблице представлена следующая информация:

- активность сессии,
- логин, под которым осуществлено подключение,
- дата и время аутентификации.



Данные в колонках можно **отфильтровать** по текстовому или числовому значению, нажав на кнопку Filter icon в заголовке таблицы. Регистр букв при вводе данных в поле фильтра не учитывается.

Также доступна **сортировка** по возрастанию или убыванию. Сортировка отображается только при нажатии левой кнопкой мыши на название нужной колонки. Сортировка настраивается кнопками Up arrow icon и Down arrow icon, повторное нажатие на название колонки сбросит сортировку и скроет данную настройку.

При нажатии на кнопку Close session icon можно завершить сессию выбранного пользователя.


### 19.5. Параметры подключения

В данном разделе можно настроить параметры подключения ко всем видеосерверам и серверам аналитики, доступным в сети.

По каждому серверу можно просмотреть следующую информацию:

- название видеосервера / сервера аналитики,
- IP-адрес видеосервера / сервера аналитики,
- состояние подключения.

Название	Адрес сервера	Состояние
QC 4.20	192.168.4.20	Не подключён
Офис_3 (26)	192.168.0.26	Не подключён
QC 1.20	192.168.1.20	Подключён

Чтобы изменить параметры авторизации при подключении, необходимо выбрать сервер в списке и нажать на него правой кнопкой мыши, которая откроет контекстное меню с функцией «**Редактировать параметры**». При выборе функции откроется дополнительное окно, в котором необходимо ввести пароль для авторизации (при нажатии на кнопку  можно просмотреть введённый пароль) и нажать на кнопку «Применить».

Редактирование параметров авторизации

Пароль

Отмена Применить

Подключённые видеосерверы и серверы аналитики автоматически станут доступны в [настройках подключения](#).

## 20. Настройки программы

Для входа в настройки программы используется кнопка , которая доступна в левом нижнем углу программы. В настройках программы, кроме вкладки «[Подключения](#)», присутствуют другие вкладки с настройками.

### 20.1. Вкладка «Видео»

#### Поведение.


Настройка «**Переключать поток при размере ячейке**» позволяет изменить порог, при превышении ширины ячейки которого видео переключится из второго потока в первый и наоборот. Значение указывается в пикселях. Значение по умолчанию – 800.

#### Титры.

Настройка «**Индикатор движения**» включает/выключает отображение статуса сработки детектора движения камеры на ячейке.

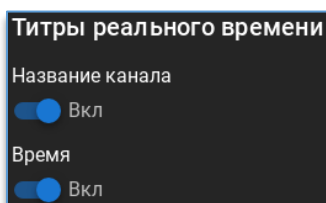


Настройка «**Индикатор настроенной записи**» отображает статус записи на ячейке. Индикатор зелёного цвета означает, что на канале включена постоянная запись. Индикатор красного цвета означает, что на канале включена запись по детектору движения. Если включены одновременно оба типа записи, то отображается индикатор зелёного цвета.

Под названием канала так же может отображаться дополнительная иконка  в случае, если на видеосервере не подключены диски для записи.

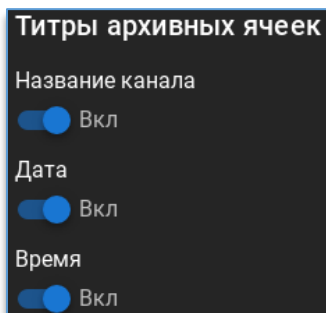
#### Титры реального времени.

Для просмотра «живого» видео доступны настройки включения/отключения названия канала и времени.



#### Титры архивных ячеек.

Для архивных ячеек доступны настройки включения/отключения названия канала, даты и времени.



## 20.2. Вкладка «Уведомления»

В меню присутствует столбцы: «Источник», «Событие» и «Звук».

ИСТОЧНИК	СОБЫТИЕ	ЗВУК
----------	---------	------

В столбце «Источник» необходимо добавить камеру.

В столбце «Событие» нужно выбрать событие от источника.

В столбце «Звук» требуется выбрать звуковой файл, который будет воспроизводиться при возникновении события источника.

Внизу таблицы находятся кнопки добавления и удаления оповещений.



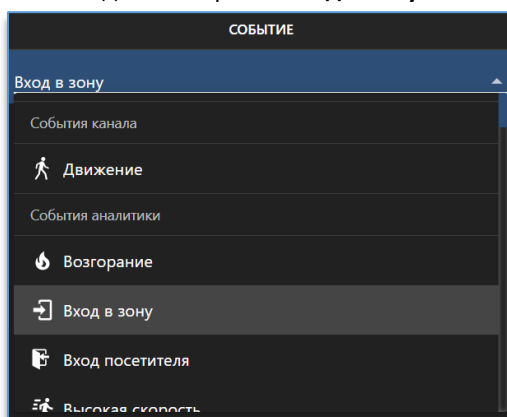
### Пример настройки уведомления.

**Задача:** воспроизводить звук при сработке детектора входа в зону.

Для создания оповещения используется кнопка . В таблице появится пустая строка. Для добавления камеры достаточно перенести её в столбец «Источник» (Drag-and-drop).



В столбце «Событие» из списка необходимо выбрать «Вход в зону».



В столбце «Звук» требуется загрузить аудиофайл, нажав на **Загрузить аудиофайл**. Далее указать расположение аудиофайла. Для прослушивания добавленного аудиофайла нужно нажать на кнопку напротив названия аудиофайла. Для удаления используется кнопка . Чтобы очистить поле со звуковым файлом, необходимо нажать на кнопку .

Добавленные аудиофайлы сохраняются в профиль пользователя, под которым был выполнен вход в программу. Настроенное оповещение выглядит так:

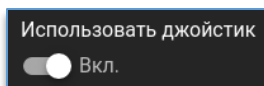
ИСТОЧНИК	СОБЫТИЕ	ЗВУК
06. Стоянка Въезд	Вход в зону	Alarm.mp3

### 20.3. Вкладка «Джойстик»

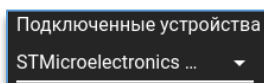
Данная вкладка позволяет подключить USB-джойстик, который позволит:

- переключаться по избранным видам,
- переключаться по разным мониторам (рабочим областям),
- разворачивать и сворачивать выбранную ячейку с камерой,
- управлять поворотной камерой.

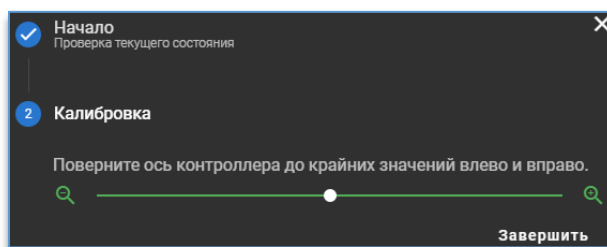
Чтобы включить возможность управлять джойстиком, нужно задействовать соответствующий тумблер.



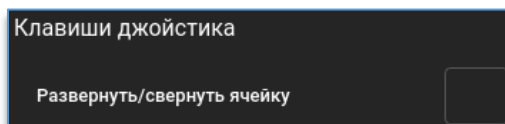
Ниже из списка подключенных устройств требуется выбрать необходимый USB-джойстик.



После выбора джойстика из списка необходимо откалибровать работу зума. Для начала калибровки необходимо нажать на кнопку **«Калибровать зум»**. В появившемся окне необходимо повернуть рычаг джойстика в обе стороны. Если нет реакции, то необходимо нажать на кнопку **«Калибровка»** и повторить процедуру поворота в обе стороны. Калибровка пройдена, если белая полоска станет полностью зелёной.



Далее нужно назначить для каждого действия свою клавишу на джойстике. Например, чтобы назначить клавишу для действия **«Открыть меню PTZ»**, нужно напротив этого действия нажать на пустое поле ввода, и после подсветки поля нажать на клавишу джойстика.



Наклон рукоятки джойстика служит для управления поворотной камерой в соответствующую сторону.

Поворот рукоятки джойстика служит для приближения и отдаления поворотной камеры.

Опция **«Использовать альтернативное управление зумом»** предназначена для джойстиков, у которых используется нестандартная ось управления для функции зум.

### 20.4. Вкладка «Разное»

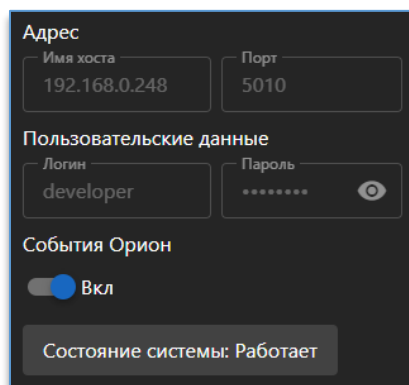
На вкладке **«Разное»** доступны настройки:



- **«Показать кнопку панели управления»**. При активации добавляет на главную панель кнопку, при нажатии на которую открывается меню с отображением текущего имени текущего пользователя, сменой пользователя, доступом к общим настройкам, информацией о программе и выходом из приложения;
- **«Аппаратное ускорение»**. При включении опции система для декодирования видео будет использовать процессор видеокарты. Не рекомендуется включать при использовании бюджетной видеокарты;
- **«Интегрированный видеоадаптер»**. Включает аппаратное ускорение на интегрированной видеокарте при наличии дискретной. Опция доступна, если включено **«Аппаратное ускорение»**;

- «**Запретить блокировку устройства и переход в режим сна**». При включении опции при запуске приложения компьютер не станет уходить в «спящий» режим или блокировать ОС;
- «**Отображать титры на снимке**». При снимке изображения поверх изображения накладываются титры с названием камеры, датой и временем. Если снимок был сделан из события аналитики, то кроме названия канала и даты отображается название типа аналитики и подробности (в зависимости от типа аналитики).

## 20.5. Вкладка «Интеграции»

На вкладке «**Интеграции**» можно установить настройки подключения к серверу интеграции Орион для получения уведомлений в Domination Client. Для подключений необходимо указать IP-адрес и порт сервера интеграции, логин и пароль пользователя, а после перевести тумблер в положение «Вкл.»



Если подключение к серверу интеграции было успешным, то рядом с именем пользователя, под которым выполнен вход в программу, будет отображаться иконка успешного запуска службы интеграции с АРМ «Орион Про» . Если служба интеграции не отвечает, то иконка подключения будет иметь следующий вид – .

Подробнее о настройке модуля интеграции с АРМ «Орион Про» написано в отдельном руководстве, размещённом на сайте [vipaks.com](http://vipaks.com).